Proposta de um Catálogo de Padrões de Segurança da Informação

Luís Otávio Villela Antunes - 131021231

Orientador: Prof. Dr. Kleber Rocha de Oliveira

Problema

- · Organizações necessitam proteger seus ativos.
- •O vazamento, destruição ou bloqueio de acesso aos dados e/ou funcionamento de seus sistemas informáticos causam grandes perdas financeiras e morais para as organizações.
- Multas, condenações judiciais e desconfiança do mercado são potencialmente **letais**.
- Yoder & Barcalow (1998) argumentam que sistemas de informação são desenvolvidos desconsiderando os critérios de segurança da informação durante seu ciclo de implementação ou até mesmos na política de controle dos dados e uso da informação gerados por estes sistemas.

• ISO 27000:2018 define Segurança da Informação "preservação da confidencialidade, integridade e disponibilidade da informação". "Envolvendo a aplicação e gerenciamento de controles apropriados, considerando-se uma vasta gama de ameaças, com o objetivo de garantir o sucesso e a continuidade do negócio" e "minimizar consequências de incidentes".

Confidencialidade

- •"Propriedade da informação não ser disponibilizada ou revelada à indivíduos, entidades ou processos **não** autorizados". ISO 27000:2018
- •Em adição, Stallings e Brown (2014) abrangem o conceito da privacidade, argumentando que o indivíduo deve estar no controle de quais informações podem ser coletadas e armazenadas e para quem e por quem tais informações podem ser reveladas.

Integridade

- "Propriedade de acurácia e exatidão" ISO 27000:2018
- "Garante que informações e programas sejam alterados somente de maneira especificada e autorizada". Stallings e Brown (2014)

Disponibilidade

- •"Propriedade de estar acessível e utilizável, sob demanda, por uma entidade autorizada" ISO 27000:2018
- •"Garante que os sistemas funcionem prontamente e que não haja negação de serviço a usuários autorizados" **Stallings e Brown** (2014)

Padrões

- •DOUGHERTY, Chad et al. (2009) definem Padrão (Pattern) como uma solução geral reutilizável para um problema recorrente em um projeto. É uma descrição ou modelo de como se resolver um problema, sendo possível utilizá-lo em diversas situações.
- No contexto da Segurança da Informação, os Padrões visam eliminar a inserção acidental de vulnerabilidades no código e reduzir as consequências de tais vulnerabilidades. DOUGHERTY, Chad et al. (2009).

Metodologia de Pesquisa e Desenvolvimento

- Foram feitas pesquisas bibliográficas e exploratórias sobre segurança da informação, um estudo consistente sobre o conceito de padrões e buscas de artigos acadêmicos e profissionais relacionadas à padrões de segurança.
- Desta forma, os padrões de segurança sugeridos pelo autor baseiam-se em modelos e estrutura de padrões consolidados que visam garantir a disponibilidade, a confidencialidade e integridade da informação e, adicionalmente, gestão de identidade e irretratabilidade.

4.1 Senha Segura

Baseando-se no pattern Password Design and Use de Roser (2012), criou-se o padrão abaixo:

Nome: Senha Segura.

Intenção: Elucidar uma forma de criar e gerenciar senhas.

Contexto: Este pattern pode ser utilizado por quaisquer softwares que necessitam de autenticação por senha.

Problema: Senhas fracas possibilitam que pessoas não autorizadas possam se aproveitar da vulnerabilidade dessa condição. Adicionalmente, senhas devem ser fáceis de serem lembradas, porém devem ser difíceis de serem adivinhadas.

Forças: Restrição na composição da senha; repetição de senhas; facilidade de lembrança; validade das senhas;

Solução: Deve-se levar em consideração algumas condições para a criação e o gerenciamento da senha.

