



JavaServer Pages

Jakub Szlenk

Autor:

Prawa do korzystania z materiałów posiada Software Development Academy



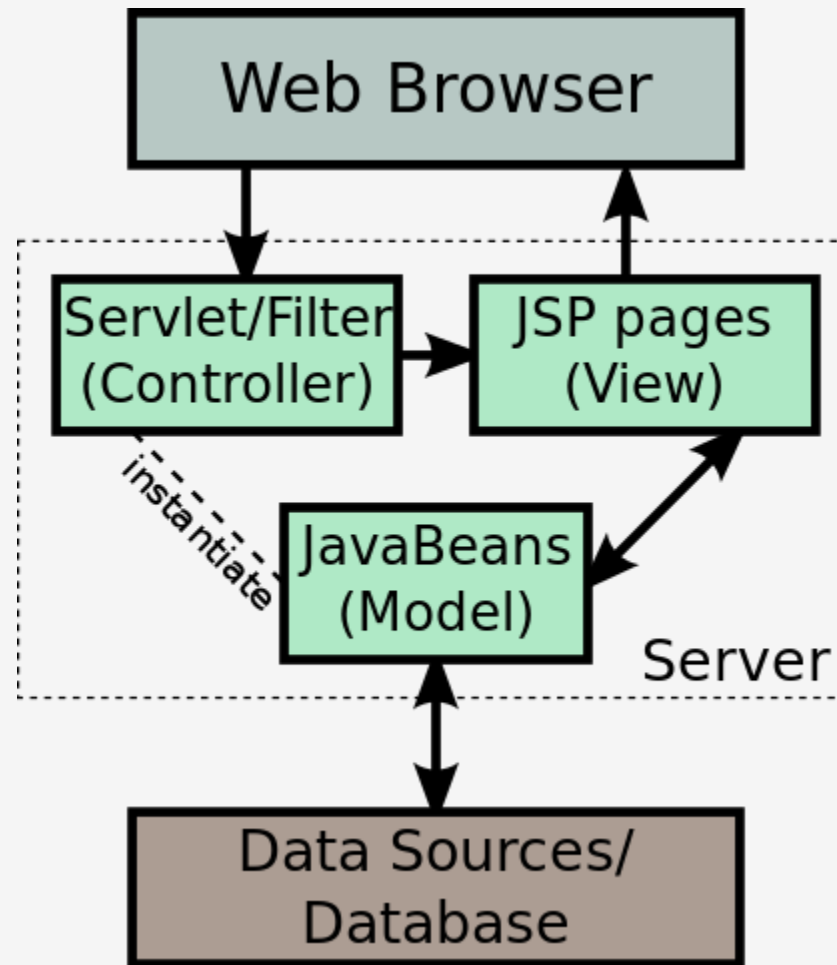
JSP - Wprowadzenie do technologii JSP

- Technologia JavaServer Pages jest integralną częścią J2EE - platformy aplikacji klasy enterprise wprowadzoną w 1999 roku
- Umożliwia generowanie dynamicznych stron internetowych
- Kod stron JSP jest w większości kodem HTML
- Dodatkowo posiada znaczniki JSP i JSTL oraz kod Javowy, które „ożywiają” stronę
- Dzięki temu (m.in.) separuje się warstwę prezentacji od warstwy logiki biznesowej, a kod HTML może być przygotowywany oddzielnie przez webmastera przy użyciu dedykowanych narzędzi
- Kod strony JSP konwertowany jest (automatycznie) do servletu
- Do uruchomienia strony JSP wymagają serwera webowego, np. Tomcata
- Zalecane rozszerzenia plików JSP, to: .jsp, .jspx, .jspxf



JSP - Wprowadzenie do technologii JSP

Model



JSP jako metoda separacji widoku od serwletów



- Pojedyncze żądanie może być obsługiwane przez więcej, niż jeden serwlet
- W tym celu wykorzystuje się mechanizm **dyspozytora żądań** (ang. request dispatcher)
- Dyspozytor żądań może wykonać:
 - przekierowanie (forward), jeśli chcemy, aby inny zasób zajął się realizacją żądania
 - dołączenie (include), jeśli chcemy dołączyć efekt działania innego zasobu dla danego żądania



