# Proyecto de Sistemas Operativos Planificadores

Daniela C. Montenegro Pozo 24 de Julio, 2020

## Libreria general: Sched\_basics.h - Sched\_basics.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>
#include <math.h>
#include <limits.h>
#include
          "libs/queue.h" <- Esta línea puede ser
                                                         reemplazada
sys/queue.h, es la implementación de colas y listas de FreeBSD.
               la implementación es de uso libre, y fue extraido de
https://github.com/freebsd/freebsd/blob/master/sys/sys/queue.h
Para usar las colas se definieron tres tipos de estructuras, la primera es
                                                                   llegada
la
     de
          los
               procesos.
                            "Process"
                                        tiene
                                                un
                                                     tiempo
(arrival:Integer),
                                                                inició
                   se
                       guardan
                                los
                                     tiempos en
                                                  los
                                                       que
ejecución y se terminó (exec start:Integer, exec end:Integer).
inicial se guarda en burst init:Integer y el burst que se va modificando
durante la ejecución del proceso se llama burst:Integer. El id:Integer es
su número único de identificación asignado durante la lectura del archivo
  LIST ENTRY ( Process) pointers;
  int arrival;
  int exec start;
```

```
int burst init;
  int burst;
 Process;
La estructura ProcessStats guarda las estadísticas de ejecución de cada
proceso , el id:Integer es el identificador del proceso. Se guarda el
turnaround: Integer time y el wait: Integer time.
  LIST ENTRY ( ProcessStats) pointers;
  int turnaround;
  int wait;
 ProcessStats;
File Stats guarda las estadísticas acumuladas por burst, el id:Integer
representa el tipo de planificador que se usó, el burst:Integer es el
tiempo de ráfaga por el cual se acumularon las estadísticas, se guardn os
tiempos y el número de procesos.
  LIST ENTRY (FileStats) pointers;
  int burst;
  float wait;
  float turnaround;
   float norm turnaround;
```

```
Se definieron 6 listas importantes para la ejecución del programa,
processes es la lista de procesos leídos desde el archivo, processes stats
es la lista de estadísticas de procesos, las demás son las estadísticas
por tipo de ejecución, solo para schedstats.
LIST HEAD(process list, Process) processes;
LIST HEAD(process stats, ProcessStats) processes stats;
LIST HEAD(fcfs list, FileStats) fcfs f;
LIST HEAD(sjf list, FileStats) sjf f;
LIST HEAD(rr1 list, FileStats) rr1 f;
LIST HEAD(rr4 list, FileStats) rr4 f;
Se usa para identificar si el argumento corresponde a un planificador.
int indexSched(char* sched);
Calcula el tiempo restante de un proceso.
int remainingTime(int cputime, int burst);
Calcula el turnaround time de un proceso.
int turnaroundTime(int exit, int arrival);
Calcula el witing time de un proceso.
int waitingTime(int turnar,int burst);
Calcula el burst de un proceso.
int burst(int turnar, int wait);
```

```
Crea un proceso nuevo.
Process *create process(int id,int arrival,int burst);
Busca el proceso con menor burst restante para la llegada arrival.
Process * shortestJob(Process * ready,int arrival);
Crea una nueva estadística de proceso.
ProcessStats *create process stats(int id,int turnaround,int wait);
Crea una nueva estadística de proceso que será quardada en un archivo.
FileStats *create file stats(int id,int burst, float wait,float
turnaround,float norm turnaround);
Reduce el burst de un proceso en cputime unidades, en cada ejecución.
int executeProcess(Process * ready, int cputime, int arrival time);
Si el burst del proceso es 0, lo elimina de la lista de procesos, retorna
true si se eliminó el proceso.
bool removeExecutedProcess(Process * executed);
Calcula la llegada del próximo proceso, para definir el cpu time en sjf.
int sjfNextStop(Process * ready,int arrival);
Lee el archivo y guarda los datos en la lista de procesos.
bool fillProcessQueues(char * file path);
Calculan las estadísticas por burst de fcfs, sjf, rr q1 y rr q4 y las
guardan en listas enlazadas.
```

```
void runStatsSilentFCFS();
void runStatsSilentSJF();
void runStatsSilentRR1();
void runStatsSilentRR4();
Guarda la data de las listas en archivos.
void listsToFiles();
Imprime las estadísticas globales de un proceso
void runStats(int end);
Libera la memoria de las estadísticas
void freeStats();
Recorre la lista y ejecuta cada proceso usando como cputime el quantum
definido. Recorre la lista hasta que el último proceso haya salido de la
lista.
void rr(long quantum);
Recorre la lista y ejecuta el proceso con el menor burst, hasta que llegue
otro con un menor burst.
void sjf();
Recorre la lista y ejecuta cada proceso usando como cputime el burst del
proceso que se está leyendo. Recorre la lista hasta que el último proceso
haya salido de la lista.
void fcfs();
Son los mismos algoritmos, pero sin printf
void rr silent(long quantum);
```

