# **CMD**

במחשב שלנו, אנחנו יכולים לבצע כל מיני פעולות בעזרת העכבר והמקלדת כמו לפתוח תיקייה חדשה (קליק ימני בdesktop -> חדש -> תיקייה) או למחוק קבצים – באמצעות לחיצה על קובץ ולחיצה על delete במקלדת. הצורה הזו נקראת הצורה הגרפית:

ממשק גראפי (חלונאי) – ממשק עבודה המשלב בתוכו גראפיקה.

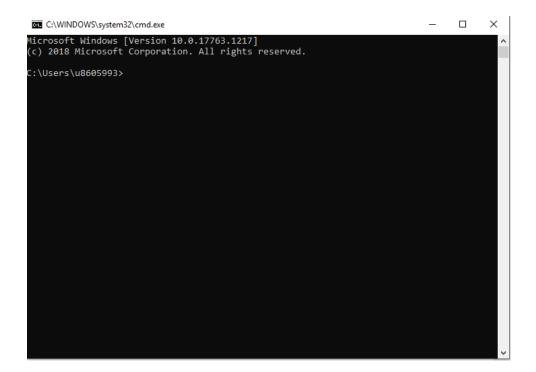
העבודה עם מערכת ההפעלה מלווה בשימוש בעכבר, אייקונים וצבעים.

קיימת צורת עבודה נוספת בה אנו יכולים לבצע פעולות במחשב, והיא נקראת הצורה הקריקטריאלית. בצורה זו אנו ניתן פקודות למערכת, כמו פתיחת תיקייה או מחיקת קובץ, דרך הקלדתן בטקסט. ההגדרה:

(קריקטריאלי) – ממשק המאופיין בטקסט בלבד. Console

כל פעולות המשתמש מתבצעות על ידי הקלדת טקסט, פקודות בלבד.

נשתמש בצורת העבודה הזו בתוך ממשק הנקרא (CMD (Command Prompt). הוא נראה כך:



.CMD.exe <- נגיע אליו דרך התחל

### (CMD – (Command Prompt – הגדרה

ממשק קריקטריאלי בו ניתן להקיש פקודות על מנת לבצע פעולות במחשב.

אנו נקליד את הפקודות שברצוננו לבצע במערכת לפי תחביר מסוים (syntax) – כלומר, לכל פקודה יש דרך מסוימת שבה היא צריכה להיכתב על מנת שה-CMD יבין מה עליו לבצע. אם נכתוב בעברית לדוגמה, הפעולה לא תיקלט ולכן לא תתבצע, וגם אם נכתוב בצורה חופשית לפי תחביר השפה האנגלית – הCMD גם כן לא יבין מה הפעולה, כי יש תחביר מסוים לכל פעולה ופקודה ולא נוכל לכתוב בCMD ללא חוקים מסוימים.

לדוגמה, אנו רוצים לפתוח תיקייה חדשה על שולחן העבודה בשם LearnCMD. נפתח את חלון הCMD ונקליד CMD ונקליד



התחביר של הפקודה ליצירת תיקייה חדשה הוא קודם כל שם הפקודה (במקרה שלנו - mkdir), אחר כך יגיע הנתיב בו אנו רוצים למקם את התיקייה (desktop), ולבסוף שם התיקייה החדשה שניצור (LearnCMD). התו '\' מפריד לנו בין תיקיות. בהמשך נראה עוד דוגמאות של פקודות בCMD.

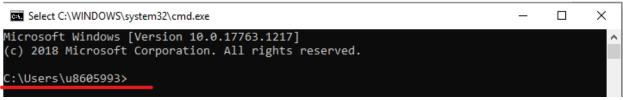
.CMD. ייצא לכם לראות הרבה קיצורים של פקודות כאלו ב-make directory – קיצור של פקודות כאלו ב-mkdir\*\*

### נתיב נוכחי:

בכל רגע נתון בממשק ה- CMD אנו נימצא בתוך תיקיה כלשהי.

כל פקודה שנבצע ולא נציין ספציפית על מה נבצע אותה, תתבצע בנתיב הנוכחי.

• הנתיב הנוכחי מופיע בשורת הפקודה.



