

5. Local Attestation

Ao Sakurai

2024年度セキュリティキャンプ全国大会
S3 – TEEビルド&スクラップゼミ

本セクションの目標



- SGXの登竜門でもある、2通りのアテステーション（Attestation）の内、Local Attestation（LA）について説明する
- Attestationという概念自体についても簡単に説明を行う
- Attestationに伴い実施される事の多い、安全な通信路の確立のための楕円曲線ディフィー・ヘルマン鍵交換（EC-DHKE）について簡単に解説する

Attestation (アテステーション)

Attestation (1/2)



- 特にSGXにおいては、ある**Enclave**が**検証者**（他のEnclaveやリモートユーザ等）の**意図している通り**のものであり、かつ**信頼可能なマシン上で動作**している事を**検証**するプロトコルの事
- 日本語訳する場合、「**構成証明**」という表現が使われる事が多い
- Attestation自体は**SGXやTEE特有の概念ではなく**、比較的**以前より使用されている**概念である（例えば参考文献[4]は2006年）

Attestation (2/2)



- Attestationにおいては、証明の確立後に安全にデータをやり取りをするための**鍵交換処理**を**同時に行う**場合が多い
- SGXにおいては、Enclaveやマシンの**正当性・完全性を証明する相手によって**、以下2通りのAttestationが使い分けられる
 - ローカル・アテステーション (Local Attestation; 以降**LA**)
 - リモート・アテステーション (Remote Attestation; 以降**RA**)

楕円曲線ディフィー・ヘルマン鍵共有

楕円曲線ディフィー・ヘルマン鍵共有 (ECDHKE)



- **楕円曲線暗号**という公開鍵暗号を用いる事で、二者間で安全に**共通鍵（共有秘密）**を生成するためのプロトコル
- 相手から受け取った公開鍵と自身の秘密鍵をかけ合わせると、二者ともに全く同じ値が導出される（=**共通鍵になる**）という特性を利用するものである

楕円曲線パラメータ



- 次の通りパラメータを定義:

G : 使用する楕円曲線

Q : ベースポイント (楕円曲線上の加算を適用する基準点)

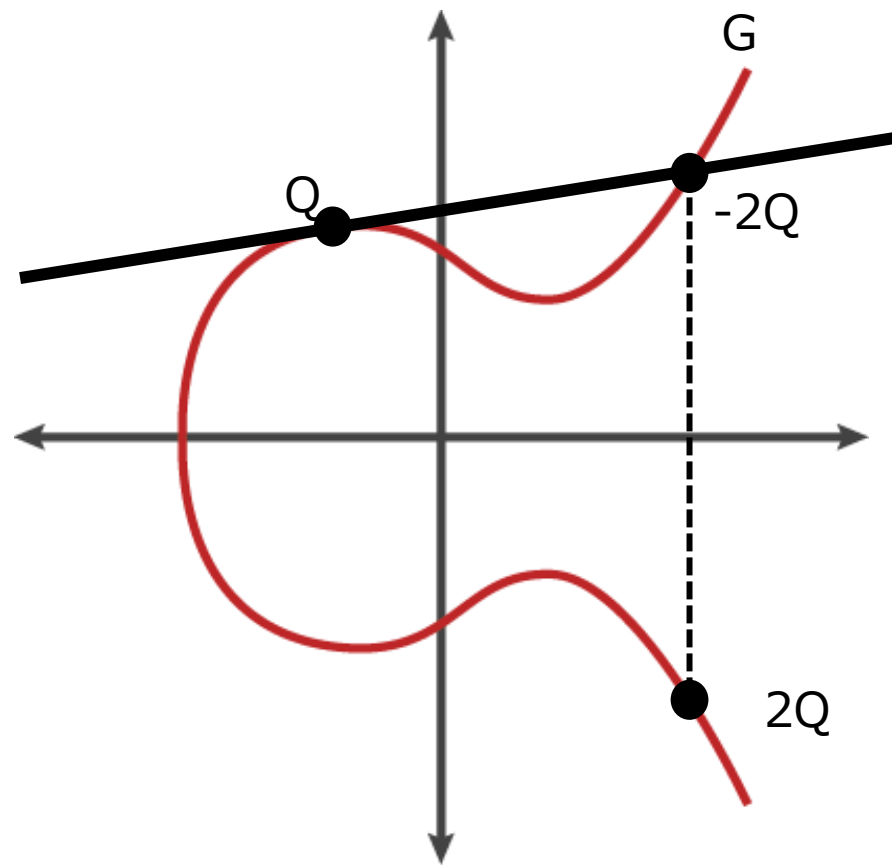
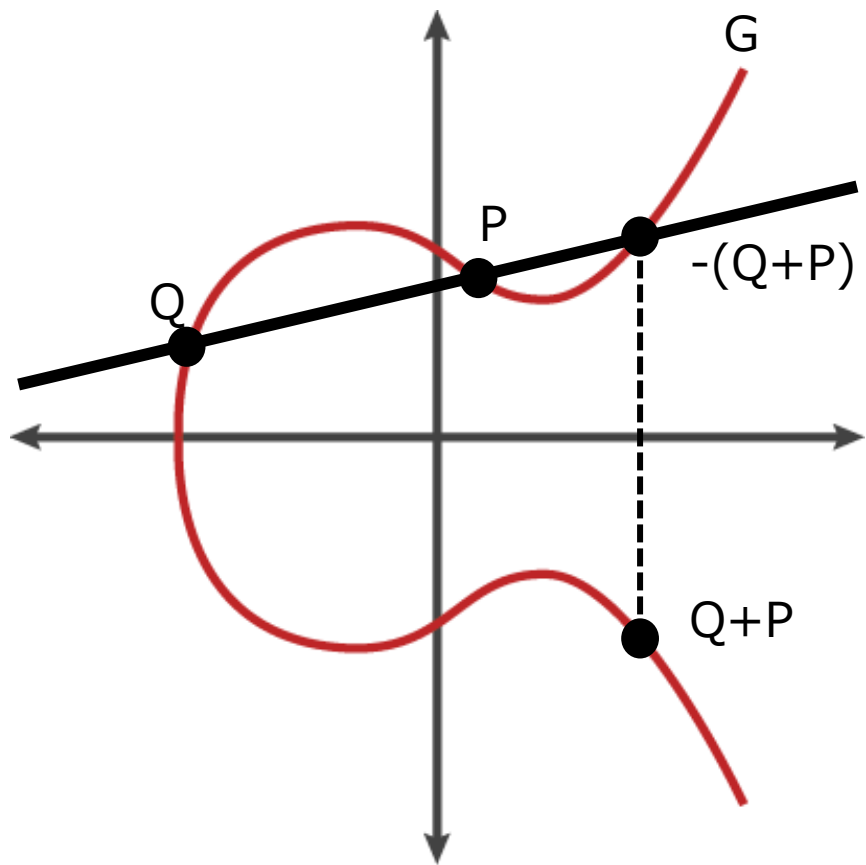
n : Q に楕円曲線上の加算を適用する回数

