# Caso de Uso: Unirse a un Club

### Unirse a un Club

#### Actor

Usuario registrado.

## Descripción

Permite al usuario solicitar unirse a un club seleccionado desde la lista de resultados de búsqueda.

#### **Precondiciones**

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.
- El club debe permitir que los usuarios se puedan unir al club.
- El usuario se encuentra viendo los detalles del club.

## Flujo Principal

- 1. El usuario presiona el botón "Unirse al Club".
- 2. El sistema verifica los siguientes criterios:
  - a. Si el club permite acceso directo:
    - i. El usuario es añadido automáticamente como miembro del club.
    - ii. El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Te has unido exitosamente al club".
  - b. Si el club requiere contraseña:
    - i. El sistema solicita al usuario ingresar una contraseña para acceder al club.
    - ii. El usuario introduce la contraseña y presiona el botón "Enviar".
    - iii. El sistema valida la contraseña ingresada:
      - 1. Si la contraseña es correcta:
        - a. El usuario es añadido como miembro del club (Sigue el paso 4.a.l).
      - 2. Si la contraseña es incorrecta:
        - a. El sistema muestra un mensaje de error: "La contraseña ingresada es incorrecta. Por favor, intenta nuevamente."

- b. El usuario tiene la opción de reintentar ingresando una nueva contraseña o cancelar la operación.
- c. Si el usuario decide cancelar la operación en cualquier momento:
  - i. El sistema lo redirige a la pantalla anterior (lista de clubs).

# **Postcondiciones**

- 1. Si la contraseña es correcta:
  - a. El usuario es añadido a la lista de miembros del club, y la base de datos se actualiza.
- 2. Si la contraseña es incorrecta:
  - a. El sistema no realiza cambios en la base de datos.