```
void sjf_silent();
void fcfs_silent();
```

## Evidencia de ejecución

### Compilación de todos - make all

```
rm -T *.o
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ make all
gcc -std=c11 -o sched_basics.o -c sched_basics.c
gcc -std=c11 -I ./libs schedsim.c sched_basics.o -o schedsim
gcc -std=c11 -I ./libs schedstats.c sched_basics.o -o schedstats
gcc -std=c11 -o schedgen schedgen.c
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$
```

#### Schedsim

#### Argumentos inválidos

```
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ./schedsim
[ERROR] Archivo no definido
 ****************************
 Simulador de planificador de CPU
Autor: Daniela Montenegro
 Sistemas Operativos 2020-1S
 ./schedsim [schedtimes.dat - path:String] [planificador:String] (opcional: [quantum:Integer] //
solo para round robin//)
 First Come First Served:
 ./schedsim schedtimes.dat fcfs
 Shortest Job First (Apropiativo):
 ./schedsim schedtimes.dat sjf
Round Robin:
 ./schedsim schedtimes.dat rr [quantum:Integer]
 *****************************
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$
```

```
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ./schedsim schedtimes.dat
[ERROR] Planificador no definido
 ******************************
Simulador de planificador de CPU
Autor: Daniela Montenegro
Sistemas Operativos 2020-15
Uso:
 ./schedsim [schedtimes.dat - path:String] [planificador:String] (opcional: [quantum:Integer] //
solo para round robin//)
 First Come First Served:
 ./schedsim schedtimes.dat fcfs
 Shortest Job First (Apropiativo):
 ./schedsim schedtimes.dat sjf
Round Robin:
 ./schedsim schedtimes.dat rr [quantum:Integer]
 ******************************
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$
```

```
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ./schedsim schedtimes.
dat rr
[ERROR] No se definió se definió el quantum para round robin.
****************************
Simulador de planificador de CPU
Autor: Daniela Montenegro
Sistemas Operativos 2020-1S
Uso:
 ./schedsim [schedtimes.dat - path:String] [planificador:String] (opcional: [quantum:Integer]
//solo para round robin//)
First Come First Served:
./schedsim schedtimes.dat fcfs
Shortest Job First (Apropiativo):
./schedsim schedtimes.dat sjf
Round Robin:
./schedsim schedtimes.dat rr [quantum:Integer]
 ******************
```

```
🕒 📵 dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A: ~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P
Shortest Job First (Apropiativo):
 ./schedsim schedtimes.dat sjf
Round Robin:
./schedsim schedtimes.dat rr [quantum:Integer]
******************************
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ./schedsim schedtimes.
dat rr aksdifhsak
[ERROR] Quantum definido en argumento no contiene un número. Cambielo por un número y vuelva
a intentar.
 *****************************
Simulador de planificador de CPU
Autor: Daniela Montenegro
Sistemas Operativos 2020-1S
Uso:
./schedsim [schedtimes.dat - path:String] [planificador:String] (opcional: [quantum:Integer] //solo para round robin//)
First Come First Served:
./schedsim schedtimes.dat fcfs
Shortest Job First (Apropiativo):
 ./schedsim schedtimes.dat sjf
Round Robin:
./schedsim schedtimes.dat rr [quantum:Integer]
*******************************
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$
```

#### Ejecución normal

```
[INFO] SCHEDULER: Round Robin Scheduler
[INFO] Quantum: 4
1: runs 0-4 -> end = 4, (arr = 0), turn = 4, (burst = 4), wait = 0
2: runs 4-5 -> end = 5, (arr = 4), turn = 5, (burst = 1), wait = 4
3: runs 5-9 -> end = 9, (arr = 5), turn = 9, (burst = 4), wait = 5
4: runs 9-12 -> end = 12, (arr = 9), turn = 10, (burst = 3), wait = 7
5: runs 12-13 -> end = 13, (arr = 12), turn = 9, (burst = 1), wait = 8
6: runs 13-14 -> end = 14, (arr = 13), turn = 8, (burst = 1), wait = 7
7: runs 14-18 -> end = 18, (arr = 14), turn = 9, (burst = 4), wait = 5
8: runs 18-22 -> end = 22, (arr = 18), turn = 21, (burst = 4), wait = 17
9: runs 22-23 -> end = 23, (arr = 22), turn = 23, (burst = 1), wait = 18
10: runs 23-27 -> end = 27, (arr = 23), turn = 27, (burst = 4), wait = 19
11: runs 27-31 -> end = 31, (arr = 27), turn = 22, (burst = 4), wait = 14
12: runs 31-35 -> end = 35, (arr = 31), turn = 34, (burst = 4), wait = 26
13: runs 35-37 -> end = 37, (arr = 35), turn = 37, (burst = 2), wait = 27
14: runs 37-41 -> end = 41, (arr = 37), turn = 32, (burst = 4), wait = 20
15: runs 41-42 -> end = 42, (arr = 41), turn = 41, (burst = 1), wait = 32
Ended at 42 time units
Average Turnaround Time: 20.62 time units
Average Turnaround Time (Normalized): 5.11 time units
Average Wait Time: 15.38 time units
```