P : nQ

楕円曲線離散対数問題 (EC-DLP) (1/2)



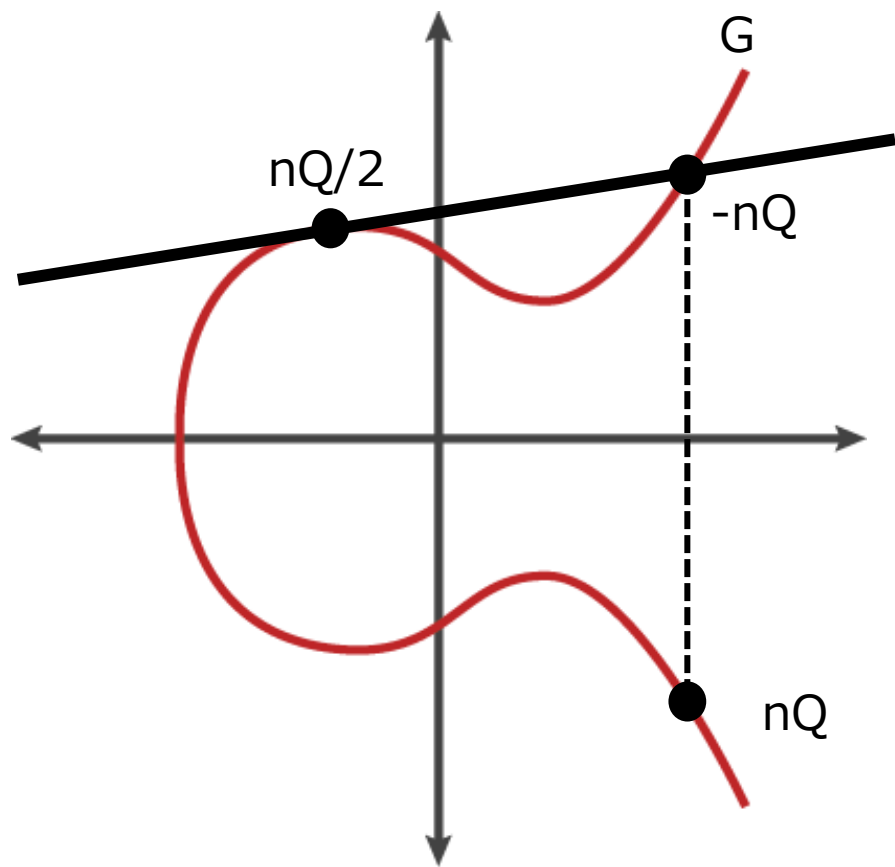
- 楕円曲線上の加算を次のように定義：



楕円曲線離散対数問題 (EC-DLP) (2/2)



- この例では…



- 楕円曲線: G
ベースポイント: Q
加算回数: n
 $P: nQ$
- P を n, Q, G から導出するのは**容易**
- n を P, Q, G から導出するのは**非常に困難**

EC-DHKE (1/2)

