TALLER SERVICIOS COGNITIVOS

Claves de acceso de los servicios cognitivos emotion api e7dc69816811465d9fae1be4dc68b202 computer vision api c32a638a6d0342f0bca1d3862cbd5604

Paso1. Crear app multiplataforma

Paso2. Crear las carpetas Datos, Clases y Paginas en la app compartida

Paso3. Agregar los paquetes nuget a la app Android xam.plugin.media microsoft.Bcl.Build Microsoft.ProjectOxford.Emotion Microsoft.ProjectOxford.Vision

Paso4. En este paso realizaremos tareas de configuración de los plugins instalados anteriormente para el proyecto de **Android**

- a) Abre MainActivity.cs
- b) Agrega el espacio de nombres Plugin.Permissions:

using Plugin.Permissions;

a) Agrega el siguiente código antes del método OnCreate

```
public override void OnRequestPermissionsResult(int requestCode, string[]
permissions, Permission[] grantResults)
{
    PermissionsImplementation.Current.OnRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);
}
```

- a) Da doble clic sobre **Properties** del proyecto de Android.
- b) Selecciona Android Manifest.

Marca los permisos READ_EXTERNAL_STORAGE y WRITE_EXTERNAL_STORAGE.

- a) Guarda y cierra el archivo
- b) Abre el archivo AssemblyInfo.cs (expande Properties en el Explorador de Soluciones)
- c) Agrega las siguientes líneas de código al final del archivo:

```
[assembly: UsesFeature("android.hardware.camera", Required = false)]
[assembly: UsesFeature("android.hardware.camera.autofocus", Required = false)]
```

Paso 5. Programación. En la carpeta Clases, agrega una clase llamada Serviciolmagenes dando clic derecho sobre la carpeta Clases y seleccionando Agregar → Nuevo elemento. El código completo de la clase es:

```
using Plugin.Media;
using Plugin.Media.Abstractions;
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace ServiciosCognitivos.Clases
    public class ServicioImagenes
        public static async Task<MediaFile> TomarFoto(bool usarCamara)
            await CrossMedia.Current.Initialize();
            if (usarCamara)
                if (!CrossMedia.Current.IsCameraAvailable ||
!CrossMedia.Current.IsTakePhotoSupported)
                {
                    return null;
            }
            var file = usarCamara
                ? await CrossMedia.Current.TakePhotoAsync(new
StoreCameraMediaOptions
                {
                    Directory = "Cognitive",
                    Name = "test.jpg"
                })
                : await CrossMedia.Current.PickPhotoAsync();
            return file;
        }
    }
}
```

Se expone un método que decide si la imagen se tomará de la cámara o se seleccionará de la librería de Imágenes del dispositivo. La imagen obtenida se almacena temporalmente y se retorna la referencia.

Paso 6. Crea una segunda clase en esta misma carpeta. El nombre es **ServicioEmociones** y el código se muestra a continuación:

```
using Microsoft.ProjectOxford.Emotion;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
namespace ServiciosCognitivos.Clases
    public class ServicioEmociones
        static string key = "LLAVE-EMOCIONES";
        public static async Task<Dictionary<string, float>>
ObtenerEmociones(Stream stream)
        {
            EmotionServiceClient cliente = new EmotionServiceClient(key);
            var emociones = await cliente.RecognizeAsync(stream);
            if (emociones == null || emociones.Count() == 0)
                return null;
            return emociones[0].Scores.ToRankedList().ToDictionary(x => x.Key, x
=> x.Value);
```

```
}
}
}
```

El método anterior hace una consulta al servicio Emotions, le pasa un Stream de la imagen que se desea analizar por el servicio, y se devuelve precisamente el resultado del análisis en forma de diccionario. Cada elemento es una emoción y su puntuación (score).

Paso 7. Finalmente, crea una clase llamada ServicioComputerVision en la misma carpeta y coloca el código que se muestra a continuación: (NOTA: Reemplazar LLAVE-COMPUTERVISION)

```
using System.IO;
using System.Ling;
using Microsoft.ProjectOxford.Vision;
using System.Threading.Tasks;
using Microsoft.ProjectOxford.Vision.Contract;
namespace ServiciosCognitivos.Clases
{
    public class ServicioComputerVision
    {
        static string key = "LLAVE-COMPUTERVISION";
        public static async Task<AnalysisResult> ObtenerDescripcionImagen(Stream
imageStream)
        {
            VisionServiceClient cliente = new VisionServiceClient(key);
            VisualFeature[] features =
            {
                VisualFeature.Tags,
                VisualFeature.Categories,
                VisualFeature.Description,
                VisualFeature.Adult,
                VisualFeature.ImageType,
                VisualFeature.Color,
                VisualFeature.Faces
            };
            return await cliente.AnalyzeImageAsync(imageStream,
features.ToList(), null);
        }
    }
}
```

El método anterior hace una consulta al servicio ComputerVision, le pasa un Stream de la imagen que se desea analizar por el servicio, y se devuelve precisamente el resultado del análisis en un objeto AnalysisResult, que contiene gran cantidad de información que se mostrará en una página.