JSP jako metoda separacji widoku od serwletów

- Przekierowanie sprawia, że oryginalny serwlet przestaje zajmować się obsługą danego żądania
- Dołączenie pozwala na połączenie efektów działania dwóch lub więcej serwletów
- Zasobami, które mogą być dołączane przy użyciu dyspozytora, są inne serwlety, pliki HTML, a także **strony JSP**.
- Strony JSP stanowią receptę na podstawowy problem serwletów – dynamiczne generowanie treści do klienta
- Mimo że serwlet umożliwia wygodny dostęp do poszczególnych elementów żądania i odpowiedzi, generowanie w nim kodu HTML stanowi istną udrękę
- Strony JSP zawierają z reguły kod HTML połączony ze specjalnymi konstrukcjami JSP, które pozwalają na dynamiczne generowanie treści



JSP jako metoda separacji widoku od serwletów

- JSP można używać bezpośrednio, podając ścieżkę do pliku strony
- Bardziej funkcjonalne jest połączenie możliwości serwletów i stron JSP:
 - Serwlet zajmuje się przetworzeniem danych i logiką biznesową, a następnie przekierowuje żądanie do strony JSP
 - Strona JSP zajmuje się jedynie wyświetleniem uprzednio przygotowanych danych
- Plik JSP jest w momencie kompilacji przekształcany na serwlet – tak więc koniec końców wszystkie strony JSP stają się serwletami
- Zapis przypominający plik HTML jest po prostu ukłonem w stronę twórców warstwy interfejsu użytkownika



Przekazywanie informacji do stron JSP

- Tym, co odróżnia strony JSP od plików HTML (tudzież innych statycznych zasobów) jest możliwość korzystania z danych aplikacji
- Kluczową funkcjonalność stanowi więc wyświetlanie i ogólnie pojęte wykorzystanie informacji zawartych w żądaniu, sesji i kontekście aplikacji



Cykl życia strony JSP

- Kompilacja
 - parsowanie
 - konwersja do servletu
 - kompilacja servletu
- Inicjalizacja
 - wywołanie metody `jspInit()`
- Przetwarzanie żądań
 - wywoływanie metody `_jspService(request, response)`
- Zwalnianie zasobów
 - wywołanie metody `jspDestroy()`



Przetwarzanie żądania

1. Przeglądarka wysyła żądanie (*request*) HTTP do serwera
2. Serwer rozpoznaje żądanie strony JSP i przekazuje sterowanie do silnika JSP
3. Silnik JSP zaczytuje stronę JSP z dysku i konwertuje ją do servletu
4. Kod servletu jest kompilowany i uruchamiany
5. Servlet przygotowuje odpowiedź w formacie HTML
6. Kod HTML przekazywany jest do serwera
7. Serwer odsyła odpowiedź (*response*) HTTP do przeglądarki

Konwersja i kompilacja z punktów 3-4 najczęściej zachodzi podczas instalacji aplikacji na serwerze, tak aby pierwsze żądanie nie było obciążone koniecznością oczekiwania na te operacje



Zmienne zdefiniowane (1)

- **request** (ServletRequest) - używany do pobierania informacji o żądaniu (parametrów, atrybutów)
- **response** (ServletResponse) - reprezentuje odpowiedź HTTP; umożliwia wysłanie nagłówka, ustawienie ciastka
- **session** (HttpSession) - trzyma informacje o sesji użytkownika
- **out** (JspWriter) - służy do wypisywania tekstu na stronie



Zmienne zdefiniowane (2)

- **application** (ServletContext) - przechowuje atrybuty związane z servletem dostępne dla wszystkich użytkowników
- **config** (ServletConfig) - przechowuje parametry inicjalizujące
- **pageContext** (PageContext) - to samo co jspContext oraz dodatkowe metody dedykowane servletom
- **page** (Object) - zwraca referencje do aktualnej strony JSP, synonim this



