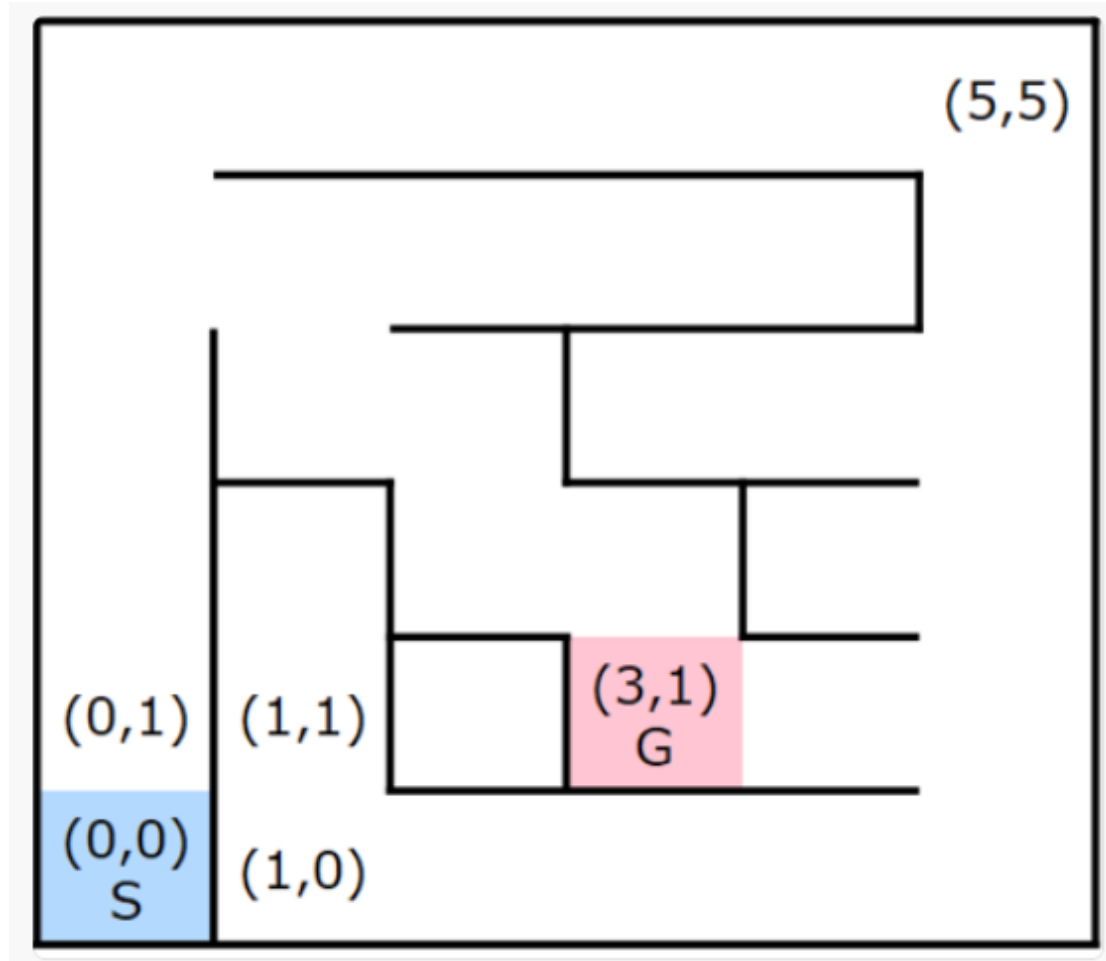


探索対象のマップ情報

x, y の原点は左下です

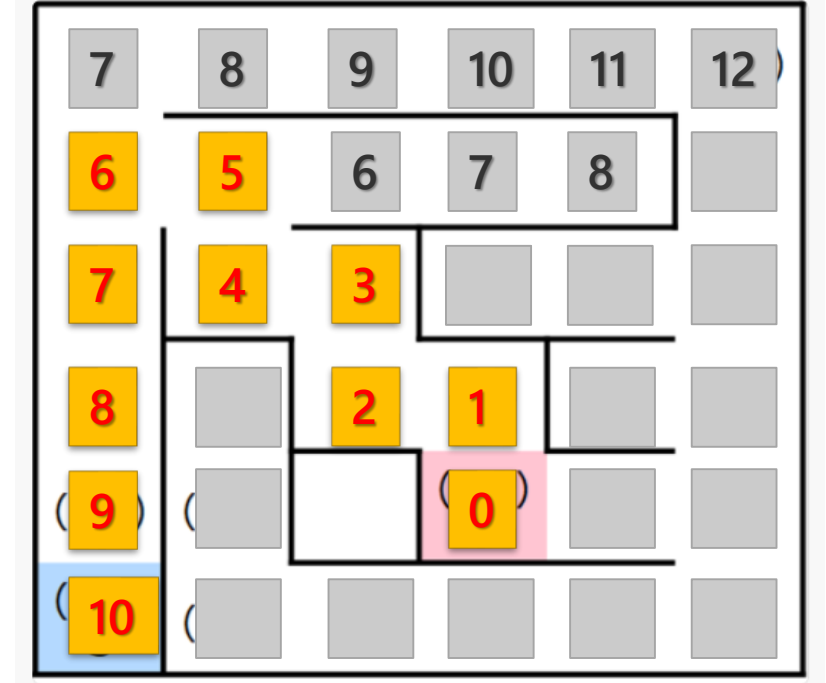