- · Seu comprimento mínimo
- · Uso de números, caracteres especiais (ex: @, #, %), letras maiúsculas e minúsculas
- · Tempo de uso da senha
- Adição de salt à senha (conjunto de caracteres aleatórios)
- · Método de segurança de armazenamento da senha

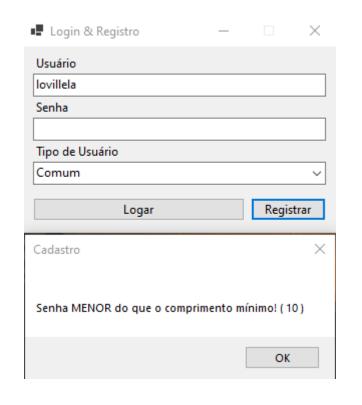
Exemplo: senha para acessar uma conta bancária na qual não se pode repetir números; senha de acesso a um *e-mail* onde não pode conter o login em seu corpo.

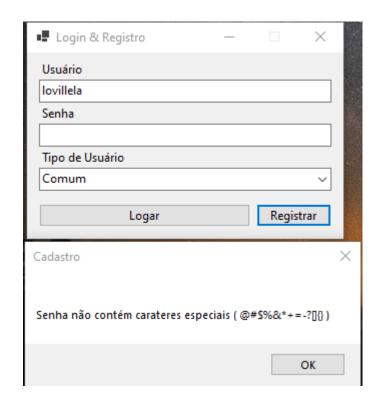
Um exemplo prático para o uso das condições de senha dá-se:

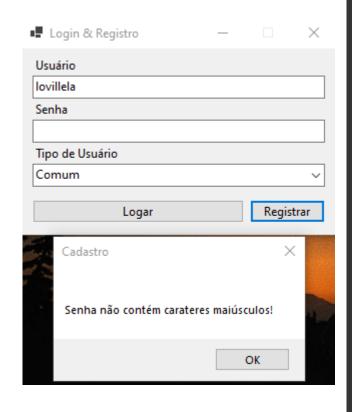
- Comprimento mínimo de 10 caracteres
 - Utilização obrigatória de pelo menos 01 caractere especial e 01 caractere maiúsculo e 01 caractere minúsculo
- Senha válida indefinidamente
- Deve-se adicionar o salta antes da senha ser criptografada
- A senha deve ser armazenada depois de criptografada por *Hash* SHA512

Consequências:

- Utilização de um algoritmo de *Hash* para armazenar a senha impede que o agente malicioso tenha acesso a conta comprometida.
- A utilização do salt na senha impede que duas senha iguais gerem o mesmo hash.







Usuário: teste (senha digitada: %Wonh45=ll60cv@#)

Hash:JrrQ7vDMBcRYjbwwPw+Q+V8I+HzA/T0BYJ/RqDbTPuvGNehT9FS3nJzEy2Z4mnW9WVTIA9ZGbyy2xfkvprONSw==

Salt: sd)HxJ|gKkp%&C7;çwRh|.3doh.3Krq0I3f%CkYKH;G9PgN%Y\$x-*wetTrovu1F??OOWp-P@-bGI#zV}_K9Epkec?IvF)5rEWv)MhBEue6:B9_0NMGtwu/Sc061W/r#)GXu8WzPç&W6h

```
Senha: 123456
ujJTh2rta8ItSm/1PYQGxq2GQZXtFEq1yHYhtsIztUi66uaVbfNG7IwX9eoQ817jy8UUeX7X3dMUVGTioLq0Ew==
Senha: 123456
ujJTh2rta8ItSm/1PYQGxq2GQZXtFEq1yHYhtsIztUi66uaVbfNG7IwX9eoQ817jy8UUeX7X3dMUVGTioLq0Ew==
Senha: senha123
+jwc3uhm6LV7ZE5VqoWtHwAeoURx2p1BzdMZXlYT9Li2//kF5/Gvs5VKPhguksUkl+Qd7PVxi1Ggm/rfUud/IA==
Senha: senha123
+jwc3uhm6LV7ZE5VqoWtHwAeoURx2p1BzdMZXlYT9Li2//kF5/Gvs5VKPhguksUkl+Qd7PVxi1Ggm/rfUud/IA==
Senha: password
sQnzu7wkTrgkQZF+0G1hi5AI3Qmzvv0bXgc5THBqi7mAsdd4Xll27ASbRt9fEyavWi6m0QP9B8lThf+rDKy8hg==
Senha: password
sQnzu7wkTrgkQZF+0G1hi5AI3Qmzvv0bXgc5THBqi7mAsdd4Xll27ASbRt9fEyavWi6m0QP9B8lThf+rDKy8hg==
Senha: password
sQnzu7wkTrgkQZF+0G1hi5AI3Qmzvv0bXgc5THBqi7mAsdd4Xll27ASbRt9fEyavWi6m0QP9B8lThf+rDKy8hg==
Senha: %Wonh45=1160cv@#
V2a8H7YbbuK9+DDY3fCMA0GiK8WXCtr3qXvXFXJSTI9+En28EampLIljgr5rPslniDNohKb5AmrXLkUKC70PNw==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
V2a8H7YbbuK9+DDY3fCMA0GiK8WXCtr3qXvXFXJSTI9+En28EampLIljgr5rPslniDNohKb5AmrXLkUKC70PNw==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
V2a8H7YbbuK9+DDY3fCMA0GiK8WXCtr3qXvXFXJSTI9+En28EampLIljgr5rPslniDNohKb5AmrXLkUKC70PNw==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
```

