문제 1) 컴퓨터에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

컴퓨터 소프트웨어는 컴퓨터 하드웨어로부터 간접적으로 작업이나 지시를 부여받는 프로그램을 의미한다.

문제 2) 프로그램에 정의된 산술,논리,제어,입출력 연산 등의 모든 작업을 실제로 수행하는 프로세서를 무엇이라고 하는가?(1.0점)

중앙 처리 장치

문제 3) 순서도에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

특정 조건을 만족할때까지 명령문 블록을 반복적으로 수행하는 구조를 순차 제어 구조라고 한다.

문제 4) 파이썬의 특징에 대한 설명으로 올바른 것을 고르시오.(1.0점)

윈도우, 리눅스, 맥 운영체제 등 다양한 플랫폼에서 동작 가능하다.

문제 5) 구글 코랩에 대한 다음의 설명 중 올바른 것을 고르시오.(1.0점)

구글 코랩에서 "Ctrl + Enter" 단축키를 이용하면 코드가 실행된다.

문제 1) 변수에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

변수는 프로그램 실행 도중에 값을 변경할 수 없다.

문제 2) 다음의 설명 중에서 올바른 것을 고르시오(1.0점)

파이썬에서 연산자 **이 연산자 * 보다 더 높은 우선순위를 가진다.

문제 3) 복합 할당 연산자에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

복합 할당 연산자는 할당 기호가 먼저 오고, 다음에 연산 기호가 오는 순서로 표기한다.

문제 4)

파이썬에서 다음의 print 명령문을 실행한 결과, 올바르게 출력된 것을 고르시오. >>> print("010", "0000", "1111", sep="#")(1.0점)

010#0000#1111

문제 5) 파이썬 내장함수를 이용한 숫자 다루기를 실행한 결과가 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

list(range(1,5))를 실행하면 [1,2,3,4,5]가 출력된다.

문제 1) 문자열에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

문자열을 구성하는 문자들을 할당 연산자를 이용하여 수정 가능하다.

문제 2) 문자열에 대한 다음의 설명 중 올바른 것을 고르시오.(1.0점)

문자열 인덱싱(indexing)에서 문자 위치를 나타내는 음수 인덱스는 -1부터 시작한다.

문제 3)다음의 문자열 연산 실행 시 올바르게 출력된 것을 고르시오.

```
>>> myStr = "Hello"
>>> myStr * 2(1.0점)
```

HelloHello

문제 4) 문자열의 슬라이싱(slicing)에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

문자열 슬라이싱 시, 끝 인덱스에 해당하는 문자도 포함하여 추출한다.

문제 5) 문자열에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

strip() 함수는 문자열 안에 있는 모든 공백들을 제거해 준다.

문제 1) 리스트에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

리스트 안에 새로운 요소 값을 삽입할 수 없다.

문제 2)

다음의 리스트에 대한 인덱싱(indexing)을 수행한 결과로 올바른 것을 고르시오.
>>> myList = [100, 200, ["AAA", "BBB"], 500]
>>> myList[-2][-1](1.0점)

"BBB"

문제 3)

다음의 리스트에 대한 슬라이싱(slicing)을 수행한 결과로 올바른 것을 고르시오.

```
>>> myList = [100, "AAA", 200, "BBB", 300]
>>> myList[2:3](1.0점)
```

[200]

문제 4) 리스트인 myList = [100,200,300,400,500]에 대한 실행 결과가 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

myList.append(10)을 실행하면 myList 변수에 [100, 200, 300, 400, 10]이 출력된다.

문제 5) myList = [100, 200, "AAA", "C"]의 리스트 자료형에 대하여 len(myList)를 실행하면 출력 결과로 올바른 것을 고르시오.(1.0점)

4

문제 1) 튜플에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

기존 튜플에 새로운 요소 값을 추가할 수 있다.

문제 2) 다음의 설명이 맞으면 O, 틀리면 X를 고르시오. => myTuple = (100)을 실행하면, myTuple 변수는 요소 값 한 개가 저장된 튜플 자료형을 가진다.(1.0점)

X

문제 3) 딕셔너리에 대한 다음의 설명 중 틀린 것을 고르시오.(1.0점)

딕셔너리는 요소 간의 순서가 있는 파이썬 자료형으로 인덱싱 및 슬라이싱이 가능하다.

