

デンソークリエイト 1DAYインターンシップ マイクロマウス開発手順書





Agenda



- 1. プロジェクトを開く
- 2. プログラムをビルドする
- 3. プログラムを本体に書き込む
- 4. プログラムをシミュレータで動作させる

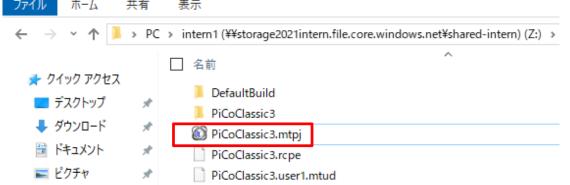
参考. 各種ウィンドウが消えてしまったときは



1. プロジェクトを開く



「Z:¥Internship program」フォルダ内の「PiCoClassic3.mtpj」をダブルクリックしてください。



アプリケーションソフト "CS+ for CC" が起動します。





1. プロジェクトを開く



起動時に「ワン・ポイント・アドバイス」、「My Renesesas ヘログイン」の「未読のお知らせがあります」などのダイアログが出た場合は、気にせず「×」をクリックしてください。

	ご存知です	か?			
	プロジェクト・ツリーへ ファイルを追加 す	るには?			
	プロジェクト・ツリー パネルに、ファイルをごできます。 できます。 フォルダをドロップする時には、プロジェクト 追加するフォルダの深さを指定することが	Nに追加するファイル			
		※メッセージはランダムに表示します。			
		009 / 054	〈前へ(<u>B</u>)	次へ(N)>	
記動時に表	示しない(D)		OK	ヘルプ(円)	

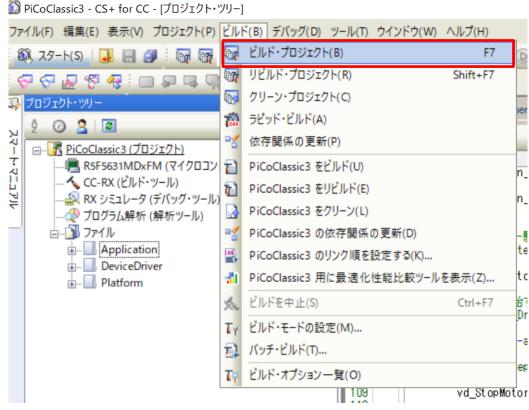
My Renesas ヘログイン	×
My Renesas My Renesas へご登録いただくと、ツール製品などのダウンロードサービスやメュースなどの各種サービスをご利用いただけるようになります。	ニルニ
ログイン メール・アドレス(E)	
パスワード(P) パスワードをお忘れの方	
□ 資格情報を記憶する(R)□グイン	
登録は <u>ごちら</u> から	
□ 起動時にこのダイアログを表示した	(<u>A</u>)