V2a8H7YbbuK9+DDY3fCMA0GiK8WXCtr3qXvXFXJSTI9+En28EampLIljgr5rPslniDNohKb5AmrXLkUKC70PNw==

```
Senha: 123456
kIhoxt4ECvK5vta3tiAV0oahQrM+IIEaHq4tKrGsZmh12eOOcODw2xvkOj2Mm53niHLoF9p+D0bXTw9u4aWoRg==
Senha: 123456
6GicJmeRM9bsb0CyWj/WseeQZeBP80aeJkKdH38Hsjt1EGMVXSrNJlgukomokiJA+MIwOrPZoP6tpanFt9pGnQ==
Senha: 123456
UFSOA0Y+sUQ0a4lj6hp4aF2iW1v9P8M4t8EQ/KmMYq/z27Zam6gHi9JULh8qQy8s1AorCZN5Gx5/Ie/SgNB4zA==
Senha: password
L2ODUKh+MQzFM74YUxLvkOiakJL72Bw8enn+DwQX/S0xW5H0BYzmJjsiFEtsvg0LPvUCmptyKWLMs8a9BPBvUQ==
Senha: password
1mZucqrk/S5KFFq/8AlumnJrKHmz2OiC+oZl0o+M9QNCnBSi5MET5uKyExcXVzY3Q7FRpnVN7NniLeASpYuKSA==
Senha: password
t5b+QJenqOggfAAGS6INGDSpbkTrKZRCAYfC8NOJ+gnBShc4Ibn8u4dRYv3LHPgsCH0DAWH9i0Qvhx6ptuL4kQ==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
Fqr9o7zAQFF3t/7cfkInFkAqcbg7VItArXWgc2qNUdrK5UT9LZnKU++A65LOP1OnR3RI/cHHMGm67w14X6OC3w==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
NHQ89aUNc59mObdCf4pH/5N0aTnf2DZYk/VIMq7No1CyDJumjYlGI2iFc8314hIRBpzAb8MePIiHqbz3g1076Q==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
YwRhR0u76u40rZGXvS1JnNmB9ALlsp4uaFhCW3ayALdvKLyKqYxgy/vzC9RNz5+7YemRZuA6j9Pd3arrzpRjFg==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
OQM71FFiPvtfsb34g61TqJC/A2eV9Nz1m+T1M6gi9OCTbwD49iMj7dpMIrN0wiXgTZwsdsxrmy+HaYf3zsEOXA==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
cGJk+dOdQ+QH1SAhWNbSMm7zrY0bcuchslPJbLYUKOwmgQcp8/afnY07OaHMCKBgF21ZbTR0kGyXlKC5IhSrtg==
Senha: %Wonh45=ll60cv@#
```

