

AgriArea

«Duarte Cunha & Aureliano»

2020/2021



**Universidade
Europeia**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Equipa de projecto



Apresentação das competência do Duarte Cunha

- Nome : Duarte Cunha
- Hard Skills :
 - Certificado em Machine Learning with Python na IBM;
 - Certificado em The complete JavaScript course com Jonas Schmedtmann;
 - Certificado em Data Science na IBM.
- Experiência profissional :
 - IT support em dois restaurante;(2017-2020)
 - Restaurant Manager.(2018-2020)
- Soft Skills :
 - TeamWork;
 - Creative Thinker;
 - Positivity;
 - Motivation.
- Role no projeto :
 - Project Manager.



E-mail : duartecunha9@gmail.com

Equipa de projecto



Apresentação das competências do Duarte Cunha

- Nome : Aureliano João
Estudante em 3º ano de Engenharia Informática
- Hard Skills : Técnico Comercial nível II
Linguagem de Programação:
 - Java;
 - SQL;
 - Python.
- Experiência profissional :
 - Operador da linha de lavagem industrial (Paris);
 - Manutenção nas estações de linha de comboio D (Paris);
- Soft Skills :
 - Pontual;
 - Criatividade;
 - Motivado;
- Role no projeto :
 - Programador



E-mail : gil_1_10@hotmail.com

Apresentação da Entidade Promotora

«AgriArea»



- AgriArea é uma aplicação e-commerce que consiste na venda de produtos e serviços de produtos agrícolas.
- <https://agriarea.herokuapp.com/>
- Os resultados esperados são a tornar o setor agrícola cada vez mais tecnológico, formando um setor de venda de serviços e produtos e a implementação uma comunidade, onde os clientes-trabalhadores(que contenham o curso de manuseamento de produtos agrícolas) possam efetuar trabalhos a outros clientes, longe do nosso alcance como empresa.



Âmbito & Objectivos do Projecto

«AgriArea»



- “Muitas são as empresas que vão fechar portas temporariamente. Muitos são os postos de trabalho que vão ser substituídos por teletrabalho, as reuniões feitas por Skype e outros mecanismos tecnológicos [...], mas a agricultura não” disse Eduardo Oliveira e Sousa numa mensagem publicada no site da confederação.
- Aplicação inovadora;
- As terras “terão de continuar a ser trabalhadas, as máquinas atestadas e reparadas, as culturas adubadas, tratadas e colhidas, o animais diariamente acompanhados “ e os transportes de bens de produção terão que chegar ao seu destino, porém, ressaltou que “ trabalho no campo”

Âmbito & Objetivos do Projecto

Análise comparativa de AgriArea vs ADP



- Informações de adubos
- Vende produto
- Presta serviços
- Comunidade
- Sustentabilidade
- Investigação e Desenvolvimento

VS

- Informações de adubos
- Formações
- Desenvolve produtos
- Sustentabilidade
- Investigação e Desenvolvimento

Diagrama de Contexto

Sistema AgriArea

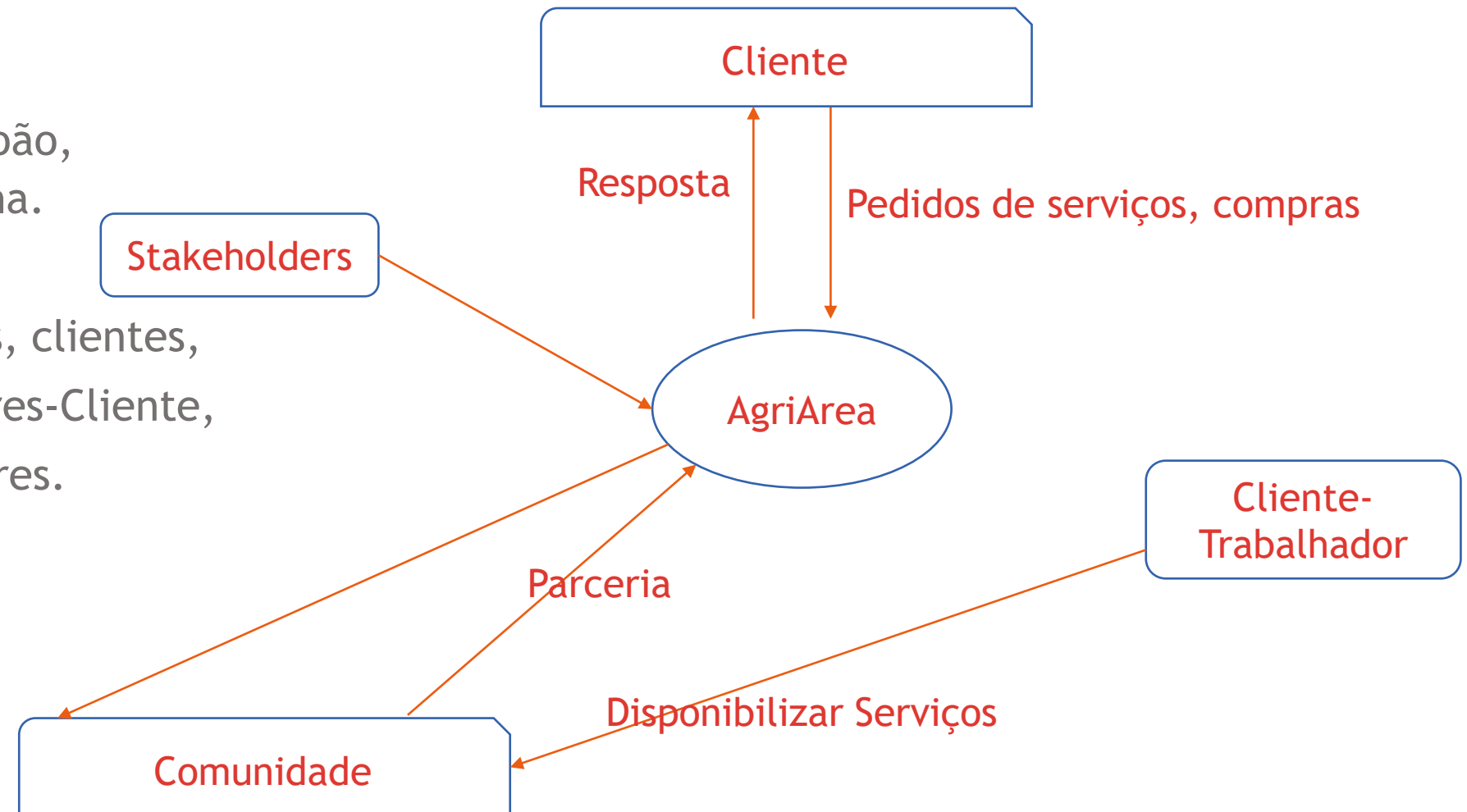


- Stakeholders:

Aureliano João,
Duarte Cunha.

- Atores:

Agricultores, clientes,
Trabalhadores-Cliente,
Colaboradores.



Sprint Retrospective

Sprint # (dd/mm/yyyy)



Aspetos positivos - O que correu bem	Aspetos a melhorar
<ul style="list-style-type: none">▪ Conseguimos ter ideias inovadoras para o projeto;▪ Conseguimos entrevistar pessoas na área da agricultura de modo a receber feedback;▪ Conseguimos criar um protótipo desenhado da aplicação;	<ul style="list-style-type: none">▪ Podíamos ter começado a implementar a aplicação web ao nível de Código;
Para o próximo sprint	
<ul style="list-style-type: none">▪ Implementar a home page da Aplicação;▪ Implementar os menus	