IntelligentWeb

웹 사이트 개발 프로젝트

웹 사이트 개발 프로젝트 진행 절차

1 프로젝트 초기화 2 요구 사항 분석 3 아키텍처 설계 4 상세 설계 5 구현 6 통합 및 테스트 7 인도 및 운영

1 웹 사이트 개발 프로젝트

- 웹 사이트 개발도 일반적인 소프트웨어 개발과 그 방법이 크게 다르지 않다. 다만 웹 사이트만의 특수성이라면 일반적인 소프트웨어보다 사용자 인터페이스Ul:user interface의 디자인이 더 강조된다.
- 웹 사이트 개발 프로젝트에서 특수한 부분은 그 하위 단계들과 중간 산출물들이다.

1 웹 사이트 개발 프로젝트

(丑 14-1)	웹 사이트	개발 제품	프로세스의	단계별 산출물
----------	-------	-------	-------	---------

1計	2차	3차	산출물
프로젝트 초기화			프로파일러, 프로젝트 개요서, 프로젝트 계약서, 프로젝트 예산 안, 이해관계자 분석서
요구사항 분석			용어질, 요구사항 수집서, 요구 사항 기술서, 유즈케이스 모형 기술서, 프로젝트 표준
	정보 아키텍처 설계	사용자 콘텐츠 설계	콘텐츠 정의서, 콘텐츠 구축 계 회서, 메뉴 구조도
		데이터베이스 구조 설계	ERD, 데이터베이스 공간 설계서
아키텍처 설계	하드웨어 및 네트워 크 아키텍처 설계		하드웨어 및 네트워크 아키텍처 설계서
	소프트웨어 아키텍 처설계		소프트웨어 아키텍처 설계서, 때 키지도
	기타 기술 및 개발 전략		기타 주요 기술 및 개발 전략 관 편 지료 모음
		WI 정의	WI 정의서
	디자인 설계	화면설계	U 설계서, 메인 디자인 시안, 서 브 디자인 시안
	데이터베이스 설계	상세 데이터베이스 설계	테이블 설계서
상세 설계	소프트웨어 설계	패키지 설계	패키지 설계서
		디렉토리 및 파일 네이 밍 설계	페이지 목록 설계서
		프로그램 상세 설계	자바빈즈 목록, 클래스 설계서, 단위 테스트 계획서
구현	메인/서브 페이지 디 자인 Html 코딩		
	프로그램 코딩		단위 테스트 결과서
	프로그램과 디자인 통합		단위 테스트 결과서
통합 및 테스트	소프트웨어 통합 및 테스트		통합 테스트 계획서, 통합 테스 트 결과서
인도 및 운영			교육훈련 계획서, 사용자 매뉴 얼, 관리자 매뉴얼

2 프로젝트 초기화

프로파일러

```
1, 회사
 1) 회사소개(연혁, 비전, 미션, 실적 등)
 2) CI 로고 BI에 대한 설명
 3) 목표 시장
 4) 경쟁사
 5) 경쟁 사이트
 6) 프로젝트 과어 그룹
 7) 프로젝트 참여자
 8) 담당자
 9) 기획 단계에서 활용 가능한 인적자원
 10) 개발 단계에서 활용이 가능한 인적자원 및 수준
2 프로젝트
 1) 프로젝트 모정
 가 프로젝트 예산
 3) 이전에 다른 웹사이트 제작 또는 의뢰했던 경험 유. 무.
 4) 중요도 정하기: 다음 학목들의 우선순위를 적어주시기 바랍니다.
  () 우리 회사에 맞는 e-Bz 전략
  () 마케팅 전략에 맞는 e-Biz 전략
  () 기존 코테츠의 재활용
  () 역성 방문자들을 위한 커뮤니티 창출
  () 양질의 실행(그래픽 원고 검색 등)
  () 시장 진입의 타당성
  () 관리의 편의성
  () 경쟁사보다 웨에서 우위를 정하고 있는 것
  () 사람들이 정기적으로 방문하여 무엇인가 얻어갈 수 있도록 만드는 조건
  () 예산을 초과하지 않는 것
  () 우리가 웹에 대해 알고, 웹을 적절히 쓰고 있다는 것을 알리는 것
  () 7 EH
3. 타깃
 1) 어떤 유형의 고객이 귀사의 사이트를 방문하길 원하십니까?
 2) 제작하게 될 사이트에서 고객 유형에 따른 귀사의 목표는 무엇입니까?
 3) 관계되는 제품과 서비스는 어떤 것이 있습니까?
 4) 이런 제품과 서비스를 제공하여 귀사가 연고자 하는 것은 무엇입니까?
```