Elementy strony - wyrażenia

- Wyrażenia `<%= expression %>`
 - ich wartość zostanie obliczona i wstawiona do danych wyjściowych servletu
 - kontener pobiera zawartość pomiędzy `<%=` a `%>` i umieszcza jako argument metody `print()` klasy `JspWriter` (`PrintWriter`): `out.print()`

```
<html>
<head>
  <title>Dzisiaj jest...</title>
</head>
<body>
  <p>Dzisiaj jest: <%= java.time.LocalDate.now().toString()%></p>
</body>
</html>
```



Elementy strony - skryptlety

- Skryptlety `<% code %>`
 - mogą zawierać dowolną ilość kodu Javy
 - oferują dostęp do zmiennych zdefiniowanych dla stron JSP
 - mogą służyć np, do ustawiania nagłówków odpowiedzi oraz kodów stanu, komunikacji z bazą danych i innych złożonych instrukcji

```
<html>
<head>
  <title>Dzisiaj jest...</title>
</head>
<body>
  <p>Dzisiaj jest: <%= java.time.LocalDate.now().toString()%></p>
</body>
</html>
```



Elementy strony – dyrektywy (1)

- Dyrektywy `<%@ directive attribute=„value”... %>`
 - kontrolują proces translacji strony
 - **page** - atrybuty związane ze stroną
 - . **import** - pozwala na określenie klas i pakietów, które zostaną zaimportowane do servletu wygenerowanego ze strony JSP
 - . **info** - definiuje, co zwróci metoda `getServletInfo()`
 - . **isELIgnored** - określa, czy ignorować wyrażenia EL
 - . **isScriptingEnabled** - określa, czy ignorować elementy skryptowe



Elementy strony – dyrektywy (2)

- . **pageEncoding** - specyfikuje kodowanie strony
- . **contentType** - określa nagłówek odpowiedzi o nazwie Content-Type
- . **isThreadSafe** - wskazuje, czy wygenerowany servlet ma implementować interfejs SingleThreadModel
- . **session** - definiuje, czy podłączać stronę pod sesję HTTP
- . **extends** - określa, po której klasie servlet ma dziedziczyć



Elementy strony – dyrektywy (3)

- . **buffer** - definiuje rozmiar bufora wykorzystywanego przez zmienną out klasy JspWriter
- . **autoflush** - kontroluje, czy bufor przechowujący dane wyjściowe powinien być automatycznie wysyłany w przypadku przepełnienia, czy generowany ma być wyjątek
- . **errorPage** - wskazuje stronę JSP, która powinna obsłużyć wyjątek rzucony (i nie obsłużony) na bieżącej stronie
- . **isErrorPage** - określa, że bieżąca strona jest stroną obsługi błędów występujących na innych stronach



Elementy strony – dyrektywy (4)

- include

- . `<%@include file=„embedded.jspf”%>`
- . pozwala dołączyć plik, np. fragment (segment) strony JSP
- . dołączana strona nie musi być *well-formed*, ponieważ nie będzie przetwarzana przed załączeniem

- taglib

- . `<%@taglib uri=„http://foo.com/ftags” prefix=„f”%>`
- . deklaruje użycie biblioteki tagów



Elementy strony – deklaracje

- Deklaracje `<%! code %>`
 - pozwalają na zdefiniowanie metod oraz pól, które zostaną wstawione do głównego ciała klasy servletu
 - używane zazwyczaj z wyrażeniami lub skryptletami

```
<%@page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" %>
```

```
<%@page pageEncoding="UTF-8" %>
```

```
<%! private long visitCount = 0; %>
```

```
<h2>Ilość odwiedzin strony: <%= ++visitCount%></h2>
```



Elementy strony – deklaracje

- Deklaracje `<%! code %>`
 - pozwalają na zdefiniowanie metod oraz pól, które zostaną wstawione do głównego ciała klasy servletu
 - używane zazwyczaj z wyrażeniami lub skryptletami

```
<%@page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" %>
```

```
<%@page pageEncoding="UTF-8" %>
```

```
<%! private long visitCount = 0; %>
```

```
<h2>Ilość odwiedzin strony: <%= ++visitCount%></h2>
```



Elementy strony – komentarze (1)

