



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #3

Anexo de Documentos Relacionados:

En el proceso de levantamiento de requerimientos, se identificó que los usuarios registrados necesitan unirse a clubs disponibles en el sistema. Para ello, se requiere un módulo que permita a los usuarios solicitar unirse a un club, ya sea de manera directa o mediante una contraseña, según la configuración del club.

Descripción conceptual

Módulo	Unión a Clubs
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<ul style="list-style-type: none"> El sistema debe permitir al usuario unirse a un club desde la página de detalles del club. Si el club permite acceso directo, el usuario es añadido automáticamente como miembro. Si el club requiere contraseña, el sistema debe solicitar al usuario que ingrese la contraseña y validarla. El sistema debe mostrar mensajes de confirmación o error según el resultado de la operación. La base de datos debe actualizarse con la nueva membresía del usuario si la operación es exitosa.

Backend

URL	Método	Código http
localhost:8080/clubs/unirse	POST	200: Solicitud exitosa (usuario unido al club). 400: Solicitud inválida (datos

		<p>incorrectos o faltantes).</p> <p>403: Prohibido (contraseña incorrecta).</p> <p>404: Club no encontrado.</p> <p>500: Error interno del servidor.</p>
<p>Descripción</p> <p>Este endpoint permite a un usuario unirse a un club, validando si el club requiere contraseña o no.</p>		
<p>Datos de entrada</p> <div><pre>Unset { "accion": "unirse_a_club", "id_usuario": 101, "id_club": 201, "contrasena": "club123" // Opcional, solo si el club requiere contraseña }</pre></div>	<p>200 éxito</p> <div><pre>Unset { "codigo": 200, "mensaje": "Te has unido exitosamente al club.", "datos": { "id_club": 201, "nombre_club": "Club de Lectura", "fecha_union": "2024-01-15" } }</pre></div> <p>403 Prohibido contraseña incorrecta</p> <div><pre>Unset { "codigo": 403, "mensaje": "La contraseña ingresada es incorrecta. Por favor, intenta nuevamente.", "datos": null }</pre></div> <p>404 club no encontrado</p> <div><pre>Unset { "codigo": 404, "mensaje": "Club no encontrado.", "datos": null }</pre></div>	

--	--

Frontend

Interacción esperada:

1. Unión Directa:
 - a. Si el club permite acceso directo:
 - i. El usuario presiona el botón "Unirse al Club".
 - ii. El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Te has unido exitosamente al club".
 - iii. El usuario es redirigido a la página del club como miembro.
2. Unión con Contraseña:
 - a. Si el club requiere contraseña:
 - i. El usuario presiona el botón "Unirse al Club".
 - ii. El sistema muestra un modal o ventana emergente solicitando la contraseña.
 - iii. El usuario ingresa la contraseña y presiona el botón "Enviar".
 - b. Si la contraseña es correcta:
 - i. El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Te has unido exitosamente al club".
 - ii. El usuario es redirigido a la página del club como miembro.
 - c. Si la contraseña es incorrecta:
 - i. El sistema muestra un mensaje de error: "La contraseña ingresada es incorrecta. Por favor, intenta nuevamente.".
 - ii. El usuario puede reintentar o cancelar la operación.
3. Cancelación:
 - a. Si el usuario decide cancelar la operación en cualquier momento:
 - b. El sistema lo redirige a la pantalla anterior (lista de clubs).

Mockups/Prototipos:



Diseño:

1. Título: "Club de Lectura".
2. Descripción: "Un club para amantes de la lectura y el intercambio de ideas."
3. Botón "Unirse al Club".

Unirse con Contraseña:

Diseño:

1. Título: "Ingresar Contraseña".
2. Campo de entrada: Contraseña (input type="password").
3. Botones: "Enviar" y "Cancelar".

Mensajes de Confirmación y Error:

1. Confirmación: "Te has unido exitosamente al club." (color verde, centrado).
2. Error: "La contraseña ingresada es incorrecta. Por favor, intenta nuevamente." (color rojo, centrado).