ZxR3NzZ6d7cTPlkFzmocXDXr5d+1FKg2LUORbmhqG72lo0ltium2v1xjI1yhITWY0vC/3cpoBK+JrrsdO3NefQ==

```
internal static (int, string) CriarSenha(ref string senhaInformada)
                                                                                      if (!possuiEspecial)
   bool possuiMaiusculo = false;
                                                                                          senhaInformada = string.Empty;
   bool possuiEspecial = false;
                                                                                         return (2, senhaSemEspeciais);
   if (senhaInformada.Length < ComprimentoMinimo)</pre>
       senhaInformada = string.Empty;
                                                                                      foreach (var caractere in senhaInformada)
       return (1, senhaPequena); //vê o tamanho da senha
   foreach (var caractere in senhaInformada)
                                                                                              possuiMaiusculo = true; //se for, encerra o laço
       foreach (var caractereEspecial in CaracteresEspeciais)
                                                                                             break:
           if (caractere == caractereEspecial) //conta os caracteres especiais
               possuiEspecial = true; //se encontrar 1, dá break!
               break;
                                                                                      if (!possuiMaiusculo)
                                                                                          senhaInformada = string.Empty;
       if (possuiEspecial)
                                                                                         return (3, senhaSemMaiusculo);
           break;
                                                                                      return (0, sucesso);
```

```
if (char.IsLetter(caractere) && char.IsUpper(caractere)) //verifica se é letra e se é maiúscula
```

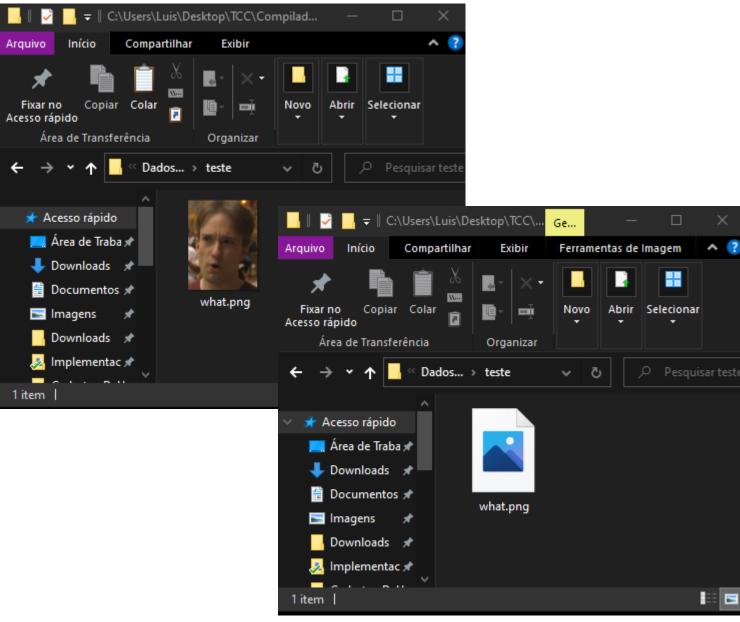
```
public static class GeradorSalt
                                                //pega a lista de caracteres que formam o salt
   private static readonly char[] listaChars = Properties.Resources.listaDeCaracteres.ToCharArray();
   //ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789ç!@#$%&*()-_=+{}[]?/;:.|
   3 references
   public static string GeraSalt()
       int tamanho = Convert.ToInt32(Properties.Resources.tamanhoSalt);//140
       var saltLocal = new StringBuilder(tamanho); //string de caracteres
       byte[] dados = new byte[4 * tamanho];
       using (var cripto = new RNGCryptoServiceProvider()) //para garantir randomização
           cripto.GetBytes(dados); //enche o vetor com números aleatórios
       for (int i = 0; i < tamanho; i++)
           var intAleatorio = BitConverter.ToUInt32(dados, i*4); //pega um valor(gerado acima) da posicao do vetor
           var indice = intAleatorio % listaChars.Length;
           saltLocal.Append(listaChars[indice]);
       return saltLocal.ToString(); //converte para string
```