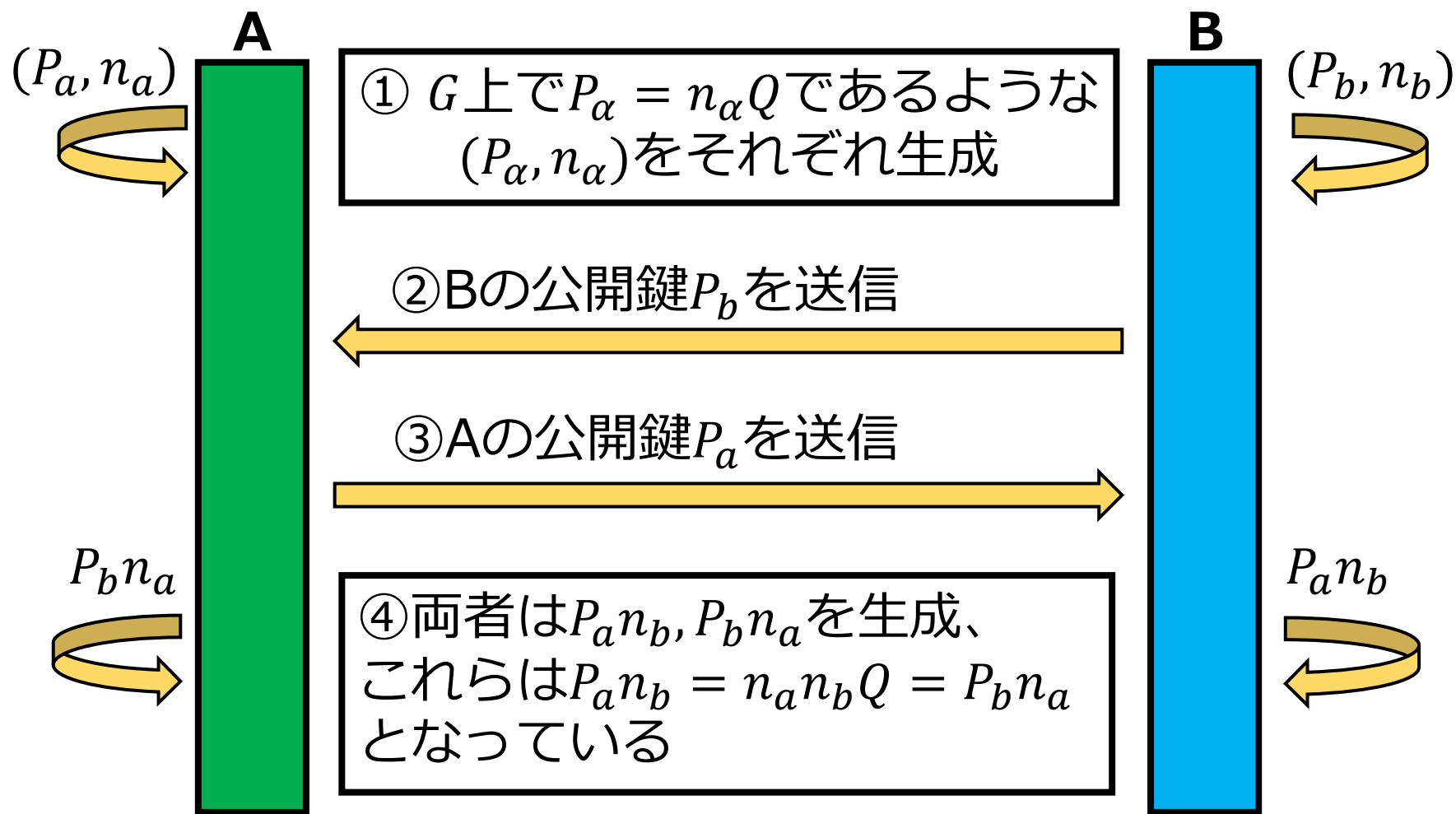


- EC-DHKEは**EC-DLP**を安全性の根拠としている
- 前提条件: G, Q (楕円曲線, ベースポイント)
- 公開鍵: $P (=nQ)$
- 秘密鍵: n (加算回数)
- SGXSDKの構造体では、**公開鍵**を G_α という形で表現している事がほとんどであるため注意 (上記定義の楕円曲線と紛らわしい)

EC-DHKE (2/2)



- 前提条件: 楕円曲線 G , ベースポイント Q



Local Attestation

Local Attestationの概要 (1/2)



- あるEnclaveが、**同一のマシン (=ローカル)** で動作している**他のEnclave**について、本当に**同一マシン上で動作しているか**を**検証**するプロトコル
 - 自身の動作しているマシン (**自身が動いているくらいだから安全**) で相手のEnclaveが動作しているなら、少なくとも相手Enclaveの**マシンの安全性は保証される**であろうというロジック
 - **同一性の検証** (MRENCLAVE等のチェック) については、**LAの必須要件ではない**。実施する場合、後述の性質上MRENCLAVEの検証については**原則として一方向的**になる
- **同一マシン上に存在するかの確認**は、原則的に**単一のLA実行で相互に行う事が出来る**

Local Attestationの概要 (2/2)



- 相手のEnclaveが**意図している同一性を持つ**かの確認を行う場合は、**REPORT構造体**内の**MRENCLAVE**を検証する事によって行う
- 相手のEnclaveが**自身と同一のマシンで動作している事の確認**は、**同じマシン**であれば**必ず同一**となる**レポートキー**を根拠とする
- 上記についての詳細な解説はいずれも後述

EREPORT命令とREPORT構造体 (1/3)



- **EREPORT** : 自身の同一性を証明する**REPORT構造体**を生成する
ENCLU命令 (のリーフ関数)
- REPORT構造体には**MRENCLAVE**等の同一性に関する情報が含まれるが、これは**SECS**から直接取得されるため、不正な**MRENCLAVE**等で改竄したりは出来ない
 - SECSは通常のEPC上のコードからすらアクセスできない、特別に隔離されている領域となっている
- さらに、Enclave内で**レポートキー**によってその**REPORTのMAC**を計算し添付するため、**REPORT構造体を改竄するのは不可能**

EREPORT命令とREPORT構造体 (2/3)



- レポートキーは、**RSK**と共に、**CPUSVN**や**KeyID**、そして報告先のEnclaveの同一性情報などと共に、**SGXマスター導出鍵**を用いた**CMAC**という形で導出される
 - **CPUSVN**は2章で述べた通り、SGXコンポーネント一式に対するSVN。**TCB Recovery**により変化する
 - **KeyID**は**EREPORT発行ごと**にランダムに決定される**乱数**である
 - 報告先のEnclaveの同一性情報のメインは**MRENCLAVE**である。この報告先Enclaveの同一性情報を**Target Info**という
 - **SGXマスター導出鍵**については、文献[2]によると**正体不明**。機密かつ複雑な生成ロジックになっているらしい

EREPORT命令とREPORT構造体 (3/3)



- レポートキーは、**同一マシン上**であれば**再度EREPORTを発行しない限りは必ず同一のものが導出される**
 - CPUSVNはTCB Recoveryしない限りは同一
 - KeyIDは**再度EREPORT**命令を呼ばなければ同一
 - Target Infoは検証側Enclave自身のMRENCLAVEなので自明
 - **SGXマスター導出鍵も変わらない**
- この性質により、**報告対象のEnclave**は、自身のMRENCLAVE等（=**Target Info**）を携えて**EGETKEY命令**を発行しレポートキーを導出する事で、受け取った**REPORT**が**改竄**されていないか・**同一マシン上のEnclaveから来ているかを検証できる**

REPORT構造体の実装上の詳細 (1/6)



- REPORT構造体に直接関連するSGXSDK上の型として、**sgx_report_t**, **sgx_report_body_t**, **sgx_report_data_t**が存在する
- **sgx_report_t**は、REPORT本体である**sgx_report_body_t**と、**KeyID**と**REPORT**に対するレポートキーを用いたMACで構成されている

