## Cum se joaca:

E vorba de un joc cooperativ pentru doi jucători. Fiecare jucător are propria broșură, cu câte un joc pe fiecare pagină tipărită. Pentru fiecare joc, jucătorii au aceeași listă de cuvinte, dar culorile cuvintelor sunt diferite pentru fiecare. Alegeți la întâmplare un jucător care începe, apoi alternați rândurile dând indicii.

Amândoi jucătorii încep fiecare rând prin bifarea unei căsuțe a rundei; dacă nu mai rămâne niciuna de bifat, jucătorii au rămas fără timp și trec la Moarte Subită (vezi mai jos).

Cel care dă indiciul spune acum exact un cuvânt indiciu și un număr partenerului său, care trebuie apoi să ghicească un singur cuvânt care crede că este VERDE. Cuvintele indiciu nu pot fi în lista de cuvinte sub nicio formă și trebuie să aibă legătură cu semnificațiile cuvintelor. Cel care dă indiciul poate să silabisească cuvântul.

Cel care ghicește alege apoi un cuvânt și îl spune cu voce tare. Cel care oferă indiciul raportează culoarea cuvântului ghicit pe foaia sa și îi spune ghicitorului rezultatul:

- Dacă culoarea este NEGRU, jucătorii pierd jocul imediat.
- Dacă culoarea este GALBEN, s-a ghicit greșit, iar rândul se încheie. Ambii jucători trebuie să marcheze o căsuță a greșelilor, iar dacă nu mai rămâne niciuna, jucătorii trebuie să marcheze încă o căsuță a rundei. De asemenea, ambii jucători trebuie să marcheze zona corespunzătoare din foile lor pentru a ține evidența ghicitului și a rezultatului.
- Dacă culoarea este VERDE, s-a ghicit corect. Ambii jucători trebuie să bifeze o căsuță a
  rezultatelor; dacă toate sunt bifate, jucătorii au câștigat. În caz contrar, ghicitorul poate, dacă
  dorește, să mai încerce o dată (eventual legat de un indiciu anterior) și să repete procesul de
  rezolvare de mai sus, cu restricția că numărul maxim de ghicitori pe o anumită tură este cel
  specificat de cel care a dat indiciul, plus unul. Ambii jucători trebuie să nu uite să marcheze
  întotdeauna zonele corespunzătoare din foile lor pentru a ține evidența ghicitului și a
  rezultatului.

La sfârșitul unei runde, partenerii își schimbă rolurile și încep o nouă rundă (dacă toate cuvintele verzi ale unui jucător au fost găsite, aceasta se anunță și nu se mai dau indicii alternante).

**Moarte Subită:** În cazul în care jucătorii rămân fără rânduri, aceștia intră în modul moarte subită. Nu se mai pot da indicii și nici nu se mai discută despre strategie. Jucătorii ghicesc în orice ordine, unul câte unul, în încercarea de a găsi toate cuvintele. Orice greșeală încheie jocul cu o pierdere.

**Atenție:** Cei care dau indicii nu pot da nici un indiciu despre faptul că o ghicire corectă este cuvântul la care se gândeau pentru indiciul lor și trebuie să se abțină de la orice comentarii sau reacții care ar putea ajuta persoana care ghicește. Doar pentru că un cuvânt este negru pe foaia voastră nu înseamnă că nu ar trebui să îl ghiciți, acesta ar putea fi un cuvânt verde pe foaia partenerului vostru.

Scor: +2 puncte pentru fiecare rezultat, +10 pentru fiecare rundă nefolosită, -5 pentru fiecare greșeală, -10 în caz de moarte subită. Jocurile încheiate de un cuvânt negru se punctează diferit: -10 puncte pentru fiecare rundă nefolosită, greșeală și rezultat nedescoperit. Penalizați indiciile ilegale prin bifarea unei căsuțe de rundă și a unei căsuțe de greșeală.

