

事前準備

CONFIDENTIAL
関係者外秘

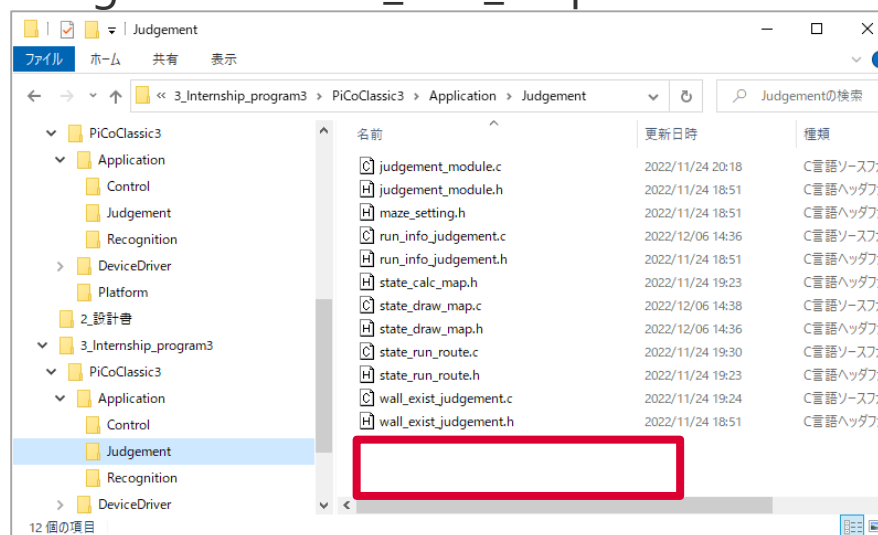
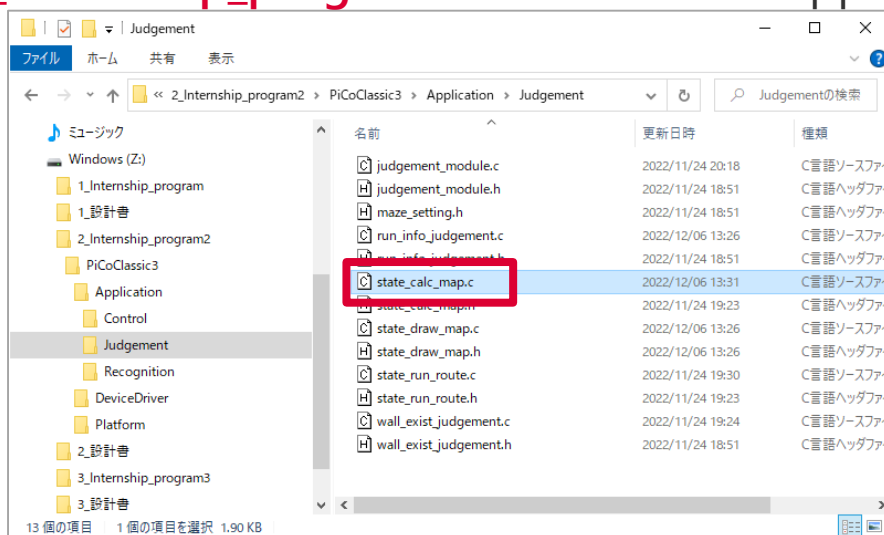
先ほど作成したソースコードを今回のお題でも利用します。
まず、以下の通りファイルをコピーしてください。