REPORT構造体の実装上の詳細 (2/6)



- **sgx_report_body_t**は言わば**REPORTの本体**で、言わばそのEnclaveの**同一性情報の報告書**である。**sgx_report_data_t**を含む
- **sgx_report_data_t**は、ユーザが**任意に何らかのデータを同梱する**ための構造体である。
ここに同梱したデータは、**レポートキーによるMACによる極めて強力な改竄防止機能の恩恵に預かれる**

REPORT構造体の実装上の詳細 (3/6)



- `sgx_report_t`の構造

メンバ	説明
<code>sgx_report_body_t</code> body	REPORTの本体。詳細は次ページで解説。
<code>sgx_key_id_t</code> key_id	EREPORT発行時にレポートキーの導出に使用された乱数。
<code>sgx_mac_t</code> mac	レポートキーにより生成された、REPORT本体に対するMAC値。

REPORT構造体の実装上の詳細 (4/6)



• sgx_report_body_tの構造 (1/2)

メンバ	説明
sgx_cpu_svn_t cpu_svn	CPUのセキュリティバージョン番号。TCB Recoveryで更新
sgx_misc_select_t misc_select	将来実装されるかも知れない機能のための予約領域
uint8_t reserved1[12]	将来のための予約領域。現時点ではオールゼロとする
sgx_isvext_prod_id_t isv_ext_prod_id	ISVに割り当てられた拡張Prod ID。KSS (Key Separation and Sharing) 機能有効化時に使用可能[7]
sgx_attributes_t attributes	Enclaveの権限や属性に関する設定をする値
sgx_measurement_t mr_enclave	REPORTを発行したEnclaveのSECSから取得したMRENCLAVE
uint8_t reserved2[32]	将来のための予約領域。現時点ではオールゼロとする
sgx_measurement_t mr_signer	REPORTを発行したEnclaveのSECSから取得したMRSIGNER
uint8_t reserved3[32]	将来のための予約領域。現時点ではオールゼロとする
sgx_config_id_t config_id	Enclave設定のID。KSS機能有効化時に使用可能[7]

REPORT構造体の実装上の詳細 (5/6)



• sgx_report_body_tの構造 (2/2)

メンバ	説明
sgx_prod_id_t isv_prod_id	Enclave設定XMLで設定するISVのProd ID値
sgx_isv_svn_t isv_svn	Enclave設定XMLで設定するISVのセキュリティ上の番号
sgx_config_svn_t config_svn	Enclave設定のSVN。KSS機能有効化時に使用可能[7]
uint8_t reserved4[42]	将来のための予約領域。現時点ではオールゼロとする
sgx_isvfamily_id_t isv_family_id	ISVファミリのID。KSS機能有効化時に使用可能[7]
sgx_report_data_t report_data	ユーザがREPORTに任意のデータを組み込むための領域



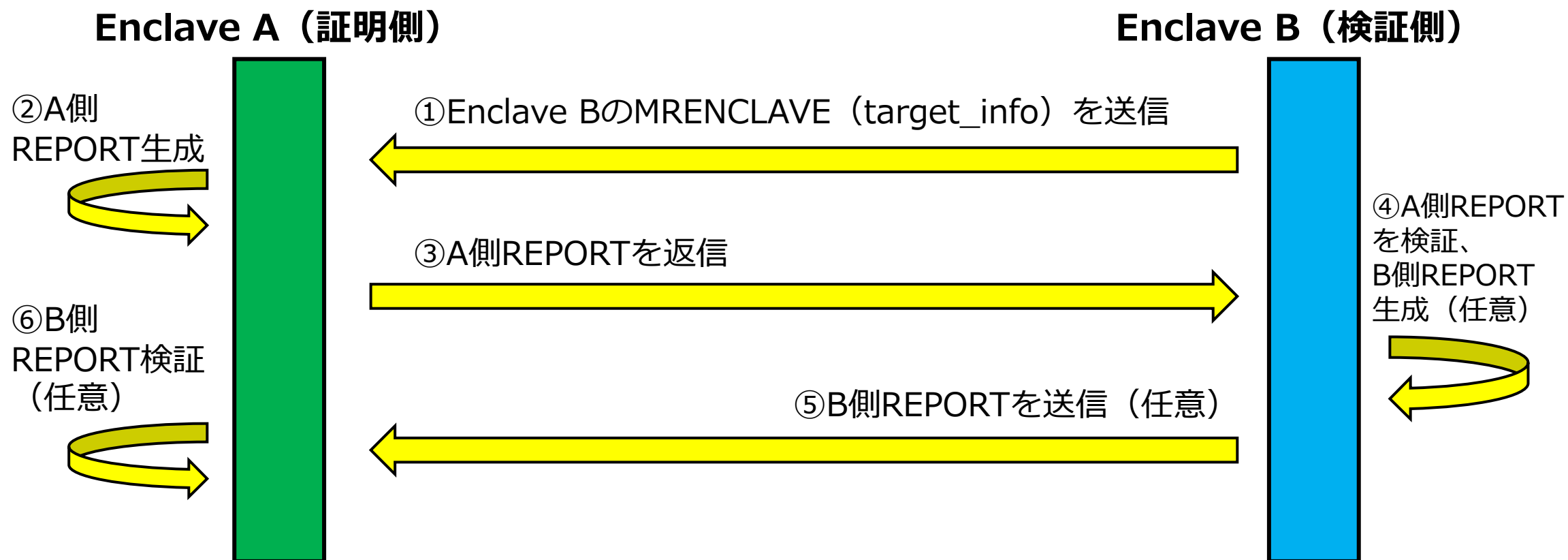
- `sgx_report_data_t`の構造

メンバ	説明
<code>uint8_t d[64]</code>	ユーザが任意のデータを格納できる領域。ここにデータを格納する事で、レポートキーによる改竄防止を行う事が出来る