Paso 8. En la carpeta **Paginas**, agrega un **Forms Xaml Page** llamado **PaginaAnalisisEmociones**. A continuación, se muestra el código XAML, seguido del código C# de la página:

XAML

```
<Image x:Name="imgFoto" WidthRequest="150" HeightRequest="150"</pre>
Aspect="AspectFit"/>
    <Button x:Name="btnCamara" x:Id="btnCamara" Text="Usar cámara"</pre>
Clicked="btnFoto_Clicked"/>
    <Button x:Name="btnGaleria" x:Id="btnGaleria" Text="Seleccionar de la
galería" Clicked="btnFoto Clicked"/>
    <Button x:Name="btnAnalizarEmociones" Text="Analizar emociones"</pre>
Clicked="btnAnalizarEmociones Clicked"/>
    <Label x:Name="lblResultado" Text="---" />
    <StackLayout x:Name="panelResultados"/>
  </StackLayout>
</ContentPage>
C#
using System;
using System.Collections.Generic;
using Xamarin.Forms;
using System.IO;
using ServiciosCognitivos.Clases;
namespace ServiciosCognitivos.Paginas
{
    public partial class PaginaAnalisisEmociones : ContentPage
    {
        static Stream streamCopy;
        public PaginaAnalisisEmociones()
            InitializeComponent();
        }
        async void btnFoto_Clicked(object sender, EventArgs e)
            var usarCamara = ((Button)sender).Text.Contains("cámara");
            var file = await ServicioImagenes.TomarFoto(usarCamara);
            panelResultados.Children.Clear();
            lblResultado.Text = "---";
            imgFoto.Source = ImageSource.FromStream(() => {
                var stream = file.GetStream();
                streamCopy = new MemoryStream();
                stream.CopyTo(streamCopy);
                stream.Seek(0, SeekOrigin.Begin);
                file.Dispose();
                return stream;
            });
        }
        async void btnAnalizarEmociones Clicked(object sender, EventArgs e)
        {
            if (streamCopy != null)
            {
                streamCopy.Seek(0, SeekOrigin.Begin);
                var emociones = await
ServicioEmociones.ObtenerEmociones(streamCopy);
                if (emociones != null)
                    lblResultado.Text = "---Análisis de Emociones---";
                    DibujarResultados(emociones);
                else lblResultado.Text = "---No se detectó una cara---";
```

```
else lblResultado.Text = "---No has seleccionado una imagen---";
        }
        void DibujarResultados(Dictionary<string, float> emociones)
            panelResultados.Children.Clear();
            foreach (var emocion in emociones)
                Label lblEmocion = new Label() {
                    Text = emocion.Key,
                    TextColor = Color.Blue,
                    WidthRequest = 90
                };
                BoxView box = new BoxView(){
                    Color = Color.Lime,
                    WidthRequest = 150 * emocion.Value,
                    HeightRequest = 30,
                    HorizontalOptions = LayoutOptions.StartAndExpand
                };
                Label lblPorcentaje = new Label(){
                    Text = emocion.Value.ToString("P4"),
                    TextColor = Color.Maroon
                };
                StackLayout panel = new StackLayout(){
                    Orientation = StackOrientation.Horizontal
                };
                panel.Children.Add(lblEmocion);
                panel.Children.Add(box);
                panel.Children.Add(lblPorcentaje);
                panelResultados.Children.Add(panel);
            }
       }
   }
}
```

Paso 9. Agrega otro **Forms Xaml Page** de nombre **PaginaAnalisisComputerVision** en la misma carpeta **Paginas**. A continuación, se muestra el código XAML, seguido del código C# de la página:

