# Introdução

????

# Resultados

Foram corridos vários testes para cada algoritmo, exceto para a Procura em Profundidade Primeiro (DFS) (apenas uma corrida). Os resultados apresentam-se no quadro abaixo:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Algoritmo | Tabuleiro | succs | Goal\_test | states | tempo |
| DFS | 1 | 1 | 1 | 0 | 0.00000 |
| 2 | 4 | 5 | 7 | 0.01563 |
| 3 | 74702 | 74702 | 74701 | 48.92422 |
| 4 | 27 | 27 | 26 | 0.00000 |
| 5 | 54 | 55 | 85 | 0.04688 |
| 6 | 3123308 | 312339 | 3123363 | 1620.63681 |
| Greedy | 1 | 1 | 2 | 0 | 0.00000 |
| 2 | 3 | 5 | 6 | 0.01563 |
| 3 | 74702 | 74703 | 74701 | 57.56526 |
| 4 | 27 | 28 | 26 | 0.0000 |
| 5 | 42 | 44 | 59 | 0.04688 |
| 6 | 6293 | 6295 | 6356 | 3.95332 |
| A\* | 1 | 1 | 2 | 0 | 0.00000 |
| 2 | 3 | 5 | 6 | 0.00000 |
| 3 | 74702 | 74703 | 74701 | 53.20568 |
| 4 | 27 | 28 | 26 | 0.01563 |
| 5 | 42 | 44 | 59 | 0.04688 |
| 6 | 5116 | 5118 | 5278 | 3.51580 |

# Análise dos Resultados

Breve análise crítica aos resultados obtidos

(completude, eficiência, comparação entre métodos e heurística)

* Abordar impacto da dimensão do tabuleiro e número de cores na procura