לדוגמה, אם נבצע mkdir LearnCMD בלי להגדיר איפה אנחנו רוצים לפתוח את התיקייה (כמו שהגדרנו desktop בדוגמה הקודמת), התיקייה תפתח בנתיב הנוכחי שהוא– C:\Users\u8605993> אם נמחה הורץ כלי לפרט את הנתיר שהוא נמצא בן. הCMD ינים שההורץ נמצא בנתיר הנוכחי ושנ

אם נמחק קובץ בלי לפרט את הנתיב שהוא נמצא בו, הCMD יניח שהקובץ נמצא בנתיב הנוכחי ושם יחפש אותו.

## מאפייני הCMD:

<u>יתרונות</u>: פשטות, יעילות, גמישות בביצוע תהליכים, אוטומציה של תהליכים.

<u>חסרונות</u>: אין גרפיקה, אין שימוש בעכבר, אין עברית, מקום לטעויות בעקבות ריבוי הקלדה, זכירה של פקודות.

## פקודות בסיסיות:

• בצגת התוכן הקיים תחת הנתיב הנוכחי. • **Dir** 

<u>שימוש: dir</u> – בשימוש לבד, מציג את תוכן התיקייה בה אנחנו נמצאים.

nath מציג את תוכן התיקייה – <mark>dir path</mark>

.myFolder – מציג את תוכן התיקייה – dir c:\windows\myFolder

- מציגה את התיקיות והקבצים שנמצאים בנתיב שנכתב בפקודה. נבדיל בין אי פקודת dir מציגה את התיקיות מסומנות על ידי <DIR> ליד שמן, וליד הקבצים מופיע מספר גודל הקובץ בבייטים.
  - הצגת פלט למסך. **Echo** ●

.שימוש: echo *text* מדפיס את + text למסך

לא קיים, הוא file מדפיס את text לתוך קובץ text מדפיס את בecho *text > File.txt* יווצר.

י מדפיס טקסט כרצוננו לתוך קובץ טקסט – echo today is a good day > myFile.txt <u>דוגמה:</u> בשם myFile.

• **Type −** קריאת טקסט מתוך קובץ (הדפסתו למסך).

\_type *path* שימוש: <u>type *path –* מדפיס את התוכן של קובץ</u>

type c:\users\guest\desktop\story.doc - ידפיס למסך את מה שכתוב בתוך – type c:\users\guest\desktop\story.doc (doc

(change directory) שינוי נתיב - CD ●

\_ecd *path* משנה את הנתיב בו אנחנו נמצאים לנתיב - cd *path* 

כונן שונה מזה שבו path – משנה גם את הכונן בו אנחנו נמצאים (נכניס ב-path – משנה גם את הכונן בו אנחנו נמצאים).

. d – חוזר לתיקיית האב של התיקייה בה אנו נמצאים.

תנקליד c:\windows\temp <u>דוגמה:</u> אם אנחנו נמצאים ב

.c:\windows – לתיקיית האב

ונרצה להחליף נתיב לנתיב שנמצא בכונן c:\windows\temp אם אנחנו נמצאים בכול c.\dvindows\temp שונה, נקליד cd /d z:\drivers

יצירת תיקייה. **Mkdir** ●

<u>שימוש: mkdir *path* –</u> יוצר תיקייה תחת הנתיב path.

האdir hello\hi – ייצור לנו תיקיה בשם hh תחת תיקיית hello. אם תיקיית hello לא קיימת, היא גם תיווצר.

> • מחיקת קובץ. **Del** • מחיקת קובץ. שימוש: del *path* – מוחק את הקובץ

דוגמה: del file1 file2 file3 – מוחק את כל הקבצים שפירטנו.

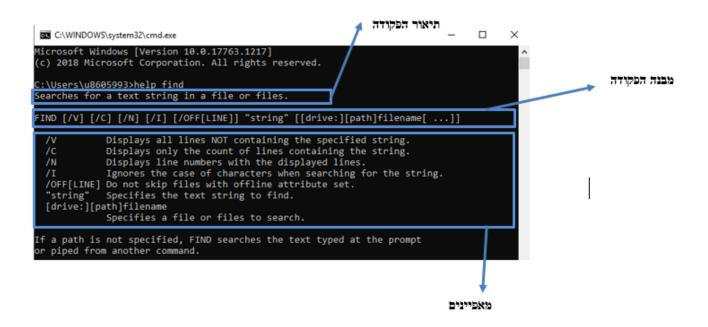
- emove directory) מחיקת תיקייה **Rmdir** פחיקת מחיקת שימוש: <u>rmdir directory</u> מוחק את התייקיה rmdir directory אם היא ריקה. rmdir folder2 אם היא ריקה.
  - העתקת קובץ. **Copy −** העתקת קובץ Copy file2 לקובץ file2 שימוש:
- מציאת מחרוזת כלשהי.
   שימוש: find string file מציאת המחרוזת string בתוך הקובץ find string file.
   דוגמה: find hello stories\morning.txt מחפש את המחרוזת hello בתוך הקובץ הקובץ הקובץ .
  - התחל, בדר"כ סקריפט או תכנית.
     **Start** פותח את path שימוש: start *path −* מריץ\פותח את start c:\windows\goodFile ייפתח.
    - כיבוי. Shutdown
      - . עזרה **Help**