문제 4)

myDict = {"math": 90, "English": 100, "Science": 80}의 딕셔너리가 주어진 경우,다음의 실행 결과가 올바른 것을 고르시오.

>>> myDict["English"] - myDict["math"](1.0점)

10

문제 5) 딕셔너리에서 (Key, Value)의 튜플 쌍을 모두 모아서 출력하는 함수로 올바른 것을 고르시오.(1.0점)

items()

문제 1) 거북이 모듈을 불러오는 파이썬 코드로 알맞은 것은?(1.0점)

import turtle

문제 2) 거북이가 그린 그림은 그대로 나둔 채, 거북이를 처음 위치와 방향으로 이동시키는 명령어는?

1. exit()(1.0점)

home()

문제 3) 거북이를 100만큼 뒤로 이동시키는 명령어로 알맞은 것은?(1.0점)

backward(100)

문제 4) 거북이가 그린 도형의 내부 색깔을 설정하는 명령어로 알맞은 것은?(1.0점)

fillcolor()

문제 5) 거북이가 반지름 100의 반원을 그리는 명령어로 알맞은 것은?(1.0 점)

circle(100, 180)

문제 1) 조건에 따라 서로 다른 명령문 블록이 수행되는 구조를 무엇이라 하는가?(1.0점)

선택 구조

문제 2) 단일 선택 구조는 어떤 경로에 명령문 블록을 가지고 있는가?(1.0점)

True 경로

문제 3)

다음 파이썬 코드에서 x = 50일때, x의 결과 값은?

```
if x \% 2 == 0:
x = 1
else:
x = 3(1.0점)
1
문제 4)
다음 파이썬 코드의 출력 결과는?
x = 5
y = 8
a = x > y
print(a)(1.0점)
False
문제 5)다음 멤버십 연산자와 동일한 불리언 식은 무엇인가?
x in [3, 5, 7](1.0점)
x == 3 \text{ or } x == 5 \text{ or } x == 7
문제 1) if 구문 안에 다른 if 구문이 들어가 있는 형태를 무엇이라 하는
가?(1.0점)
중첩 선택 구조
문제 2) 다음 설명 중 잘못된 설명은?(1.0점)
중첩 회수에는 제한이 있다.
```

```
문제 3)다음 파이썬 코드를 간소화한 파이썬 코드로 올바른 것은? if a > 10:
```

```
y += 1
elif b > 20:
y += 1
else:
y = y - 1(1.0절)
if a > 10 or b > 20:
```

문제 4)

최근 조사에 따르면, 우리나라 사람들이 가장 좋아하는 음식은 김치찌개, 된장찌개, 콩나물밥 순으로 조사되었다. 다음 파이썬 프로그램을 좀 더 효율적이고 빠르게 동작하도록 (1), (2), (3)에 들어갈 문자열을 올바르게 나열한 것은?

food = input("당신이 좋아하는 음식은 무엇인가요?")
if food == (1):
print("(1)번 음식")
elif food == (2):
print("(2)번 음식")
elif food == (3):
print("(3)번 음식")(1.0점)
"김치찌개", "된장찌개", "콩나물밥"

문제 5)다음 파이썬 프로그램을 살펴보자.

```
a = int(input())
if a > 30:
print(a*2)
if a <= 30:</pre>
```

```
print(a*3)
위 프로그램과 동일한 결과를 출력하기 위해서 다음 파이썬 프로그램의 (_____) 안에 들어갈
명령어로 적절한 것은?
a = int(input())
if a > 30:
print(a*2)
(____)
print(a*3)(1.0점)
else:
문제 1) 명령문 블록을 여러 번 반복하여 수행하는 구조를 무엇이라 하는
가?(1.0점)
반복구조
문제 2) 반복 시작 전에 반복 회수가 미리 정해져 있는 경우에 사용할 수
있는 반복 구조로 가장 적절한 것은?(1.0점)
for-반복
문제 3) 다음 파이썬 코드에서 반복 횟수는 몇 번인가?
```

5번

문제 4)

for i in [1, 2, 3, 4, 5]:

print(i)(1.0점)

다음 파이썬 코드는 "안녕" 메시지를 몇 번 출력하는가?

```
i = 0
while i < 10:
print("안녕")
i += 1(1.0점)
```

10번

문제 5) 사후 검사 while-반복문에 대한 설명으로 옳은 것은?(1.0점)

불리언 식이 평가되기 이전에 명령문 블록이 수행된다.