2 프로젝트 초기화

프로파일러

3) 있다면 그 해결 방안은 무엇입니까? 자료원: GOID01

사용자 요구사항 수집서의 종류

- 사용자 정의서
- 면담 계획서면담서
- 설문 계획서
- 설문서
- 설문 분석서
- 현행 시스템 분석서
- 수집 자료 정의서

요구사항 기술서

ID	요구사항명	유형	관련 요구사항	요구사항 설명	전체 조건	관련 부서	우선 순위

자료원: 마르미03

프로젝트 표준 기술서

```
가, 프로그램 작성 원칙
 1) 모듈 설계 규칙
 2) 프로그램 명명 규칙
 3) 프로그래밍 정차
 4) 코딩 원칙
  • 파일이름 및 확장자
  • 주석comment 처리
  - 프로그램 설명 부분에 포함할 내용
    프로그램 명, 프로그램 목적, 버전, 작성자, 최초 작성일, 최종 작성일, 주의할 점, 사용방법 등
    예)
    11
    // 프로그램 명 :
    // 프로그램 목적 :
    // 프로그램 버전:
    // 작성자:
    // 최초 작성익 :
    // 최종 작성일:
    // 주의할 점:
        Description:
   - 변수의 주석 처리: 중요한 변수에 대해서는 주석 처리
   - 모듈 내의 코드부에 대한 주석 : 모듈 내에 특정 루틴이 이루어질 때 기입한다.
   들여쓰기: 탭의 단위 설정: 4 칼럼
           논리적인 단위는 한 line space로 구분한다.
   - 라인 길이 : 모듈 구문 작성 시 칼럼 수는 100칼럼 이하로 하다
```

프로젝트 표준 기술서

```
나 이미지 파일 명명 규칙
 1) 공통으로 쓰이는 이미지는 이해하기 쉬운 이름으로 전하다
       01) back of
 2) 첫 자는 한국어(k), 영어(e), 일본어(j), 중국어(c)로 표기
 3) 공통이미지 - 메인 메뉴 : 국가명 main 기능 + aif
                    소 제목 바 : 국가명 subtitle 기능
                                               + aif
                    요약 제목 바 : 국가명_subhead_기능 + .gif
                    버튼 : 국가명_button_기능 + .gif
                    아이콘 : 국가명_icon_기능
                                             + ,gif
                    테이블 배경 : 국가명 tablebk 기능 + .qif
 4) 메뉴별 이미지:
                    제목 바 : 국가명 메뉴명 title
                                               + .aif
                    요약 제목 바 : 국가명_메뉴명_subhead + .gif
                    그밖의 이미지 : 국가명_메뉴명_img
                                             + aif
```

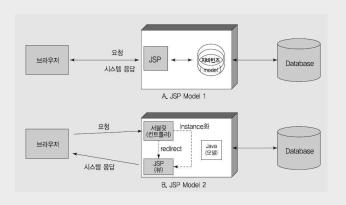
4 아키텍처 설계

메뉴 구조도 및 기타 부속 문헌들

1차 메뉴	2차 메뉴	3차 메뉴	형식	설명
연구소 소개				
	연구소장 인사말		html	
	연구소 소개		html	
	연구소 연혁		jsp	연구소 연혁을 프로그램을 통해 업데이트가 가능하도 록 구축
	찾아오시는 길		html	
연구소 업무				
	연구 과제			
		국책 연구 과제	html	
		기업 연구 과제	html	
		위탁 연구	html	

4 아키텍처 설계

JSP 모델 1 과 모델 2



Thank You

Any Questions?