



Agile vs Waterfall

Bartosz Wrzałka



Waterfall - model kaskadowy

Czym jest model kaskadowy?

Polega on na wykonywaniu podstawowych czynności jako odrębnych faz projektowych, w porządku jeden po drugim. Każda czynność to kolejna kaskada.

Jeśli któraś z faz zwróci niesatysfakcjonujący produkt cofamy się wykonując kolejne iteracje aż do momentu kiedy otrzymamy satysfakcjonujący produkt na końcu schodków.



Typowe etapy w modelu kaskadowym

1. Planowanie systemu (w tym specyfikacja wymagań)
2. Analiza systemu (w tym Analiza wymagań i studium wykonalności)
3. Projekt systemu (poszczególnych struktur itp.)



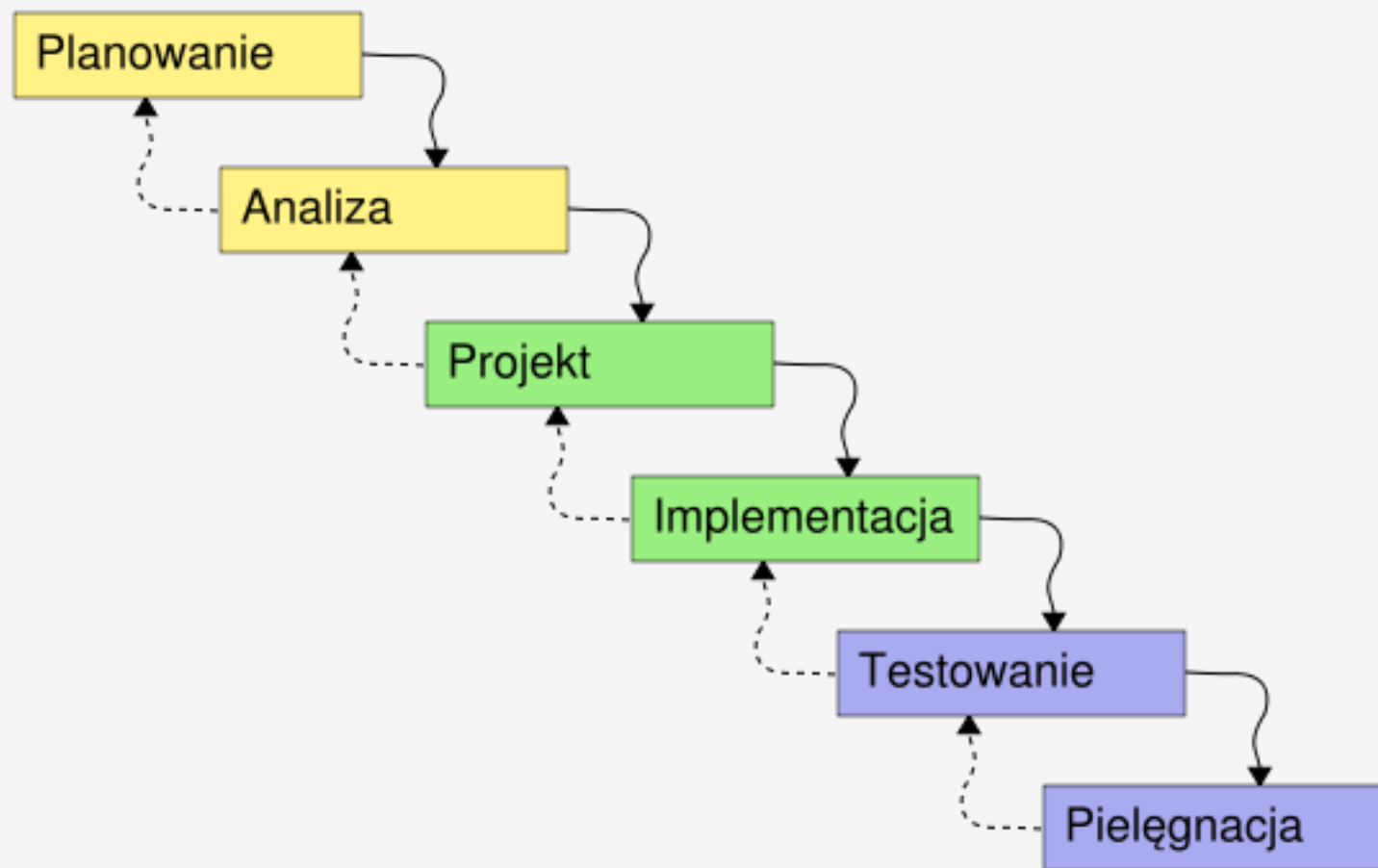
Typowe etapy w modelu kaskadowym

4. Implementacja (wytworzenie kodu)
5. Testowanie (poszczególnych elementów systemu oraz elementów połączonych w całość)
6. Wdrożenie i pielęgnacja powstałego systemu.