- Komentarze `<%— text —%>`
 - służą do umieszczania dodatkowych informacji na temat kodu pisanego w JSP
 - tekst komentarza nie będzie dostępny w kodzie źródłowym servletu wygenerowanego ze strony JSP ani w kodzie HTML w przeglądarce - w odróżnieniu od komentarza HTML

```
<%@page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" %>
<%@page pageEncoding="UTF-8" %>

<html>
<head>
    <title>Komentarze JSP i HTML</title>
</head>
<body>
<h1>Komentarze JSP i HTML</h1>
<%-- Komentarz JSP --%>
<!-- komentarz HTML -->
</body>
</html>
```



Elementy strony – komentarze (2)

- komentarze

```
out.write("<html>\n");
out.write("<head>\n");
out.write("    <title>Komentarze JSP i HTML</title>\n");
out.write("</head>\n");
out.write("<body>\n");
out.write("<h1>Komentarze JSP i HTML</h1>\n");
out.write("");
out.write("\n");
out.write("<!-- komentarz HTML -->\n");
out.write("</body>\n");
out.write("</html>\n");
```

```
<html>
<head>
    <title>Komentarze JSP i HTML</title>
</head>
<body>
<h1>Komentarze JSP i HTML</h1>

<!-- komentarz HTML -->
</body>
</html>
```



Elementy strony – język wyrażeń (1)

- Język wyrażeń
 - `${wyrażenie}`
 - . natychmiastowa ewaluacja
 - . tylko do odczytu
 - . obliczane po pierwszym wyświetleniu strony
 - `#{wyrażenie}`
 - . do odczytu i zapisu
 - . obliczane w dowolnym etapie cyklu życia strony
- Można ich używać w statycznym tekście oraz w atrybutach znaczników, które to umożliwiają
- Wyrażenie jest automatycznie konwertowane do potrzebnego typu



Elementy strony – język wyrażeń (2)

- Dostęp do predefiniowanych zmiennych

v applicationScope	Map<String, Object>
v cookie	Map<String, Cookie>
v header	Map<String, String>
v headerValues	Map<String, String[]>
v initParam	Map<String, String>
v pageContext	PageContext
v pageScope	Map<String, Object>
v param	Map<String, String>
v paramValues	Map<String, String[]>
v requestScope	Map<String, Object>
v sessionScope	Map<String, Object>



Elementy strony – znaczniki akcji (1)

- Znaczniki akcji `<jsp:action attribute=„value”...></jsp:action>`
- Mogą być zagnieżdżone
- Są przetwarzane podczas żądania strony i umożliwiają wykonanie poniższych operacji:
- **forward**
 - `<jsp:forward page=„other.jsp”/>`
 - przerywa przetwarzanie bieżącej strony i przekazuje request do wskazanej strony
- **include**
 - `<jsp:include page=„footer.jsp”/>`
 - dołącza stronę JSP do bieżącej strony; dołączana strona musi być *well-formed*, ponieważ dołączany jest wygenerowany przez nią kod HTML
- **param**
 - `<jsp:param name=„id” value=„5”/>`
 - pozwalają dodać parametry dla strony (servletu) wywoływanych przy użyciu `jsp:forward` lub `jsp:include`



Elementy strony – znaczniki akcji (2)

- **useBean**

- `<jsp:useBean id=„name” class=„package.class” type=„object type” scope=„page|request|session|application”/>`
- umożliwia korzystanie ze standardowych JavaBeans

- **setProperty**

- `<jsp:setProperty name=„beanId” property=„beanPropertyName” value=„value to set”/>`
- umożliwia ustawienie wartości pola beana; bean musi być wcześniej zdefiniowany poprzez `<jsp:useBean.../>`

- **getProperty**

- `<jsp:getProperty name=„beanId” property=„beanPropertyName”/>`
- umożliwia pobranie wartości pola beana



- Głównym narzędziem do interakcji z danymi aplikacji jest język wyrażeń (Expression Language)
- Język ten pozwala na dostęp do komponentów JavaBean, map i list
- Podstawowe wyrażenie ma następującą składnię:

`${uzytkownik.adres.ulica}`

- Aby skorzystać z danych zawartych w różnych zasięgach, w wyrażeniach EL należy odwołać się do następujących obiektów:

pageScope, requestScope, sessionScope, applicationScope – pozwala na dostęp do atrybutów zawartych w zasięgach (odpowiednio) strony, żądania, sesji i aplikacji (kontekstu)



