



# Programación con tecnologías web

## Parcial No. 1

### Instrucciones generales

1. Lea completamente las instrucciones antes de iniciar
2. Suba el proyecto a un repositorio en su cuenta personal en GitHub
3. Genere un *release* antes del final de la clase, envíe la URL del repositorio vía BloqueNeon

### Descripción

El profesor Camilo está entrenando para hacer un triatlón, para motivarse quiere hacer una app web donde pueda registrar todos los tiempos que hace nadando, trotando y en cicla. El objetivo es ofrecerle esta app a sus amigos para que registren también sus tiempos. Su tarea es generar el MVP de la aplicación enfocándose en la parte gráfica. En esta oportunidad usted debe hacer 3 pantallas: Login, Home, Ver Detalle Registro. La aplicación se debe desarrollar en REACT.

### 1. Componentes (80%)

#### C1. Login (25%)

Cuando el usuario ingrese a la plataforma se debe mostrar la pantalla de login, en esta pantalla se deben pedir correo y contraseña del usuario. Se debe revisar que el correo tenga formato correcto y la contraseña tenga una longitud de 8 caracteres. La pantalla se debe ver idéntica al siguiente mockup.

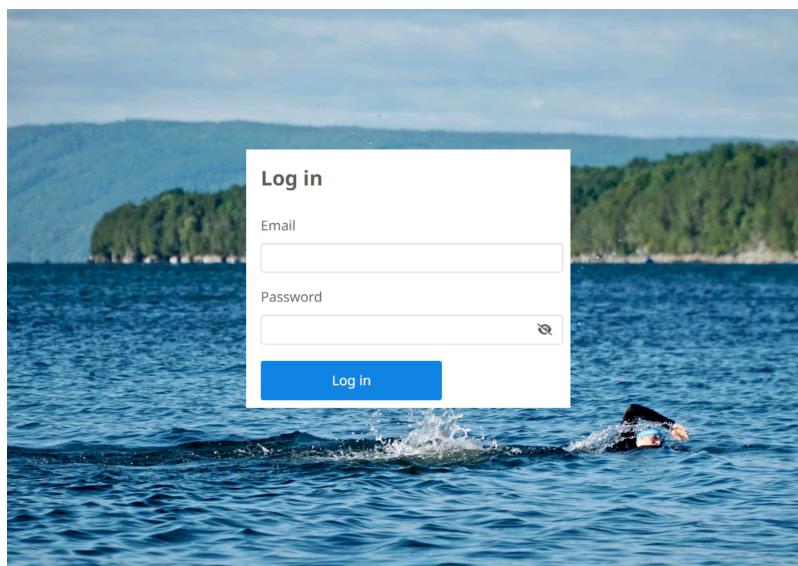


Ilustración 1. Imagen tomada de <https://unsplash.com/es/fotos/persona-nadando-en-el-mar-2lDtnHgiQzc>



# Programación con tecnologías web

## Parcial No. 1

### C2. Home (40%)

La segunda pantalla que debe generar será la asociada al home de la aplicación. Esta página tal como se ve en la siguiente Figura cuenta con 2 secciones importantes: (1) La información general del usuario y (2) el contenido central de la página.

**Cycling**



**Running**



**Swimming**



**Camilo  
Escobar**

1:05

1:05

1:05

Durante el proceso de desarrollo de la página usted debe tener en cuenta lo siguiente:

- Respecto a la sección del usuario, usted debe crear el servicio mock que genere los datos requeridos del usuario: Nombre completo, mejor tiempo corriendo, mejor tiempo nadando, mejor tiempo en cicla y la imagen de perfil.
- Respecto a la sección central de la página, se deben mostrar siempre 10 imágenes por deporte, NO debe realizar ninguna modificación asociada a responsiveness. Para cada tarjeta de deporte se deben generar los datos referentes a la longitud del entrenamiento, la duración y la ciudad donde se realizó la actividad



# Programación con tecnologías web

## Parcial No. 1

En la siguiente imagen se con más detalle las tarjetas que debe crear, el texto en rojo marca los textos que se deben obtener del api mock



### C3. Ver Detalle Ejercicio (15%)

La última vista que se debe realizar está enfocada en ver la información detallada de los posts del Home. Por lo tanto, cuando el usuario haga click en una de las tarjetas se debe mostrar un modal que muestre la tarjeta en un tamaño mayor.

The screenshot displays a modal window centered over a grid of exercise cards. The modal's title is "Running Session" and its subtitle is "Recorrido alrededor de la bahía de Cartagena". Inside the modal, there is a large image of a person jogging on a path, with the text "10k - 1:05h" overlaid. A "Close" button is located at the bottom right of the modal. The background grid contains cards for "Cycling", "Running", and "Swimming" sessions, each with a thumbnail image, title, and subtitle. At the bottom of the screen, there is a dark footer bar featuring a user profile icon, the name "Camilo Escobar", and icons for running, swimming, and cycling with the time "1:05" next to them.



## Programación con tecnologías web

### Parcial No. 1

#### **2. I18N (10%) – Puede ser entregado fuera de clase (Domingo Media Noche)**

Los *labels* estáticos de la aplicación deben ser internacionalizables. Asegúrese de soportar al menos dos idiomas (inglés y español).

#### **3. ReadME (10%) – Puede ser entregado fuera de clase (Domingo Media Noche)**

Agregue a su repositorio un archivo README que contenga un paso a paso para la ejecución de su parcial junto con un reporte de las decisiones y explicando el proceso de desarrollo de su parcial. Debe mencionar los componentes y elementos pertenecientes al ambiente de desarrollo de REACT que haya utilizado dentro de su solución.

#### **Entrega trabajo en clase**

Cuando finalice el parcial suba los cambios a su repositorio de GitHub

Haga un [release](#) en su repositorio con la etiqueta v1.0.0 y el título **parcial\_1\_clase**.

Suba el enlace del *release* como respuesta a la actividad **ParcialII** de Bloque Neón.

Tenga en cuenta que no se revisaran cambios después de este *release*.

#### **OPCIONAL Entrega en casa**

Si usted decide realizar en casa la entrega de los dos componentes finales de este examen, debe crear un nuevo *release* a más tardar el domingo a media noche. No es necesario realizar un nuevo envío.