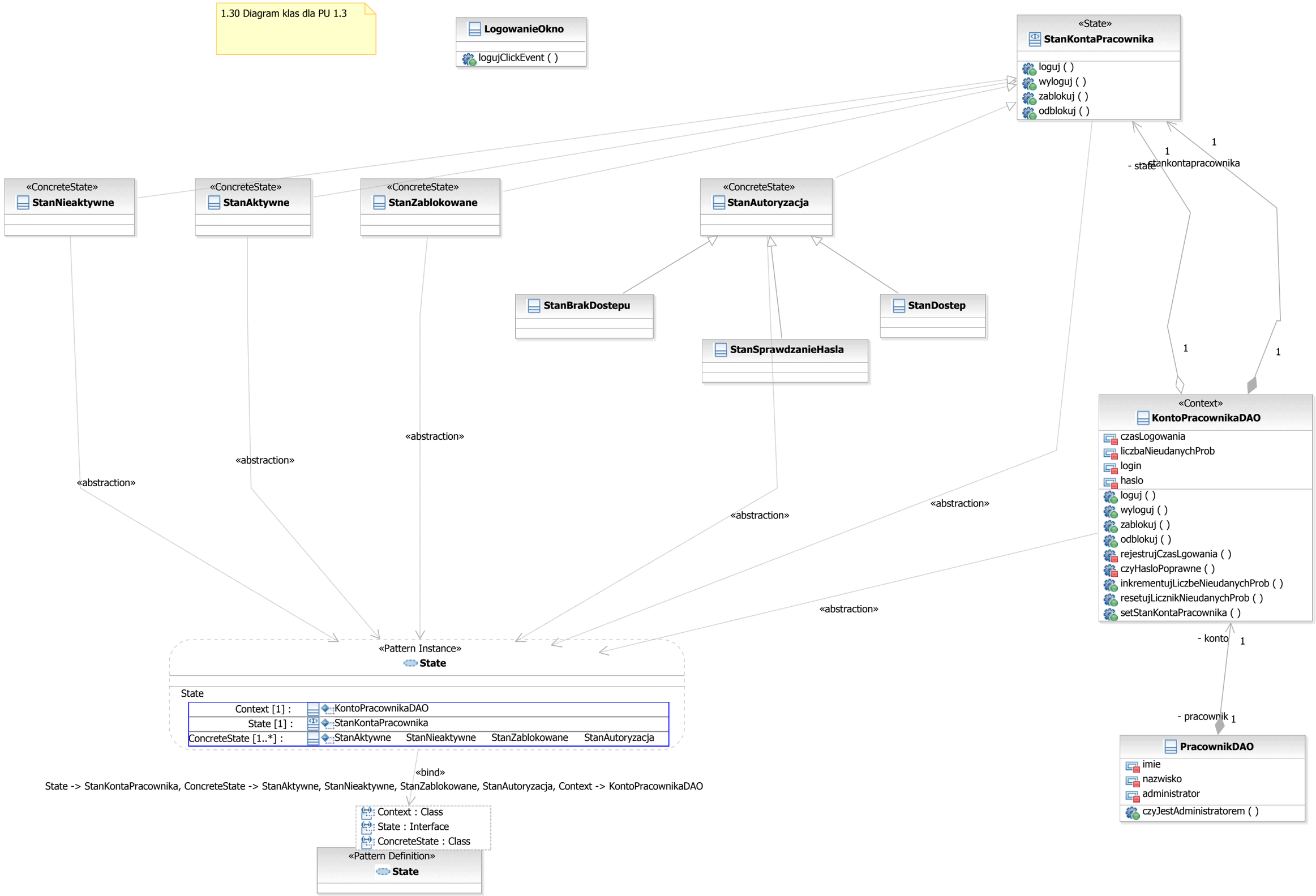
1.30 Diagram klas dla PU 1.3
LogowanieOkno
logujClickEvent ( )
«State»
StanKontaPracownika
loguj ( )
wyloguj ( )
zablokuj ( )
odblokuj ( )
«ConcreteState»
StanNieaktywne
«ConcreteState»
StanAktywne
«ConcreteState»
StanZablokowane
«ConcreteState»
StanAutoryzacja
StanBrakDostepu
StanSprawdzanieHasla
StanDostep
1
- state
1
stankontapracownika
1
1
«Context»
KontoPracownikaDAO
czasLogowania
liczbaNieudanychProb
login
haslo
loguj ( )
wyloguj ( )
zablokuj ( )
odblokuj ( )
rejestrujCzasLgowania ( )
czyHasloPoprawne ( )
inkrementujLiczbeNieudanychProb ( )
resetujLicznikNieudanychProb ( )
setStanKontaPracownika ( )
«abstraction»
«abstraction»
«abstraction»
«abstraction»
«abstraction»
«abstraction»
- konto
1
- pracownik
1
PracownikDAO
imie
nazwisko
administrator
czyJestAdministratorem ( )
«Pattern Instance»
State
State
Context [1] :
KontoPracownikaDAO
State [1] :
StanKontaPracownika
ConcreteState [1..*] :
StanAktywne
StanNieaktywne
StanZablokowane
StanAutoryzacja
«bind»
State -> StanKontaPracownika, ConcreteState -> StanAktywne, StanNieaktywne, StanZablokowane, StanAutoryzacja, Context -> KontoPracownikaDAO
Context : Class
State : Interface
ConcreteState : Class
«Pattern Definition»
State