### :HELP

בפלט של פקודת "help find" מוסבר לנו תפקיד הפקודה (שהוא למצוא טקסט מסוים בתוך קובץ/ים) את המבנה שלה (איך היא כתובה, באיזה סדר לכתוב אותה) והמאפיינים שלה – לדוגמה /U שעם שימוש בו, נקבל בפלט את כל השורות **שלא** מכילות את הטקסט שברצוננו למצוא.

\*\* ניתן להשתמש בפקודה זו גם בעזרת /? בסוף הפקודה. בחלק מהפקודות שנרצה למצוא help לא נתמך ולכן נשתמש במקבילה אליו - /?.

Help del = del /?



# מבנה פקודה:

# Command /QUALIFIER PARAMETER

כל פקודה בCMD מורכבת משלושה חלקים: command, qualifier ו-

<u>הפקודה עצמה (Command)</u> - מה לבצע, פקודה תופיע אך ורק פעם אחת בשורת הפקודה (חוץ ממקרים נדירים של פקודה שמריצה פקודה).

<u>פרמטר/ים (PARAMETER)</u> - על מה או עם מה לבצע את הפעולה, פרמטר יכול להופיע פעם אחת או יותר, או בכלל לא, ואז ערך הפרמטר הוא ברירת מחדל כלשהי.

<u>מאפיין/ים (QUALIFIER)</u> איך לבצע את הפעולה, מאפיין יכול להופיע פעם אחת או יותר, אם אינו מופיע ערכו נקבע כברירת מחדל.

Dir /O /Q C:\ :לדוגמא

Dir – הפקודה (מציגה תוכן של תיקייה)

/Q/ O – המאפיינים. לפי המאפיין O, תוכן התיקייה יוצג בסדר מסוים – קודם תיקיות ואח"כ קבצים לפי גודלם. לפי המאפיין Q, יוצגו בפלט גם בעלי הקבצים שבתוך התיקייה.

(dir הפרמטר (התיקייה שעליה מורצת פקודת - **\:C** 

#### דגשים:

- הפעולה תבוא תמיד בהתחלה.
- לפני פרמטר ובין פרמטרים יבוא רווח.
- .(SLASH) "/" (לפני מאפיין תמיד יבוא "/" (•
- פרמטרים ומאפיינים לא תמיד חובה לציין (קיים שימוש בברירת המחדל).
  - לכל פעולה פרמטרים ומאפיינים משלה הכל אפשר למצוא בhelp.

# שילוב פקודות:

Pipline (|) – אופרטור לשילוב פקודות. נשתמש בו כאשר נרצה להעביר פלט של פקודה אחת כקלט של פקודה שנייה.

דוגמה: command1 | command2

Output Redirections− תווי ניתוב קלט ופלט. ניתן לנתב (להכניס, לשלוח) פלט של פקודות לתוך קבצים, במקום למסך.

שליחת פלט פקודה לתוך קובץ מסוים. במידה והקובץ קיים וכבר יש בו תוכן,
 הוא יידרס (התוכן הקודם יימחק ובמקומו ייכתב התוכן החדש).

.showInsideDir יכניס את הפלט של הפקודה dir – r יכניס את הפלט – dir – showInsideDir – יכניס את הפלט של

- < < כתיבה ועדכון. במידה ואנחנו רוצים שהתוכן הקיים בקובץ לא יידרס, נכתוב << < וכך התוכן החדש יתווסף אל התוכן הקיים.
- > קבלת קלט מתוך פקודה או קובץ. במקום להפנות פלט, כאשר נרצה להכניס קלט לפקודה מסוימת נעשה זו בצורה הבאה: command < text. Text ייכנס לפקודה command בתור קלט.

