

デンソークリエイト 1DAYインターンシップ

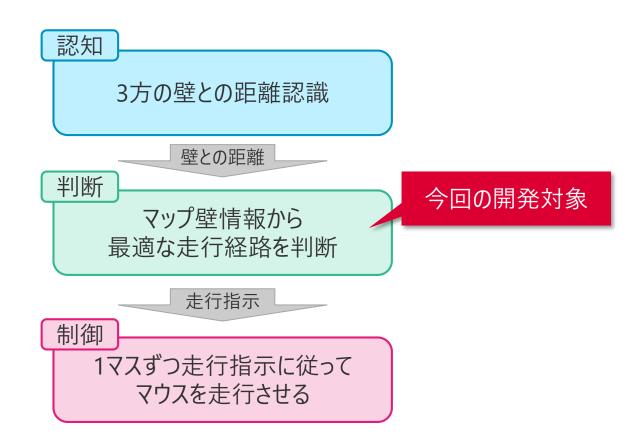
迷路走行プログラムの手引き

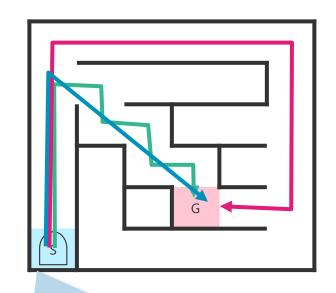


## マイクロマウスの迷路走行プログラム概要



マイクロマウスは、大まかに以下の流れで処理を行いゴールまで走行させます。今回は、そのうち走行経路判断の一部を開発してもらいます。





経路の取り方はいろいろ。 最適なコース取りの判断も マイクロマウス開発の重要な要素の一つ。

## 最短経路探索 (概要)

3方の壁との距離認識

壁との距離

マップ壁情報から

最適な走行経路を判断

走行指示

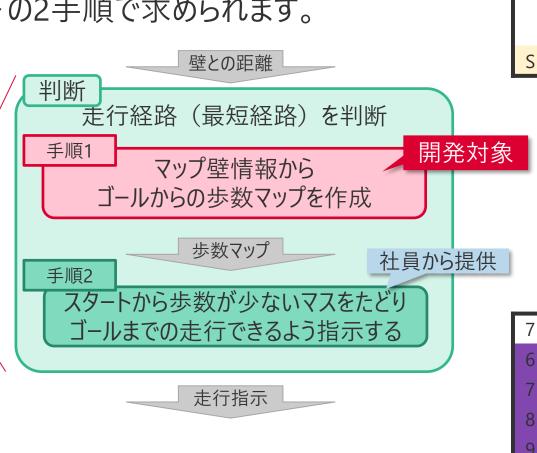
1マスずつ走行指示に従って

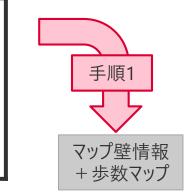
マウスを走行させる

CONFIDENTIAL 関係者外秘

走行経路判断の方針は様々ありますが、ここでは移動距離が最短となる経路を求めることにします。

最短経路は大きく以下の2手順で求められます。





マップ壁情報

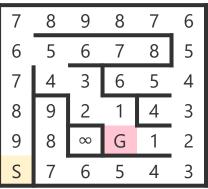
手順2

マップ壁情報

+歩数マップ

+ 走行経路

9



認知

判断

制御

## ソースコード作成



## 設計書(NextDesign)を読み解いて、 ソースコードを完成させましょう!