Najważniejsze obiekty dostępne w ramach wyrażen języka EL:

param – mapa (słownik) parametrów żądania GET/POST

header – mapa nagłówek

paramValues, headerValues – wersje tablicowe, zwracają wiele wartości dla danego klucza (o ile dany klucz wystąpił w nagłówkach lub parametrach wielokrotnie)

cookie – mapa ciasteczek

initParam – mapa parametrów inicjalizacji kontekstu aplikacji

pageContext – kontekst strony, udostępnia:

- request – obiekt żądania (nie mylić z samodzielny request – mapą atrybutów o zasięgu żądania!)
- session – obiekt sesji
- response – obiekt odpowiedzi
- servletContext – kontekst aplikacji webowej



- Jeśli wyrażenie zawiera obiekt inny, niż jeden z wymienionych, nastąpi próba odnalezienia podanego obiektu w poszczególnych zasięgach, w kolejności:

page, request, session, application

Klucz obiektu w mapie może być zapisany bezpośrednio w kodzie wyrażenia, np.:

```
${koszyk["liczba.produktow"]}
```



- Poza bezpośrednim odwołaniem do map i kolekcji, możliwe jest również wykorzystywanie obiektów, spełniających założenia konwencji JavaBeans
- Aby spełnić wymagania JavaBean, klasa musi:
 - zawierać bezparametrowy konstruktor publiczny
 - udostępniać swoje dane w formie metod getXXX()/setXXX() (ewentualnie isXXX())



- Poza prostymi odwołaniami do konkretnych obiektów, istnieje możliwość tworzenia wyrażeń przy użyciu operatorów:

o+, -, *, /, mod, div

and, &&, or, ||, not, !

==, !=, <>, >, <, >=, <=, eq, ne, gt, lt, ge, le

empty, ?:

Średnia cena produktu: $\${\text{koszyk.suma div koszyk.liczbaProduktow}}$



Akcje, czyli specjalne znaczniki JSP

- Akcje umożliwiają wykonanie pewnych czynności przy użyciu znaczników JSP
- Znaczniki te są zapisywane tak, jak wszystkie inne znaczniki, ale należy poprzedzać je standardowym, domyślnym prefiksem jsp
- jsp:include, jsp:forward – pozwalają na zachowanie identyczne, jak w przypadku metod include() i forward() dyspozytora żądań w serwletach
- jsp:param – pozwala na przekazywanie parametrów podczas wykonywania akcji include i forward

```
<jsp:include page="naglowek.jsp">
```

```
<jsp:param name="tytul" value="Strona logowania" />
```

```
</jsp:include>
```



Akcje, czyli specjalne znaczniki JSP

- `jsp:useBean` – służy do pobrania ziarna (komponentu) o określonym id z pewnego zasięgu
- `jsp:getProperty` – pozwala na wyświetlenie dowolnej właściwości dowolnego ziarna użytego za pomocą znacznika `jsp:useBean`

Przykład:

```
<jsp:useBean id="uzytkownik" scope="session" class="encje.Uzytkownik" />
```

```
<jsp:getProperty name="uzytkownik" property="nazwisko" />
```




Dyrektywy JSP

- Dyrektywy JSP stanowią przykład szerokiej grupy konstrukcji, używanych od początku istnienia JSP, umieszczanych wewnątrz znaczników `<%...%>`
- Większość z tych znaczników jest obecnie uważana za przestarzałe i nie należy z nich korzystać!
- Istnieją trzy dyrektywy JSP:
 - page – służy do określania różnych atrybutów strony, m.in. kodowania znaków, adresu strony błędu, importu określonych pakietów
 - taglib – służy do zaimportowania biblioteki znaczników, a także pozwala na określenie prefiksu, z jakim będą używane znaczniki
 - include – pozwala na dołączenie treści pliku – statycznego, jak i dynamicznego



```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
```

```
<%@ taglib prefix="f" uri="http://java.sun.com/jsf/core"%>
```

```
<%@ include file="/WEB-INF/naglowek.html" %>
```



