



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #3

Descripción conceptual:

En el proceso de levantamiento de requerimientos, se identificó que los usuarios registrados de las aplicaciones club necesitan poder cambiar los nombres de los clubes. Para ello, se requiere un módulo que permita al administrador ingresar un nombre, actualizar la UI con el nuevo nombre y actualizar la base de datos.

| | |
|---|--|
| Módulo | <i>Módulo de Gestión de Clubes.</i> |
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | <ul style="list-style-type: none"> <i>Permitir a un usuario registrado visualizar los detalles de un club antes de unirse, mostrando información relevante como el nombre del club, el libro actual, la imagen, la categoría, el número de miembros y una descripción. Además, el usuario debe tener la opción de unirse al club mediante un botón.</i> |

Backend

| URL | Método | Código http |
|--|------------------|---|
| localhost:8080/clubs | GET | 200: Solicitud exitosa (lista de clubs obtenida). 501: Error interno del servidor. |
| Descripción | | |
| Este endpoint obtiene una lista de clubs con información básica. | | |
| Datos de entrada | 200 éxito | |

| | |
|--|---|
| <div>Unset</div> <div><pre>{ "accion": "obtener_clubs" }</pre></div> | <div><div><div>Unset</div><div><pre>{ "codigo": 200, "mensaje": "Lista de clubs obtenida exitosamente.", "datos": [{ "id_club": 201, "nombre": "Club de Lectura", "libro_actual": "Cien Años de Soledad", "imagen": "url_imagen_club" }, { "id_club": 202, "nombre": "Club de Ciencia Ficción", "libro_actual": "Dune", "imagen": "url_imagen_club" }] }</pre></div></div></div> <div>501 error interno</div> <div><div>Unset</div><div><pre>{ "codigo": 501, "mensaje": "Error interno del servidor. Intente nuevamente más tarde.", "datos": null }</pre></div></div> |
|--|---|

| URL | Método | Código http |
|--------------------------------|--------|---|
| localhost:8080/clubs/{id_club} | GET | 200: Solicitud exitosa (detalles del club obtenidos). 404: Club no encontrado. 501: Error interno del servidor. |

| Descripción | |
|--|--|
| Este endpoint obtiene la información detallada de un club específico. | |
| <div>Datos de entrada</div> <div><pre>Unset { "accion": "obtener_detalle Club", "id Club": 001 }</pre></div> | <div>200 éxito</div> <div><pre>Unset { "codigo": 200, "mensaje": "Detalles del club obtenidos exitosamente.", "datos": { "id Club": 201, "nombre": "Club de Lectura", "imagen": "url_imagen Club", "categoria": "Literatura", "numero_miembros": 50, "descripcion": "Un club para amantes de la lectura y el intercambio de ideas.", "libro_actual": "Cien Años de Soledad" } }</pre></div> <div>404 club no encontrado</div> <div><pre>Unset { "codigo": 404, "mensaje": "Club no encontrado.", "datos": null }</pre></div> <div>501 error interno</div> <div><pre>Unset { "codigo": 501, "mensaje": "Error interno del servidor. Intente nuevamente más tarde.", "datos": null }</pre></div> |

Frontend

Interacción esperada:

1. El usuario puede visualizar una lista de clubes disponibles en formato de tarjetas, mostrando el nombre, la imagen y el libro actual de cada club.
2. Al seleccionar un club, se despliega una vista detallada con información adicional, como la categoría, el número de miembros, la descripción y el libro actual.
3. Botón "Unirse al Club" para que el usuario pueda unirse al club seleccionado.

Mockups/Prototipos:

Diseño:

- **Pantalla de lista de clubes:**

Un diseño con tarjetas que incluyen el nombre del club, la imagen y el libro actual. Cada tarjeta es seleccionable para ver más detalles.



- **Detalle del club:**

Vista emergente o página específica que muestra:

- Nombre del club.
- Imagen del club.
- Categoría.
- Número de miembros.

- Descripción.
- Libro actual.
- Botón "Unirse al Club".



Flujo visual y eventos:

1. Visualización de lista de clubes:

- El usuario accede a la lista de clubes disponibles.
- Cada club se muestra en una tarjeta con información básica.

2. Selección de un club:

- El usuario selecciona un club para ver detalles adicionales.
- El sistema despliega una vista detallada con información completa del club.

3. Unirse al club:

- El usuario hace clic en el botón "Unirse al Club".
- El sistema confirma la acción y actualiza el estado del usuario como miembro del club.