# תרגול CMD

מטרת התרגול היא לאפשר לכם להתנסות בממשק ובפקודות בהן נעסוק גם בקורס, וודאו שאתם מתרגלים את החומר בצורה מעשית לפני הקורס עצמו.

בכל שאלה בתרגול תתבקש לבצע פעולה מסוימת.

רשום את הפקודה**/פקודות אשר ביצעת בשאלה**, וכן את הפלט שלה, אם התבקשת לכתוב אותו.

### טיפים לעבודה נוחה עם הCMD:

- בלחיצה על החיצים למעלה ולמטה, תוכלו להגיע להיסטוריית הפקודות
   שביצעתם ולא תצטרכו לכתוב כל פקודה מחדש.
- מקש הtab: המקש מעל הcaps lock, משלים אוטומטית פקודות/שמות של קבצים ותיקיות. לדוגמה אם יהיה לנו קובץ בשם כל האותיות בשפה האנגלית שנרצה למחוק, נתחיל להקליד del abc ונלחץ tab ושם הקובץ יושלם אוטומטית.
- כמse sensitive הוא לא הוא לא case sensitive כלומר לא רגיש לאותיות קטנות וגדולות, אז אין case sensitive צורך להקפיד על כך כאשר מקלידים פקודות או שמות של תיקיות וקבצים.

היכנס אל ממשק ה-CMD.

- 1. רשום כאן את הנתיב הנוכחי שבו אתה נמצא.
- 2. השתמש בפקודה שתציג את תוכן התיקייה שבה אתה נמצא.
  - 3. הדפס למסך את שמך.
  - 4.עבור לתיקיית Desktop, ולאחר מכן צפה בתוכן שלה.
- 5. תחת תיקיית Desktop, צור תיקיה חדשה בשם כלשהו. בדוק בשולחן העבודה שלך שהתיקייה באמת נוצרה.

6. צפה שוב בתוכן תיקיית Desktop ובדוק כי התיקייה שיצרת נמצאת. כתוב את תוכן הפלט אל קובץ חדש בשם log.txt.
.CMD דרך הLog.txt פתח את Log.txt
.Log.txt מחק את 8.
9. צור תחת תיקיית Desktop קובץ טקסט בשם כרצונך, שבתוכו כתוב השם שלך.
10. העתק את הקובץ שיצרת לקובץ שנקרא animal.doc.
11. הדפס למסך את הטקסט מתוך animal.doc.
12. רשום מה עושה הפקודה Move, ובאיזה פקודה השתמשת כדי למצוא זאת.
13. רשום מה עושה הפקודה Sort, ובאיזה פקודה השתמשת כדי למצוא זאת.
14. הצג <b>בשורת קוד אחת</b> את תוכן התיקייה בה אתה נמצא כאשר היא מסודרת לפי הפקודה שמצאת בסעיף הקודם.
15. שנה את שם התיקייה שיצרת בסעיף 5 ל- bsmh.
16. צור תיקייה בשם happy כרצונך תחת תיקיית bsmh.

17. מחק את התיקייה bsmh. עשה זאת בפקודה אחת בלי למחוק ידנית את התיקייה happy שבתוך Bsmh (היעזר בקhelp).

18. הסבר מה הפקודה systeminfo עושה.

19. מצא בעזרת הפלט של הפקודה systeminfo מהי ארכיטקטורת המעבד במחשב שלך (X64 bit) (מצא בעזרת הפלט של הפקודה להסבר לאלו מופיע בחוברת החומרה שקיבלתם).

### בונוס:

שאלות אלו לא מבוססות על חומר שלמדתם, אלא דורשות מעט חקירה בגוגל/שימוש בHELP וכוללות "טיפים" לשימוש נוח וכיף בCMD. אין חובה למלא אותן.

- 1. מצא והשתמש בפקודה שתנקה את המסך של חלון הCMD.
- 2. שנה את הרקע של חלון הCMD לכחול ואת הכיתוב לוורוד.
  - 3. צא מחלון ה-CMD באמצעות שימוש בפקודה.
- .4 מצא איך לצפות במלחמת הכוכבים בCMD מצא איך לצפות במלחמת הכוכבים ב-CMD (היעזרו באינטרנט).
- 5. מצא איך להציג את תוכן הנתיב הנוכחי בצורה היררכית כך שמתחת לכל תיקיה יוצגו גם הקבצים והתיקיות שבתוכה.

תוכן החוברת הינו חיוני כבסיס לקורס, קראו בעיון.