# APLICACIÓ DE RESERVES DE VOLS

S'ha de crear una aplicació web de reserves de vols, amb dues parts, una per als clients i una per a la gestió interna de l'empresa.

- → Clients: Han de poder buscar i visualitzar els vols disponibles (trajectes i horaris), seleccionar els vols que prefereixin, assignar seients, afegir maletes, realitzar el procés d'introducció de les dades i veure el preu final de la reserva.
- → Empresa: Han de poder gestionar les reserves que fan els clients. (**no es demana en aquesta pràctica**)

**La part de client de l'aplicació** ha d'utilitzar Javascript i la part de servidor PHP. La informació que volem que persisteixi la guardarem en arrays en PHP, per tant, no utilitzarem base de dades.

Les imatges que apareixen a la pràctica són orientatives, a mode d'exemple d'una web real (Vueling). Ara bé, la web que feu ha d'estar formatada com si fos una web el més real possible.

Us indico en groc la planificació que us suggereixo per anar amb temps i bé. No és obligatori de seguir-la però sí aconsellable.

### FASE 1

(Dia 6/10/2022, el que no doni temps es fa de deures per al dimarts 11/10/2022)

## »»» Hora, Login i Registre

**(0,5 punts)** En tots els apartats de la web, a la part superior sempre ha d'aparèixer la data (dilluns 3 d'octubre) i l'hora (hh:mm:ss) actualitzada en temps real és a dir, cada segon. Per això fes servir els mètodes de <u>temporització</u> de Javascript.

L'accés a l'aplicació de reserva de vols ha de ser restringit tant per als clients com per als gestors de l'empresa. Per tant, serà necessari autentificar tots els usuaris (amb usuari i clau) i diferenciar dos grups d'usuaris (rols): client i gestor.

#### Com fer-ho?

En entrar a la web ha d'aparèixer únicament el formulari de login i una opció per a obrir un formulari de registre per als visitants que encara no tenen credencials d'accés.

**(0,5 punts) Login:** es fa un formulari que envia les dades a un servidor de PHP. Aquest servidor comprova si estem diens d'un/uns arrays que tenen enregistrats el parell usuari/clau. En cas afirmatiu, es retorna el rol d'aquest usuari (client/gestor). En cas que no aparegui enregistrat, se n'informa al respecte.

**(0,5 punts) Registre:** es fa mitjançant un altre formulari, el de registre, on ha d'haver-hi els camps: nom complet, usuari, clau, repetir clau. S'han de validar correctament (**nom complet** i **nom d'usuari** amb només lletres, **clau d'accés** amb una combinació mínima de 8 lletres i números, **clau** i **repetir clau** han de coincidir). Un cop validat els camps, podem enregistrar-nos enviant les dades a PHP.

### Un cop fet el login:

- A fi de mantenir la sessió oberta, s'ha de crear una cookie de sessió (idSession), és a dir, que duri mentre no es tanqui el navegador.
- Ha d'haver-hi un botó per a poder fer logout i s'hi oculten les opcions de Login i registre.

### FASE 2

(es comença el dia 11/10/2022, el que no doni temps es fa de deures per al dimarts 18/10)

### »»» Reserva - Buscar vols

Un cop l'usuari ha fet login, es veurà l'opció de Logout i una altra opció de Recerca de vols.

**(0,5 punts)** Logout: En clicar en aquesta opció, la cookie que havíem creat en l'apartat anterior l'eliminem i **hi apareix de nou** el Login i el Registre. Això ho podeu controlar amb la cookie que heu creat a la fase anterior.

**(1,5 punt) Recerca de vols:** és un formulari (amb tots els camps obligatoris) per a poder buscar els vols, l'usuari ha d'omplir el formulari indicant: origen (select), destinació (select), data d'anada (format data, màxim 6 mesos des del dia d'avui), data de tornada (format data, màxim 6 mesos des del dia d'avui), total de passatgers (número enter entre 1 i 3) S'han de validar tots els camps.