LAの基本形のフロー



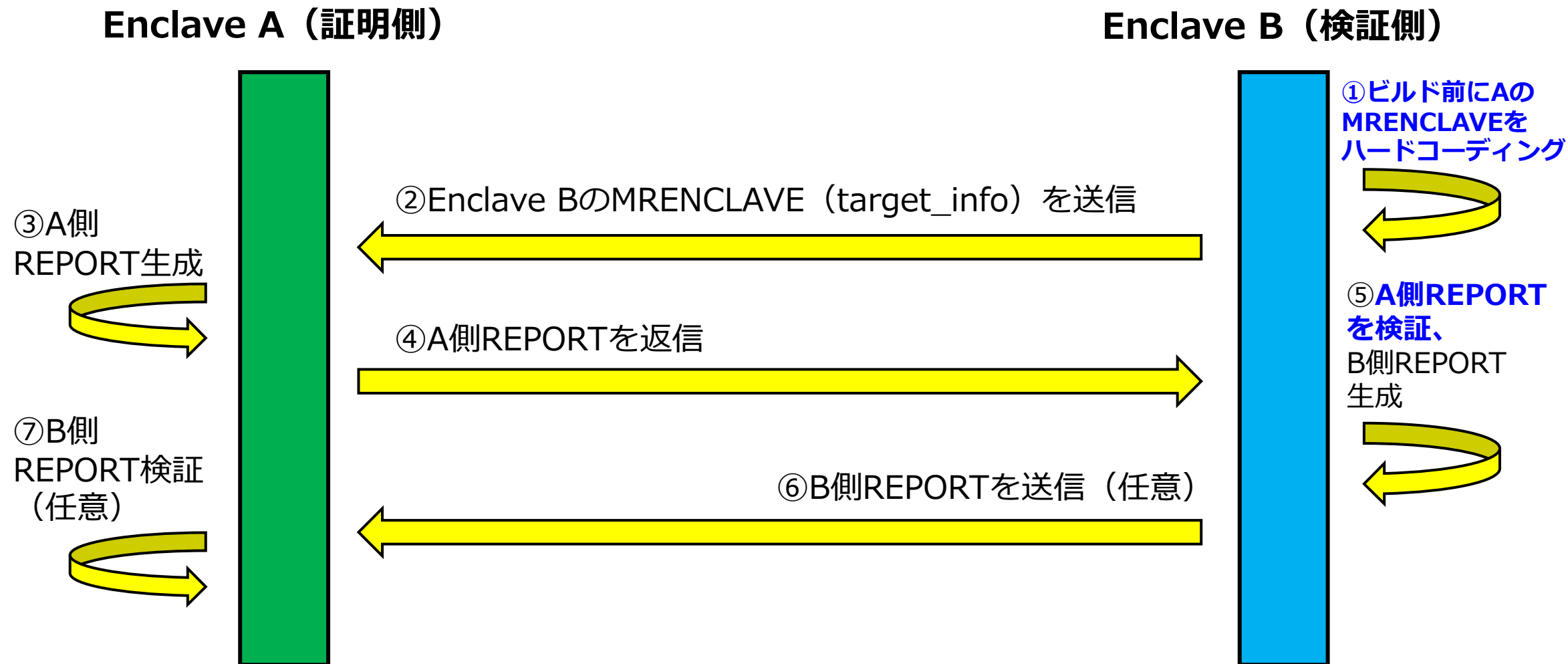
- 最低限かつ最も基本的なLAは、以下のフローで進行する



Enclave同一性検証を行うLAのフロー



- 検証側が**証明側のMRENCLAVEを検証**する場合は以下の通り



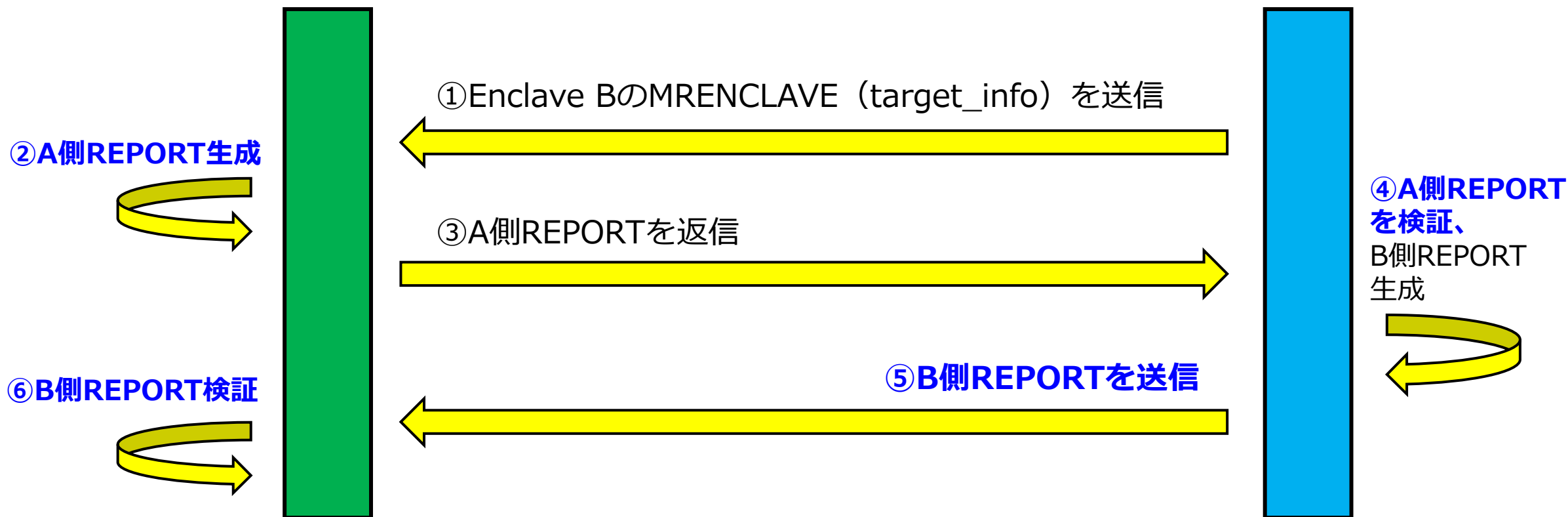
Enclave同一性検証を相互に行うLAのフロー



- 特定の条件下で**相互にMRENCLAVEを検証**する場合は以下の通り
 - 具体的には、AとBが**同じEnclaveイメージから生成**されており、
従って**MRENCLAVEが同一**であるような場合