Skryptlety (*scriptlets*) pozwalały na wywołanie dowolnego kodu:
(out – strumień tekstowy odpowiedzi):

```
<body>
```

```
<%
```

```
out.println("W skryptletach można umieszczać kod w języku Java!");
```

```
%>
```

```
</body>
```



- Wyrażenia (*expressions*) to fragmenty kodu zwracające wartość do natychmiastowego wyświetlenia:

```
<%=request.getAttribute("nazwaUzytkownika") %>
```

- Treść wyrażenia stanowi argument dla metody `out.println()`



- Wyrażenia (*expressions*) to fragmenty kodu zwracające wartość do natychmiastowego wyświetlenia:

```
<%=request.getAttribute("nazwaUzytkownika") %>
```

- Treść wyrażenia stanowi argument dla metody `out.println()`
- Deklaracje pozwalały na dodanie do danej strony (a co za tym idzie – serwletu) metod i pól:

```
<%! int liczbaUzytkownikow = 3; %>
```

```
<%=liczbaUzytkownikow%>
```



JSTL – krótka charakterystyka

- JavaServer Pages Standard Tag Library – biblioteka znaczników rozszerzająca możliwości standardu JSP

- JavaServer Pages Standard Tag Library (JSTL), to zbiór użytecznych tagów JSP, które udostępniają wiele funkcjonalności

wykorzystywanych przy pisaniu stron JSP

- Aby móc korzystać z biblioteki tagów, należy zainkludować ją przy użyciu dyrektywy taglib

- Popularne biblioteki

- Core tags

- Formatting tags

- SQL tags

- XML tags

- JSTL functions



JSTL – krótka charakterystyka

Core tags

<c:		
c:catch		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:choose		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:forEach		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:forEachTokens		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:if		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:import		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:otherwise		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:out		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:param		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:redirect		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:remove		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:set		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:url		http://java.sun.com/jsp/jstl/core
c:when		http://java.sun.com/jsp/jstl/core



JSTL – krótka charakterystyka

Formatting tags

<fmt:	
fmt:bundle	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:formatDate	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:formatNumber	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:message	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:param	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:parseDate	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:parseNumber	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:requestEncoding	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:setBundle	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:setLocale	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:setTimeZone	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
fmt:timeZone	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt

JSTL – krótka charakterystyka



SQL tags

<sql:

sql:dateParam

<http://java.sun.com/jsp/jstl/sql>

sql:param

<http://java.sun.com/jsp/jstl/sql>

sql:query

<http://java.sun.com/jsp/jstl/sql>

sql:setDataSource

<http://java.sun.com/jsp/jstl/sql>

sql:transaction

<http://java.sun.com/jsp/jstl/sql>

sql:update

<http://java.sun.com/jsp/jstl/sql>



JSTL – krótka charakterystyka

XML tags

<x:	
choose	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
forEach	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
if	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
otherwise	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
out	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
param	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
parse	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
set	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
transform	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
when	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml



JSTL – krótka charakterystyka

Functions

<\${fn:

λ fn:contains (String input, String substring)	boolean
λ fn:containsIgnoreCase (String input, String substring)	boolean
λ fn:endsWith (String input, String substring)	boolean
λ fn:escapeXml (String input)	java.lang.String
λ fn:indexOf (String input, String substring)	int
λ fn:join (String[] array, String separator)	java.lang.String
λ fn:length (Object obj)	int
λ fn:replace (String input, String substringBefore,...	java.lang.String
λ fn:split (String input, String delimiters)	java.lang.String[]
λ fn:startsWith (String input, String substring)	boolean
λ fn:substring (String input, int beginIndex, int e...	java.lang.String
λ fn:substringAfter (String input, String substring)	java.lang.String
λ fn:substringBefore (String input, String substrin...	java.lang.String
λ fn:toLowerCase (String input)	java.lang.String
λ fn:toUpperCase (String input)	java.lang.String
λ fn:trim (String input)	java.lang.String



JSP – Client Request

- Obiekt requestu zawiera wszystkie informacje związane z żądaniem użytkownika
- W protokole HTTP dane te przesyłane są poprzez nagłówki (headers) i treść wiadomości (message body)
- `HttpServletRequest`
 - treść wiadomości
 - Parametry
 - atrybuty
 - nagłówki
 - ścieżki
 - ciasteczka
 - kodowanie

```
iMac:~ rafos$ telnet localhost 8080
Trying ::1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.1
Host: localhost:8080
User-Agent: curl/7.43.0
Accept: */*
```