### **Compte que:**

- Les opcions d'origen i destinació són Barcelona, Madrid i València. **Aquesta informació ha de venir des del servidor PHP**, ja que estarà guardada en un array a PHP. Per tant, s'ha de fer una petició des de JavaScript cap a PHP per a obtenir les ciutats i poder mostrar-les al formulari.
- El botó de buscar no estarà operatiu fins que tots els camps estiguin validats correctament.

Imatges il·lustratives



# »»» Reserva - Selecció de vols (1,5 punts)

A partir de la informació del formulari de recerca anterior, l'usuari ha de poder veure una taula on apareguin tots els vols disponibles per als dies de la setmana que ha seleccionat.

En aquesta taula s'ha d'indicar per cada vol: l'hora de sortida, l'hora d'arribada i el preu.

Les hores dels vols i el preu s'obtenen del servidor PHP, on hi ha guardats en arrays la següent informació:

#### Hores de sortida:

Dilluns 8:00, 17:00 // Divendres 7:00, 19:30 // Dissabte 14:00

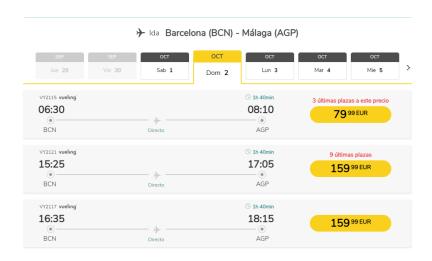
### Duració vol i preu:

Barcelona – Madrid: 1h 7min (55€) // Barcelona – València: 57min (40€) // Madrid – València: 52min (35€)

### Compte que:

- s'haurà de calcular l'hora d'arribada del vol en funció de l'hora de sortida i la duració d'aquest.
- totes les rutes aèries tenen les mateixes hores de sortida.

Imatge il·lustrativa

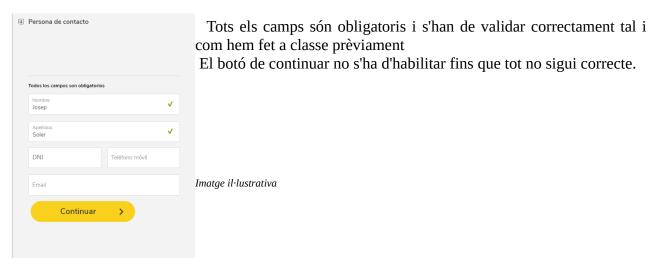


FASE 3 (Dia 18/10/2022)

# »»» Reserva - Dades personals (1,5 punts)

Un cop que l'usuari ha triat els vols (per exemple, clicant un botó a la dreta de cada opció seleccionada), li apareixen (dinàmicament en el client) una sèrie de camps en què ha d'introduir les dades personals de l'usuari validat:

- nom, cognoms (aquests camps ja surten omplerts ja que es tracta de les dades de l'usuari validat)
- DNI, telèfon, correu electrònic (cal que els ompli i validi)



### **Mostrar dades**

**(1 punt)** Quan cliquem al botó de **Continuar** del formulari anterior, totes les dades recolllides fins aquí (dades personals, vols seleccionats, ...) s'han de mostrar **en una nova finestra**. També caldrà d'indicar el preu final.

(0,5 punts) L'usuari ha de tenir l'opció <u>d'imprimir</u> en aquesta nova finestra.

## TAMBÉ ES TINDRAN EN COMPTE:

- -- (0,5 punts) Documentació: ús de documentació interna del codi, creació de la documentació que toca de les funcions i capçaleres dels arxius js
- -- (0,5 punts) Estructura general de l'aplicació: ús correcte de les carpetes, número i noms dels fitxers «.js» correctes
- -- (1 punt) Organització del codi: ús de funcions correcte, nom de variables correcte, ús correcte de bucles, condicionals...