

GymBuddy  
Proyecto De Final de Grado

Fecha: 06-04-2024



## ÍNDICE

1	Título Del Proyecto	3
2	Descripción Del Proyecto	3
3	Motivación	4
4	Stack Tecnológico	4
5	Alcance Del Proyecto	5
6	Actores	6
7	Casos De Uso	7



## Título del Proyecto

GymBuddy conecta la palabra 'Gym' de gimnasio y 'Buddy' de la famosa frase del culturista [Ronnie Coleman](#) "[Yeah Buddy](#)" haciendo la fusión de estas dos palabras un título con gancho y doble sentido.

## Descripción del Proyecto

GymBuddy será una aplicación en la cual verás los mejores ejercicios y entrenamientos recomendados por especialistas en el mundo del deporte.

Busco brindar a los usuarios una experiencia única y efectiva que les permita alcanzar sus metas de acondicionamiento físico de manera eficiente.

La combinación de entrenamientos personalizados, la colaboración con profesionales certificados y las herramientas de seguimiento hacen que la plataforma sea única en el mercado, brindando a los usuarios una experiencia completa y efectiva para su etapa de acondicionamiento físico.

Mi aplicación está diseñada para aquellos que buscan un enfoque profesional y personalizado para su entrenamiento físico. Se dirige a personas de todas las edades y niveles de condición física que valoran la orientación experta y desean alcanzar sus metas de manera efectiva y segura.



## Motivación

Desde hace tiempo, voy al gimnasio y entreno, y siempre he hecho la rutina de ejercicios yo por mi propia cuenta, sin apenas conocimiento al principio.

Y a parte, no he contratado ningún entrenador personal debido al gasto que eso supone, por ello he decidido crear una aplicación donde tengas múltiples opciones de entrenamientos a tu disposición y medida.

Mi decisión surge tras una exhaustiva investigación de mercado, donde he observado la existencia de diversas aplicaciones dedicadas a rutinas de entrenamiento. Sin embargo, mi propuesta se distingue por la incorporación de expertos altamente cualificados en el ámbito del fitness. Este enfoque diferenciador garantiza una oferta de calidad superior, respaldada por el conocimiento y la experiencia de profesionales reconocidos en la industria del acondicionamiento físico.

El compromiso con la excelencia y la calidad del servicio es el punto importante de esta aplicación. Proporcionaré a los usuarios una experiencia única y enriquecedora, donde cada rutina de entrenamiento esté cuidadosamente diseñada para maximizar los resultados y la seguridad.

En resumen, quiero crear una aplicación que cambie las aplicaciones convencionales de entrenamiento, elevando los estándares de calidad y ofreciendo a los usuarios una experiencia enriquecedora en su día a día hacia un estilo de vida más saludable y activo.

## Stack Tecnológico

**Desarrollo Back-End:** Para el desarrollo en la parte del servidor utilizaré Spring Boot, como framework de Java en la creación del API Rest.

**Desarrollo Front-End:** Para el desarrollo en la parte del cliente utilizaré Angular, como framework para la creación de las vistas de mi aplicación.

**Base De Datos:** Utilizaré MySQL para las relaciones entre tablas.

**Diseño:** Para el diseño de mi aplicación utilizaré Bootstrap y Figma.



[David Castro Portero](#)





## Alcance Del Proyecto

El alcance del proyecto GymBuddy incluye:

1. Desarrollo de una aplicación web utilizando tecnologías modernas como Spring Boot para el backend y Angular para el frontend.
2. Implementación de una base de datos MySQL para almacenar información de usuarios, entrenamientos, ejercicios, y otros datos relevantes.
3. Integración de herramientas de diseño como Bootstrap y Figma para garantizar una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.
4. Creación de roles de usuario, incluyendo Administrador, Usuario y Entrenador, con funcionalidades específicas para cada uno.
5. Implementación de casos de uso detallados, como Registrarse, Iniciar Sesión, Administrar Contenido, Recibir Entrenamiento Personalizado, Explorar Programas de Entrenamiento, entre otros.
6. Desarrollo de funcionalidades adicionales, como Valoración del Entrenamiento, Notificaciones y Recordatorios, Lista de Reproducción de Música, Calendario de Entrenamiento y Progreso Fotográfico.

En resumen, GymBuddy tiene como objetivo revolucionar el mundo del entrenamiento personalizado al ofrecer una experiencia enriquecedora y efectiva que se adapta a las necesidades y objetivos individuales de cada usuario.



## Actores

Los actores del proyecto GymBuddy son:

- **Administrador:** Responsable de gestionar y mantener el sistema. Puede realizar tareas como gestionar usuarios y supervisar el contenido.
- **Usuario Registrado:** Persona que ha creado una cuenta en la aplicación. Puede acceder a entrenamientos personalizados, realizar un seguimiento de su progreso y participar en programas específicos.
- **Usuario Anónimo:** Persona que navega por la aplicación sin haber creado una cuenta. Puede explorar información general sobre los servicios ofrecidos y obtener una vista previa de las funcionalidades antes de registrarse.
- **Entrenador:** Usuarios expertos que crean rutinas de entrenamiento y proporcionan orientación personalizada. Tienen acceso a herramientas adicionales para evaluar el progreso de los usuarios y ajustar los programas según sea necesario.



## Casos De Uso

1. **Registrarse, Usuario Anónimo:** Crear una cuenta en la aplicación proporcionando información básica y preferencias de entrenamiento.
2. **Iniciar Sesión, Usuario Registrado, Administrador y Entrenador:** Acceder a la cuenta utilizando credenciales previamente registradas.
3. **Administrar Contenido, Administrador:** Agregar, editar o eliminar programas de entrenamiento, así como supervisar y gestionar contenido general de la aplicación.
4. **Recibir Entrenamiento Personalizado, Usuario Registrado:** Acceder a rutinas de entrenamiento adaptadas a sus necesidades y objetivos específicos.
5. **Explorar Programas De Entrenamiento, Usuario Registrado:** Ver la lista de programas de entrenamiento disponibles con detalles sobre objetivos, duración y niveles de dificultad.
6. **Seleccionar Programa De Entrenamiento, Usuario Registrado:** Elegir un programa de entrenamiento específico y asignarlo a su perfil.
7. **Seguimiento Del Progreso, Usuario Registrado:** Visualizar estadísticas y gráficos que representen el progreso en términos de rendimiento y metas alcanzadas.
8. **Valoración Del Entrenamiento, Usuario Registrado:** El usuario podrá valorar y añadir un comentario sobre el entrenamiento que haya realizado
9. **Valoración Del Ejercicio, Usuario Registrado:** El usuario podrá valorar y añadir un comentario sobre el ejercicio que haya realizado
10. **Notificaciones y Recordatorios, Usuario Registrado:** Enviar notificaciones personalizadas a los usuarios para recordarles sobre sus entrenamientos programados, seguimiento de comidas, mensajes nuevos de entrenadores, etc.
11. **Lista De Reproducción De Música, Usuario Registrado:** Permitir a los usuarios escuchar música a través de una lista proporcionada por nosotros y este podrá añadir canciones a la lista.
12. **Calendario De Entrenamiento, Usuario Registrado:** Visualizar un calendario con los entrenamientos programados para cada día, con la opción de agregar recordatorios y realizar cambios en la programación.
13. **Progreso Fotográfico, Usuario Registrado:** Permitir a los usuarios tomar y almacenar fotos de su progreso físico para visualizar los cambios en su cuerpo a lo largo del tiempo.