JSP – Client Response

- Obiekt response zawiera wszystkie informacje związane z odpowiedzią servera do klienta
- W protokole HTTP dane te przesyłane są poprzez nagłówki (headers) i treść wiadomości (message body)
- HttpServletResponse
 - treść odpowiedzi
 - nagłówki
 - ciasteczka
 - kodowanie

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Set-Cookie: JSESSIONID=D8825E65DC9681319B83935EBB05BAB1; Path=/; HttpOnly
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 54
Date: Fri, 12 Feb 2016 23:38:23 GMT

<html>
<body>
<h2>Hello World!</h2>
</body>
</html>
```



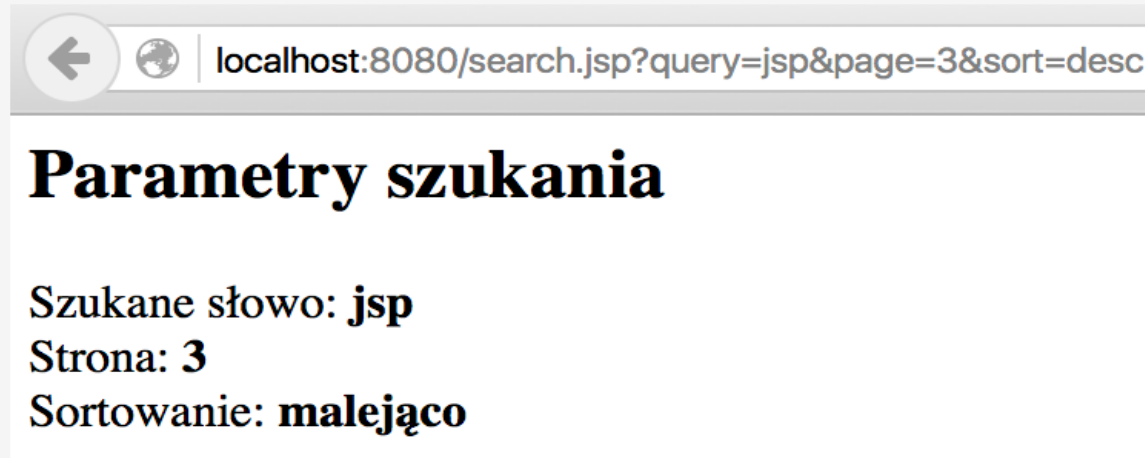
JSP – Metoda GET (1)

- `http://localhost:8080/search.jsp?query=jsp&page=3&sort=desc`
- Domyślna metoda wysyłania informacji z przeglądarki do serwera
- Przesyłane parametry dołączane do żądania po znaku ?
- Poszczególne serwery wprowadzają (konfigurowalny) limit na długość żądania
- Parametry GET żądania dostępne są po stronie serwera w zmiennej `QUERY_STRING`
- Poszczególne parametry dostępne są za pomocą metod
 - `request.getParameter(„nazwaParametru”)`
 - `request.getParameterNames()`
 - `request.getParameterMap()`



JSP– Metoda GET (1)

GET



```
<body>
<h2>Parametry szukania</h2>
<p>
  Szukane słowo: <b><%=request.getParameter("query")%></b><br/>
  Strona: <b><%=request.getParameter("page")%></b><br/>
  Sortowanie: <b><%=("desc".equals(request.getParameter("sort"))) ? "malejąco" : "rosnąco"%></b><br/>
</p>
</body>
```



JSP – Metoda POST (1)

- Podobnie jak metoda POST służy do przesyłania danych z przeglądarki do serwera
- Aby wysłać dane metodą POST wykorzystuje się formularze HTML, gdzie atrybut method formularza ustawiamy na post
- Metody POST używa się, gdy odwołanie jest formą interakcji z użytkownikiem; operacja wywołuje zmiany na serwerze; operacja nie jest idempotentna; uploaduje się plik na serwerze
- Parametry przesyłane są w treści żądania, a nie po znaku ?
- Poszczególne parametry dostępne są za pomocą metod
 - `request.getParameter(„nazwaParametru”)`
 - `request.getParameterNames()`
 - `request.getParameterMap()`



JSP – Metoda GET (1)

POST