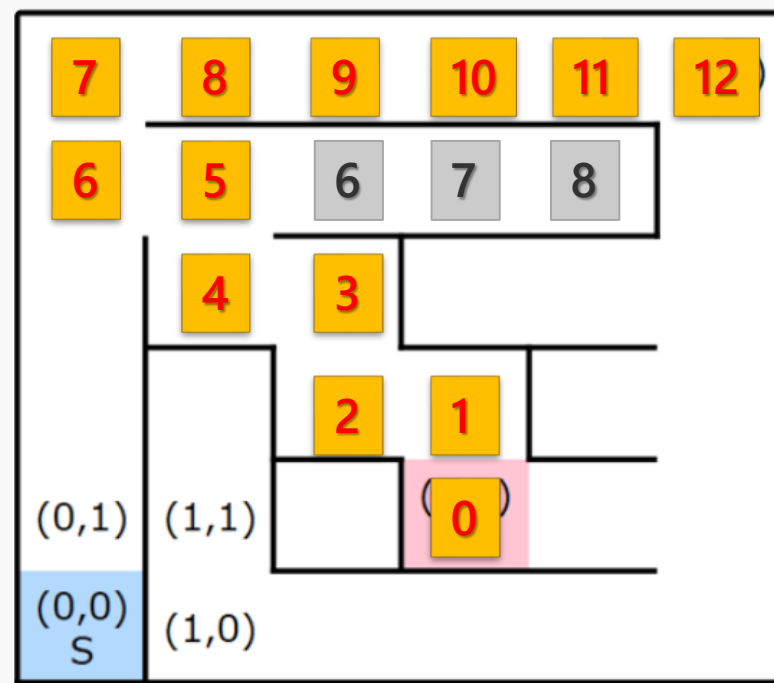
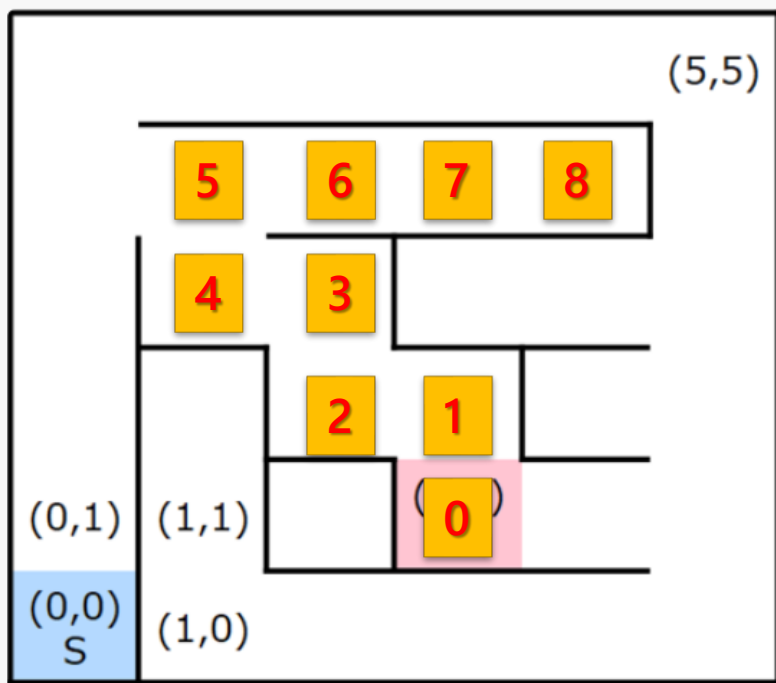
CONFIDENTIAL
関係者外秘