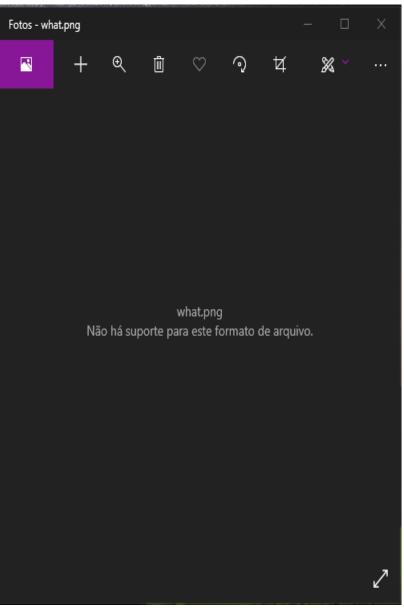
```
public static string CifrarSenha512(string senhaInformada, string salt)
   //Cifra a senha com SHA256 (implementação padrão do framework)
   //"salt" -> termo em inglês para um texto que é adicionado à senha
   string senhaCifradaLocal, //armazena o hash da senha, convertida para string
           senhaComSalt; //senhaInformada + salt
   byte[] dados, hash;
   senhaComSalt = senhaInformada + salt; //adiciona o salt à senha
   senhaInformada = string.Empty;
   dados = Encoding.UTF8.GetBytes(senhaComSalt); //converte os caracteres para bytes
   hash = SHA512.Create().ComputeHash(dados);
   senhaCifradaLocal = Convert.ToBase64String(hash);
   return (senhaCifradaLocal);
```

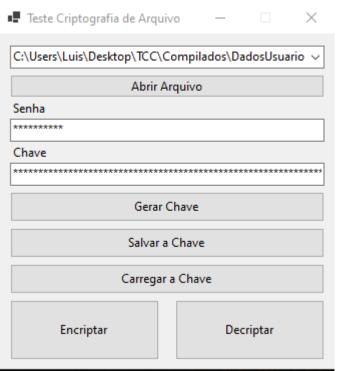
- 4.6 PROTEÇÃO DE DADOS
- Baseando-se no pattern *Encrypted Storage* de Kienzle et al. (2002) e o pattern *Encryption with user-managed keys* do catálogo *Privacy Patterns* do campus de Berkley da Universidade da Califórnia criou-se o padrão abaixo:
- Nome: Proteção de Dados
- **Intenção:** Este padrão propõe um método de proteção de dados sensíveis armazenados no sistema informático no evento do roubo dos mesmos.
- Contexto: Este padrão pode ser utilizado por qualquer sistema informático que necessite do armazenamento seguro de dados sigilosos.
- **Problema:** Apesar de todos os métodos utilizados para a proteção de um sistema informático (ex: senhas, firewalls) serem eficazes em suas funções, estes não são à prova de falhas (podem existir vulnerabilidades desconhecidas).
- Desta forma, o roubo de dados sigilosos como, por exemplo, laudos médicos e números de cartões de crédito podem causar transtornos a seus proprietários e danos extensivos às organizações que os armazenam.
- Forças: acesso não autorizado; armazenamento de dados sigilosos; gestão de chaves criptográficas.
- Solução: Para este pattern, há duas soluções possíveis:
- 1) Encriptação efetuada pelo servidor

- Nesta solução o processo de decriptação e encriptação são efetuados pelo servidor, e naturalmente as chaves de criptografia são armazenadas no servidor. Desta forma, esta solução deve ser utilizada quando há a necessidade de terceiros acessarem os dados.
- · Utilizando seu login e senha próprios, através de uma conexão segura (ex: HTTPS) o usuário acessa o sistema.
- · O servidor carrega a chave criptográfica no módulo de encriptação/decriptação
- No caso de envio de dados ao sistema
- · Os dados são enviados ao módulo de encriptação/decriptação
 - Os dados são encriptados
 - Os dados são armazenados
- No caso de acesso de dados do sistema
 - O servidor busca os dados
 - Os dados são decriptados
 - Os dados são enviados ao cliente