*Credit:* Bazat pe <u>Codenames Duet</u> de Vlaada Chvatil și Scot Eaton de la Czech Games Edition. Versiunea joacă-pe-hârtie codată de www.donationcoder.com.

ID JOC: #1 / Jucăto NUME JUCATOR:	DATA: SCORUL:			
	aveți un total de <u><b>9</b></u> rund ună. Vezi prima pagină pe		•	. fără a face mai mult
Runde:				
	HICITI CUVINTELE DE AIC este greșit, bifează-l. 2) t de partenerul tău.			
AGENT	BIKINI	СОТ	COŞ	CUFĂR
DECORAȚIE	DECORAȚIE DRAGOSTE DRUJBA		ELAN	FRATE
MORCOV	NAPOLEON	NEAM	NEAM PATINE	
PIN	PIZZA	PIZZA POM PRE		RABDATOR
SALATĂ	SALATĂ SLĂNINĂ STAT		TIGRU	ULEI
	TI INDICII DE AICI. 1) ( ie cuvântul. 2) Dacă au g ate fi ghicit de voi.			
Verde	COŞ	DECORAȚIE		DRAGOSTE
	PICIOR	PRESĂ		RABDATOR
	SALATĂ	STAT		ULEI
Galben	AGENT	СОТ		DRUJBA
	ELAN	FRATE		NAPOLEON

**PATINE** 

POM

CUFĂR

NEAM

PIZZA

BIKINI

Negru

PIN

SLĂNINĂ

**TIGRU** 

MORCOV

ID JOC: #2 / Jucător 1 DATA: **NUME JUCATOR:** SCORUL: Tu și partenerul tău aveți un total de 9 runde în care să găsiți 15 rezultate, fără a face mai mult de <u>5</u> greșeli împreună. Vezi prima pagină pentru regulile de scor. Runde: Greseli: LISTA DE SUS - GHICITI CUVINTELE DE AICI. 1) Dacă un cuvânt este corect (VERDE), încercuiește-l; dacă este greșit, bifează-l. 2) Dacă a fost VERDE, taie-l și din lista DE JOS, deoarece nu mai poate fi ghicit de partenerul tău. **ATINGERE BANC** BA7IN BOL CALCULATOR GRĂTAR CHIUVETĂ CĂDERE FLAUT **HOLLYWOOD** PAUZĂ LEU **MARTIE** MUŞTAR PERETE **PUŞCĂ** SORĂ **PIELE** PUNCT REGIM VACĂ ZGÂRIETURĂ SPIRIT SUMO VID LISTA DE JOS - DATI INDICII DE AICI. 1) Caută aici culoarea cuvântului ghicit de partenerul si raporteaz-o, apoi taie cuvântul. 2) Dacă au găsit un cuvânt VERDE, încercuiește-l și în lista de sus, deoarece nu mai poate fi ghicit de voi. **CĂDERE** CHIUVETĂ Verde BOL PAUZĂ **FLAUT HOLLYWOOD** SORĂ **PERETE PIELE** Galben **ATINGERE** BAZIN CALCULATOR GRĂTAR LEU **MARTIE** 

**PUNCT** 

SUMO

REGIM

MUŞTAR

**SPIRIT** 

BANC

Negru

**PUŞCĂ** 

VID

**7**GÂRIFTURĂ

VACĂ

ID JOC: #3 / Jucător 1 DATA: **NUME JUCATOR:** SCORUL: Tu și partenerul tău aveți un total de 9 runde în care să găsiți 15 rezultate, fără a face mai mult de <u>5</u> greșeli împreună. Vezi prima pagină pentru regulile de scor. Runde: Greseli: LISTA DE SUS - GHICITI CUVINTELE DE AICI. 1) Dacă un cuvânt este corect (VERDE), încercuiește-l; dacă este greșit, bifează-l. 2) Dacă a fost VERDE, taie-l și din lista DE JOS, deoarece nu mai poate fi ghicit de partenerul tău. CHIUVETĂ ANTARCTICA CAFFA CORECT CURCAN LINGURIŢĂ **DENTIST FIERAR** FRANŢA **GARD** MATEMATICA **MEMORIE** MO **PARTE** MAGAZIN **PIERSICĂ PUSCĂ PERLA** RECORD **ROBOT** ÎNCĂRCARE **TOBA SCORPION SEMN** TRECE LISTA DE JOS - DATI INDICII DE AICI. 1) Caută aici culoarea cuvântului ghicit de partenerul și raporteaz-o, apoi taie cuvântul. 2) Dacă au găsit un cuvânt VERDE, încercuiește-l și în lista de sus, deoarece nu mai poate fi ghicit de voi. Vordo ANITADOTICA ETED A D

