

# Report for Project 3: Calculator

---

## Demand Analysis

### 支持多种复合运算

- 基本的加减乘除、取相反数
- 三角函数(sin, cos, tan)
- 括号带来的优先级变化
- 考虑采用逆波兰表达式的思想加以实现

### 支持表达式的合法性检查和错误展示

- 对输入的表达式先检查，再计算
- 错误部分高亮显示
- 显式指出错误类型

### 支持历史记录的查看

- 上下键查看最近的5条计算记录
- 需要加入文件来支持存储记录

### 基础的界面支持

- 用户应能连续计算和查看记录
- 在各种模式下有自由的切换
- 明确退出后才会离开整个程序

## Module Design

**FYI:** 具体设计细节在注释中给出

### Calculator

由于此次项目的整体逻辑相对单一，难点主要在表达式的计算方法上，所以仅用一个 `Calculator` 类来实现计算器所需的所有逻辑操作，包括：

- 计算器的初始化，从文件中读取计算记录
- 单次计算过程：
  - 检查输入表达式的正确性，并将原来的中缀表达式转换为后缀表达式
    - 若表达式非法，进一步告知用户错误的位置和错误的类型，即退出当前计算
    - 否则，继续计算转换后得到的后缀表达式
  - 计算正常的情形下，输出结果并加入记录

- 输入 'r' 查看最近计算记录，可用上下键滚动查看
- 输入 'q' 退出程序，此时需将最新记录保存至文件

```

1  class Calculator
2  {
3  private:
4      vector<pair<string, double>> records;    //最近计算记录，最多5
        条
5      string infixExpr;    //当前输入的中缀表达式
6      vector<exprElem> postfixExpr;    //转换后得到的后缀表达式
7      char prev, cur; //前一个、当前扫描的字符
8      double result; //运算结果
9      bool checkSyntax(); //检查表达式合法性
10     bool in2postExpr(); //中缀转后缀表达式
11     bool checkParen(); //检查括号匹配，最先进行
12     double computePostfixExpr();    //计算后缀表达式
13     unsigned int findErr(); //查找已发现的错误在原始表达式中的位置
14     void displayErr(unsigned int pos); //高亮展示错误位置
15 public:
16     Calculator();    //导入计算记录
17     ~Calculator();    //导出计算记录
18     void compute(string expr); //供外界调用的计算接口
19     void displayRecords(); //供外界调用的查看记录接口
20 };

```

## Novelty & Extra

实现了额外的查看记录功能（上下键翻阅）和错误展示功能（高亮显示、错误类型）。

## Problems & Solutions

P：项目的核心难点在于实现后缀表达式的计算和合法性的检查，如何合理地统筹这两点是一个值得认真思考的问题。

S：我采取了逆波兰表达式的思想，这也是计算后缀表达式的经典算法。首先对不同运算符赋以不同的优先级，通过栈的帮助将后缀表达式转化为中缀表达式。与传统思路不同的是，我在这一阶段就完成了数字的解析，并以统一的形式存储起来（见下方代码）。而合法性检查也是在转换过程中同时进行的，主要思路是判断prev、cur的类型组合是否满足要求。

```

1  //后缀表达式中的元素可能是运算符或操作数
2  //故建立一个统一的元素类型
3  struct exprElem
4  {
5      elemType et;    //标识类型
6      char opt;
7      double opd;
8      exprElem(elemType et, char c, double d) :
9          et(et), opt(c), opd(d) {}
10 };

```

P: 由于在进行合法性检查时, 此时的表达式已经经过一些预处理, 所以发现错误后正确地定位其在原字符串中的位置比较麻烦。

S: 通过 `findErr()` 再次查找原字符串中 `prev` 和 `cur` 的组合, 进而展示错误位置。

P: 使用 `_getch()` 获取上下键字符时出现令人困惑的问题, 即一次按键会引发两次捕获, 且仅有第二次是符合预定逻辑的。

S: 在上网查阅资料后发现, 一些特殊按键的敲击 (包括方位键), 往往需要两字节的存储, 而 `_getch()` 仅能捕获一字节, 从而引发错误。解决方案就是仅处理第二次捕获的字符。

P: 由于表达式中的非数字类型往往被视作运算符, 所以 `pi` 的处理比较麻烦。

S: 在预处理阶段即将其转化为具体的数值, 方便后续操作。

## Testing Snapshots

输入表达式正确计算:

```
Please enter your expression:
(enter q to leave or r for records...)
cos(-sin(pi/2)+1)+((-8+3)/5*1)

The result is: 0.00000000

Please enter your expression:
(enter q to leave or r for records...)
7*((-8+3)/5*1)

The result is: -7.00000000
```

输入非法表达式:

```
Please enter your expression:
(enter q to leave or r for records...)
cos(-sin(pi/2)+1)+((-8+3)/5

Redundant left parentheses!
cos(-sin(pi/2)+1)+((-8+3)/5

Please enter your expression:
(enter q to leave or r for records...)
cos(-sin(pi/)+1)+((-8+3)/5*1)

No ') ' after operators!
cos(-sin(pi/)+1)+((-8+3)/5*1)
```

查看最近记录:

Please enter your expression:  
(enter q to leave or r for records...)  
r

Please check your computation records using UP/DOWN Arrow:  
(Press ESC to leave...)

expression:  $5+3/6$   
result: 5.50000000

expression:  $-\sin(\pi/2)$   
result: -1.00000000

expression:  $(-8+3)/5$   
result: -1.00000000