4. Sealing

Ao Sakurai

2023年度セキュリティキャンプ全国大会 L5 - TEEの活用と攻撃実践ゼミ

本セクションの目標



• Enclave内のデータを安全な状態でEnclave外(EPC外メモリ や補助記憶装置)にストアする**シーリング機能**について習得する

・ここまでで学習した内容をフルに活用し、**SGXを利用した** パスワード管理システムとして「**SGX-Vault**」を実装する

シーリング/アンシーリング

Enclaveは揮発性(1/3)



Enclaveはメインメモリ(主記憶装置)上に存在するため、 あくまでもその内容は揮発性である

- ・電源OFFに加え、様々なイベントによりEnclaveは破壊される
 - sgx_destroy_enclave()の呼び出しによる明示的な破壊
 - Enclaveを使用したプログラムの終了
 - 電源状態の遷移(スリープや休止状態)
 - コードのバグ等に伴うEnclaveのクラッシュ
 - etc...

Enclaveは揮発性(2/3)



- Enclave実行中はもちろん、Enclaveが終了・破壊された後も 秘密情報をSGXマシンで安全に保持したいケースはかなり多い
 - メモリ節約の為一時的にハードディスクにストアしたい
 - SGXマシン上でパスワードを安全に管理したい
 - SGXマシン上のSQLサーバに安全な形でデータをストアしたい

・どうすればEnclaveの秘密情報を暗号化して長期的に保存できる?

Enclaveは揮発性(3/3)



- Enclave内で鍵を生成して暗号化する?
 - sgx_rijndael128GCM_encrypt()関数等が提供されている
 - ではその暗号化に使用した鍵はどうやって保持する?

このように、通常のやり方では暗号鍵の堂々巡り問題が発生し、
 秘密情報を長期的にEnclave外に保存する事が難しい

シーリング/アンシーリング (1/2)



- この問題を解決するため、SGXではシーリング(Sealing)と呼ばれる暗号化機能が用意されている
 - シーリングされたデータの**復号をアンシーリング**(Unsealing)という

- シーリング及びアンシーリングでは、CPU製造時にCPU内部で 生成されるRoot Sealing key(RSK)等と共に、2通りある ポリシのいずれかを用いて導出したシーリング鍵で暗号処理を行う
 - RSKはCPU内部のe-fuseと呼ばれるICにストアされており、Intelすらも 知らない鍵である
 - RSKについてはProvisioningのセッションでも解説

シーリング/アンシーリング(2/2)



・シーリング鍵はCPUのe-fuseに格納されているRSKを用いて 導出されるため、マシンが変わると恒久的にアンシーリング 出来なくなる点に注意

他にも、モデル固有レジスタ(MSR)から変更できるOWNEREPOCH(現在のマシン所有者に紐づくバージョンのようなもの)にも依存するため、これを変更しても互換性が失われる

シーリングのポリシ(1/2)



 シーリングポリシには、Enclaveのコード同一性に基づく MRENCLAVEポリシと、Enclave署名者の同一性に基づく MRSIGNERポリシが存在する

- MRENCLAVEポリシでは、シーリングを行うEnclaveの MRENCLAVEやRSK等を材料にシーリング鍵を導出する
 - MRENCLAVEが変わるとシーリング鍵も変わるので、Enclaveコード等に変更が入ると以前のシーリングデータはアンシーリングできなくなる

シーリングのポリシ(2/2)



- MRSIGNERポリシでは、シーリングを行うEnclaveのMRSIGNERやRSK等を材料にシーリング鍵を導出する
 - Enclave署名鍵が同一であれば、Enclaveコードが変わっても以前の シーリングデータをアンシーリング出来る

- この事から、MRSIGNERポリシの方が使い勝手は良い一方で、 安全性を重視するのであればMRENCLAVEポリシの方が良い
 - 危殆化したEnclaveを修正しMRENCLAVEを更新すれば、以前のデータはアンシーリング出来なくなるため

