

	Preliminary System by DC::IPark	Preliminary System by DC::Анализатор	Preliminary System by DC::Логист	Preliminary System by DC::Парк	Preliminary System by DC::Процессор	Preliminary System by DC::Стартовые позиции	Preliminary System by DC::Статистик	Preliminary World System::EasyWorld	Preliminary World System::Маршрут	Preliminary World System::Маршрутна точка	Preliminary World System::Мир	Preliminary World System::Объект	Preliminary World System::Потребитель	Preliminary World System::Производитель	Preliminary World System::Транспортный путь	Preliminary World System::Транспортная единица
Level 0 - General system requirements::Mission																
Level 0 - General system requirements::REQ002-Объекты распределены по территории						↑					↑					
Level 0 - General system requirements::REQ003-Объекты соединены транспортными путями						↑					↑					
Level 0 - General system requirements::REQ006-Транспортные единицы доставляют ресурс между произво...																↑
Level 0 - General system requirements::REQ009-Дискретизация вычислений					↑											
Level 0 - General system requirements::REQ020-Обеспечение потока ресурса от производителя к потребит...					↑			↑			↑			↑		↑
Level 0 - General system requirements::REQ021-Ведётся счет очков					↑											
Level 1 - Sub-systems requirements::Modeling sub-system																
Level 1 - Sub-systems requirements::Score sub-system																
Level 1 - Sub-systems requirements::Transport sub-system																
Level 1 - Sub-systems requirements::World sub-system																
Mission::REQ001-Симулятор деловой активности																
Modeling sub-system::REQ028-Система задаётся начальным состоянием						↑					↑	↑				
Modeling sub-system::REQ030- Система в начальном состоянии имеет свободные транспортные средства				↑		↑										
Requirements::Functional																
Requirements::Interface																
Requirements::Level 0 - General system requirements																
Requirements::Level 1 - Sub-systems requirements																
Requirements::Level 2 - Components requirements																

	Preliminary System by DC::IPark	Preliminary System by DC::Анализатор	Preliminary System by DC::Логист	Preliminary System by DC::Парк	Preliminary System by DC::Процессор	Preliminary System by DC::Стартовые позиции	Preliminary System by DC::Статистик	Preliminary World System::EasyWorld	Preliminary World System::Маршрут	Preliminary World System::Маршрутна точка	Preliminary World System::Мир	Preliminary World System::Объект	Preliminary World System::Потребитель	Preliminary World System::Производитель	Preliminary World System::Транспортный путь	Preliminary World System::Транспортная единица
Requirements::Performance																
Requirements::Physical																
Requirements::Stakeholder																
Requirements::Transition																
Score sub-system::REQ011-Выполненная доставка оплачивается					↑											↑
Score sub-system::REQ012-Ведется учет доходов и расходов					↑						↑					↑
Score sub-system::REQ022-Учёт простоя на погрузке					↑											
Score sub-system::REQ023-Учёт простоя на разгрузке					↑											
Score sub-system::REQ024-Учёт неудовлетворённого потребления																
Score sub-system::REQ025-Учет нераспределённого производства																
Transport sub-system::REQ007-Транспортная единица имеет скорость перемещения по транспортному пу...																↑
Transport sub-system::REQ008-Транспортная единица имеет ограничение по количеству перевозимого р...																↑
Transport sub-system::REQ010-Транспортная единица имеет стоимость амортизации																↑
Transport sub-system::REQ013-Транспортному средству указывается маршрут следования к загрузке		↑	↑													↑
Transport sub-system::REQ014-Транспортному средству указывается маршрут следования к разгрузке		↑	↑													↑
Transport sub-system::REQ027-Маршрут транспортной единицы									↑							↑
Transport sub-system::REQ029-Свободные транспортные средства содержатся в парке				↑												
World sub-system:REQ004-Объекты имеют возможность накапливать ресурс					↑							↑				
World sub-system:REQ005-Объекты имеют ограничение по количеству хранимых ресурсов						↑						↑				

	Preliminary System by DC::IPark	Preliminary System by DC::Анализатор	Preliminary System by DC::Логист	Preliminary System by DC::Парк	Preliminary System by DC::Процессор	Preliminary System by DC::Стартовые позиции	Preliminary System by DC::Статистик	Preliminary World System::EasyWorld	Preliminary World System::Маршрут	Preliminary World System::Маршрутна точка	Preliminary World System::Мир	Preliminary World System::Объект	Preliminary World System::Потребитель	Preliminary World System::Производитель	Preliminary World System::Транспортный путь	Preliminary World System::Транспортная единица
World sub-system:REQ015-Объект генерирует ресурс					↑							↑				
World sub-system:REQ016-Объект останавливает генерацию ресурса												↑				
World sub-system:REQ017-Объект потребляет ресурс					↑							↑				
World sub-system:REQ018-Загрузка транспортной единицы												↑				↑
World sub-system:REQ019-Разгрузка транспортной единицы												↑				↑
World sub-system:REQ026-Транспортный путь имеет длину															↑	