|  |
| --- |
| Proiect 233 |
|  |  |
|  | Fiecare student va lucra la un proiect individual. Proiectul este structurat în mai multe etape. Condiția de punctare a proiectelor este aceea ca acestea să nu prezinte erori de compilare și să implementeze cerințele date. |
|  | Codul aplicatiei va fi submis pana la termenul de predare pe Github. |
|  |  |
|  | Terme de predare: |
|  | Etapa I: (github - 31.03.2019, sustinere in laborator - 2.04.2019) |
|  | Etapa II: (github - 05.05.2019, laborator - 07.05.2019) |
|  | Etapa III: (ultima saptamana din semestru) |
|  |  |
|  | Pentru orice informație suplimentară sau neclarități: diana.munteanu@endava.com |
|  |  |
|  |  |
|  | Etapa I: |
|  | 1. Definirea sistemului: |
|  | - sa se creeze o lista pe baza temei alese cu cel puțin 10 acțiuni/interogări care se pot face în cadrul sistemului și o lista cu cel puțin 8 tipuri de obiecte. |
|  | 2. Implementare: sa se implementeze în limbajul Java o aplicație pe baza celor definite la punctul I.1. Aplicația va conține: |
|  | - clase simple cu atribute private / protected și metode de acces |
|  | -(se poate face in etapa a 2-a) cel puțin o 2 colecții diferite capabile să gestioneze obiectele definite anterior (List, Set, Map, etc.) dintre care cel puțin una sa fie sortata. |
|  | - utilizare moștenire pentru crearea de clase adiționale și utilizarea lor în cadrul colecțiilor; |
|  | - cel puțin o clasa serviciu care sa expună operațiile |
|  | - o clasa main din care sunt făcute apeluri către servicii |
|  |  |
|  |  |
|  | Etapa II: |
|  | 1. Extindeți proiectul din prima etapa prin realizarea persistentei utilizând fișiere. |
|  | se vor realiza fișiere de tip csv pentru cel puțin 4 dintre clasele definite in prima etapa |
|  | - se vor realiza servicii generice pentru scrierea și citirea din fișiere |
|  | - la pornirea programului se vor încărca datele din fișiere utilizând serviciile |
|  | 2. Realizarea unui serviciu de audit |
|  | - se va realiza un serviciu care sa scrie într-un fișier de tip CSV de fiecare data când este executata una dintre acțiunile descrise in prima etapa. Structura fișierului: nume\_actiune, timestamp |
|  |  |
|  |  |
|  | Etapa III: |
|  | 1. Înlocuiți serviciile realizate în etapa a II-a cu servicii care sa asigure persistenta utilizând baza de date folosind JDBC. |
|  | - sa se realizeze servicii care sa expună operații de tip create, read, update, delete pentru cel puțin 4 dintre clasele definite |
|  | 2. Sa se realizeze o interfață grafica în care sa fie expuse cel puțin 5 dintre acțiunile definite inițial. Interfața va avea cel puțin 2 ecrane diferite care sa permită navigarea intre ele. Se va utiliza Swing sau JSP pentru realizarea interfeței grafice. |
|  | Utilizarea altor framework-uri în afara celor menționate mai sus trebuie discutata în prealabil cu mine. |
|  | 3. Se va adăuga în fișierul exportat de serviciul de audit încă o coloana: thread\_name |
|  |  |
|  |  |
|  | Teme sugerate: |
|  | 1. structura unei organizații (angajați, relații ierarhice, salarii) |
|  | 2. o agendă personală (categorii, întâlniri, sarcini) |
|  | 3. activitatea unei companii de transport (orașe, legături, mașini, rute) |
|  | 4. credite (client, credit, rate) |
|  | 5. cabinet medical (pacienți, medici, rețete) |
|  | 6. admitere (candidat, facultate, examen) |
|  | 7. vanzare de bilete online(client, eveniment, locatie) |
|  | 8. software casa de marcat(metoda de plata, client, produs) |
|  | 9. rezervare loc în sala de spectacol (spectacol, loc, client) |
|  | 10. activitatea unei case de schimb valutar (valute, istoric curs, clienți, tranzacții) |
|  | 11. sistem de gestiune fișiere (utilizatori, tip fisier, grup, tip utilizator) |
|  | 12. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |