



DANIEL ENRIQUE COTI PEÑATE

PERFIL PERSONAL

Formar parte de una empresa, adquirir conocimiento y logros a nivel personal y laboral para obtener un excelente resultado, tomando en cuenta la responsabilidad para alcanzar los objetivos de la institución y de mi persona.

CONTACTO

-  10 av. C 14-32 Colonia Planes de Minerva zona 11 Mixco
-  danielcoti7@gmail.com
-  3047-3155

HABILIDADES

- Buen compañero, con capacidad de trabajo independiente y en equipo.
- Facilidad para seguir instrucciones y generar resultados de calidad
- Liderazgo
- Proactivo

EXPERIENCIA LABORAL

BANCO INDUSTRIAL

NOV 2016 - FEB 2018

- Receptor Pagador.

PASANTIAS EN BSCI

NOV 2022 - FEBRERO 2023

- PROGRAMAS PARA GESTION DE PROYECTOS, PRUEBAS DE AUTOMATIZACION DE PROCESOS Y PRUEBAS FUNCIONALES.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS (ESTUDIANTE ACTIVO)

- Quinto semestre

Estudiante activo en Intecap

- Desarrollador Fullstack con JavaScript

PERITO EN ELECTRÓNICA DIGITAL Y MICROPROCESADORES

- Colegio Liceo Canadiense

BACHILLERATO INDUSTRIAL

- Colegio Liceo Canadiense

ÁREA INFORMÁTICA

REFERENCIAS LABORALES

- ANGELA AMARILIS ARÉVALO HERNÁNDEZ
CEL: 4149-7599
- DIANA CRISTINA CHAMORRO LÓPEZ.
CEL: 3453-7265

REFERENCIAS PERSONALES

- William Antonio Herrera Rosales
CEL: 4219-4415
- ERICK ALBERTO GARCIA TRUJILLO
CEL: 3135-6608

GITHUB

Es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Es un modelo de programación informática que organiza el diseño de software en torno a datos u objetos, en lugar de funciones y lógica. Es un paradigma de programación que viene a innovar la forma de obtener resultados. Algunos lenguajes de programación utilizados son: Java, Python y JavaScript.

HTML Y CSS

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

CSS Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas.

PROGRAMAS PARA GESTION DE PROYECTOS, PRUEBAS DE AUTOMATIZACIÓN DE PROCESOS Y PRUEBAS FUNCIONALES.

- JIRA
- KATALON
- UFT
- ROCKETBOT