最短経路を求めるには（例 1 深さ優先探索）

CONFIDENTIAL
関係者外秘

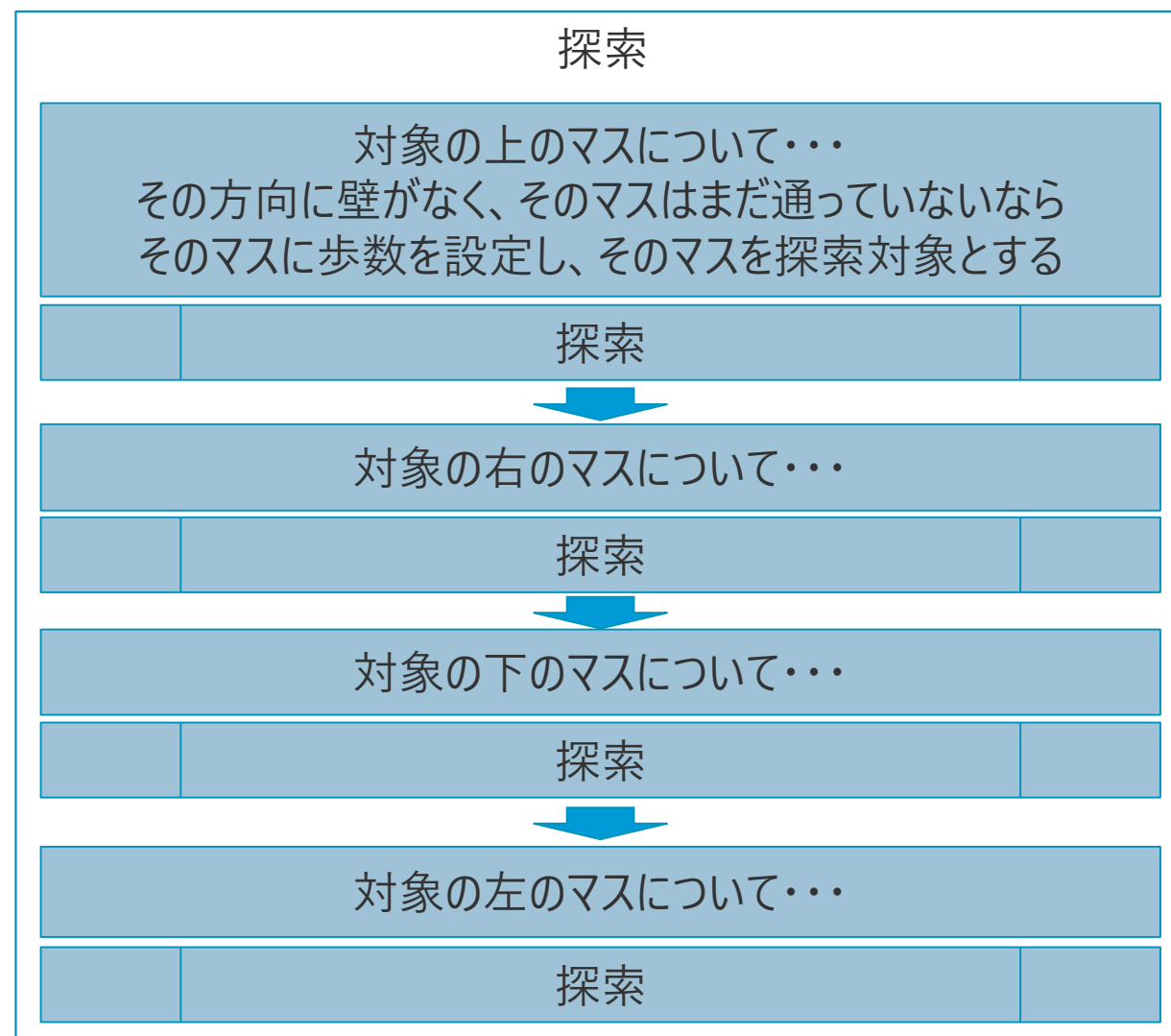
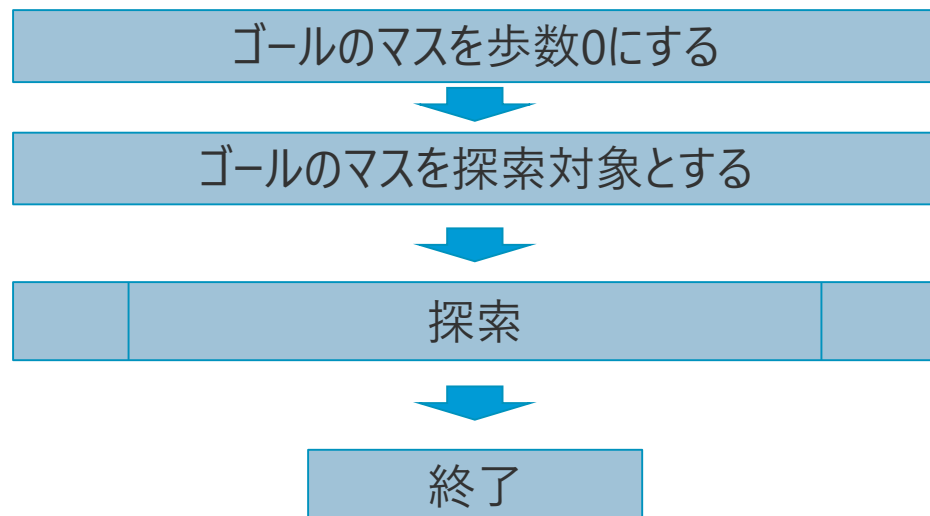
- ① 上・下・左・右のいずれか行ける（壁がなく、通ったことがない）方向に歩数を進めていく
- ② 以降繰り返す
- ③ コースは有限であり全てのマスをいずれ通るので終了する



