

データセンターの自律化に向けた ソフトウェアの要件と設計

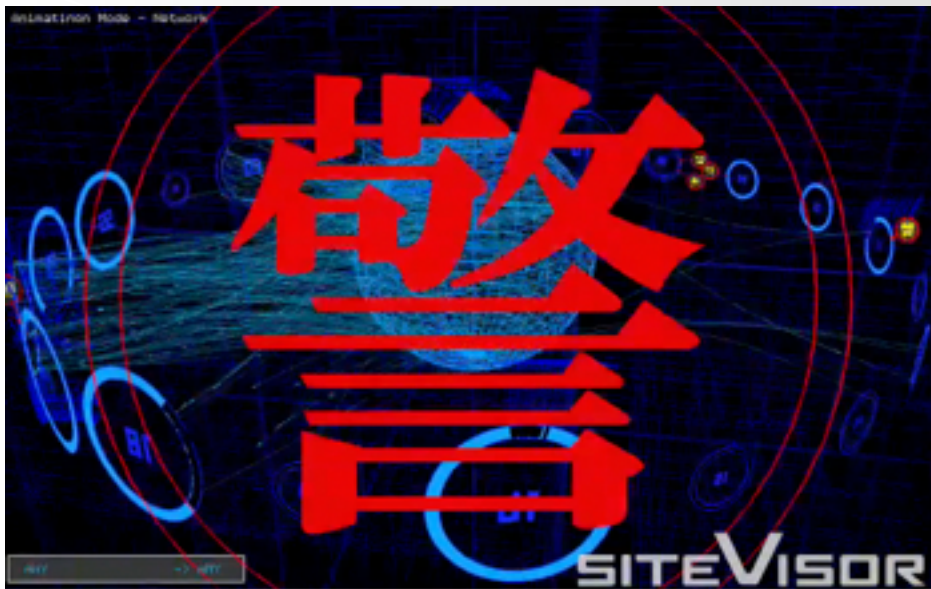
株式会社クルウィット
井澤 志充

2016/02/18 (木)
DataCenter とソフトウェア開発
ワークショップ

@松江テルサ

自己紹介

- ・ 井澤 志充 (いざわゆきみつ)
- ・ (株)クルウィット
 - ・ 委託研究・自社サービス開発など



SITEVISOR

clwit

前提

- ・ データセンター内には多種・多量な制御対象物が存在する。



データセンターに求められる特性

- ・ 耐規模性
- ・ 可用性
- ・ Etc..

