# TV INTERACTIVA



Roberto de Arquer

Ls28909

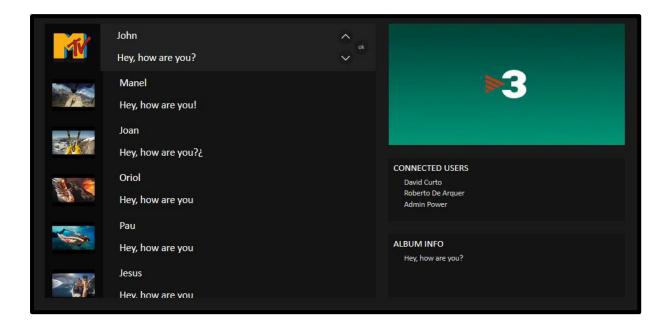
**David Curto** 

Ls29167

### **RETROSPECTIVA**

## ¿Qué deberíamos seguir haciendo?

Hemos optado por un diseño flat en el que predominan los colores oscuros para los contenedores que contrastan con los colores claros del contenido. Con ello el usuario puede visualizar y reconocer rápidamente la información. Mantenemos la idea de que es el aspecto más óptimo para mostrar el contenido.



Se ha programado la aplicación con JavaScript aplicando conceptos de DOM y *localStorage*. Utilizando funciones y demás llamadas, hemos conseguido un código refactorizado, funcional y eficiente.

# ¿Qué deberíamos dejar de hacer?

Se debería cambiar el sistema de pantalla completa. El código es poco escalable y no te da margen de cambios. Sería bueno también recibir *feedback* por parte del usuario para mejorar la experiencia del usuario. Deberíamos dejar de usar el localStorage.

## ¿Qué podríamos cambiar para mejorar?

#### Diseño

- Dar la opción al usuario de escalar los paneles para que el decida las medidas que a él le son adecuadas y cómodas.
- Dar más importancia al panel de la televisión que al resto redimensionándolo para que sea mayor.
- Situar el Álbum y el Panel de Usuarios a la misma altura y en horizontal.

#### **Funcionalidades**

- Cambiar el *localStorage* por una base de datos
- Agregar una barra de navegación para buscar vídeos y ampliar la base de datos.
- Refactorizar aún más el código para que sea aún más escalable.
- Mejorar el sistema de pantalla completa.
- Poder añadir listas de visualización

#### PROBLEMAS ENCONTRADOS

El primer problema lo encontramos con el botón rojo. No terminábamos de entender los *timers* para que se escondiera y volviera a aparecer.

A partir de entonces no encontramos ningún problema hasta empezar la última vista. En ella nos encontramos algunos problemas como el de detectar el *focus* en el *scroll* de los vídeos, crear dinámicamente la vista 3 a partir de la información proporcionada por el JSON y finalmente el control del Pause que no hemos conseguido hacer que volviera mostrar el *broadcast*.

Otro problema que tuvimos fue el *localStorage* ya que era la primera vez que lo utilizábamos y no acabábamos de comprender su funcionamiento para que nos actualizara el número de reproducciones de un vídeo.

Por último, en la vista 4, nos hemos encontrado con el problema que no conseguíamos poner a la vez el video a pantalla completa y el botón azul.

Finalmente hemos conseguido solventar todos estos problemas y realizar la entrega a tiempo (excepto el de volver a cargar el *broadcast*).