最短経路を求めるには（例 1 深さ優先探索）

CONFIDENTIAL
関係者外秘

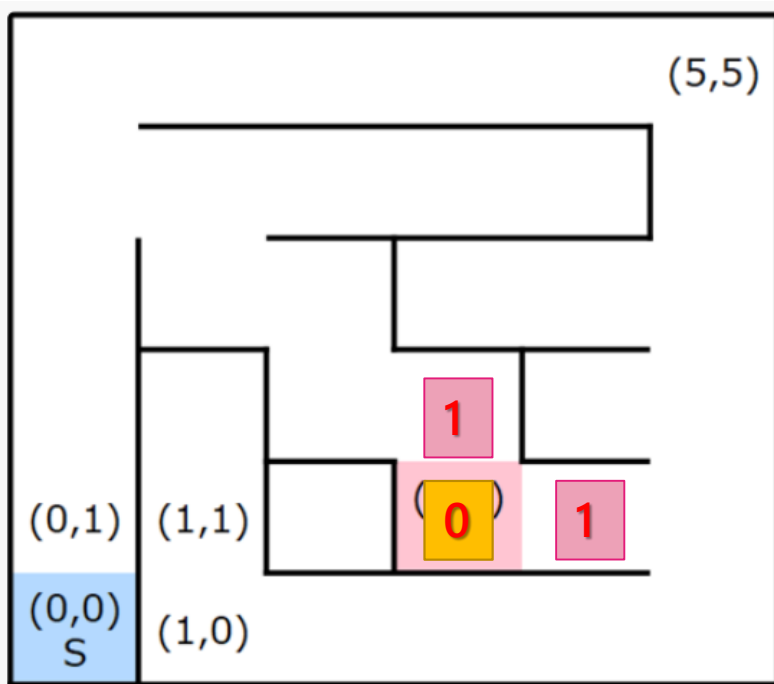
処理の流れ



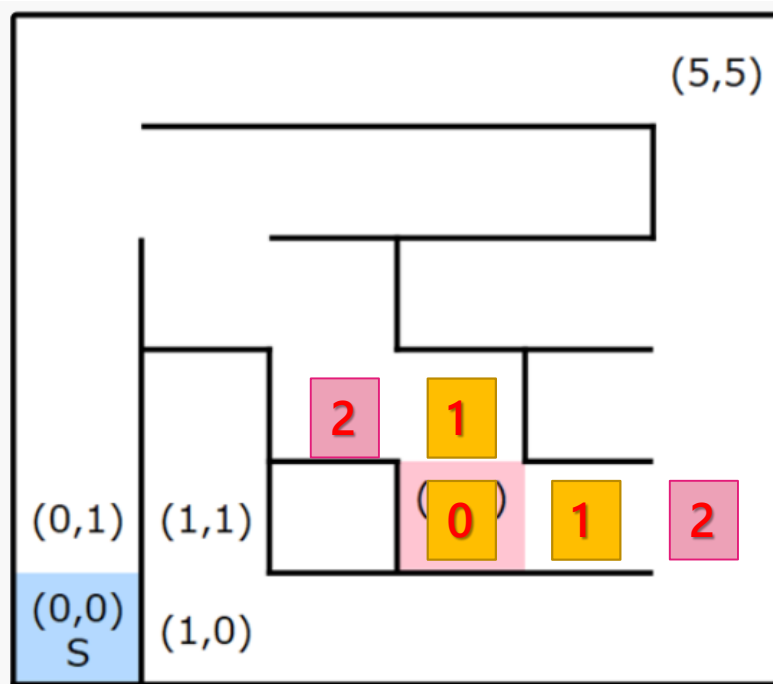
最短経路を求めるには（例 2 幅優先探索）

- ① 1歩で行けるマス全て探す。
