

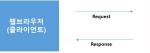
제6장

JSP-Ⅱ(내장객체,쿠키,세<u>션,예외)</u>



1. request 객체 상세

필브라우지를 통해 서비에 어떤 정보를 요청하는 것을 request라고 한다. 그리고 이러한 요청 정보는 request객체가 관리한다. 앞선 강의에서도 설명됐듯이, Josmilo 지는 팬턴테이너에 의해 서불렛 객체로 변환되어 사용자의 요청을 을 사행한다. 이때, 서불렛 클레스가 인스턴스를 생성하고 사용자의 요청에 맞는 용답 페이지를 생성하기 위해서는 javax.servlet 패키지 이래 몇 가지 객체가 필수적으로 사용된다. 그 객체 중 request한 response객체가 사용자원의 요청 및 용답에서 사용 되는데 이런 객체들 35 PL 생각적(Implict) 다양하는라고 한다. 아물러 import(20) 사용가능하다.



서버

request객체와 response객체 는 내부객체이므로 따로 생성할 필요가 없다. 즉, 다시 말해 통캣서버가 생성 해 주는 객체이다.

Request객체 관련 메소드

getContextPath(): 웹어플리케이션의 컨텍스트 패스를 얻는다. getMethod(): get방식과 post방식을 구분할 수 있다.

getSession(): 세션 객체를 얻는다. getProtocol(): 해당 프로토콜을 얻는다.

getRequestURL(): 요청 URL를 얻는다. getRequestURI(): 요청 URL를 얻는다. getQueryString(): 쿼리 스트링을 얻는다. outprintln("All!:" + request getServerName() + "cbr/>"); outprintln("星 世立:" + request getServerPort() + "cbr/>"); outprintln("요を思考: + request getMethod) + "cbr/>"); outprintln("正是思考:" + request getProtoco() + "cbr/>"); outprintln("URL:" + request getRequestVR() + "cbr/>"); outprintln("URL:" + request getRequestVR() + "cbr/>");



1. request 객체 상세

Parameter 메서드(중요함, 많이 사용함, 서블릿과 유사함)

getParameter(String name) : name에 해당하는 파라미터 값을 구함. getParameterNames() : 모든 파라미터 이름들을 구함.

getParameterValues(String name) : name에 해당하는 파라미터값들을 구함.(체크박스와 같은 다중 값)





2. response 객체 상세

웹브라우저의 요청에 응답하는것을 response라고 하며, 이러한 응답(response)의 정보를 가지고 있는 객체를 response객체 라고 한다. 아울러, HTTP응답 헤더 정보를 설정하거나, 쿠키를 추가하고 페이지를 리다이렉트하는 등의 기능을 사용할 수 있다.

월브라우저 (클라이언트)	Request	서버
	Response	

response객체 관련 메소드

setHeader(String headerName, String headerValue) : 응답에 포함될 해더 정보 설정 setCharacterEncoding) : 응답할 때 문자의 인코딩 형태를 구한다. addCookie(Cookie cookie) : 쿠키를 지정한다.

(포워딩 기능, 다른 페이지에서 처리하게 함)

requestex.html request_send.jsp

pass.jsp if(age : ** sendRedirect() 대우 중요한 메서드임) else (resp

String str = request.getParameter("age"); age = Integer.parseInt(str); if(age >= 20)(response.sendRedirect("pass.jsp?age=" + age);

response.sendRedirect("pass.jsp?age=" + age); plse (response.sendRedirect("ng.jsp?age=" + age); 있는 것을 의미한다



웹브라우저에서 서버로 어떤 데이터를 요청하면, 서버 측에서는 알맞은 로직을 수행한 후 데이터를 웹브라우저에 응답한다.

그리고, 서버는 웹브라우저와의 관계를 종료한다.(중요)

이런 상태를 무상태 서버, 무상태 로직이라고 칭한다. 요청한 내용에 대해서는 서버는 저장하고 있지 않다.

이렇게, 웹브라우저에 응답 후 관계를 끊는 것은 http프로토콜의 특징이다.

연결이 끊겼을 때 어떤 정보를 지속적으로 유지하기 위한 수단으로 쿠키라는 방식을 사용한다.(현재는 거의 쓰질 않는다.) 쿠키는 서버에서 성성(중요) 하여, 서버가 아난 클란이언트 측에 특정 정보를 저장(HDD에 텍스트 파일로 저장)한다. 그리고 서버에 요청 함 때 마다 쿠키의 송성 강을 참조 두는 병경 할 수 있다.

그리고 시마에 표정 될 때 마다 구기의 특정 없을 점조 모든 한정 될 두 있다. 쿠키는 4kb로 용량이 제한적이며, 300개까지 데이터 정보를 가질 수 있다.

ex) 웹브라우저에서 로그인 할때, 아이디 값만 저장되는데 이부분은 바로 쿠키를 이용한 것이다. 비밀번호 같은 경우는 유출되면 안되는 정보이므로 세션에서 관리를 따로 관리를 하는 것이다.

쿠키는 서버에서 생성되고, 클라이언트 측에 전송되어 저장된다고 하였다. 쿠키 생성 방법 및 관련 메소드들을 살펴보자.



현재 추세는 쿠키가 용량이 제한적이고 보안상의 문제로 인하여 사용이 점진적으로 줄어들고 있다. 하지만 개념은 알고 활용할 줄 알아야 다음 장에도 무리가 없다.



쿠키 관련 메소드

setMaxAge(int seconds): 쿠키 만료기간을 설정함.(ex 1시간, 하루 등) setpath(): 쿠키사용의 유호 디렉토리를 설정함 setValue(String value): 쿠키의 값을 설정함(중요) setValue(String value): 쿠키의 교육 설정함. getMaxAge(): 쿠키 반접기간 정보를 얻음. getMame(): 쿠키 이름을 얻음. getMame(): 쿠키 이름을 얻음. getValue(): 쿠키 의료 일본 얻음. getValue(): 쿠키의 라볼 얻음. GetValue(): 쿠키의 로볼 얻음.(중요) qetValue(): 쿠키의 감을 얻음.



감사합니다.