シーリング処理の実装(1/4)



- シーリングを行うAPIを呼び出す際、引数としてシーリング結果の バイナリ(sgx_sealed_data_t型変数)のサイズをsize_t型で 渡す必要がある
- シーリングにも使用されているAES/GCMは、その暗号文の 長さは平文の長さと一致する
- しかし、シーリング結果のバイナリは暗号文の他にも様々な メタデータを含むため、そのバイナリのサイズは平文よりも 大きくなり、かつ場合によって異なる
 - 大抵約500バイトほど大きくなる
 - ではどうやってシーリングしたバイナリサイズを特定するのか?

シーリング処理の実装(2/4)



- 暗号化したい平文に対応するsgx_sealed_data_tのサイズを 計算し返してくれるsgx_calc_sealed_data_sizeという
 ヘルパー関数を呼び出す
 - 第1引数はGCMの追加認証データのサイズ、第2引数はシーリングしたい データ(平文)のサイズ。前者は通常0で良い

```
size_t sealed_data_size;
sealed_data_size = sgx_calc_sealed_data_size(0, data_length);
```

• この二度手間があるので、Enclaveで何度もシーリングを行う場合はこれを含む一連の処理を行う専用の関数を用意した方が実装上楽になる

シーリング処理の実装(3/4)



- ・シーリング結果のサイズを計算したら、シーリング本処理を行う sgx_seal_dataを呼び出す
 - 戻り値はsgx_status_t(SGX関連処理の実行結果ステータス)
 - 引数は順にGCMの追加認証データの長さ、追加認証データ、シーリング するデータ(平文)のサイズ、シーリングするデータ、予め取得した シーリング結果サイズ、シーリング結果が格納されるポインタ
 - 追加認証データを使用しない場合は第1引数は0、その次はNULLで良い status = sgx_seal_data(0, NULL, data_length, data_plain, sealed_data_size, (sgx_sealed_data_t*)sealed_data);
- 後はEnclave外にシーリング結果を出し、メモリで保持するなり ファイルシステムにストアするなりする
 - 生のバイナリ値なので、Base64エンコード等しておくと扱いやすい

シーリング処理の実装(4/4)



- sgx_seal_dataは**MRSIGNERポリシで固定**なので、MRENCLAVE ポリシを使用したい場合は**sgx_seal_data_ex**を使用する
 - ・以下の通りsgx_seal_dataに加え、引数先頭に3変数が追加される
 - 第1引数を0x0001にするとMRENCLAVEポリシ、0x0002にするとMRSIGNERポリシとなる
 - ・第2・3引数はどうでもいいので以下の例のものを丸ごとコピペする

アンシーリング処理の実装



まずはアンシーリングに向けて平文用のバッファを確保したいので、 sgx_get_encrypt_txt_lenというヘルパー関数で平文の長さを 取得しておく

```
decrypt_buf_length = sgx_get_encrypt_txt_len((sgx_sealed_data_t*)sealed_data);
uint8_t decrypt_buf = new uint8_t[decrypt_buf_length]();
```

- あとはsgx_unseal_dataを呼び出せばアンシーリング完了
 - 引数は順にシーリングデータ、追加認証データ、追加認証データの長さ、 アンシーリング結果の平文が格納されるポインタ、アンシーリング結果の 平文の長さが格納されるポインタ
 - アンシーリング関数ではポリシを指定する関数(sgx_unseal_data_ex のようなもの)は存在しない(自動的にシーリングデータから識別される)



・シーリング (暗号化)を行う関数

```
sgx_seal_data(0, NULL, plain_len, plain,
    sealed_size, sealed_data);
```

• アンシーリング (復号)を行う関数

```
sgx_unseal_data(sealed_data, NULL, 0, plain,
plain_buf_size);
```



当たり前のように順序が逆

SGX-Vault

SGX-Vault



- ・SGXの保護機能をフルに活用した**パスワード管理ソフトウェア** として**SGX-Vault**の実装を行う
 - 名前は勝手に決めてあるだけなので、自分でつけたい場合改名しても 全く問題ない

