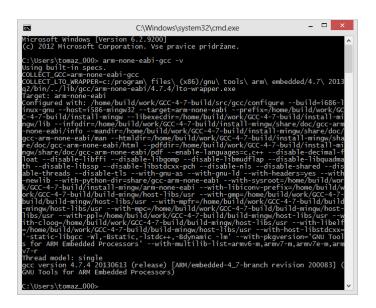
Nastavitev razvojnega orodja eclipse za STM32F4 discovery

Tomaž Tomažič

13. julij 2013

1 Nastavitev GCC ARM Toolchain

- Naložimo in namestimo gcc-arm toolchain z zagonom .exe datoteke.
- Toolchain najdemo na naslovu https://launchpad.net/gcc-arm-embedded.
- Pri namestitvi moramo obkljukati Add path to enviroment variable.
- Pravilno namestitev lahko preverimo z odpretjem nove ukazne vrstice (cmd) in vpišemo arm-none-eabi-gcc -v.
- Kot izpis dobimo nekaj takega:



2 Nastavitev eclipse IDE

- 1. Importamo že obstoječi projekt
- Kliknemo na help -> install new software -> vpišemo CDT http://download.eclipse.org/tools/cdt/releases/helios (odvisno od verzije eclipse) -> obkljukamo CDT main features in CDT optional features in klknemo next.
- 3. restartamo eclipse po namestitvi
- 4. Desni klik na projekt -> properties -> C/C++ build
 - nastavimo Configuration na Debug
 - Builder type na Internal builder

Izberemo Discovery options: (za helios verzijo)

- za Discovery profile scope izberemeo Configuration-wide
- pod Compiler invocation command vpišemo arm-none-eabi-gcc

Izberemo Enviroment options:

- se prepričamo da imamo pod PATH lastno pod s klikom na PATH -> edit -> variables -> PATH
- pod Compiler invocation command vpišemo arm-none-eabi-gcc

Izberemo Settings:

- kliknemo na Cross Settings in za prefix vpišemo arm-none-eabi-
- za path izberemo npr C:\Program Files (x86)\GNU Tools ARM Embedded\4.7 2013q2\bin

Izberemo Tool Chain Editor:

- Za Current toolchain izberemo Cross GCC
- Za Current builder izberemo CDT Internal Builder
- Če v Used tools nimamo GCC Assembler kliknemo na Select tools.., izberemo GCC Assembler in nato Add tool ->
- iz menija izberemo Project -> Build Project. V konzolo se mora izpisati:
 - ... Build complete for project STM32F4-FreeRTOS Time consumed: 4350 ms. ali Build Finished (took xxs.xxms)
- 6. iz menija izberemo Run -> Debug Configurations.
 - Na levi strani okna dvokliknemo na GDB Hardware Debugging in mu damo npr. ime STM32F4-FreeRTOS Debug
 - Pod Main zavihkom kliknemo na Search Project in izberemo naš zbuildan projekt
 - Izberemo zavihek Debugger in v GDB Command vpišemo pot C:\Program Files (x86)\GNU Tools ARM Embedded\4.6 2012q4\bin\armnone-eabi-gdb.exe

- Izberemo Use remote target
- v Host name vpišemo localhost
- v Port number vpišemo 3333
- Kliknemo na link Select other...
- Kliknemo na link Select Change Workspace Settings...
- Izberemo GDB Hardware Debugging -> Debug in na desni strani okna obkljukamo Standard GDB Hardware Debugging Luncher
- Kliknemo na Apply
- Izberemo zavihek Startup
- obkljukamo halt in v vnostno polje vpišemo monitor reset halt
- Kliknemo na Apply

3 OpenOCD

- 1. Namestitev ST LINK driverjev
 - Naložimo zadig iz http://sourceforge.net/projects/libwdi/ files/zadig/
 - Povežemo STM na računalnik
 - Kliknemo Options v meniju in izberemo List All Devices
 - izberemo STM32 STLink
 - izberemo WinUSB iz spodnjega menija in pritisnemo Upgrade Drivers

2. Namestitev OpenOCD

- Naložimo OpenOCD iz http://www.freddiechopin.info/en/download/category/4-openocd
- Odzipamo OpenOCD na izbrano mesto, npr. C:\openocd-0.6.1\
- Dodamo OpenOCD v PATH, npr. ;C:\openocd-0.6.1\bin-x64 če imamo 64 bitne windowse
- Kopiramo datoteko *stm32f4discovery.cfg* iz OpenOCD direktorija, npr C:\openocd-0.6.1\scripts\board\stm32f4discovery.cfg v eclipse projekt, npr C:\workspace\mojprojekt\stm3f4discovery.cfg

- S konzolo se pomaknemo v projekt in poženemo server z ukazom openocd-x64-0.6.1 -f stm32f4discovery.cfg
- V konzolo se izpiše

 Info: stm32f4x.cpu: hardware has 6 breakpoints, 4 watchpoints

4 Debug

Ko smo prepričani da openocd server teče v konzoli odpremo nazaj eclipse in:

- kliknemo na puščico pri hrošču
- Iz izvlečnega menija izberemo STM32F4-FreeRTOS Debug
- Ob metodi main se debug ustavi in moramo pritisniti f8 za nadaljevanje

5 Verzije

Preverjeno na:

- Windows 8 64bit
- openocd-x64-0.6.1, openocd-x64-0.7.0
- eclipse C/C++ Helios, Kepler
- \bullet gcc toolchain 4.7-2013q2
- zadig 2.0.1.160