Aula 2

Mario Leston

2 de março de 2021

Um sistema é uma entidade constítuida de estados e transições. Um estado intuitivamente captura as informações que são relevantes para o sistema e determina como o sistema pode evoluir no futuro. Uma transição, que pode ocorrer espontaneamente ou como resposta a um evento externo, produz uma mudança no estado fornecendo assim um novo estado. Um sistema constituído de um número finito de estados e transições é chamado de sistema finito de transições ou de autômato finito determinístico.

1 Autômatos Finitos Determinísticos

Um autômato finito determinístico (AFD) M é constituído dos seguintes ingredientes:

- um conjunto finito Q cujos elementos são chamados de estados,
- um alfabeto Σ ,
- uma função de transição $\delta: Q \times \Sigma \to Q$,
- um estado $s \in Q$, chamado de **estado inicial**, e
- um subconjunto F de Q, chamado de conjunto dos estados **finais** ou de **aceitação**.

É conveniente coletar estes elementos em uma tupla e escrever

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F).$$

A função de transição é o objeto mais complicado na definição de um AFD. A função δ recebe um estado $p \in Q$ e um símbolo $a \in \Sigma$ e produz um "novo" estado $\delta(p,a) \in Q$. Às vezes, é conveniente escrever

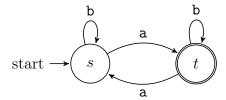
$$p \xrightarrow{a} q$$

em vez de $\delta(p,a) = q$. É também sugestivo chamar o objeto $p \xrightarrow{a} q$ de **transição** e dizer que a é o **rótulo** desta transição.

Exemplo 1. Considere o autômato

$$(\{s,t\},\{\mathtt{a},\mathtt{b}\},\{(s,\mathtt{a},t),(s,\mathtt{b},s),(t,\mathtt{a},s),(t,\mathtt{b},t)\},\{s\},\{t\})$$

que pode ser representado graficamente como:



2 Computação de um AFD

No que segue, admita que $M=(Q,\Sigma,\delta,s,F)$ é um AFD. Vamos descrever informalmente como M funciona. O AFD M é um reconhecedor de palavras. Assim, quando submetido a uma palavra $x\in\Sigma^*$, o AFD M processa x e produz uma e só uma de suas alternativas: ou x é aceita por M, ou é rejeitada por M.

O AFD M recebe uma palavra $x \in \Sigma^*$ como entrada. O processamento começa no estado inicial, s. A palavra x é processada da esquerda para a direita, e a cada passo um símbolo de x é consumido. Admita que o estado atual de M é $p \in Q$. No início, p = s. Se a entrada x tiver sido totalmente consumida, então a palavra x é aceita se p é um estado final, ou seja, se $p \in F$, caso contrário, a palavra x é rejeitada. Suponha que x ainda não foi totalmente consumida e seja $a \in \Sigma$ o próximo símbolo de x a ser consumido. O AFD M aplica a função de transição δ ao par (p,a) para produzir o próximo estado $\delta(p,a)$. O processamento é então repetido com $\delta(p,a)$ fazendo o papel de p. Tal processamento produz um passeio pelos estados de M que soletram a palavra x.

Para formalizar a definição acima, vamos estender a função δ criando uma nova função capaz de "processar" palavras em vez de símbolos. Assim, definimos

$$\delta^*: Q \times \Sigma^* \to Q$$

pondo-se

(1) (i)
$$\delta^*(p, \epsilon) = p$$
 para cada $p \in Q$, e
(ii) $\delta^*(p, ax) = \delta^*(\delta(p, a), x)$ para cada $p \in Q, a \in \Sigma, x \in \Sigma^*$.

