

# Python Basic 2

# 리스트 자료형



## 5. 리스트 사용하는 이유

- 10개의 동물이름 데이터를 저장

animal1 = "사자"

animal2 = "호랑이"

animal3 = "고양이"

...

animal10 = "강아지"



animals = ["사자", "호랑이", "고양이", ..., "강아지"]

## 6. 리스트 만드는 방법

리스트명 = [데이터, 데이터, ... , 데이터]

## 7. 데이터 접근하기



## 8. 데이터 조작하기

- 데이터 추가      리스트.append(데이터)
- 데이터 할당      리스트[인덱스] = 데이터
- 데이터 삭제      del 리스트[인덱스]

## 8. 데이터 조작하기

- 슬라이싱                      리스트[시작:끝 + 1]
- 리스트 길이                  len(리스트)
- 리스트 정렬                  리스트.sort()

# 리스트 자료형

실습







반복문

## 9. 시퀀스 자료형 (Sequence Data Type)

- : 순서가 있는 자료형
- 리스트
- 문자열
- range 객체
- 튜플, 딕셔너리

## 10. for 사용법

for 변수 in 시퀀스 자료:

명령문

```
for a in [1, 2, 3, 4]:
```

```
    print(a)
```



## 11. range 명령어

`range(10)`

0~9 까지 숫자를 포함하는

`range` 객체를 만들어 준다.

# 반복문

실습



## 12. while 사용법



초기식

```
i = 0
```

while 조건식:

```
while i < 10:
```

반복할 명령

```
print(i, "번째 다짐, 나는 할 수 있다!")
```

```
i += 1
```

증감식

## 13. 무한루프와 break

while True:

반복할 명령

if 조건식:

break

```
while True:
```

```
x = input("종료하려면 exit을 입력하세요>>>")
```

```
if x == "exit":
```

```
    break
```

# 반복문

실습





## 실습

[메뉴를 입력하세요.]

1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>> 1

->게임을 시작합니다.

[메뉴를 입력하세요.]

1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>> 2

->실시간 랭킹

[메뉴를 입력하세요.]

1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>> 4

->다시 입력해 주세요

[메뉴를 입력하세요.]

1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>> 5

->다시 입력해 주세요

[메뉴를 입력하세요.]

1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>> 3

->게임을 종료합니다.

Process finished with exit code 0

## 실습

Let's Learning Korean

사랑해

~~사랑해~~

귀여워

~~귀여워~~

고마워

~~고마워~~

깎아줘

~~깎아줘~~

전체 문제 갯수 : 4

맞힌 개수 : 4

틀린 개수 : 0



감사합니다.