- ② 1歩で行けるマスからさらに1歩で行けるマス全て探す。（つまり2歩で行ける）
- ③ 2歩で行けるマスからさらに1歩で行けるマス全て探す。（つまり3歩で行ける）
- ④ 以降繰り返し。

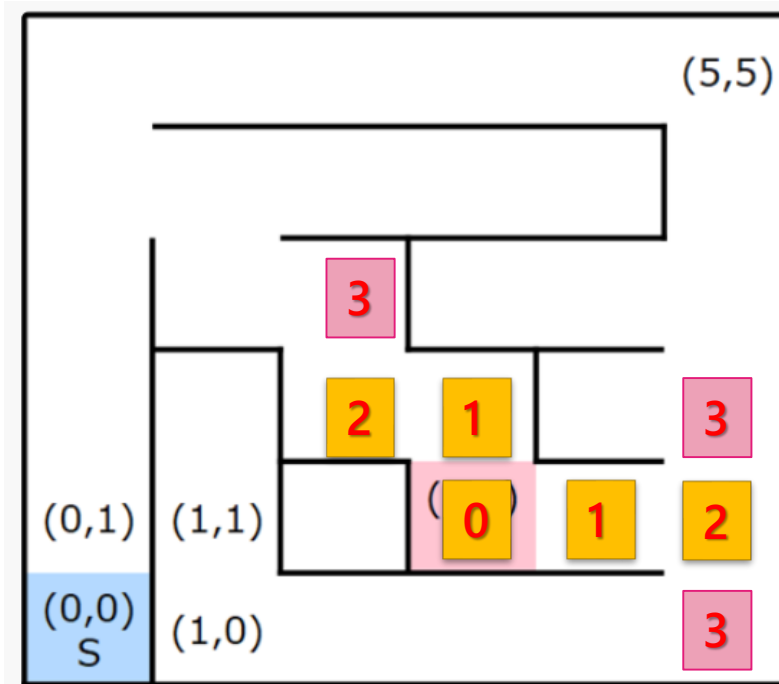
①



②



③



最短経路を求めるには（例 2 幅優先探索）

CONFIDENTIAL
関係者外秘

処理の流れ

