



제6장

JSP-Ⅱ (내장객체, 쿠키, 세션, 예외)

1. request 객체 상세

웹 브라우저를 통해 서버에 어떤 정보를 요청하는 것을 **request**라고 한다. 그리고 이러한 요청 정보는 **request**객체가 관리한다. 앞선 강의에서도 설명했듯이, **JSP**페이지는 웹컨테이너에 의해 서블릿 객체로 변환되어 사용자의 요청을 수행한다. 이때, 서블릿 클래스가 인스턴스를 생성하고 사용자의 요청에 맞는 응답 페이지를 생성하기 위해서는 **javax.servlet** 패키지 아래 몇 가지 객체가 필수적으로 사용된다. **그 객체 중 request와 response객체가 사용자와의 요청 및 응답에서 사용되는데 이런 객체들을 JSP 내장객체(Implicit Object)라고 한다. 아울러 import없이 사용가능하다.**



Request객체 관련 메소드

getContextPath() : 웹어플리케이션의 컨텍스트 패스를 얻는다.
getMethod() : get방식과 post방식을 구분할 수 있다.
getSession() : 세션 객체를 얻는다.
getProtocol() : 해당 프로토콜을 얻는다.
getRequestURL() : 요청 URL을 얻는다.
getRequestURI() : 요청 URI를 얻는다.
getQueryString() : 쿼리 스트링을 얻는다.

```
<%  
    out.println("서버 : " + request.getServerName() + "<br />");  
    out.println("포트 번호 : " + request.getServerPort() + "<br />");  
    out.println("요청 방식 : " + request.getMethod() + "<br />");  
    out.println("프로토콜 : " + request.getProtocol() + "<br />");  
    out.println("URL : " + request.getRequestURL() + "<br />");  
    out.println("URI : " + request.getRequestURI() + "<br />");  
%>
```

1. request 객체 상세

Parameter 메서드(중요함, 많이 사용함, 서블릿과 유사함)

앞에서 살펴본 요청관련 메서드 보다 실제 많이 쓰이는 메서드는 parameter와 관련된 메서드들이다.
jsp페이지를 제작하는 목적이 데이터 값을 전송하기 위해서 이므로, parameter 관련 메서드는 중요하다.

-- 매우 중요함 --

getParameter(String name) : name에 해당하는 파라미터 값을 구함.

getParameterNames() : 모든 파라미터 이름들을 구함.

getParameterValues(String name) : name에 해당하는 파라미터값들을 구함.(체크박스과 같은 다중 값)

```
7 <body>
8
9 <form action="requestparam.jsp" method="post">
10   이름 : <input type="text" name="name" size="10">
11   아이디 : <input type="text" name="id" size="10">
12   비밀번호 : <input type="password" name="pw" size="10">
13   취미 : <input type="checkbox" name="hobby" value="cooking" />
14   <input type="checkbox" name="hobby" value="running" />
15   <input type="checkbox" name="hobby" value="swimming" />
16   <input type="checkbox" name="hobby" value="skating" />
17   전공 : <input type="radio" name="major" value="korean" />
18   <input type="radio" name="major" value="english" />
19   <input type="radio" name="major" value="math" />
20   <input type="radio" name="major" value="des" />
21   <select name="protocol">
22     <option value="http">http</option>
23     <option value="ftp" selected="selected">ftp</option>
24     <option value="smtp">smtp</option>
25     <option value="pop">pop</option>
26   </select>
27   <input type="submit" value="전송" />
28   <input type="reset" value="초기화" />
29 </form>
```

```
9 </head>
10 <body>
11 <%
12   String name, id, pw, major, protocol;
13   String[] hobbys;
14 %>
15
16 <%
17   request.setCharacterEncoding("EUC-KR");
18
19   name = request.getParameter("name");
20   id = request.getParameter("id");
21   pw = request.getParameter("pw");
22   major = request.getParameter("major");
23   protocol = request.getParameter("protocol");
24
25   hobbys = request.getParameterValues("hobby");
26 %>
27
28   이름 : <%= name %> <br />
29   아이디 : <%= id %> <br />
30   비밀번호 : <%= pw %> <br />
31   취미 : <%= Arrays.toString(hobbys) %> <br />
32   전공 : <%= major %> <br />
```

Insert title here

http://localhost:8181/jsp_11_1_ext_requestobj/requestparam.jsp

이름 : 홍길동
아이디 : abcdefg
비밀번호 : 12324
취미 : [cook, swim]
전공 : des
프로토콜 : http

2. response 객체 상세

웹브라우저의 요청에 응답하는것을 response라고 하며, 이러한 응답(response)의 정보를 가지고 있는 객체를 response객체 라고 한다. 아울러, HTTP응답 헤더 정보를 설정하거나, 쿠키를 추가하고 페이지를 리다이렉트하는 등의 기능을 사용할 수 있다.



response객체 관련 메소드

`setHeader(String headerName, String headerValue)` : 응답에 포함될 헤더 정보 설정

`setCharacterEncoding()` : 응답할 때 문자의 인코딩 형태를 구한다.

`addCookie(Cookie cookie)` : 쿠키를 지정한다.

`sendRedirect(String Url)` : 지정한 URL로 이동한다.

(포워딩 기능, 다른 페이지에서 처리하게 함)



```
<%
String str = request.getParameter("age");
age = Integer.parseInt(str);

if( age >= 20){
    response.sendRedirect("pass.jsp?age=" + age);
} else {
    response.sendRedirect("ng.jsp?age=" + age);
}
%>
```

"pass.jsp?age="는
get방식으로 보내고
있는 것을 의미한다.

감사합니다.

