MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1 DANIEL ENRIQUE COTI PEÑATE | 201801146

Contenido

INTRODUCCION	. 1
REQUERIMIENTOS PARA LA EJECUCION	. 2
FUNCIONAMIENTO	. 2
MENU PRINCIPAL	. 2
CARGAR ARCHIVO DE ENTRADA	. 2
Generar Menú	. 3
Generar factura	. 3
Generar Árbol	. 4
CONCLUSIONES	. 4

INTRODUCCION

El presente Manual explica de forma detallada el funcionamiento del software predicho anteriormente, el cual será de mucha utilidad al momento que un nuevo usuario empiece a utilizarlo.

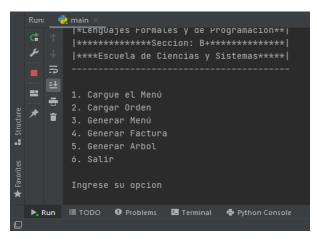
REQUERIMIENTOS PARA LA EJECUCION

Para utilizar el software mencionado deberemos de considerar los siguientes requisitos:

 Deberá contar con dos archivos en formato. LFP para poder cargar tanto el menú y la orden.

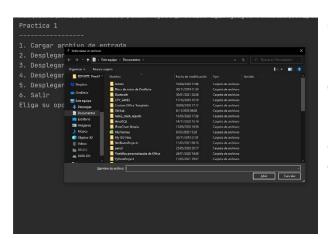
FUNCIONAMIENTO

MENU PRINCIPAL



Al ejecutar el programa se le mostrara el menú inicial, donde únicamente recibirá números para su dicha ejecución, dependiendo la opción que desee realizar deberá ingresar dicho número.

CARGAR ARCHIVO DE ENTRADA



Cuando seleccionamos la opción 1 y opción 2 (Cargar archivo de menú y orden) se le mostrará una ventana nueva, donde tendrá que buscar el archivo que posterior mente utilizaremos para las demás funciones, y se les generará un documento .html donde contendrá unas tabla con los tokens de dicho documento.

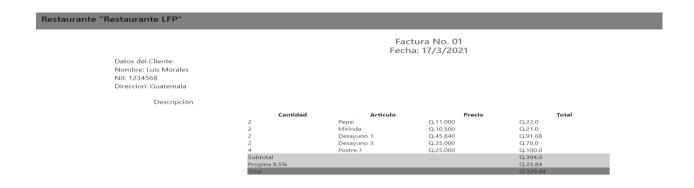
Generar Menú



Al seleccionar la opción 3 (Generar menú) si el archivo no cuenta con ningún error, entonces se generará un documento .html donde podrá observar el menú cargado

De lo contrario, si el documento cuenta con errores se le generara un documento .html con una tabla de errores.

Generar factura



Al seleccionar la opción 4 (Generar factura) si el archivo no cuenta con ningún error, entonces se generará un documento .html donde podrá observar la factura.

De lo contrario, si el documento cuenta con errores se le generara un documento .html con una tabla de errores.

Generar Árbol



Al seleccionar la opción 5 se le generara un pdf en el cual se observaran las diferentes opciones de comida que hay.

CONCLUSIONES

- 1. Se espera que este manual sea una forma de informarse de manera eficiente acerca del software adquirido.
- 2. Que el entendimiento del mismo sea accesible para la persona, entidad y en general de aquellos que lo utilicen.