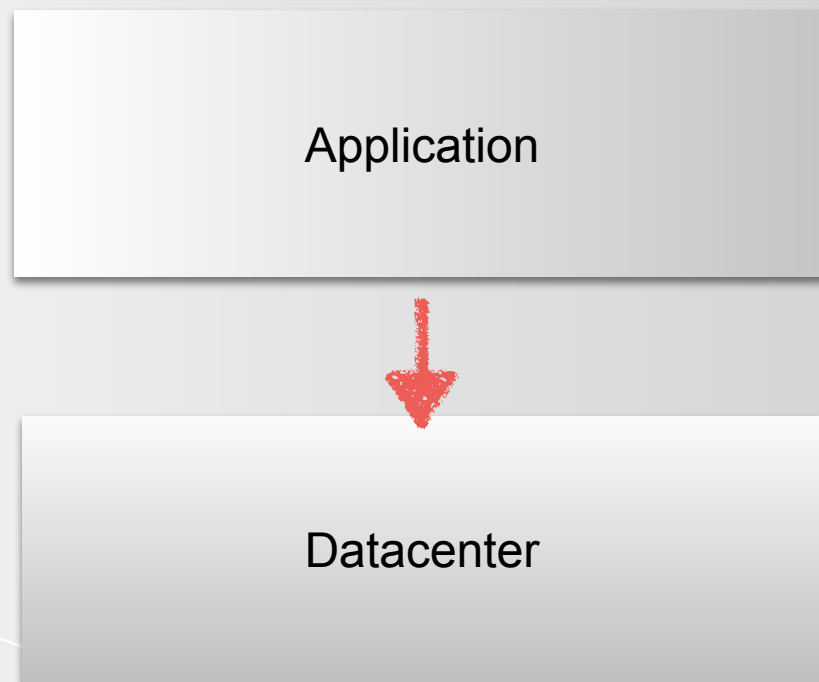
耐規模性

- ・ 種類に対する耐規模性
- ・ 数(量)に対する耐規模性

可用性

- ・ 全部のシステムを止めなくてもシステム構成変更可能であること/動的に入れ替え可能であること

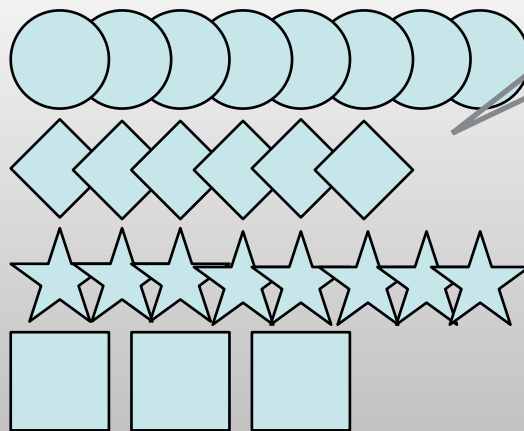
ひとくちにDatacenterを扱うAppといっても



Application



Datacenter



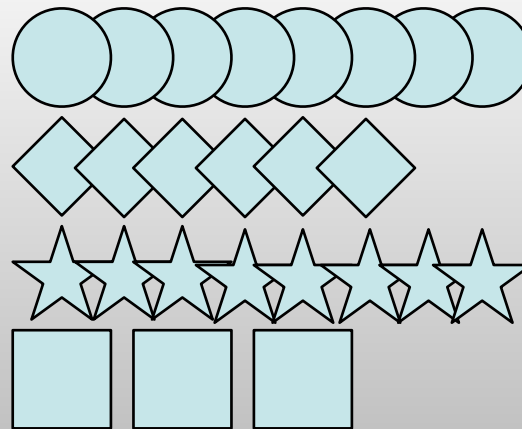
実際には...

- ・ 様々な種類のTarget
- ・ 多量のTarget

Application



Datacenter

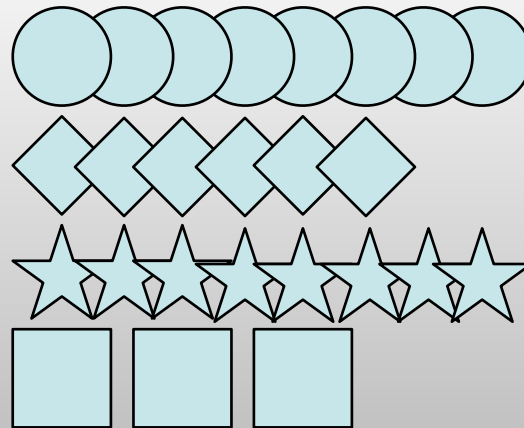


- ・ 様々な種類のTargetに対応
- ・ 多量のTargetをドライブ

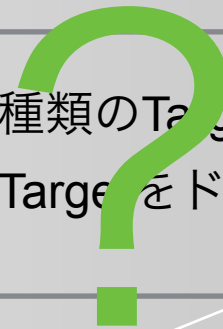
Application



Datacenter



- ・ 様々な種類のTargetに対応
- ・ 多量のTargetをドライブ

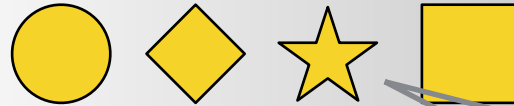


Targetが扱いづらい理由

- ・ 動的に多種多様(故障/更新/Etc..)
 - ・ 動的だから更新が必要
- ・ 超すごい1つのソフトは、ソフトの更新や継続運用し続けるのが大変難しい。

workerモデルを導入

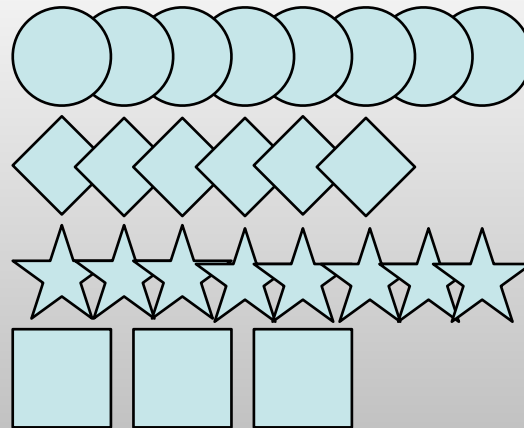
worker execution env.