```
[INFO] SCHEDULER: Shortest Job First Scheduler Scheduler

1: runs 0-1 -> end = 1, (arr = 0), turn = 1, (burst = 1), wait = 0

2: runs 1-3 -> end = 3, (arr = 1), turn = 3, (burst = 2), wait = 1

3: runs 3-6 -> end = 6, (arr = 3), turn = 6, (burst = 3), wait = 1

4: runs 6-7 -> end = 7, (arr = 6), turn = 3, (burst = 1), wait = 2

5: runs 7-8 -> end = 8, (arr = 7), turn = 2, (burst = 1), wait = 1

6: runs 8-11 -> end = 11, (arr = 8), turn = 9, (burst = 3), wait = 6

7: runs 11-20 -> end = 20, (arr = 11), turn = 19, (burst = 9), wait = 10

8: runs 20-30 -> end = 30, (arr = 20), turn = 30, (burst = 10), wait = 20

9: runs 30-42 -> end = 42, (arr = 30), turn = 33, (burst = 12), wait = 21

Ended at 42 time units

Average Turnaround Time: 12.88 time units

Average Turnaround Time (Normalized): 2.26 time units

Average Wait Time: 7.62 time units
```

```
[INFO] SCHEDULER: First Come First Serve Scheduler

1: runs 0-5 -> end = 5, (arr = 0), turn = 5, (burst = 5), wait = 0

2: runs 5-6 -> end = 6, (arr = 5), turn = 6, (burst = 1), wait = 5

3: runs 6-16 -> end = 16, (arr = 6), turn = 16, (burst = 10), wait = 6

4: runs 16-19 -> end = 19, (arr = 16), turn = 17, (burst = 3), wait = 14

5: runs 19-20 -> end = 20, (arr = 19), turn = 16, (burst = 1), wait = 15

6: runs 20-21 -> end = 21, (arr = 20), turn = 15, (burst = 1), wait = 14

7: runs 21-33 -> end = 33, (arr = 21), turn = 24, (burst = 12), wait = 12

8: runs 33-42 -> end = 42, (arr = 33), turn = 41, (burst = 9), wait = 32

Ended at 42 time units

Average Turnaround Time: 17.50 time units

Average Wait Time: 12.25 time units
```

## Schedgen

#### Argumentos inválidos

./schedgen 1000

#### ./schedgen 1000 a 0.5 schedst.dat

#### ./schedgen 1000 0.1 0.5

#### Ejecución correcta

```
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ make schedgen
gcc -std=c11 -o schedgen schedgen.c
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ./schedgen 1000 0.1 0.
5 schedtimes.dat
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ cat schedtimes.dat
10 8
24 2
28 1
70 4
71 5
76 4
78 1
81 3
86 1
97 5
109 1
190 2
194 1
197
208 4
239 1
242 4
281 1
285 2
311 3
313 1
314 1
340 1
     3
343
358 2
```

#### **Schedstats**

#### Argumentos inválidos

#### Ejecución correcta

```
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ls
libs parte 4 schdt_short.dat sched_basics.h schedgen.c schedstats
Makefile redo.sh sched_basics.c sched_basics.o schedsim.c schedstats.c
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ./schedstats schdt_sho
rt.dat
[INFO] Processing First Come First Serve Scheduler
[INFO] Processing Shortest Job First Scheduler Scheduler
[INFO] Processing Round Robin Scheduler
[INFO] Quantum: 1
[INFO] Processing Round Robin Scheduler
[INFO] Quantum: 4
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ ls libs redo.sh sched_basics.h schednturns.dat schedstats.c
libs
Makefile schdt_short.dat sched_basics.o schedsim.c
                                                                             schedturns.dat
                                                                             schedwaits.dat
parte 4
            sched_basics.c schedgen.c
                                                       schedstats
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$
```

```
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ cat schedturns.dat
1 12.33 2.00 2.33 7.33
3 17.00 9.00 13.00 10.00
5 5.00 6.00 22.00 23.00
9 41.00 19.00 36.00 41.00
10 16.00 30.00 38.00 37.00
12 24.00 33.00 33.00 32.00
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ cat schednturns.dat
 6.00 1.00 2.00 5.00
3 5.67 3.00 4.33 3.33
 5 1.00 1.20 4.40 4.60
9 4.56 2.11 4.00 4.56
10 1.60 3.00 3.80 3.70
12 2.00 2.75 2.75 2.67
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$ cat schedwaits.dat
 1 11.33 1.00 1.33 6.33
 14.00 6.00 10.00 7.00
5 0.00 1.00 17.00 18.00
 32.00 10.00 27.00 32.00
 10 6.00 20.00 28.00 27.00
12 12.00 21.00 21.00 20.00
dcmontenegro@dcmontenegro-Qosmio-X75-A:~/Escritorio/REPOS/PROYECTO_1P$
```