



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #11

Anexo de Documentos Relacionados:

En el proceso de levantamiento de requerimientos, se identificó que los administradores de club necesitan poder cambiar los nombres de los clubes. Para ello, se requiere un módulo que permita al administrador ingresar un nombre, actualizar la UI con el nuevo nombre y actualizar la base de datos.

Descripción conceptual

| Módulo | Configuración del Club. |
|--|--|
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | <ul style="list-style-type: none"> El sistema debe permitir al administrador del club editar el nombre del club, validando que cumpla con los requisitos establecidos antes de guardarlo en la base de datos. |

Backend

| URL | Método | Código http |
|--|-----------|---|
| localhost:8080/club/{clubId}/nombre | PATCH | 200: Éxito. 400: Error en la solicitud. 401: Solicitud inválida |
| Descripción Esta historia hace un PATCH a la URL especificada para actualizar el nombre del club. Si la solicitud es válida, devuelve un código 200 con un mensaje de éxito. Si hay un error (por ejemplo, nombre vacío o inválido), devuelve un código 400 con un mensaje de error o 401 si el usuario no tiene permisos. | | |
| Datos de entrada | 200 éxito | |

| | |
|--|---|
| <pre>Unset { "nombre": "Nuevo Nombre del Club" }</pre> | <pre>Unset { "status": "success", "message": "Nombre del club actualizado correctamente." }</pre> <p>401 no autorizado</p> <pre>Unset { "codigo": 401, "mensaje": "No tienes permisos para cambiar el nombre del este club.", }</pre> <p>404 club no encontrado</p> <pre>Unset { "codigo": 404, "mensaje": "Club no encontrado.", }</pre> |
|--|---|

Frontend

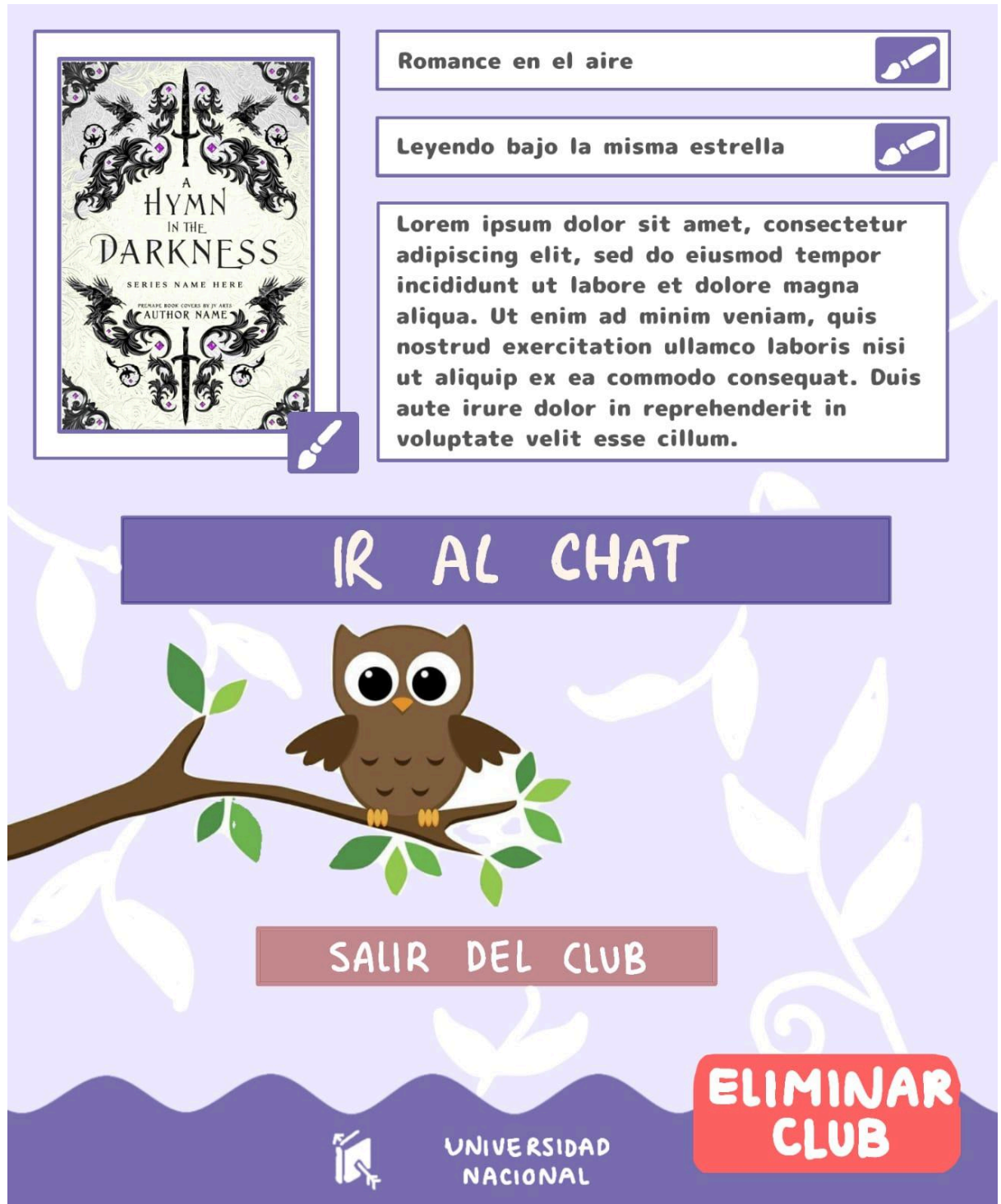
Interacción esperada:

1. El administrador accede a la página de configuración del club.
2. Selecciona la opción para editar el nombre del club.
3. Se despliega un campo de texto editable con el nombre actual del club.
4. El administrador introduce el nuevo nombre.
5. El sistema valida que el nombre cumple con los requisitos.
6. Si el nombre es inválido, se muestra un mensaje de error.
7. Si el nombre es válido, el administrador hace clic en "Guardar".
8. Se almacena la nueva información en la base de datos.
9. La vista del club se actualiza con el nuevo nombre.
10. Se muestra un mensaje de éxito confirmando la actualización.

Flujo visual y eventos:

- Al hacer clic en "Editar Nombre", el campo se vuelve editable.
- Se muestra un mensaje de error si el nombre ingresado no es válido.
- Se muestra un spinner mientras el nombre se actualiza.
- Una vez actualizado, el nombre se refleja automáticamente en la interfaz.

Mockups/Prototipos:



Notas Adicionales

- Se debe validar que el nombre no esté vacío y cumpla con una longitud mínima y máxima.
- Se debe restringir el uso de caracteres especiales no permitidos.
- El cambio debe reflejarse en todas las secciones donde se muestre el nombre del club.