



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario #1

**Anexo de Documentos Relacionados:** En los requerimientos se necesita una forma de modificar la imagen del club.

### Descripción conceptual

Módulo	Configuración del Club.
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema debe permitir al administrador del club configurar la imagen del club, asegurando que se ajuste a un aspecto de 1:1 antes de guardarla en la base de datos.</li> </ul>

### Backend

URL	Método	Código http
localhost:8080/club/{clubId}/imagen	PATCH	200: Solicitud exitosa.  400: Error en la solicitud.
Descripción		
Esta historia hace un <b>PATCH</b> a la URL especificada para actualizar la imagen del club. Si la solicitud es válida, devuelve un código <b>200</b> con un mensaje de éxito. Si hay un error (por ejemplo, formato incorrecto de la imagen), devuelve un código <b>400</b> con un mensaje de error.		
Datos de entrada	200 éxito	
Unset <pre>{</pre>	Unset <pre>{</pre>	

<pre>"imagen": "data:image/png;base64,i VBORw0KGgo..." }</pre>	<pre>"status": "success", "message": "Imagen del club actualizada correctamente." }</pre> <pre>Unset {   "status": "error" }</pre>
--	---

## Frontend

### Frontend

#### Interacción esperada:

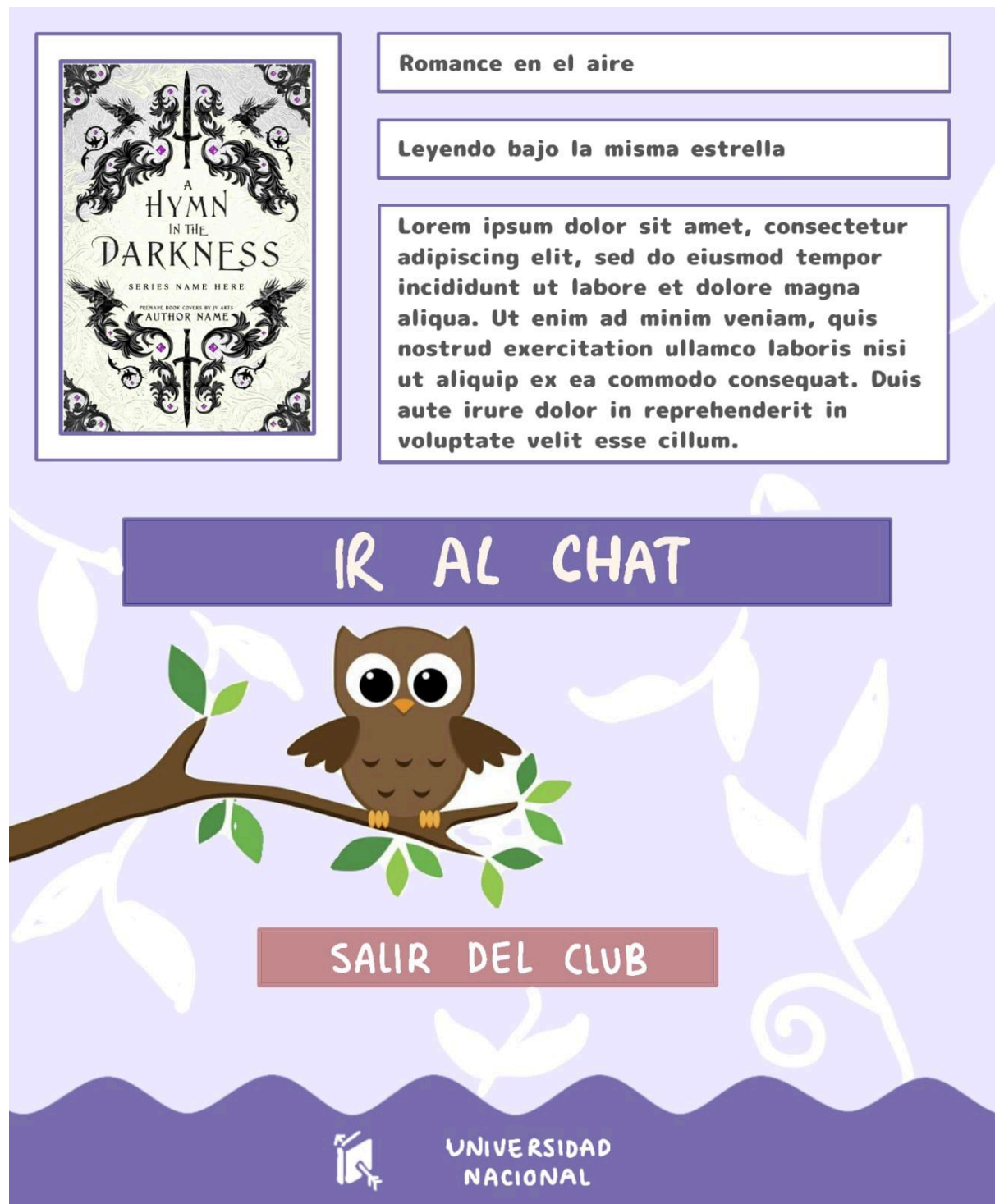
1. El administrador accede a la página de configuración del club.
2. Selecciona el campo para actualizar la imagen.
3. Escoge una imagen desde su dispositivo.
4. El sistema ajusta automáticamente la imagen a un aspecto de 1:1.
5. El administrador hace clic en "Guardar".
6. Se muestra una notificación de éxito.

#### Flujo visual y eventos:

- Al seleccionar una imagen, se previsualiza en pantalla.
- Se bloquea la opción de guardar si la imagen no cumple con el formato.
- Se muestra un spinner mientras la imagen se sube al servidor.
- Al finalizar, se actualiza la imagen en la interfaz del usuario.

#### Mockups/Prototipos:

- Se incluirán wireframes con la interfaz de usuario esperada.



**Nota:** se supone que la imagen tiene un pequeño botón en la esquina que solo ve el administrador para poder hacer el cambio de la imagen.