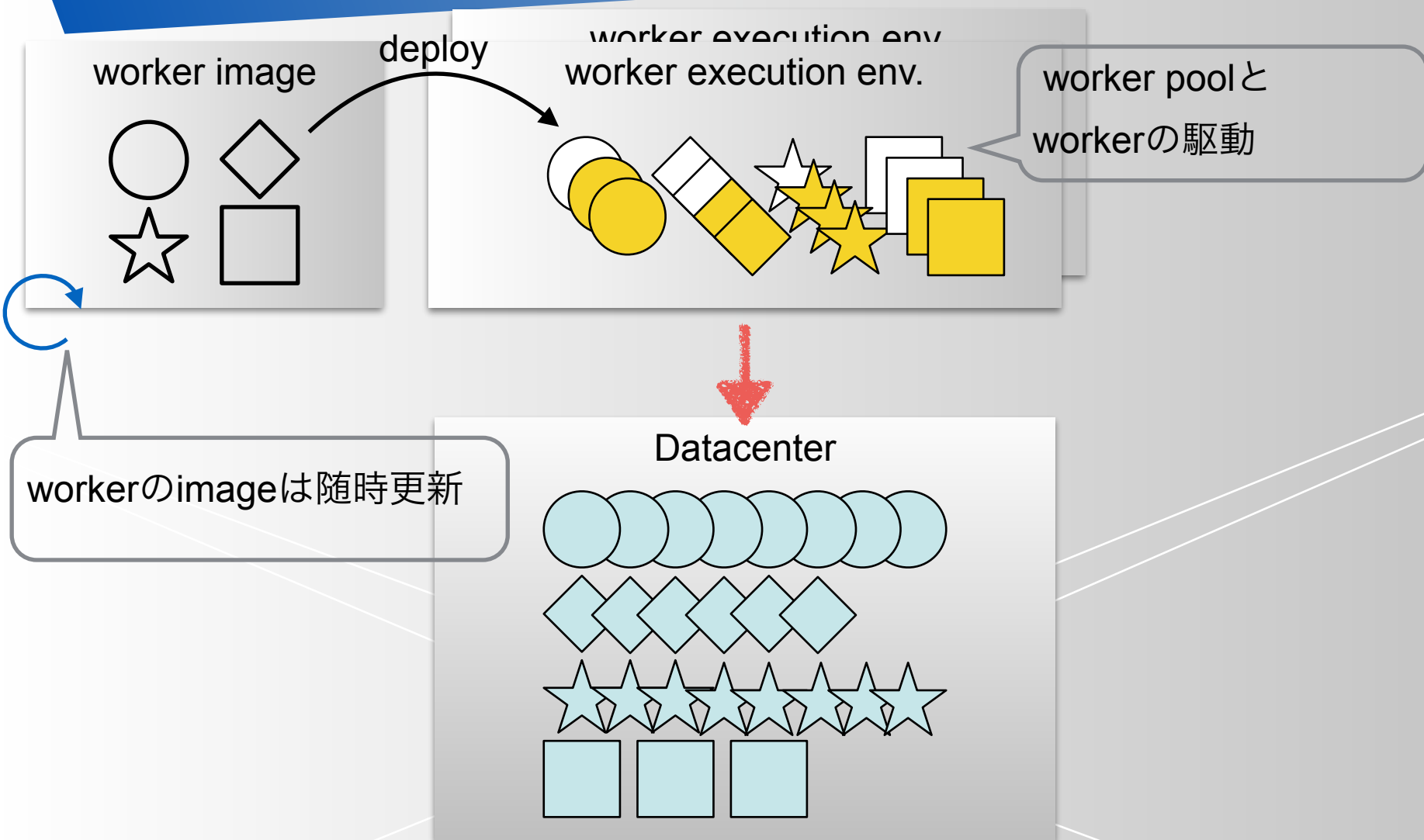


・ Target毎にworkerを用意



Datacenter





- ・ 導入したモデル:
 - ・ 細かいアプリケーションの集合
 - ・ 構成要素自身はpool/reserveされている
 - ・ workerをupdateし続ける

workerモデル

- ・ 実現したこと
 - ・ 1.update可能性
 - ・ 2.partial update可能性
- ・ 用途に応じてdeployできる
 - ・ 3.多様性の導入
- ・ 動作環境自身を可変にする
 - ・ 4.スケーラビリティの導入
 - ・ 4.5 環境自身の可用性(実行環境自身の部分停止/部分更新)

耐規模性(再)