ビルドは、作成したプログラムをマイコンが理解できるように翻訳し、実行できる形式にすることです。 プログラムを変更したらビルドする必要があります。

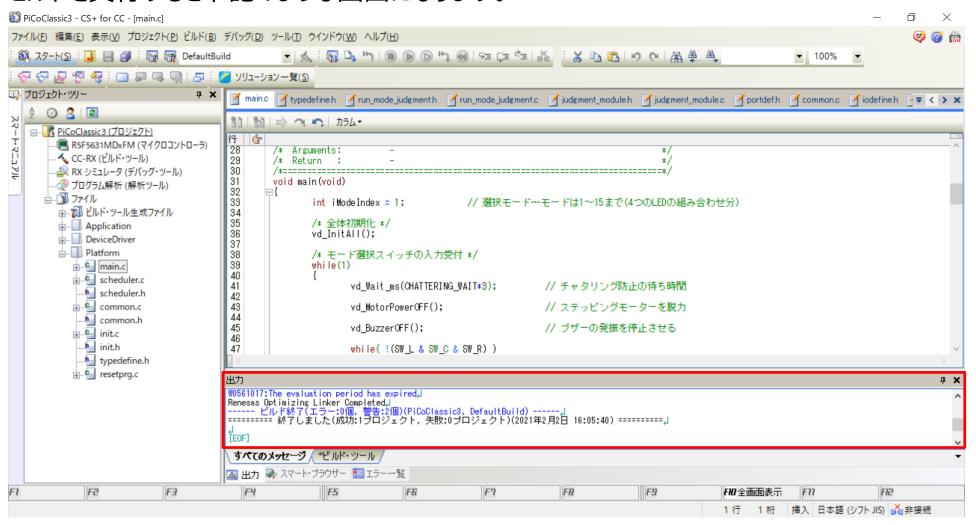
メニューバーから「ビルド -> ビルド・プロジェクト(B)」を選択します。







ビルドを実行すると下記のような画面になります。





画面の下のメッセージウィンドウの出力に次の文字が表示されたら、ビルドが成功です。

以下の警告が2個出ますが問題はありません。

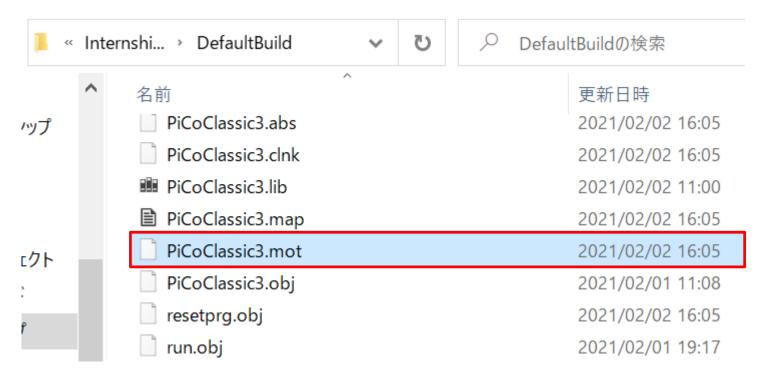
```
| W0561017:The evaluation period has expired』
| W0561017:The evaluation period has expired』
| Renesas Optimizing Linker Completed』
|------ ビルド終了(エラー:0個、警告:2個)(PiCoClassic3, DefaultBuild) ------』
```

"The evaluation period has expired" の意味は "CS+ for CC" の評価版の有効期限が切れている ために出る警告です。有効期限が切れているとメモリに書き込める容量が 128k バイト以内に制限されます。 しかし、今回作成するプログラムは128kバイトを超える容量にはならないため問題にはなりません。





「Z:¥Internship_program¥DefaultBuild」フォルダ内に「PiCoClassic3.mot」というファイルが生成されていることを確認してください。



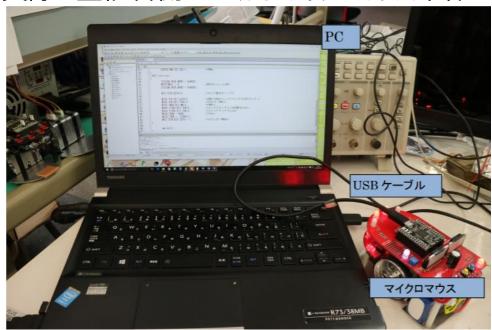


3. プログラムを本体に書き込む



ビルドが完了したプログラムをマイクロマウス本体に書き込みます。 「DefaultBuild」フォルダ内にファイルが生成されたことを確認できたら、主催者に報告してください。 (Zoom音声やチャットなど)

主催者が「Z:¥Internship_program¥DefaultBuild」フォルダ内のプログラムを入手し、 実際に主催者側のPCからマイクロマウス本体に書き込みます。

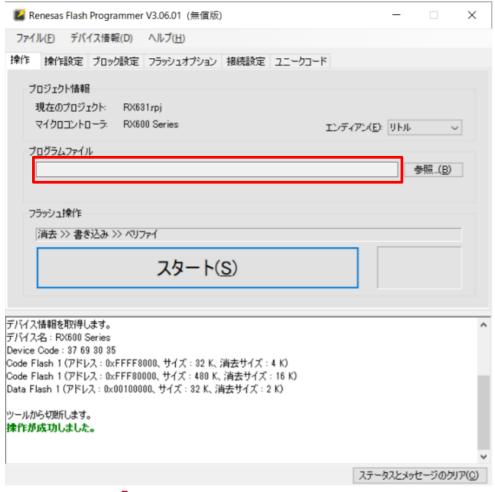




3. プログラムを本体に書き込む



主催者がPCとマイクロマウスをUSBで接続し、書き込み用のアプリケーションを使用してマイクロマウス本体にプログラムを書き込みます



生成された「PiCoClassic3.mot」を指定して書き込み



4. プログラムをシミュレータで動作させる

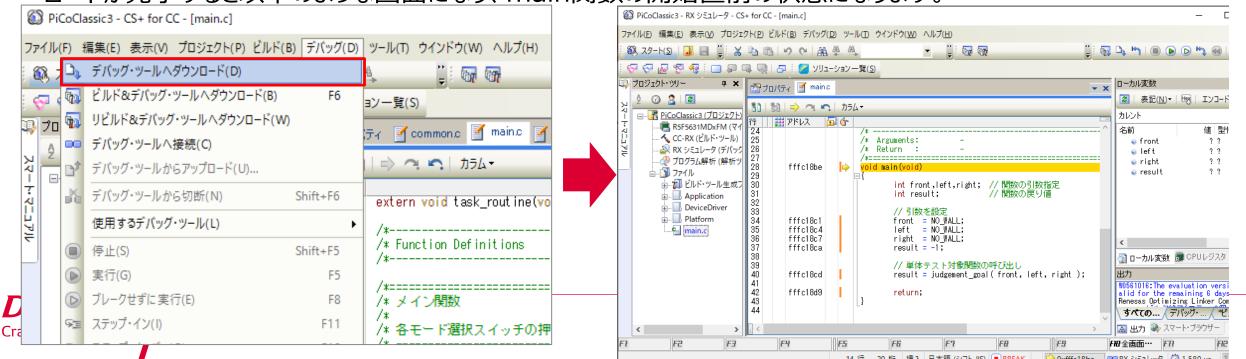


作成したプログラムは、マイクロマウス本体に書き込んで動作させる以外に、 PC上でシミュレータを用いて関数の動作確認をすることができます。

ただし、ハードウェア操作ができず、ベースプロジェクトは実行できないので、関数の動作確認用の別プロジェクトを用意してあります。(単体テスト実施時に説明します。)

