

Introduction

Notions de base

1

Droites et plans

2

Cercles

3

Transformée en distance  
Squelette

4.1

Visibilité et géodésiques

4.4

Estimateurs

5

Applications

A

Preuves de convergence

B

Programmation linéaire

C

Géométrie discrète et  
objets discrets

Analyse d'objets  
et mesures

Annexes