verae	ANTARCTICA	CHIUVETA	FIERAR
	MAGAZIN	PARTE	PUŞCĂ
	SCORPION	SEMN	ÎNCĂRCARE
Galben	CAFEA	CORECT	CURCAN
	DENTIST	FRANŢA	LINGURIŢĂ
	MEMORIE	ОМ	PERLA
	RECORD	ROBOT	TOBA
			TRECE
Negru	GARD	MATEMATICA	PIERSICĂ

ID JOC: #4 / Jud NUME JUCATOR				DATA: SCORUL:
		e <u><b>9</b></u> runde în care : pagină pentru regu		ultate, fără a face mai mult
Runde:         Greșeli:         Rezultate:		_ 		
încercuiește-l; da				e corect (VERDE), și din lista DE JOS, deoarece
CABLU	CAPRĂ	DIPLOMAT	FRASIN	FRUCTE DE PĂDURE
FRUNZE	GUMĂ	HERCULE	LAMĂ	LEU
MECI	MICROSCOP	OCUPATIE	PAȘTI	PENNY
PIEPTENE	PLUTĂ	PRINŢESĂ	PÂINE	TOBA
UNICORN	UNT	VENTILATOR	VOLAN	ŞOBOLAN
raporteaz-o, apoi		Dacă au găsit un cu		ului ghicit de partenerul și ercuiește-l și în lista de sus,
Verde	FRAS:	IN	GUMĂ	HERCULE
	LAM	Ă	MICROSCOP	PENNY
	TOBA	Д	UNICORN	UNT
Galben	CABL	.U	CAPRĂ	DIPLOMAT
	FRUCTE DE	PĂDURE	FRUNZE	LEU
	OCUPA	TIE	PAȘTI	PLUTĂ
	PRINŢE	SĂ	PÂINE	VOLAN
				ŞOBOLAN

PIEPTENE

VENTILATOR

MECI

Negru

ID JOC: #5 / Jucător 1 DATA: **NUME JUCATOR:** SCORUL: Tu și partenerul tău aveți un total de 9 runde în care să găsiți 15 rezultate, fără a face mai mult de <u>5</u> greșeli împreună. Vezi prima pagină pentru regulile de scor. Runde: Greseli: LISTA DE SUS - GHICITI CUVINTELE DE AICI. 1) Dacă un cuvânt este corect (VERDE), încercuiește-l; dacă este greșit, bifează-l. 2) Dacă a fost VERDE, taie-l și din lista DE JOS, deoarece nu mai poate fi ghicit de partenerul tău. ΔPĂ ANTARCTICA **BFRF** CAPAC COMIC MOS CRĂCIUN CONDUCE **GHIVECI** HOT LEU **PARAŞUTĂ** ORGAN NOROC **ORAŞ** OREZ PARTE PATA PERSONAL PEŞTE **PICIOR** SLĂNINĂ RACHETĂ POTOP STAT **SARPE** LISTA DE JOS - DATI INDICII DE AICI. 1) Caută aici culoarea cuvântului ghicit de partenerul și raporteaz-o, apoi taie cuvântul. 2) Dacă au găsit un cuvânt VERDE, încercuiește-l și în lista de sus, deoarece nu mai poate fi ghicit de voi. APĂ Verde CONDUCE **GHIVECI PARAŞUTĂ PICIOR** HOT SLĂNINĂ RACHETĂ **POTOP** Galben **ANTARCTICA BFRF CAPAC** MOS CRĂCIUN COMIC LEU **NOROC OREZ PARTE** PATA PERSONAL PEŞTE STAT

