

# Atelier 2 : User Stories

## Partie API

Numéro	Priorité	Nom	Description	Etat
1	4	Créer une partie	[POST] Créer une partie en générant un token.	TD
2	4	Récupérer les points	[GET] Récupérer 5 points piochés aléatoirement (latitude, longitude, indications).	HH
3	4	Récupérer la destination finale	[GET] Récupérer les infos d'une destination finale choisie au hasard (latitude, longitude, indices et nom).	HH
4	3	Envoi du score	[POST] Envoi du score d'une partie. Token exigé.	TD
5	2	Récupérer les 10 meilleurs scores	[GET] Récupérer les 10 meilleurs scores	HH

## Partie webapp

Numéro	Priorité	Nom	Description	Etat
6	4	Afficher la carte	Afficher une carte Leaflet positionnée sur la France.	DC TD
7	3	Récupérer les infos de la partie	Requêtes vers l'API pour récupérer les points et la destination finale (cf Stories #2 et #3).	DC
8	3	Récupérer coordonnées d'un point cliqué par l'utilisateur	Récupérer les coordonnées d'un point cliqué sur la carte par le joueur pour le comparer à celui d'un point.	DC CP
9	3	Afficher les points sur la carte	Afficher les points sur la carte.	DC
10	2	Afficher les chemins sur la carte	Entre chaque points affichés sur la carte, tracer une ligne entre les deux.	DC
11	3	Afficher les indications	Afficher les indices pour la destination finale ainsi que les indications pour les points	CP
12	2	Calcul du score	Calculer le score final en fonction du placement de la destination finale : <ul style="list-style-type: none"><li>• pour 1 destination placée à une distance &lt; D : 10 pts</li><li>• pour 1 destination placée à une distance &lt; 2 D : 8 pts</li><li>• pour 1 destination placée à une distance &lt; 3 D : 6 pts</li><li>• pour 1 destination placée à une distance &lt; 5 D : 3 pts</li><li>• pour 1 destination placée à une distance &lt; 10 D : 1 pt</li></ul>	CP
13	2	Tableau des scores	Afficher le tableau des 10 meilleurs score	CP HH
14	1	Gestion de la difficulté	2 modes de difficulté : facile ou difficile et calcul du score selon la difficulté choisie.	CP

## Partie backend

Numéro	Priorité	Nom	Description	Etat
15	3	Créer un point	Créer un point de parcours (latitude, longitude, indication)	CP
16	3	Supprimer un point de parcours	Supprimer un point de parcours	CP
17	3	Créer une destination finale	Créer une destination finale (nom, latitude, longitude, indices)	CP
18	3	Supprimer une destination finale	Supprimer une destination finale	CP
19	1	Authentification	Authentification sur le backend (via un middleware)	CP

## Autres

Numéro	Priorité	Nom	Description	Etat
20	2	Créer un jeu d'essai	Créer un jeu d'essai	CP
21	1	Style CSS	Générer un style CSS et utilisation d'un framework SASS/SCSS (ici Materialize)	TD CP DC
22	4	Structure de la base de données	Modèle MCD de la base et générer script SQL	TD CP DC
23	2	Vagrantfile	Configuration du Vagrantfile et des VHosts	CP

### Légende :

Terminé
En cours
Bug
A faire

### Indices de priorité

1	Superflue
2	Moindre importance
3	Importante
4	Cruciale

### Initiales Etat

TD	Thibaut Dalichampt
HH	Hugo Happe
DC	Dylan Clément
CP	Charles Piguet