Exemplo 2. Considere o AFD do Exemplo 1. Então

$$\begin{array}{lll} \delta*(\mathsf{abba},s) &=& \delta^*(\delta(s,\mathsf{a}),\mathsf{bba}) \\ &=& \delta^*(t,\mathsf{bba}) \\ &=& \delta^*(\delta(t,b),\mathsf{ba}) \\ &=& \delta^*(t,\mathsf{ba}) \\ &=& \delta^*(\delta(t,b),\mathsf{a}) \\ &=& \delta^*(\delta(t,\mathsf{a}),\epsilon) \\ &=& \delta^*(s,\epsilon) \\ &=& s. \end{array}$$

Implementação Eis uma implementação simples de um AFD. Como o nome dos estados é um tanto quanto irrelevante, vamos admitir no que segue que os estados são números inteiros. Um momento de reflexão permite notar que o "conceito central" é o de uma função de transição. Uma função de transição δ pode ser implementada usando-se um Map<Pair<Int, Char>, Int> e a extensão δ^* de δ pode ser obtida da seguinte forma:

A função star recebe uma implementação delta de uma função de transição δ e devolve uma implementação de δ^* .

3 Linguagem reconhecida por um AFD

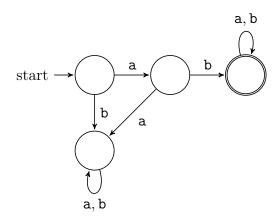
A cada AFD vamos associar uma linguagem que consiste das palavras que são aceitas pelo AFD. Seja $M=(Q,\Sigma,\delta,s,F)$ um AFD. Dizemos que uma palavra $x\in \Sigma^*$ é **aceita** (ou **reconhecida**) por M se $\delta^*(s,x)\in F$, ou seja, se o estado obtido após o consumo da palavra x é um estado final de M, caso contrário, isto é, se $\delta^*(s,x)\notin F$, então dizemos que x é **rejeitada** por M. A **linguagem aceita** ou (**reconhecida**) por M, denotada L(M), consiste do conjunto das palavras $x\in \Sigma^*$ que são aceitas por M; mais formalmente,

(2)
$$L(M) = \{x \in \Sigma^* \mid \delta^*(s, x) \in F\}.$$

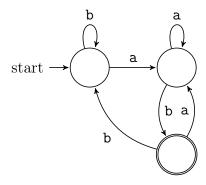
Implementação Agora, podemos exibir uma implementação de um AFD. A função dfa recebe uma implementação delta de uma função de transição δ, um estado implementado como s:int e um conjunto de estados finais implementado como fs:Set<Int> e devolve uma função que recebe uma palavra, representada como uma String, e devolve true se, e só se, tal palavra é aceita pelo AFD.

```
\label{eq:function} \begin{array}{ll} & \text{fun dfa(delta: Map<Pair<Int, Char>, Int>, s: Int, fs: Set<Int>)} \\ & : ((String) \rightarrow Boolean) \; \{ \\ & \text{val deltaStar} = \text{star(delta)} \\ & \text{return } \{ \; \text{ws} \, \rightarrow \, \text{fs.contains(deltaStar(s, ws))} \; \} \\ \\ \end{tabular}
```

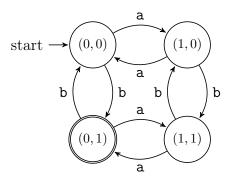
Exemplo 3. Eis um desenho de um AFD que reconhece o conjunto das palavras w sobre $\{a, b\}$ tais que ab é um prefixo de w:



Exemplo 4. Eis um autômato que reconhece o conjunto das palavras w sobre $\{a,b\}$ tais que ab é um sufixo de w:



Exemplo 5. Eis um autômato que reconhece o conjunto das palavras w sobre $\{a,b\}$ tais que $|w|_a$ é par e $|w|_b$ é impar:



Exemplo 6. Eis um autômato que reconhece o conjunto das palavras w sobre os dígitos 0 e 1 tais que $\sum_{i=1}^{|w|} 2^{|w|-i} w_i \mod 3 = 1$. ou seja, w, quando interpretado como um número na base 2, tem resto 1 se dividido por 3.

