

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

# Historia de Usuario #3

## Anexo de Documentos Relacionados:

En el proceso de levantamiento de requerimientos, se identificó que los usuarios registrados necesitan unirse a clubs disponibles en el sistema. Para ello, se requiere un módulo que permita a los usuarios solicitar unirse a un club, ya sea de manera directa o mediante una contraseña, según la configuración del club.

## Descripción conceptual

Módulo	Unión a Clubs	
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	El sistema debe permitir al usuario unirse a un club desde la página de detalles del club.	
	<ul> <li>Si el club permite acceso directo, el usuario es añadido automáticamente como miembro.</li> </ul>	
	<ul> <li>Si el club requiere contraseña, el sistema debe solicitar al usuario que ingrese la contraseña y validarla.</li> </ul>	
	<ul> <li>El sistema debe mostrar mensajes de confirmación o error según el resultado de la operación.</li> </ul>	
	<ul> <li>La base de datos debe actualizarse con la nueva membresía del usuario si la operación es exitosa.</li> </ul>	

## **Backend**

URL	Método	Código http
localhost:8080/clubs/unirse	POST	200: Solicitud exitosa (usuario unido al club).

400: Solicitud inválida (datos incorrectos o faltantes).

401: No autorizado (contraseña incorrecta).

404: Club no encontrado.

500: Error interno del servidor.

# Descripción

Este endpoint permite a un usuario unirse a un club, validando si el club requiere contraseña o no.

#### Datos de entrada

## 200 éxito

```
Unset
{
    "codigo": 200,
        "mensaje": "Te has unido exitosamente al
club.",
    "datos": {
        "id_club": 201,
        "nombre_club": "Club de Lectura",
        "fecha_union": "2024-01-15"
    }
}
```

## 401 contraseña incorrecta

```
Unset
{
    "codigo": 401,
        "mensaje": "La contraseña ingresada es
incorrecta. Por favor, intenta nuevamente.",
    "datos": null
}
```

## 404 club no encontrado

```
Unset
{
    "codigo": 404,
    "mensaje": "Club no encontrado.",
```

```
"datos": null
}

501 error interno

Unset
{
    "codigo": 501,
    "mensaje": "Error interno del servidor.
    Intente nuevamente más tarde.",
    "datos": null
}
```

## **Frontend**

# Interacción esperada:

- 1. Unión Directa:
  - a. Si el club permite acceso directo:
    - i. El usuario presiona el botón "Unirse al Club".
    - ii. El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Te has unido exitosamente al club".
    - iii. El usuario es redirigido a la página del club como miembro.
- 2. Unión con Contraseña:
  - a. Si el club requiere contraseña:
    - i. El usuario presiona el botón "Unirse al Club".
    - ii. El sistema muestra un modal o ventana emergente solicitando la contraseña.
    - El usuario ingresa la contraseña y presiona el botón "Enviar".
  - b. Si la contraseña es correcta:
    - El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Te has unido exitosamente al club".

- ii. El usuario es redirigido a la página del club como miembro.
- c. Si la contraseña es incorrecta:
  - i. El sistema muestra un mensaje de error: "La contraseña ingresada es incorrecta. Por favor, intenta nuevamente.".
  - ii. El usuario puede reintentar o cancelar la operación.

#### 3. Cancelación:

- a. Si el usuario decide cancelar la operación en cualquier momento:
- b. El sistema lo redirige a la pantalla anterior (lista de clubs).

# **Mockups/Prototipos:**



#### Diseño:

- 1. Título: "Club de Lectura".
- 2. Descripción: "Un club para amantes de la lectura y el intercambio de ideas.".
- 3. Botón "Unirse al Club".

## Unirse con Contraseña:

#### Diseño:

1. Título: "Ingresar Contraseña".

- 2. Campo de entrada: Contraseña (input type="password").
- 3. Botones: "Enviar" y "Cancelar".

# Mensajes de Confirmación y Error:

- 1. Confirmación:"Te has unido exitosamente al club." (color verde, centrado).
- 2. Error:"La contraseña ingresada es incorrecta. Por favor, intenta nuevamente." (color rojo, centrado).