XAML

```
<Label x:Name="lblCategorias" Text="---" />
   <Label x:Name="lblColor" Text="---" />
   <Label x:Name="lblTags" Text="---" />
   <Label x:Name="lblCaptions" Text="---" />
   <Label x:Name="lblCaras" Text="---" />
   <Label x:Name="lblTags2" Text="---" />
  </StackLayout>
</ContentPage>
C#
using System;
using Xamarin.Forms;
using System.IO;
using ServiciosCognitivos.Clases;
using System.Linq;
namespace ServiciosCognitivos.Paginas
{
      public partial class PaginaAnalisisComputerVision : ContentPage
        static Stream streamCopy;
        async void btnFoto_Clicked(object sender, EventArgs e)
            var usarCamara = ((Button)sender).Text.Contains("cámara");
            var file = await ServicioImagenes.TomarFoto(usarCamara);
            imgFoto.Source = ImageSource.FromStream(() =>
                var stream = file.GetStream();
                streamCopy = new MemoryStream();
                stream.CopyTo(streamCopy);
                stream.Seek(0, SeekOrigin.Begin);
                file.Dispose();
                return stream;
            });
        }
        public PaginaAnalisisComputerVision ()
                    InitializeComponent ();
             }
        async void btnAnalizarImagen Clicked(object sender, EventArgs e)
            if (streamCopy != null)
                streamCopy.Seek(0, SeekOrigin.Begin);
                var vision = await
ServicioComputerVision.ObtenerDescripcionImagen(streamCopy);
                var adulto = vision.Adult;
                lblAdulto.Text = String.Format("Contenido Adulto: {0} ({1})",
adulto.IsAdultContent, adulto.AdultScore.ToString("P4"));
                lblRacista.Text = String.Format("Contenido Racista: {0} ({1})",
adulto.IsRacyContent, adulto.RacyScore.ToString("P4"));
                var categorias = vision.Categories;
                lblCategorias.Text = "Categorias: '
                categorias.ToList().ForEach(cat => lblCategorias.Text =
                        lblCategorias.Text + String.Format("{0} ({1}), ",
cat.Name, cat.Score.ToString("P4")));
```

```
var color = vision.Color;
                lblColor.Text = String.Format("Accent Color: {0}\nColor
dominante:\nFondo: {1}\tFrente: {2}\n¿Es Blanco y Negro? {3}\nColores dominantes:
                    color.AccentColor, color.DominantColorBackground.
                    color.DominantColorForeground, color.IsBWImg);
                color.DominantColors.ToList().ForEach(x => 1blColor.Text =
lblColor.Text + x + ", ");
                var descripcion = vision.Description;
                lblTags.Text = "Tags: ";
                lblCaptions.Text = "Captions: ";
                vision.Description.Tags.ToList().ForEach(tag => lblTags.Text =
lblTags.Text + tag + ", ");
                vision.Description.Captions.ToList().ForEach(cap =>
lblCaptions.Text = lblCaptions.Text + String.Format("{0} ({1}), ", cap.Text,
cap.Confidence.ToString("P4")));
                var caras = vision.Faces;
                lblCaras.Text = "Caras: "
                caras.ToList().ForEach(cara => lblCaras.Text = lblCaras.Text +
String.Format("{0} ({1}), ", cara.Gender, cara.Age));
                var tags = vision.Tags;
                lblTags2.Text = "Tags 2: ";
                tags.ToList().ForEach(tag => lblTags2.Text = lblTags2.Text +
String.Format("{0} - {1} ({2}), ", tag.Name, tag.Hint,
tag.Confidence.ToString("P4")));
            }
    }
}
```

Paso 10. Agrega un tercer **Forms Xaml Page** llamado **PaginaNavegacion**, que permitirá acceder a las páginas creadas en los pasos anteriores. El código XAML y C# se presenta a continuación:

XAML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"</pre>
             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
             x:Class="ServiciosCognitivos.Paginas.PaginaNavegacion">
  <StackLayout>
    <Button x:Name="btnEmociones" Text="Analizar emociones"</pre>
Clicked="btnEmociones Clicked"/>
    <Button x:Name="btnVision" Text="Analizar imagen"</pre>
Clicked="btnVision Clicked"/>
  </StackLayout>
</ContentPage>
C#
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using Xamarin.Forms;
namespace ServiciosCognitivos.Paginas
```

```
{
       public partial class PaginaNavegacion : ContentPage
              public PaginaNavegacion ()
              {
                     InitializeComponent ();
              }
        void btnEmociones_Clicked(object sender, EventArgs e)
            Navigation.PushAsync(new PaginaAnalisisEmociones());
        }
        void btnVision_Clicked(object sender, EventArgs e)
            Navigation.PushAsync(new PaginaAnalisisComputerVision());
        }
    }
}
Paso 11. Modifica App.xaml.cs para que la página de inicio se PaginaNavegacion
       public App ()
       {
           // The root page of your application
           MainPage = new NavigationPage(new Paginas.PaginaNavegacion());
       }
```