ORGAN

**SARPE** 

**ORAŞ** 

Negru

ID JOC: #6 / Jucător 1 DATA: **NUME JUCATOR:** SCORUL: Tu și partenerul tău aveți un total de 9 runde în care să găsiți 15 rezultate, fără a face mai mult de <u>5</u> greșeli împreună. Vezi prima pagină pentru regulile de scor. Runde: Greseli: LISTA DE SUS - GHICITI CUVINTELE DE AICI. 1) Dacă un cuvânt este corect (VERDE), încercuiește-l; dacă este greșit, bifează-l. 2) Dacă a fost VERDE, taie-l și din lista DE JOS, deoarece nu mai poate fi ghicit de partenerul tău. COT ATLANTIDA BOALA CHEIE CURENT DOI **DOMNISOARA EPOCA** FREZĂ **GHETAR** LĂTRAT MOŞ CRĂCIUN OPERĂ **GUNOI** NOR PRFSĂ **PORC TITAN** TRECE **TREZIT** ÎNGHET VIN **VIRUS** SEF AS LISTA DE JOS - DATI INDICII DE AICI. 1) Caută aici culoarea cuvântului ghicit de partenerul și raporteaz-o, apoi taie cuvântul. 2) Dacă au găsit un cuvânt VERDE, încercuiește-l și în lista de sus, deoarece nu mai poate fi ghicit de voi.

Verde	СОТ	CURENT	DOI
	MOȘ CRĂCIUN	NOR	TITAN
	TRECE	ŞEF	AS
Galben	ATLANTIDA	BOALA	CHEIE
Gaibeil			
	DOMNISOARA	EPOCA	FREZĂ
	GHEŢAR	GUNOI	LĂTRAT
	PRESĂ	TREZIT	VIN
			VIRUS
News	ODED.	DODG	ÎNGLIET
Negru	OPERĂ	PORC	ÎNGHEŢ

ID JOC: #7 / Jucător 1 NUME JUCATOR:				DATA: SCORUL:	
		runde în care să găsiți <u><b>15</b></u> nă pentru regulile de scor.	rezultate, fără	a face mai mult	
Runde:					
	este greșit, bifează-l	E AICI. 1) Dacă un cuvânt . 2) Dacă a fost VERDE, ta			
AC	BARBĂ	BAS	BERMUDE	BLOC	
BOXER	CAFEA	CAMP	ECRAN	FERMĂ	
FIERBE	FRATE	FRUCTE DE PĂDURE	INDIA	MAIMUŢĂ	
MASĂ	PIEDESTAL	PÂINE	ROBOT	STEA	
STRALUCIRE	TIMBRU	USCĂTOR	VIAŢĂ	VOLAN	
	e cuvântul. 2) Dacă	1) Caută aici culoarea cuv au găsit un cuvânt VERDE,			
Verde	BERMUDE	CAFE	:A	ECRAN	
	FIERBE	FRAT	Έ	MASĂ	
	STEA	STRALU	CIRE	VIAŢĂ	
Galben	AC	BAS	5	BLOC	
	BOXER	CAM	Р	FERMĂ	
	FRUCTE DE PĂD	OURE MAIMU	JŢĂ	PIEDESTAL	