Model kaskadowy - typowy przebieg





Agile - podejście zwinne

Czym jest programowanie zwinne?

Generalnie metodyka oparta jest na zdyscyplinowanym zarządzaniu projektem, które zakłada częste inspekcje wymagań i rozwiązań wraz z procesami adaptacji (zarówno specyfikacji jak i oprogramowania). Metodyka ta najczęściej znajduje zastosowanie w małych zespołach programistycznych, w których nie występuje problem komunikacji, przez co nie trzeba tworzyć rozbudowanej dokumentacji kodu.



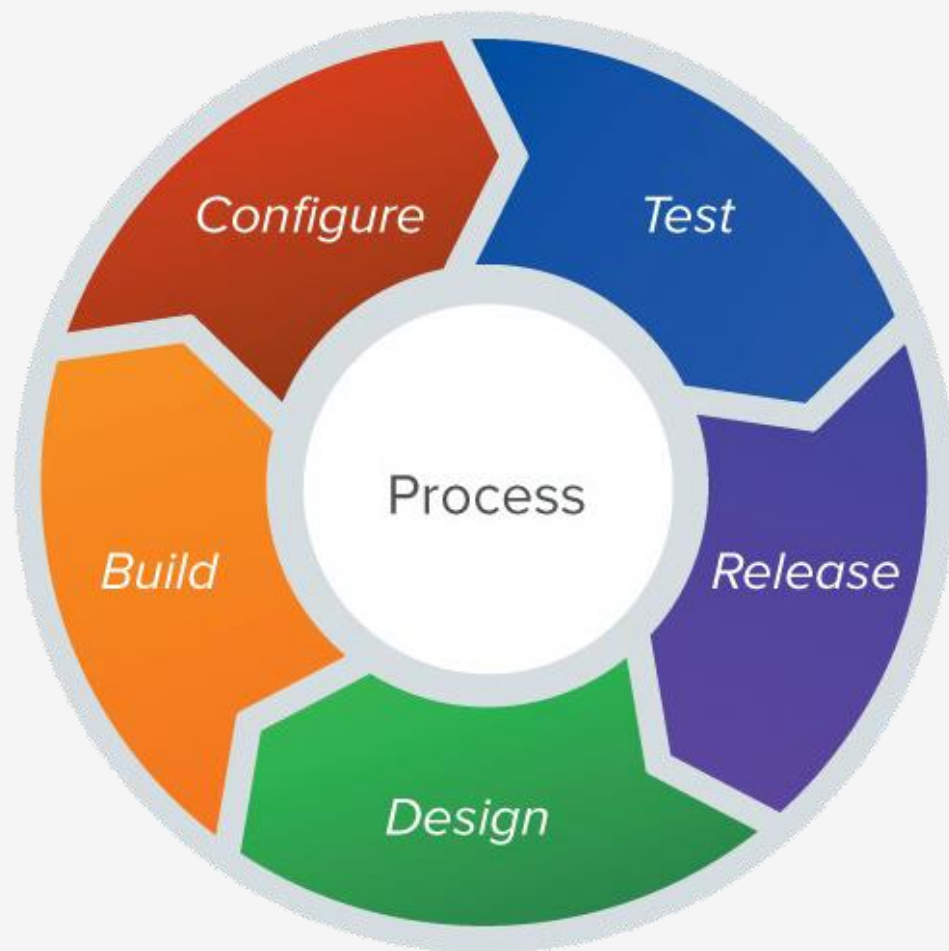
Czym jest programowanie zwinne?

Kolejne etapy wytwarzania oprogramowania zamknięte są w iteracjach, w których za każdym razem przeprowadza się testowanie wytworzonego kodu, zebranie wymagań, planowanie rozwiązań itd. Metoda nastawiona jest na szybkie wytwarzanie oprogramowania wysokiej jakości.





Model zwinny - typowy przebieg



Model zwinny - typowy przebieg

1. Proces jest ciągle ulepszany zgodnie z zasadą continuous improvement.
2. Powstający produkt jest częściej konsultowany z klientem dzięki czemu jest lepiej dostosowany do jego wymagań.
3. Powstający produkt jest dobrze przygotowany na zmiany wymagań w trakcie jego realizacji.