Enclave A（証明側）

Enclave B（検証側）



鍵交換も行う場合のLAのフロー



- LA後にEnclave間で安全な通信路を確立するために、**ECDHKE**も同時進行させる場合の例は以下の通り：

Enclave A (検証側 ;
Responder)

Enclave B (証明側 ;
Initiator)





- ここでは、より実用性の高い**鍵交換込みの基本形LA**（1ページ前の図のもの）をベースに説明していく
- 適宜出現する関数名は、実際に**SGXSDKで提供されているAPI**を用いて実装する場合に使用可能なものである
- どのフローでも共通の事項として、**LA成立まではEnclave間の通信路は暗号化されていない**

ECDHセッションの初期化



- 双方のEnclaveは、**sgx_dh_init_session**を呼び出す事で、以降の相互のやり取りのための**セッションを初期化**する
- 検証側は、**Responder**ロールとして初期化する
- 証明側は、**Initiator**ロールとして初期化する

検証側 - Target Infoと公開鍵の送信



- 検証側Enclave (A) は、**sgx_dh_responder_gen_msg1**を呼び出し、自身の**MRENCLAVE**を含む**Target Info**を取得する
 - 証明側 (B)と検証側が**同一のレポートキーを導出**できるようにするための処理。
互いに**同一マシンで同一のTarget Info**を使ってレポートキーを生成すれば、それらは**必ず同一**になる
 - 仮にレポートキー生成に**証明側のMRENCLAVE**を用いると、**検証側でその正当性を検証できない** (**偽装可能**であるため)
- この際**楕円曲線暗号 (ECC) のキーペア**も生成される為、その内の**公開鍵**を**Target Info**と共に**証明側Enclaveに送信**する (msg1)

証明側 - REPORTと共有秘密の生成



- 証明側Enclaveは、**sgx_dh_initiator_proc_msg1**を呼び出す事で、受信した検証側の**Target Info**を用いて**EREPORT**を発行し、**Target Info**に基づくレポートキーで**MAC**を取った**REPORT構造体**を生成する
- 同時に、ECCキーペアも生成され、受信した検証側公開鍵とかけ合わせて**共有秘密**（共通鍵の素）が一時的に生成される
- さらに、**Bの公開鍵、上記REPORT等に対するMAC**も計算される
 - CMACの鍵には**共有秘密から導出したもの**を使用
- この証明側REPORT、公開鍵、MACを**検証側に送信する**（msg2）

検証側 - REPORTの検証と共通鍵の生成 (1/3)



- 検証側Enclaveは、**sgx_dh_responder_proc_msg2**を呼び出す事で、**受信した証明側のREPORT構造体を検証**する
 - 前述の通り、証明側が検証側のTarget Infoを用いて同一マシン上でEREPORTを発行していれば**レポートキーは同一**になる
 - よって、ここで検証側Target Infoと共にEGETKEY命令で得たレポートキーで検証すれば、**相手が正常**であれば**検証に成功** (REPORTのMACが一致) するはずである
- また、受信した証明側公開鍵を用いて共有秘密が生成され、さらに受信したMACと比較して改竄が無いかが検証される



- **証明側の同一性**に関しても検証する場合は、予め証明側の**同一性情報**を検証側Enclaveに**ハードコーディング**する
 - OS含むEnclave外は**信頼不可能**であるため、Enclave外でファイルや標準入力から読み込むのは**改竄の危険**がある
 - 同一性情報としては、MRENCLAVE、MRSIGNER等がある（RA編で詳説）
- **ハードコーディング**するとそのEnclaveの**MRENCLAVEが変わる**ため、**互いに互いのMRENCLAVEをハードコーディング**する事は**出来ない**
 - MRENCLAVEの**循環参照**が発生してしまうため
 - よって、**互いのEnclaveが完全に同一でない場合**は、原則としてLAによるMRENCLAVEの検証は**一方向的**になる

検証側 - REPORTの検証と共通鍵の生成 (3/3)



- 証明側も**検証側が同一マシン上に存在するかを確認**出来るように、受信した**証明側EnclaveのREPORT**から**MRENCLAVE等を抽出**して生成した**証明側Target Info**を用いて**EREPORT**が発行され、**検証側のREPORTが生成**される
- また、共有秘密から**共通鍵**（AEK）がEnclave内で導出される
 - LA成立後に証明側との暗号通信に使用できる
- 検証側REPORTと、REPORT及び任意の付加情報に対するMACを**証明側に送信**する（msg3）
 - CMAC生成時の鍵は証明側同様**共有秘密から導出**

証明側 - 検証側REPORTと共有秘密の検証 (1/3)



- 証明側Enclaveは**sgx_dh_initiator_proc_msg3**を呼び出す事で、受信した検証側EnclaveのREPORTを検証する
- また、受信した共有秘密のMACを用いて、改竄が発生していないかが検証される
- また、共有秘密から**共通鍵** (AEK) がEnclave内で導出される
- 無事LAが完了したので、送信時は**Enclave内でAEKで暗号化**し、受信時は**Enclave内でAEKで復号**する事で、**Enclave間の暗号通信が実現**する