문제 1) 중첩 반복 구조에 대한 설명으로 올바르지 않은 것은?(1.0점)

중첩 반복 구조에서 중첩의 최대 회수는 4개이다.

문제 2) 중첩 반복 구조를 사용할때의 규칙으로 옳바르지 않은 것은?(1.0점)

2개의 반복문이 부분적으로 서로 겹쳐도 괜찮다.

문제 3) 다음의 중첩 반복 구조의 총 반복 회수는(즉, "안녕" 메시지의 출력 회수는)?

```
for i in range(1, 3):
for j in range(5, 0, -1):
print("안녕")(1.0절)
```

10

문제 4)다음의 while-반복문을 살펴보자.

```
counter = start
while counter < end :
명령문 블록
counter += step
위 while-반복문을 다음의 range() 함수를 사용한 for-반복문으로 변환하고자 할때,
(1), (2), (3) 에 들어갈 변수를 순서에 맞게 나열한 것은?
for counter in range((1), (2), (3)):
명령문 블록(1.0점)
start, end, step
문제 5)다음의 for-반복문과 동일한 결과를 산출하는 while-반복문은?
x = 1
for i in range(0, 5):
x = x * 2
print(x)(1.0점)
x = 1
i = 0
while i < 5:
x = x * 2
i = i + 1
print(x)
문제 1) 함수에 대한 설명으로 옳은 것은?(1.0점)
함수는 일급객체로 취급된다.
문제 2) 가변매개변수를 표시하기 위해 사용하는 기호는?(1.0점)
```

*

```
return
문제 4) 함수의 정의 방법으로 올바른 것은?(1.0점)
def function_name(parameters):
code_block
문제 1) 변수의 범위에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?(1.0점)
전역변수는 대문자로 지역변수는 소문자로 표시한다.
문제 2) 다음은 팩토리얼을 계산하는 재귀함수이다. <<A>>에 적합한 코드는?
def factorial_r(n):
if n == 0:
return 1
else:
return n * << A >>(1.0점)
factorial_r(n-1)
문제 3) 다음 설명 중 옳지 않은 것은?(1.0점)
함수의 리턴 값이 있을 때만 변수에 담을 수 있다.
문제 4) 다음 코드에서 종류가 다른 변수는?
a = 0
```

문제 3) 파이썬에서 함수 실행을 중단하고 값을 반환하는 키워드는?(1.0점)

```
b = 3
def say_hello():
global a
a += 1
c = a
return (c * 2) * b
d = 5(1.0점)
C
문제 5)다음은 피보나치 수열을 계산하는 재귀함수이다. << B >>에 적합한 코드는?
def fibo_r(n):
if n == 1 or n == 2:
return << B >>
else:
return fibo_r(n-1) + fibo_r(n-2)(1.0점)
1
문제 1) 이름이 없는 한줄로 표현되는 간단한 함수를 의미하는 용어는?(1.0
점)
lambda
문제 2) filter함수와 map함수의 두번째 매개변수의 데이터 형으로 적합한
것은?(1.0점)
```

list

문제 3) 파일 입출력 모드로 옳지 않은 것은?(1.0점)

f

문제 4) 다음 코드의 << A >> 부분에 적당한 코드는?

with open(file_path, 'r') as << A >>: print(file1.read())(1.0절)

file1

문제 5) 대용량 파일을 처리하기 위해 텍스트를 사용해 데이터를 구조적으로 표현하는 방법이 아닌 것은?(1.0점)

EXE