- 2) Encriptação efetuada pelo cliente
- Nesta solução o processo de decriptação e encriptação são efetuados pelo cliente, e naturalmente as chaves de criptografia estão em posse do mesmo. Desta forma, esta solução deve ser utilizada quando há a necessidade restringir terceiros de acessarem os dados.
- Exemplo: Dados armazenados pelos os usuários devem ser acessados apenas pelos mesmos, no caso dos dados já serem armazenados encriptados.
- · Consequência:
- · Apenas usuários ou servidores em posse das chaves criptográficas podem acessar os dados
- · Impacto no desempenho do sistema, devido ao custo computacional elevado para encriptar e decriptografar os dados.
- Garantia da confidencialidade da informação
- · Impossibilidade de acesso aos dados na eventualidade da perda das chaves criptográficas
- · Implementação:







- Seleciona-se um arquivo
- Digita-se uma senha, esta não é armazenada
- Gera-se uma chave, esta deve ser salva

Senha + Chave -> Hash SHA256 -> Chave AES

Chave -> Hash SHA256 -> IV AES

```
internal static void EncriptaArquivo(string pathArquivo, ref byte[] chaveSegura, ref byte[] IV)
   using (var aes = Aes.Create())
       aes.Key = chaveSegura;
       aes.IV = IV;
       aes.Padding = PaddingMode.PKCS7;
       aes.Mode = CipherMode.CBC;
       var encriptador = aes.CreateEncryptor(aes.Key, aes.IV);
       using(var streamMemoria = new MemoryStream(File.ReadAllBytes(pathArquivo)))
           using (var streamArquivo = File.Create(pathArquivo))
               using (var streamCripto = new CryptoStream(streamArquivo,
                                            encriptador, CryptoStreamMode.Write))
                    streamCripto.Write(streamMemoria.ToArray(), 0, streamMemoria.ToArray().Length);
                    streamCripto.Dispose();
       encriptador.Dispose();
       aes.Clear();
       aes.Dispose();
   Array.Clear(chaveSegura, 0, chaveSegura.Length);
   Array.Clear(IV, 0, IV.Length);
```

```
internal static void DecriptarArquivo(ref string pathArquivo, ref byte[] chaveSegura, ref byte[] IV)
   using (var aes = Aes.Create())
       aes.Key = chaveSegura;
       aes.IV = IV;
       aes.Padding = PaddingMode.PKCS7;
       aes.Mode = CipherMode.CBC;
       var decriptador = aes.CreateDecryptor(aes.Key, aes.IV);
       using (var streamMemoria = new MemoryStream(File.ReadAllBytes(pathArquivo)))
            using (var streamArquivo = File.Create(pathArquivo))
                using (var streamCripto = new CryptoStream(streamArquivo,
                                            decriptador, CryptoStreamMode.Write))
                    streamCripto.Write(streamMemoria.ToArray(), 0, streamMemoria.ToArray().Length);
                    streamCripto.Dispose();
       decriptador.Dispose();
        aes.Clear();
        aes.Dispose();
   Array.Clear(chaveSegura, 0, chaveSegura.Length);
   Array.Clear(IV, 0, IV.Length);
```

Conclusão

- ·A criação e o uso de Padrões para segurança, auxilia desenvolvedores em suas novas soluções.
- ·Reduz-se a quantidade de erros.
- •Reduz-se o tempo de planejamento e desenvolvimento
- Reduz-se os custos com desenvolvimento e correções.

Referências

- ALEXANDER, Christopher et al. A Pattern Language. Oxford University Press, 1979.
- BARCALOW, Jeffrey; YODER, Joseph. Architectural Patterns for Enabling Application Security. 1998
- DOUGHERTY, Chad et al. Secure Design Patterns. 2009.
- ISO 27000:2018
- LAWRIE, Brown. STALLINGS, William. Segurança de Computadores Princípios e Práticas 2ª Ed. GEN LTC, 2014
- KIENZLE, Darrell M. et al. Security Patterns Repository. 2002.
- · ROSER, Florian. Security Design Patterns in Software Engineering. 2012.