

UNESMAP: ENCONTRANDO LOCAIS DE INTERESSE E SUAS ROTAS DENTRO DO CAMPUS DE BAURU

Rennan Eduardo Campoy

Orientador: Prof. Adj. José Remo Ferreira Brega

Coorientadora: Prof^a Ms. Laís Akemi Margadona

INTRODUÇÃO

- 220 milhões de celulares ativos no Brasil.
- Pontos de interesse.
- Google Maps.
- Campus de faculdade.
 - Mais de 80% dos jovens entre 19 e 24 anos possuem celular

PROBLEMA

- Tamanho do campus de Bauru
- Pouca sinalização no campus
- Pouca clareza nos mapas disponíveis
- Insuficiência de dados no Google Maps

OBJETIVOS

- Aplicação para Android.
 - 85% dos celulares possuem o SO da Google.
- Mapeamento dos os pontos de interesse do campus de Bauru.
- Janela com informações sobre os pontos.
 - Fotos, telefone, e-mail, horário de funcionamento, site etc.

METODOLOGIA

- Estudo das documentações das linguagens e tecnologias usadas no projeto.
 - Kotlin, Parse Server, MongoDB e outros
- Base de dados com os pontos de interesse e suas informações.
- Desenvolvimento de aplicativo auxiliar com funções de inserir, deletar e editar pontos e rotas.
- Desenvolvimento do aplicativo principal

KOTLIN E ANDROID STUDIO

- Linguagem oficial para desenvolvimento Android
- Concisa, implicando em grande redução de linhas de código
- Interoperabilidade com Java
- Android Studio é a IDE oficial da Google para desenvolvimento para Android.
- Possui o Kotlin como linguagem padrão
- Emuladores, integração de código java, pré-visualização de layouts das telas

PARSE SERVER

- Framework para desenvolvimento back-end
- Node.js
- Live Queries
- API REST
- Dashboard

MONGODB CLOUD

- Banco de dados em Cloud
- Gratuito
- Infraestrutura escalável
- Fácil configuração

IDENTIDADE
VISUAL

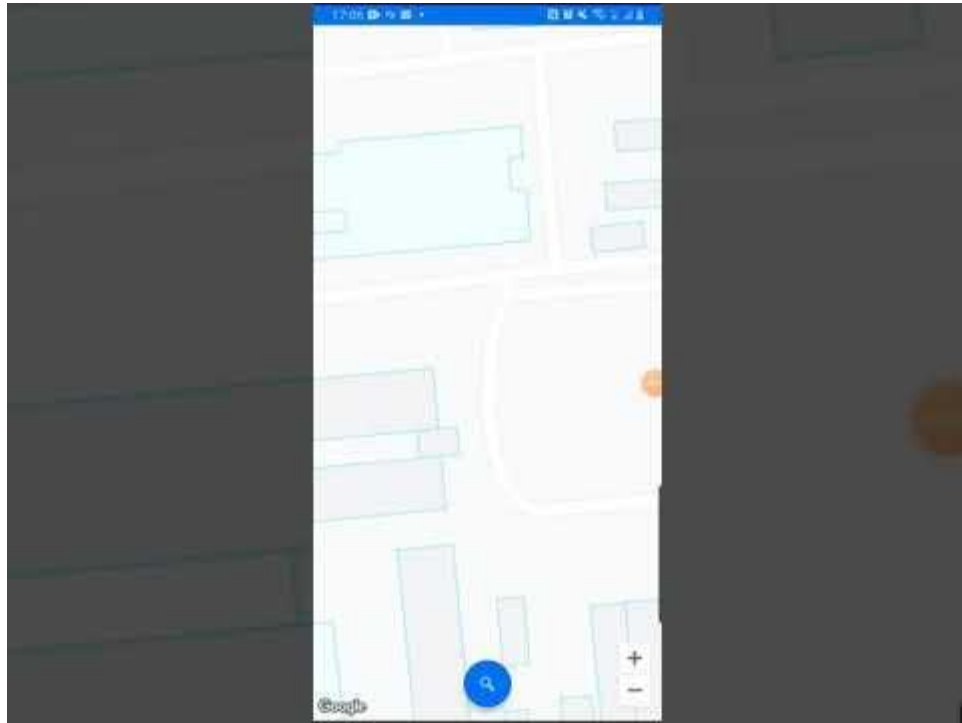
UNESMAP



IDENTIDADE VISUAL



DESENVOLVIMENTO



DESENVOLVIMENTO



RESULTADOS

- Aplicativo rápido, simples, leve
- Infraestrutura de baixo custo
- Ganhos de performance em relação ao Google Maps

TRABALHOS FUTUROS

- Arrumar as Rotas
- Mais locais de interesse;
- Testar e conhecer rotas pessoalmente;
- Mais fotografias dos locais.
- Testar com frequentadores do campus.

REFERÊNCIAS

Statcounter. **Mobile Operating System Market Share Brazil**. Disponível em: <<https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/brazil>>. Acesso em: 13 de set. de 2020.

GRIN, T. **Kotlin programming language**. Disponível em: <<https://kotlinlang.org/assets/kotlin-media-kit.pdf>>. Acesso em: 16 de out. de 2020.

Parse. **Parse Server Guide**. Disponível em: <<https://docs.parseplatform.org/parse-server/guide/>>. Acesso em: 16 de out. de 2020.

Fundação Getulio Vargas. **29ª Pesquisa Anual do Uso de TI, 2018**. Disponível em: <<https://eaesp.fgv.br/sites/eaesp.fgv.br/files/pesti2018gvciappt.pdf>>. Acesso em: 20 de out. de 2020.