

Python Basic 2



리스트 자료형



5. 리스트 사용하는 이유

■ 10개의 동물이름 데이터를 저장

```
animal1 = "사자"

animal2 = "호랑이"

animal3 = "고양이"

animal3 = "고양이"
```

animal10 = "강아지"



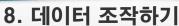
6. 리스트 만드는 방법

리스트명 = [데이터, 데이터, ..., 데이터]



7. 데이터 접근하기





- 3. || | | | | | |
- 데이터 추가 리스트.append(데이터)
- 데이터 할당 리스트[인덱스] = 데이터
- 데이터 삭제 **del** 리스트[인덱스]



8. 데이터 조작하기

■ 슬라이싱

리스트[시작:끝 + 1]

■ 리스트 길이

len(리스트)

■ 리스트 정렬

리스트.sort()

리스트 자료형

실습



반복문



- : 순서가 있는 자료형
- 리스트
- 문자열
- range 객체
- 튜플, 딕셔너리



10. for 사용법

for 변수 in 시퀀스 자료:

명령문

for a in [1, 2, 3, 4]:

print(a)



11. range 명령어

range(10)

0~9 까지 숫자를 포함하는 range 객체를 만들어 준다.



반복문

실습



초기식

i = 0

while 조건식:

while i < 10.

반복할 명령

print(i, "번째 다짐, 나는 할 수 있다!")

i += 1

증감식



13. 무한루프와 break

while True:

while True:

반복할 명령

x = input("종료하려면 exit을 입력하세요>>>")

if 조건식:

if x == "exit":

break

break



실습

실습

```
[메뉴를 입력하세요.]
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>>
->실시간 랭킹
[메뉴를 입력하세요.]
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>>
->다시 입력해 주세요
[메뉴를 입력하세요.]
1. 게임시작 2. 램킹보기 3. 게임종료 >>>
->다시 입력해 주세요
[메뉴를 입력하세요.]
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료 >>>
->게임을 종료합니다.
```

Process finished with exit code 0



실습

Let's Learning Korean 사랑해

ni oi oi

-37/2 H (0)

고마위

20/W

간아줘

70/3/

전체 문제 갯수 : 4

발힌 개수 : 4



감사합니다.