

乔布斯

- **概况**：x年工作经验 | 男 | 1955年2月24日—2011年10月5日 | 已婚 | 188 cm
- **教育**：斯坦福大学 | 本科 | 计算机科学与技术
- **电话**：138-0013-8000 | **邮箱**：10086@apple.com |
- **地址**：美国加利福尼亚州旧金山
- **公司**：美国苹果公司 | **行业**：互联网/电子商务 | **职位**：美国苹果公司创始人、前CEO



自我评价

先后领导缔造了麦金塔计算机、ipad、iPod、iTunes Store、iPhone等诸多知名数字产品。与生俱来的光辉、激情和活力是无穷的创新的来源，丰富并改变了世界上所有人的生活。世界因为乔布斯而变得更好。

求职意向

- **目标职能**：CEO | **期望薪资**：面议 | **到岗时间**：面议 | **目标地点**：全美

工作经验

1976年4月-1985年9月 美国苹果公司 | 互联网 | >=200 人 | 在职 x 年 | 任职CEO

开发工具：C++?

- 领导缔造了麦金塔计算机。
- 1977年4月，在美国第一次计算机展览会展示了苹果II号样机。
- 1980年12月12日，苹果公司股票公开上市，在不到一个小时内，460万股全被抢购一空，当日以每股29美元收市。
- 1983年，Lisa数据库和Apple lie发布，售价分别为9998美元和1395美元。

1986-2015.10 皮克斯动画工作室 | 互联网 | >=3000人 | 在职 x 年 | 任职研发工程师

开发工具：3D建模工具？

- 1986年加入工业光魔公司
- 1986年成立独立公司皮克斯动画工作室
- 1995年推出全球首部全3D立体动画电影《玩具总动员》
- 2006年被迪士尼收购，乔布斯也因此成为迪斯尼最大个人股东。

1996 美国苹果公司 | 互联网/电子商务 | <=100人 | 在职 2年 | CEO

开发工具：

于苹果危难之中重新回来，回来后的乔布斯大刀阔斧改革，停止了不合理的研发和生产，结束了微软和苹果多年的专利纷争，并开始研发新产品iMac和OS X操作系统。

项目经验

麦金塔计算机 2017.12-2018.03

一边上班，一边常常与沃兹尼亚克一道，在自家的小车库里琢磨电脑。他们梦想能够拥有一台自己的计算机，可是当时市面上卖的都是商用的，且体积庞大，极其昂贵，于是他们准备自己开发。1976年在旧金山威斯康星计算机产品展销会上买到了6502芯片，带着6502芯片，两个年轻人在乔布斯家的车库里装好了第一台电脑。

《玩具总动员》 1995

1986年,花1000万美元从乔治·卢卡斯手中收购了Lucasfilm旗下位于加利福尼亚州Emeryville的电脑动画效果工作室，并成立独立公司皮克斯动画工作室。

并在1995年推出全球首部全3D立体动画电影《玩具总动员》。公司在2006年被迪士尼收购，个人因此成为迪斯尼最大个人股东。

iMac 1997

1997年苹果推出 iMac，创新的外壳颜色透明设计使得产品大卖，并让苹果度过财政危机。随后苹果又推出 Mac OS X 操作系统。

Apple TV和iTunes Store等一系列产品 2000

2000年科技股泡沫，乔布斯又提出将PC设计成“数字中枢”先进理念，并先后开发出 iTunes 和 iPod，同时也开始在黄金地段开设专卖店并大获成功。随后 Apple TV 和 iTunes Store 等一系列产品受到了市场的好评和认可。

iPhone手机 2007

2007年6月29日，苹果公司又推出自有设计的iPhone手机，使用iOS系统，随后发布新一代 iPhone 3G 以及 iPhone 3GS。

2010年6月8日又发布第四代产品 iPhone 4，每次上市都引得了世界极大的疯狂和销售热潮。除了 iPhone 系列之外，发布使用 iOS 系统的iPad平板电脑，这一起先不被众人看好的产品，最后获得了巨大的成功。

语言能力

英语

个人荣誉

- 1985年，乔布斯获得了由里根总统授予的国家级技术勋章。
- 1997年成为《时代周刊》的封面人物。
- 2007年，史蒂夫·乔布斯被《财富》杂志评为了年度最伟大商人。
- 2009年被财富杂志评选为这十年美国最佳CEO，同年当选时代周刊年度风云人物之一。

兴趣爱好

坐禅