- 前述の通り、**MRENCLAVE**検証は一方向的であるため、**証明側が検証側のMRENCLAVEを直接検証する事は出来ない**
- 代わりに、各**Enclave**に署名する鍵を**相異なるもの**にした上で**厳密に管理**し、**MRSIGNER**を検証するようにする事で、人的な手間は挟まるが**ある程度同一性検証の確度**を上げられる
 - 署名自体も実行環境とは別の場所で行い、署名済みイメージのみを実行環境にデプロイするなど、様々な運用上の注意が必要となる



- あるいは、**KSS機能有効化時**に使える**ISVファミリID**や**ISV拡張プロダクトID**は**MRENCLAVEに影響しない**ため、ここに**相手側MRENCLAVE**を入れれば**相互検証できる可能性はある**
 - この2つのフィールドは合わせて32バイトであるため、1つのMRENCLAVEがピッタリハマる
- これらの値は**Enclaveイメージ生成時にSIGSTRUCT構造体のボディ**に格納されるため、**Enclave署名鍵で署名してしまえば改竄もできない**
 - ただし、その**Enclaveを自身で署名できる利用モデル**の場合に限る
- 講師の**独自考察**な上に**未検証**であるため、**確実な方法ではない**

中間者攻撃 (1/4)



- ところで、LAに伴う鍵交換に使われるディフィーヘルマン鍵共有プロトコルは、**中間者攻撃** (Man-In-The-Middle Attack; MITM) に弱い事で有名
- 実際には**LA**は**MITMに対して耐性を持つ**が、耐性を付与する部分を省いた仮の形でMITMの仕組みを説明

中間者攻撃 (2/4)

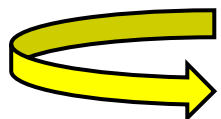


- 以下の図は、LAのうち鍵交換に関連する部分のみを抽出し描写したものである：

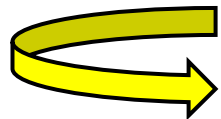
Enclave A (検証側 ;
Initiator)

Enclave B (証明側 ;
Responder)

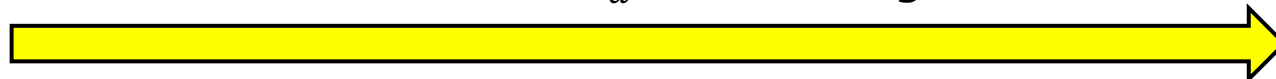
① 楕円曲線暗号
キーペアを生成
(P_a, n_a)



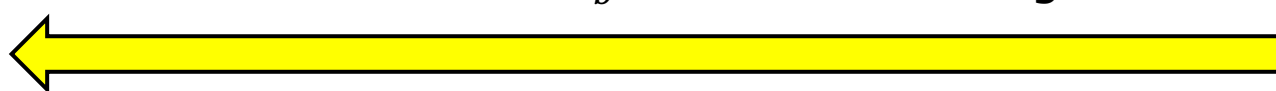
⑤ 共有秘密 $n_a P_b$ を生成、
MACを検証、
生成した共有秘密を
鍵としたMACを生成



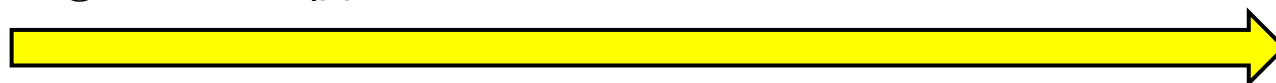
② Aのキーペアの公開鍵 P_a を送信 (msg1)



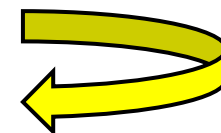
④ Bのキーペアの公開鍵 P_b とMACを返信 (msg2)



