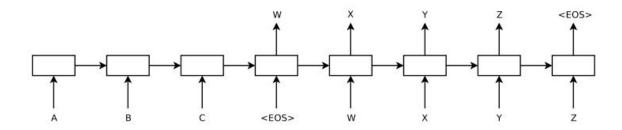
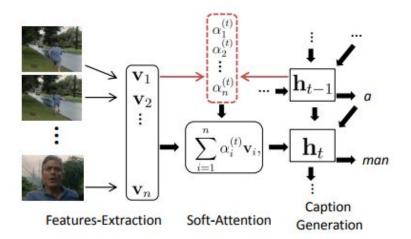
# HW2 報告

### **Original Model Description**



我的模型有兩個 LSTM layers: encoder lstm 和 decoder lstm. 首先encoder lstm 會 encodes 喂進來的 input vectors 然後在把它的 initial state 轉給 decoder lstm. 它也會輸出一個 output 將它與 offset 的input sequences concatenate. 結果在喂入 decoder lstm 就會輸出一個完整 sequence. sequence 再連到 3000 unit的 dense softmax layer.

#### Attention Mechanism Model



跟圖一樣,feature vector 喂進 encoder, 然後caption hidden state 和encoder input 有那個一個小nn train出alpha. Alpha 再加回 encoder input, 作weighted sum. 然後當作 decoder的initial state.

加了attention後,bleu score 沒有再上升,可能是implementation中有錯誤.

## How to improve performance?

我加了feature data normalization是用min max scaling, 因爲發現 data - mean / std 效果 反而變差, 還有調了batch size 從 32 到50.

我會想用data normalization 是發現神經網絡 一直學同樣幾個sample, 比如 a man is playing a guitar 的次數就特別多. 然後data中有滿多零, 所以爲了維持sparsity 選擇min max.

## **Experimental Result and Setting?**

最好的結果是 0.2525000731939188 用原本的 bleu score 方式, 設定是 用的是RMSprop, batch size 50, epoch 200, vocabulary size 3000, learning rate 0.001