■コピー元

Z:\¥2_Internship_program2¥PiCoClassic3¥Application¥Judgement¥state_calc_map.c

■コピー先

Z:\¥3_Internship_program3¥PiCoClassic3¥Application¥Judgement¥state_calc_map.c



マイクロマウスの迷路走行プログラム概要

CONFIDENTIAL
関係者外秘

前のお題ではマップの壁情報は最初からありましたが、今回は、壁情報がありません。

なので、まずマップ全体を走行して壁情報を作成します。その後、壁情報をもとに最短経路走行を始めます。

皆さんには、マップ全体を走行して壁情報を作成するロジックを開発してもらいます。

壁情報マップ作成走行

1マスずつ走行しながら壁の有無を記憶していき、コース全体の壁の有無を記憶する

マップ壁情報

歩数マップ作成

マップ壁情報とゴール位置をもとに、各マスのゴールからの歩数を求める

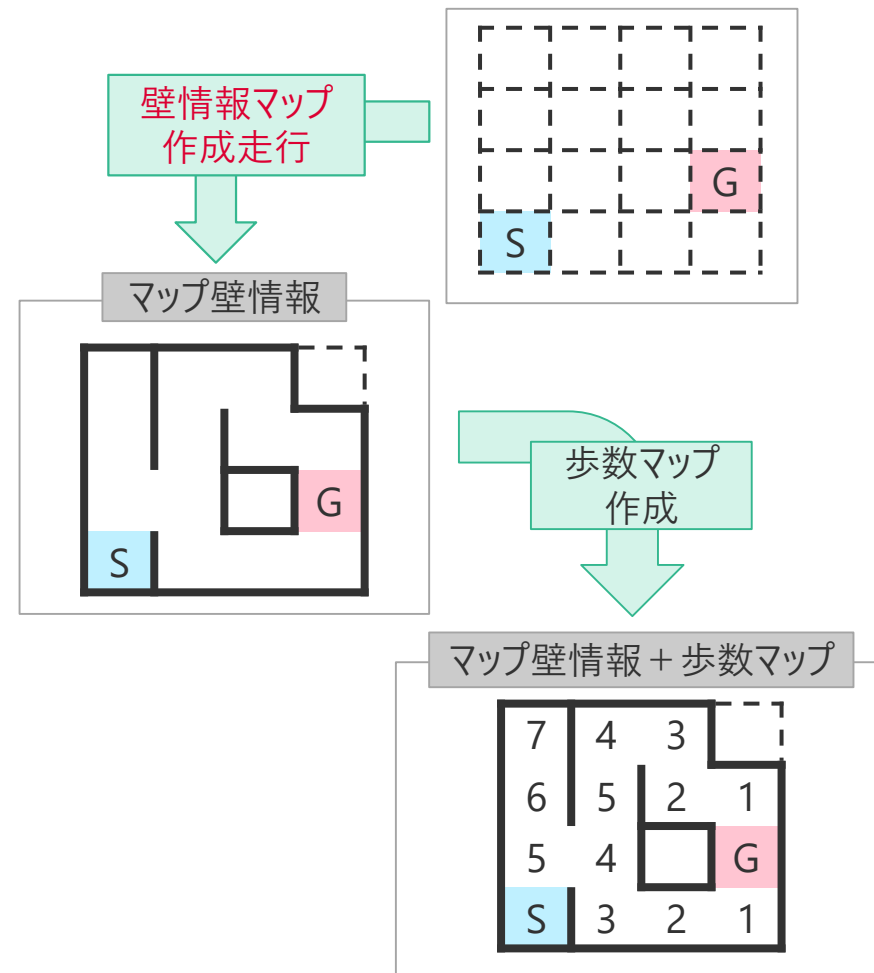
歩数マップ

最短経路走行

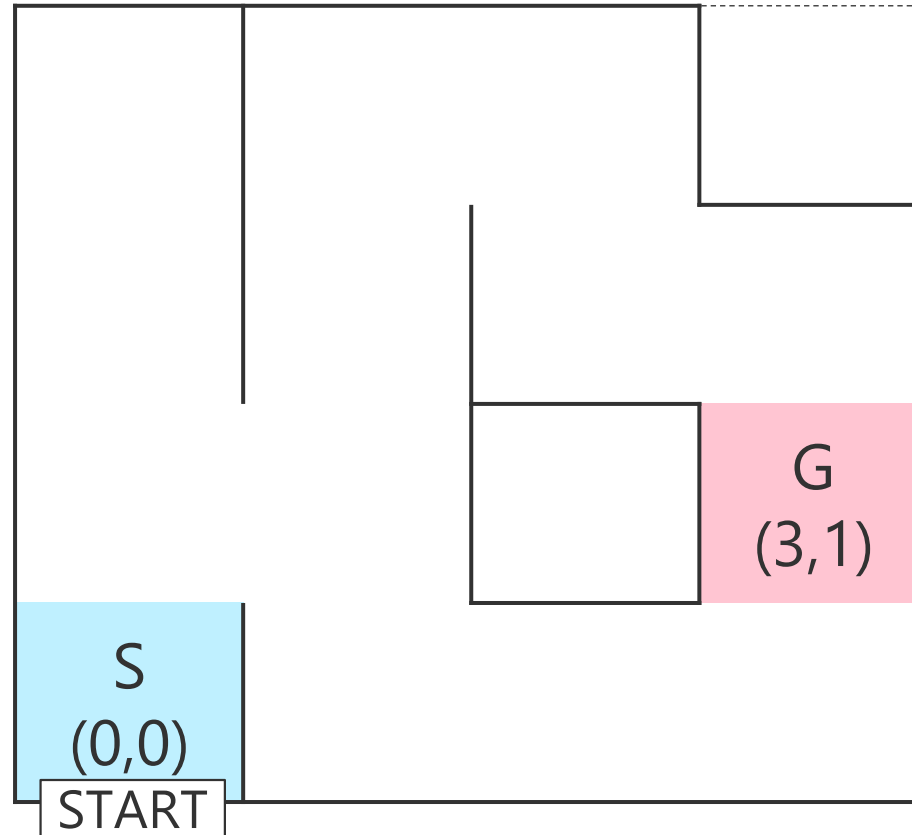
マップ壁情報と歩数マップをもとに、スタートからゴールまで最短経路で走行する

今回の開発対象

前のお題で
開発済み



対象のコース



マップ作成走行の流れ

マップ作成走行では、最初はコース上の壁の有無は何も分からない状態からスタートします。
壁情報を作成しながらスタートまで戻ってくるように走行させます。

※最初の1歩は上に必ず進むところまでは作成してあります。

壁情報を作成するイメージ図