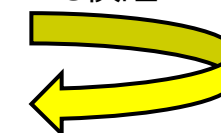
⑥ MACを送信



③ 楕円曲線暗号キーペア
を生成 (P_b, n_b)、
共有秘密 $n_b P_a$ を
一時的に生成、
共有秘密を鍵とした
MACを生成



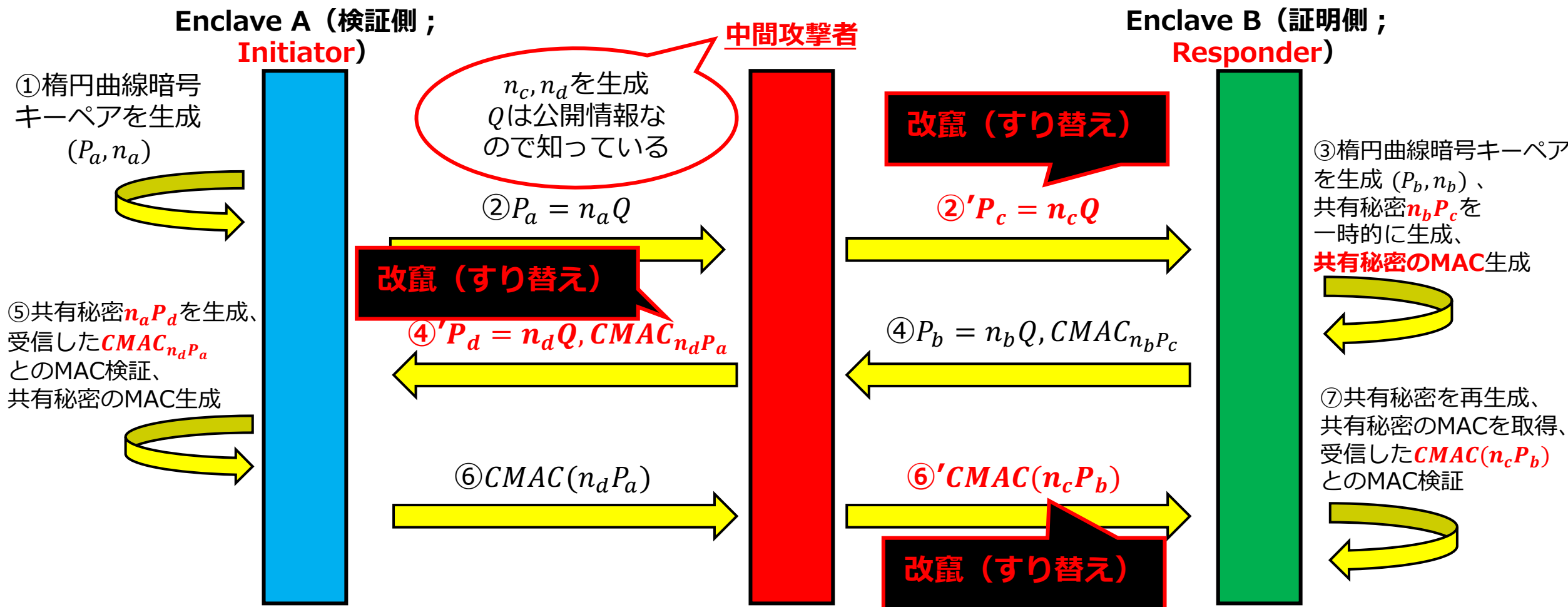
⑦ 共有秘密を再生成、
MACを取得、
MAC検証



中間者攻撃 (3/4)



- しかし、これでは以下のような攻撃者による**攻撃**が行われてしまう



中間者攻撃 (4/4)



- Enclave A・Bは、それぞれ相手が元々送っていた公開鍵 P_b や P_a の代わりに、中間攻撃者によって P_d や P_c に**すり替えられていると知る由もない**
- $n_d P_a = n_a P_d, n_c P_b = n_b P_c$ であるため、**CMAC値すら偽造できてしまう**
- **中間攻撃者**は、Aの暗号データは $n_d P_a$ 、Bの暗号データは $n_c P_b$ を用いて**復号**する事で、容易にその**平文**を読めてしまう

中間者攻撃に対するLAの対策 (1/2)



- LAでは、実はREPORT内のreport_dataに、**Enclave A・B双方の公開鍵**に対する**SHA256ハッシュ値**が同梱されている
- このreport_dataはREPORT構造体全体ごと**レポートキー**で署名されているため、**レポートキーを知る術のない**中間攻撃者が改竄した公開鍵を同梱したREPORTへのMACを**偽造する事は不可能**
- よって、公開鍵の改竄を行った時点でREPORTの**検証に失敗**するため、**LAでは中間者攻撃を行う事が出来ない**

中間者攻撃に対するLAの対策 (2/2)



- 折角無事に鍵交換しても、Bが**自ら復号しOCALLで外にデータをバラす**ような挙動を取るのでは話にならない
- より回りくどい方法として、**B側が中間攻撃者と結託**（あるいはB側が**中間攻撃者を用意**）し、B側でSGXAPIを迂回し**⑦での検証をスキップ**後、BがAから渡された情報を漏洩させる可能性もある
 - 一方、検証（A）側が自らの秘密情報をわざわざ漏らす動機づけは余りない
- よって、検証側は証明側Enclaveのコードを**予め確認**しておき、それに対する**正しいMRENCLAVE**を渡してきているかをハードコーディングとの比較等で**検証した方が良い**
 - 後述のRAでは、この役割は**リモートユーザ**の仕事となる



- report_dataに**両者の公開鍵** P_a と P_b のハッシュを同梱する代わりに、証明側 (Enclave B) のREPORTを特定の形で簡略化した内部的な構造体 (**Proto Spec**) と、処理する**Enclave自身の公開鍵** (P_a か P_b) を連結したもののに対するハッシュ値を同梱する方式
 - msg2とmsg3の内容がLAv1と若干異なってくる
- 最終的に互いに P_a や P_b を同梱したreport_dataを送り合う事になるので、**MITMに対して脆弱になる事はない**
- REPORT自体に対しても改竄検知が出来るようになるので、**わずかに安心感が向上する**、といった所か

Local Attestation v2 (2/2)



- LAv2を使用したい場合、sgx_dh.hをインクルードした上で、
#define SGX_USE_LAv2_INITIATORのマクロを宣言する
- Proto Specの詳細はかなり解読難易度が極悪であるため、
深入りはあまりオススメしない



- LAのサンプルコードはLinux-SGXに同梱される形で**Intel**によっても提供されているが、やたら複雑であり**解読難易度が高い**
 - <https://github.com/intel/linux-sgx/tree/main/SampleCode/LocalAttestation>
- よって、より人道的な簡単さでLAを理解しベースとして使用できるフレームワークを、**Humane-LAFW**（人道的LAフレームワーク）として講師が開発し**OSSで公開**している
 - <https://github.com/acompany-develop/Humane-LAFW>
 - LAを行いたいのであれば絶対にこちらの方が手頃である

本セクションのまとめ



- SGXにおいても特に重要な機能の1つであるAttestation機能の内、Local Attestationとそれに付随する技術について説明した
- LAをシステムに組み込むために使用できる人道的なフレームワークとして、Humane-LAFWを紹介した



- [1]"Attestation", SGX 101, <https://sgx101.gitbook.io/sgx101/sgx-bootstrap/attestation>
- [2]"Intel SGX Explained", Victor Costan & Srinivas Devadas, <https://eprint.iacr.org/2016/086.pdf>
- [3]"Code Sample: Intel® Software Guard Extensions Remote Attestation End-to-End Example", Intel, <https://www.intel.com/content/www/us/en/developer/articles/code-sample/software-guard-extensions-remote-attestation-end-to-end-example.html>
- [4]"Attestation and Trusted Computing", J. Christopher Bare, <https://courses.cs.washington.edu/courses/csep590/06wi/finalprojects/bare.pdf>
- [5]"SGX Local Attestation 源码分析", 2023/6/19閱覽, <https://ya0guang.com/tech/LocalAttestation/>
- [6]"What does the "Extended EPID Group ID" mean?", Intel, <https://community.intel.com/t5/Intel-Software-Guard-Extensions/What-does-the-quot-Extended-EPID-Group-ID-quot-mean/td-p/1166244?profile.language=ja>
- [7]"Introduction to SGX", Gramine Project, <https://gramine.readthedocs.io/en/stable/sgx-intro.html>