本ゼミではこのSGX-Vaultをセクションに応じて改良していく形で 実装を進めていく

SGX-Vaultの要件



- SGX-Vaultは、パスワードの安全な取り扱いに関する以下の機能を 提供する:
 - パスワード登録機能
 - ・パスワード新規作成機能
 - 登録したパスワードの取得機能
 - 登録したパスワードの変更機能
 - キー一覧取得機能
 - パスワード削除機能
- パスワードは**key-value**の形で保持し、keyをクエリする事でvalue(=対応するパスワード)を取得出来る
- 対応可能なパスワードの仕様(文字数、文字種)は基本自由だが、 最低限英数字には対応する事

SGX-Vaultの各機能の要件(1/7)



■マスターパスワードの設定・検証

• SGX-Vault初使用時は、以降の使用時に必須となるマスターパスワードの登録を実施する

マスターパスワードはシーリングにより暗号化しファイルシステム に保存する

- マスターパスワードが登録済みの場合、後続の処理を行う前に その検証を行う
 - UntrustedなAppで入力させ、それをEnclave内に読み込んで検証する

SGX-Vaultの各機能の要件(2/7)



- ■パスワード登録機能
- UntrustedなAppからパスワードと対応するキーをEnclaveに 読み込み、シーリングで暗号化しファイルシステムに保存する
- 既存のパスワードに対するキーとの重複が発生した場合は、 登録せずにエラーを返す

SGX-Vaultの各機能の要件(3/7)



■パスワード新規作成機能

- ・引数として渡されたキーに対し、パスワードをEnclave内で **乱数的に生成**してそのキーに対応させる
- 乱数的な生成は必ずEnclave内で完結しなければならない

生成したキーとパスワードはシーリングしてファイル保管しておく

既存のパスワードに対するキーとの重複が発生した場合は、 新規作成せずにエラーを返す

SGX-Vaultの各機能の要件(4/7)



- ■登録したパスワードの取得機能
- ・引数として渡されたキーに対応するパスワードをシーリングした データから検索し、そのパスワードをUntrustedなAppに返す

キーに対応するパスワードが存在しなかった場合は適切な例外 (エラー)処理を行う

SGX-Vaultの各機能の要件(5/7)



- ■登録したパスワードの変更機能
- ・引数として渡されたキーに対応するパスワードを、同じく 引数として渡された新パスワードで更新する

- ・キーに**対応するパスワードが存在しなかった場合**の処理は任意
 - エラーにするか、新規作成と同様の挙動にするかは自由

SGX-Vaultの各機能の要件(6/7)



■キー一覧取得機能

パスワードの登録に際してどのようなキーで登録したかを 失念した場合に備え、登録した全パスワードに対応する各キーを 一覧化して取得する

あくまでキーの取得であり、パスワード自体はここでは取得しない 点に注意

SGX-Vaultの各機能の要件(7/7)



■パスワードの削除機能

・引数として渡された**キー**と、それに対応する**パスワード**を SGX-Vault (≒シーリングデータ) から削除する

・キーに対応するパスワードが存在しなかった場合は適切に対処する

SGX-Vault実装のヒント



• 改行区切りのstd::string型にて、さらにカンマなどをデリミタ としてkey-valueを管理するのが楽

• Enclave内におけるパスワードの乱数的生成には、sgx_read_rand 関数とアスキー文字の組み合わせが使えるはずである

本セクションのまとめ



• SGXにおいて長期的に安全にデータを保持するために欠かせない機能であるシーリング機能について学習した

これまで学習したSGXの知識を活用し、ローカルで動作する SGXベースのパスワード管理システムであるSGX-Vaultを実装した

参考文献



[1]"Intel® Software Guard Extensions Programming Reference", Intel, https://www.intel.com/content/dam/develop/external/us/en/documents/329298-002-629101.pdf