| **基本信息** | |
| --- | --- |
| 姓名：曾文勋 | 手机：13510673307 |
| 出生日期：1985年3月11日 | QQ：63191333 |
| 工作年限：10年 | 邮箱：63191333@qq.com |
| 所任职位：as3开发工程师, 创业3年 | 目前薪资：23k |

教育经历

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **广东白云学院**（2005.09 - 2007.07） | | |
| 专业：软件技术 | 学历：大专 | 是否统招：是 |

自我评价

|  |
| --- |
| 本人为人踏实、勤奋，严格要求自己，工作积极，一丝不苟，对新事物有较强的接受能力。对自己已掌握的技术敢于创新，精益求精，能够妥善的处理周围的人际关系，团结同事，并具有极强的团队合作精神。  熟悉  As 7年经验  Unity 熟悉程度一般, 有工具开发经验  Laya 熟悉1.x版本和2.x版本, 有个人开发经验 |

| 目前职业概况 | |
| --- | --- |
| 所在行业：网页游戏 | 公司名称：深圳岂凡网络 |
| 所任职位：as3开发工程师 |  |

| 职业发展意向 |
| --- |
| 期望行业：网络游戏, 手游, h5, 小游戏 |
| 期望职位：h5, unity客户端 |
| 期望地点：深圳 |
| 期望月薪： 23k-30k |

工作经历

**深圳岂凡网络有限公司** (31个月)

|  |
| --- |
| 时间 : 2016.03 – 至今 |
| 类型 : 网页游戏  职位 : 客户端(as) |
| 职责 : 拳皇项目组 : 负责副本, 系统(新手引导, 副本玩法等), ui架构, 关卡编辑器, 等功能开发。 |
| 目前公司面临解散 |

**深圳恒游技术有限公司** (33个月)

|  |
| --- |
| 时间 : 2015.03 – 2016.01  类型 : 网页游戏  职位 : 客户端主程(as)  职责 : Arpg页游前台开发, 使用语言as3, air, lua, 项目管理,负责前端核心功能开发, 后台配置, 工具开发, 产品体验, 美术审核和各个项目管理  自主创业, 负责公司客户端开发, 管理项目, 开发《神降于世》, 《封神降魔》 《血色伏魔》等arpg项目, 在腾讯与联运平台, 台湾, 越南各地运营, 血色伏魔月流水最高150万。最新项目《骁将》是一款追击回合制, 攻城类型的rpg游戏, 未上线。后资金不足, 公司解散 |

**深圳道熙科技有限公司** (29个月)

|  |
| --- |
| 时间 : 2011.01 – 2013.05  类型 : 网页游戏  职位 : 客户端主程(as)  职责 : 在公司共参与开发了香车美女, 玩具大作战, 凹凸三国, 名将与征服, 三国群豪传, 城防三国(月流水千万), 职务客户端主程。基本所有功能都有涉及(UI,战斗,场景等)  公司2号员工, 经历了公司从创业到发展成型, (目前公司有100以上员工, 已被三五互联收购), 负责Coc页游游戏前台开发 |

**中青宝** (2个月)

|  |
| --- |
| 时间 : 2010.09 – 2011.01  类型 : 网络游戏  职位 : 服务器(c++, lua)  职责 : 服务器代码熟悉, 工具开发, 使用语言lua, c++  由于项目组处于重组期, 经友人介绍一家新公司, 所以辞职 |

**深圳游戏学院** (7个月)

|  |
| --- |
| 时间 : 2010.04 – 2011.01  类型 : 培训机构  职位 : 教师(c++, java)  职责 : 主要授课java, c++基础, 以及游戏开发基础,包括手游与网页  期望往游戏行业发展, 所以辞职 |

优爱特网络科技公司 (6个月)

|  |
| --- |
| 时间 : 2009.10 – 2010.04  类型 : 3D社交游戏  职位 : 客户端(c++)  职责 : 3D社交游戏前端开发, 负责场景构建, 人物与界面方面的开发, 使用ogre引擎, C++ 项目中断, 所以辞职 |

|  |
| --- |
| **清义网络** |

|  |
| --- |
| 时间 : 2007.11 – 2009.06  类型 : 下载软件  职位 : 客户端(c++)  职责 : 参与开发一个下载软件。负责界面开发与后台通讯, 使用语言vb,c++,python,myqsl期望回深圳发展, 所以辞职 |