

Universidad Nacional de Colombia

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles  
Reto 1: Propuesta Proyecto

Juan Pablo Bonilla Gómez  
Paula Fernanda Castañeda Valderrama  
Miguel Alfredo Medellín Ráquira  
Diego Camilo Talero Osorio

Jorge Eliecer Camargo Mendoza

Bogotá, 12 de Octubre de 2021

Nombre: MyEF App

MyEF App es una aplicación que se crea bajo la problemática de la ausencia de información relacionada con las materias y profesores disponibles que guían el proceso de inscripción de materias en la comunidad estudiantil de la Universidad Nacional de Colombia.

Con la creación de la aplicación se quiere facilitar la inscripción de materias de los estudiantes, dado que la oferta de materias en la universidad es bastante diversa; MyEF App generará sugeridos de materias con los comentarios y horarios en cada semestre académico.

Existen algunas aplicaciones que realizan un proceso similar, al que se quiere crear, tales como:



<https://wikiprofe.com/>

Wikiprofe.com: Wikiprofe es una plataforma que conecta estudiantes y sus experiencias en las aulas de clases para dar conocimiento de los futuros docentes por medio de calificaciones y comentarios que anteriormente han hecho otros estudiantes.



<https://losestudiantes.com/>

losestudiantes.com: Se trata de una página que permite ver y generar reseñas sobre diferentes docentes.



<https://www.misprofesores.com/>

Misprofesores.com: Es una página web global que permite seleccionar el país y universidad, para revisar y generar comentarios acerca de docentes que además el usuario puede agregar.



<https://edificando.unal.edu.co/>

EdificandoUN: Es un Plataforma que permite conocer los resultados de la encuesta docente realizada por la Universidad Nacional de Colombia.

MyEF App será una aplicación creada con Android, específicamente Flutter que es un SDK de código fuente abierto de desarrollo de aplicaciones móviles creado por Google. Suele usarse para desarrollar interfaces de usuario para aplicaciones en Android, iOS y Web así como método primario para crear aplicaciones para Google Fuchsia.

La aplicación será gratuita para los usuarios que sean estudiantes de la Universidad Nacional de Colombia, será sin ánimo de lucro con posible apoyo financiero por parte de la misma universidad.