**function** BinaryRecursion*(v, num, R, L)*

*M 🡨*

**if** *L* > *R* **do**

return FALSE

**else if** *v*[*M*] = num **do**

**return** *M* + 1

**else if** *v*[*M*] > *num* **do**

**return** BinaryRecursion(*v, num, R-1, L*)

**else if** *v*[*M*] < *num* **do**

**return** BinaryRecursion(*v, num, R, L+1*)

**else do**

**return** FALSE

**end if**

**end function**