## ZONĂ PENTRU NOTIȚE

ROBOT

INDIA

PÂINE

BARBĂ

Negru

USCĂTOR

**VOLAN** 

TIMBRU

ID JOC: #8 / Ju NUME JUCATO	DATA: SCORUL:			
	tău aveți un total de preună. Vezi prima			, fără a face mai mult
Runde: [				
încercuiește-I; d		ază-l. 2) Dacă a fos	á un cuvânt este cored t VERDE, taie-l și din	ct (VERDE), lista DE JOS, deoarece
BALON	BIROU	BRAZILIA	CHIP	CUPTOR
CUTIE	DENTIST	DRUJBA	DUBLĂ	ELEFANT
GOLF	LACĂT	LANŢ	LEGĂTURĂ	MEXIC
NISIP	OPERĂ	PAGINĂ	PIN	POLITIE
POM	SPION	STEAG	TORȚĂ	ULCIOR
raporteaz-o, apo		Dacă au găsit un cuv	uloarea cuvântului gh rânt VERDE, încercuie	icit de partenerul și ște-l și în lista de sus,
Verde	CHIP	DR	UJBA	DUBLĂ
	LACĂT		ANŢ	LEGĂTURĂ
	POLITI	E ST	EAG	TORȚĂ
Galben	BALON	I BRA	AZILIA	CUPTOR
	CUTIE	DE	NTIST	MEXIC

NISIP

PIN

BIROU

Negru

OPERĂ

POM

**ELEFANT** 

PAGINĂ

SPION

ULCIOR

GOLF

ID JOC: #9 / Jucător 1 NUME JUCATOR:					DATA: SCORUL:
		veți un total de <u><b>9</b></u> rur ă. Vezi prima pagină			fără a face mai mult
Runde: Greșeli: Rezultate					
încercuiește	e-I; dacă es	CITI CUVINTELE DE A te greșit, bifează-l. 2 de partenerul tău.			
AL	_PI	ANGRENAJ	BATERIE	BUZUNAR	CANGUR
CIOCO	OLATĂ	COMIC	DATA	DINTE	DRAGOSTE
GUI	NOI	JOKER	LENE	MĂTASE	OLIMP
PANTA	ALONI	PÂINE	ROMA	SABIE	SOMN
VA	CĂ	VAMPIR	VIKING	ŢÂNŢAR	ŞEF
raporteaz-o	o, apoi taie	INDICII DE AICI. 1) cuvântul. 2) Dacă au e fi ghicit de voi.			
Verde		ANGRENAJ	В	UZUNAR	CANGUR
		DATA		GUNOI	JOKER
		MĂTASE		SOMN	ŞEF
Galben		ALPI	Е	ATERIE	COMIC
		DINTE	DF	RAGOSTE	LENE

OLIMP

VACĂ

CIOCOLATĂ

Negru

PÂINE

VAMPIR

PANTALONI

**ROMA** 

VIKING

ŢÂNŢAR

SABIE

ID JOC: #10 / Jucăto NUME JUCATOR:	r 1			DATA: SCORUL:	
Tu și partenerul tău av de <u>5</u> greșeli împreun				e, fără a face mai mult	
Runde:					
LISTA DE SUS - GHI încercuiește-l; dacă es nu mai poate fi ghicit (	ste greșit, bifează-l			ect (VERDE), I lista DE JOS, deoarece	
AUR	BAR	BINE	CONDUCTOR	DOVLEAC	
DUBLĂ	GRUP	JACK	LEGĂTURĂ	MOSCOVA	
MUMIE	MĂR	OŢEL	PIAN	PIELE	
PISTOL	PLAJĂ	РОТОР	SARE	SCENĂ	
SPERIETOARE	TIGAIE	USCAT	VIS	ŢEAVĂ	
LISTA DE JOS - DATI raporteaz-o, apoi taie deoarece nu mai poat	cuvântul. 2) Dacă			hicit de partenerul și ește-l și în lista de sus,	
Verde	AUR	GF	RUP	MUMIE	
	MĂR	0	ΓEL	PIAN	
	PISTOL	SCENĂ		USCAT	
Galben	BAR	Bì	INE	CONDUCTOR	
	DOVLEAC	DU	BLĂ	JACK	
	LEGĂTURĂ	MOS	COVA	PIELE	
	PLAJĂ	РО	ТОР	TIGAIE	
				ŢEAVĂ	
Negru	SARE	SPERII	ETOARE	VIS	

## **Codenames Duet Overlap Key**



Sfârșitul broșurii. V-ați distrat?