uv cheatsheet

add   **clean**   **export**   **format**   **init**   **lock**   **remove**   **run**   **sync**   **tree**   **venv**

```
          ─project        ─directory            ─isolated
```

pip   **python**   **tool**   **auth**   **self**

```
├── check        ├── dir          ├── dir          ├── dir        ├── update
├── compile      ├── find         ├── install      ├── login      └── version
├── freeze       ├── install      ├── list         ├── logout
├── install      ├── list         ├── run          └── token      cache
├── list         ├── pin          ├── uninstall
├── show         ├── uninstall    ├── update-shell workspace      ├── clean
├── sync         ├── update-shell ├── upgrade                     ├── dir
├── tree         └── upgrade      └── uvx          ├── dir         ├── prune
└── uninstall                                      └── list        └── size
```

build   **publish**

build-backend   <u>Global Options</u>   -q ─quiet   -v ─verbose

```
├── build-editable                    ─[no-]cache-dir              ─{no,allow}-python-downloads
├── build-sdist                       ─[no-]color {auto,always,never} ─python-fetch  {automatic,manual,never}
├── build-wheel                       ─[no-]config-file            ─python-preference …
├── get-requires-for-build-editable   ─[no-]managed-python         ─allow-insecure-host
├── get-requires-for-build-sdist   -n ─[no-]native-tls             ─no-installer-metadata
├── get-requires-for-build-wheel      ─[no-]offline
├── prepare-metadata-for-build-editable ─[no-]preview              ─show-settings
└── prepare-metadata-for-build-wheel  ─no-progress                 ─preview-features
```