

SEW

Thread Synchronisation: Summenberechnung Protokoll

Beobachtungen

Die Summenberechnung bis 100 000 wurde mit einer unterschiedlichen Anzahl von Threads getestet, am Ende zeigte sich jedoch das eine geringere Anzahl eine bessere Performance bringt (dies könnte aber auch an einem Programmfehler meinerseits liegen). Ab einer bestimmten Anzahl bleibt die Performance gleich (mit minimaler Verschlechterung der Performance).