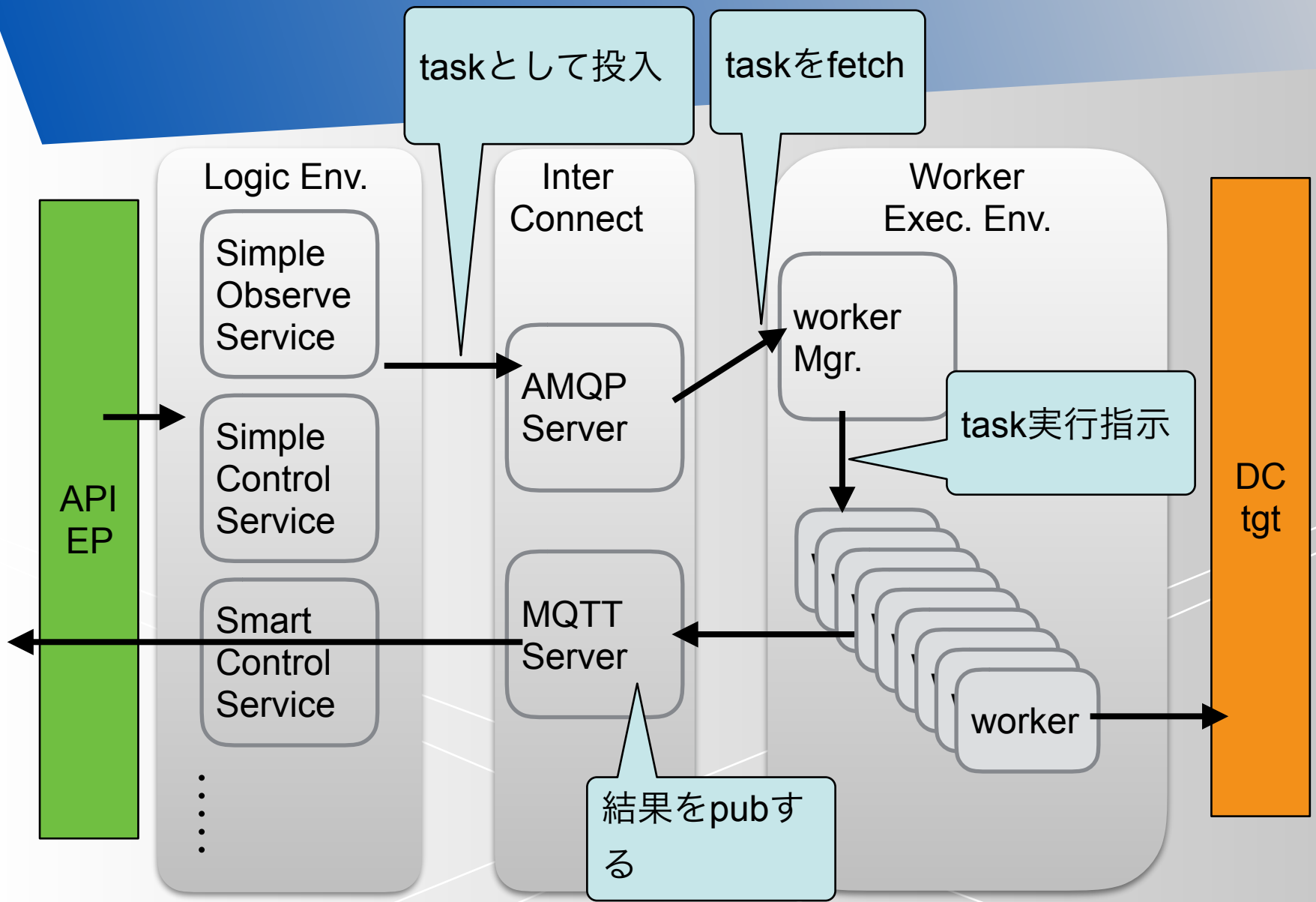
- ・ 種類に対する耐規模性
 - ・ workerの種類を増やすことで対応
- ・ 数(量)に対する耐規模性
 - ・ workerのインスタンスを増やすことで対応

PSにおけるworkerの実現

- ・ dockerを利用する
- ・ workerはdockerコンテナとして実現する
- ・ dockerコンテナは汎用のインスタンス実行環境下(k8s)で実行
- ・ workerの寿命とシステムの寿命を個別に扱う
 - ・ サービスロジック(比較的長生き)とworker(短命/泡沫的)
- ・ システムは動き続けるけれども、workerの中身は動的にアップグレードし続ける仕組みを実現

PSのモジュール構成

- ・ LE (Logic Environment)
 - ・ PS利用者へのサービス(ex,APIエンドポイント)を提供
(比較的長生き)、Taskを生成
- ・ IC (Inter Connect)
 - ・ LE からのTaskをWEEのAPIエンドポイントへ処理依頼
 - ・ 非同期通信に限定
- ・ WEE (Worker Execution Environment)
 - ・ ICからのTaskを受け、suitableなworkerを選定して、
workerにTaskを実行させる
 - ・ 短命/泡沫的



まとめ

- ・ データセンターを構成する多種多量のターゲットを扱う際に求められる特性をまとめた
 - ・ 可用性
 - ・ 耐規模性
- ・ そのためにworkerモデルを導入した
- ・ workerモデルを用いたPSのモジュール構成紹介