プログラムをビルドしたあと、メニューバーから 「デバッグ -> デバッグ・ツールへのダウンロード(D)」を選択します。

ロードが完了すると以下のような画面になり、main関数の開始直前の状態になります。



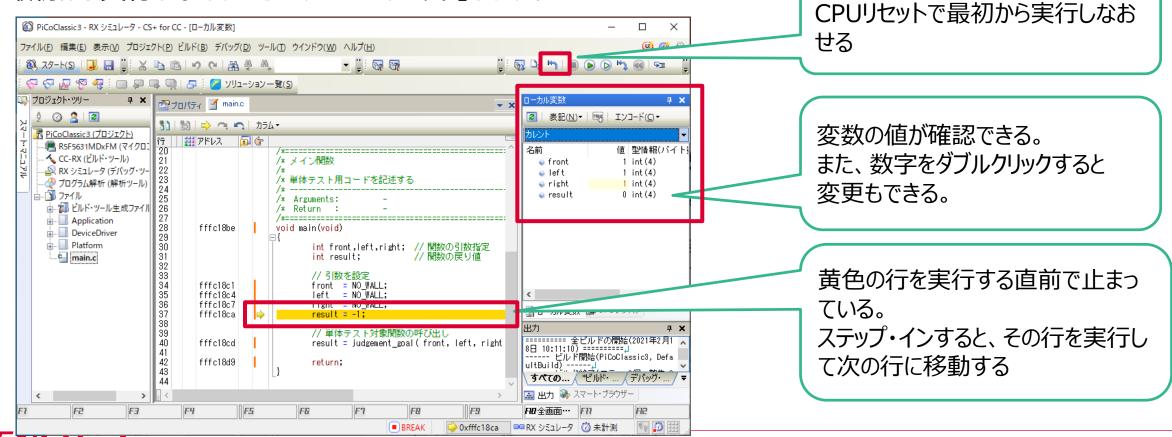
4. プログラムをシミュレータで動作させる



ここから、メニューバーの「デバッグ(D) -> ステップ・イン(I)」(ショートカットキーはF11)を用いて、 1行ずつコードを実行させることができます。

また、右側の「ローカル変数」のウィンドウで変数の値を確認・変更することもできます。

最初から実行しなおすときは、「CPUリセット」します。



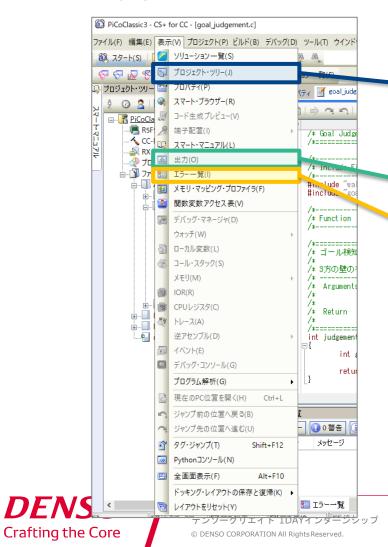
Crafting the Core

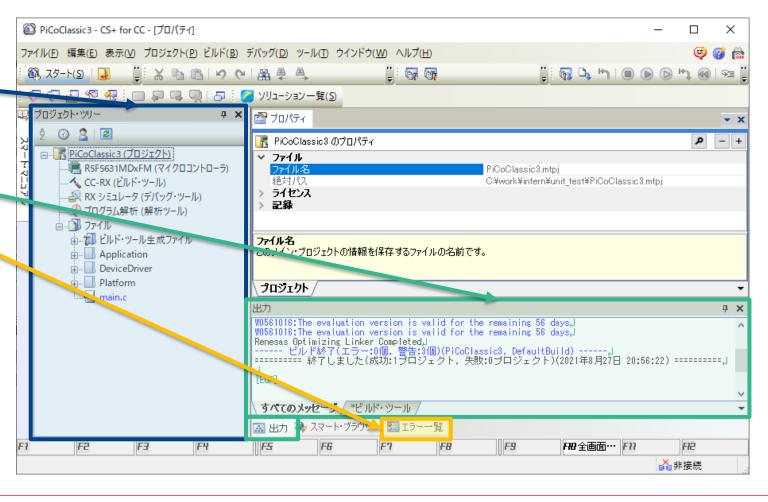
参考. 各種ウィンドウが消えてしまったときは(ソースコード作成時)



ツール内の各種ウィンドウが消えてしまったときは、

「表示(V)」メニューから表示したいウィンドウを選択すると再表示されます。





DENSO Crafting the Core