

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

# Historia de Usuario #6

#### Anexo de Documentos Relacionados:

En el proceso de levantamiento de requerimientos, se identificó que los usuarios registrados necesitan la opción de abandonar los clubes en los que están inscritos. Para ello, se requiere un módulo que permita a los usuarios salir del club de manera permanente, garantizando la correcta gestión de los roles administrativos en caso de que el usuario sea un administrador.

# Descripción conceptual

Módulo	Gestión de pertenencia al club	
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<ul> <li>El sistema debe permitir al usuario abandonar un club desde la página principal del mismo.</li> </ul>	
	<ul> <li>Si el usuario es administrador, el sistema debe obligarlo a transferir su rol antes de abandonar el club.</li> </ul>	
	<ul> <li>Si el usuario es el único miembro del club, el sistema debe permitir la eliminación del club.</li> </ul>	
	El sistema debe actualizar la base de datos correctamente para reflejar los cambios.	

# **Backend**

URL	Método	Código http
localhost:8080/clubs/{id_club}/ abandonar	DELETE	200: Solicitud exitosa (usuario eliminado del club).
		400: Solicitud inválida (el usuario es administrador y no ha transferido su rol).
		403: Si el usuario no está

logueado.

404: Club no encontrado.

# Descripción

Este endpoint permite a un usuario abandonar un club específico.

#### Datos de entrada

#### 200 éxito

```
Unset
{
    "codigo": 200,
    "mensaje": "Has abandonado exitosamente el
club."
}
```

#### 403 forbidden

```
Unset
{
    "codigo": 403,
        "mensaje": "Acceso denegado. No tiene
permisos para esta acción.",
    "datos": null
}
```

# 400 Solicitud inválida (usuario administrador sin transferencia de rol)

```
Unset
{
    "codigo": 400,
        "mensaje": "Debes transferir tu rol de
administrador antes de abandonar el club."
}
```

# 404 Club no encontrado

```
Unset
{
    "codigo": 404,
    "mensaje": "El club no existe o ya ha sido
    eliminado."
}
```

#### Frontend

# Interacción esperada:

- 1. En la página principal del club, el usuario verá:
  - a. Nombre del club.
  - b. Descripción del club.
  - c. Botón "Abandonar Club".
- 2. Proceso de abandono:

El usuario presiona el botón "Abandonar Club".

El sistema muestra un cuadro de diálogo de confirmación.

# Si el usuario confirma:

Se elimina del club si es un miembro regular.

Si es administrador, se le pide transferir su rol antes de salir.

Si es el único miembro, se le permite eliminar el club.

Se muestra un mensaje de éxito y el usuario es redirigido a la pantalla principal o de búsqueda.

# **Mockups/Prototipos:**