```
<form action="search.jsp" method="POST">  
  Słowo: <input type="text" name="query"/><br/>  
  Strona: <input type="text" name="page"/><br/>  
  Sortowanie:  
  <select name="sort">  
    <option value="asc">rosnąco</option>  
    <option value="desc">malejąco</option>  
  </select><br />  
  <input type="submit" value="Submit"/>  
</form>
```

Słowo:

Strona:

Sortowanie: 



JSP – Ciasteczka (1)

- Ciasteczka to małe tekstowe informacje trzymane po stronie klienta
- Działanie mechanizmu ciasteczek można podzielić na trzy fazy
 - serwer (w odpowiedzi) wysyła ciasteczko do przeglądarki klienta
 - przeglądarka zapisuje ciasteczko (na dysku)
 - podczas kolejnego żądania do serwera, przeglądarka odsyła ciasteczko wraz z żądaniem

```
Cookie cookie = new Cookie("searchId", String.valueOf(2138902773));  
cookie.setMaxAge(60*60*24);  
response.addCookie(cookie);
```



cook

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Set-Cookie: JSESSIONID=C97D0F33B6CFFF25B0400618FAD89106; Path=/; HttpOnly
Set-Cookie: searchId=2138902773; Expires=Mon, 15-Feb-2016 14:54:00 GMT
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 450
Date: Sun, 14 Feb 2016 14:54:00 GMT
```

```
request.getCookies(); // ... and next get searchId cookie
%>CookieName: <b><%=cookie.getName()%></b>, CookieValue: <b><%=cookie.getValue()%></b><%=
```



JSP – Mechanizm sesji (1)

- Protokół HTTP jest bezstanowy
- Bez dodatkowych mechanizmów, serwer nie jest w stanie zidentyfikować (pamiętać) użytkownika podczas kilku jego żądań
- W celu identyfikacji użytkownika powstał mechanizm sesji
- W JSP realizuje go interfejs HttpSession
- Domyślnie strony JSP wspierają sesję
- Aby wyłączyć obsługę sesji na stronie należy użyć dyrektywy page: `<%@ page session=„false” %>`
- Identyfikator sesji jest nadawany przez server i ustawiany w ciasteczku o nazwie JSESSIONID



JSP – Mechanizm sesji (2)

- **getId()** - zwraca identyfikator sesji
- **getCreationTime()** - zwraca timestamp utworzenia sesji
- **isNew()** - zwraca true, jeśli użytkownikowi została przydzielona właśnie sesja
- **getLastAccessedTime()** - zwraca timestamp ostatniego żądania użytkownika z zalogowaną sesją
- **getAttribute(String name)** - zwraca atrybut sesji o danej nazwie
- **setAttribute(String name, Object value)** - ustawia atrybut w sesji
- **removeAttribute(String name)** - usuwa atrybut z sesji
- **getMaxInactiveInterval()** - zwraca maksymalny czas utrzymywania sesji bez żądań użytkownika
- **invalidate()** - inwaliduje sesję i usuwa wszystkie obiekty z nią związane



- Instrukcja importująca (JSP):

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
```

- Zbiór znaczników, które pozwalają na zmianę przepływu sterowania w ramach widoku



Znaczniki bazowe (rdzenia)

- `c:set` – umożliwia ustawienie wartości dla całego obiektu lub jego wybranej właściwości:

```
<c:set value="12345" var="identyfikator" scope="request" /> <c:set value="Kowalski"
target="${uzytkownik}" property="nazwisko" />
```



- `c:catch` – przechwytuje wyjątki rzucone w kodzie umieszczonym wewnątrz tego znacznika:

```
<c:catch var="wyjatek"> <c:set value="Kowalski" target="{uzytkownik}" property="nazisko" />  
</c:catch> ${wyjatek}
```




Znaczniki bazowe (rdzenia)

- `c:if` – pozwala na wykonanie fragmentu kodu, o ile wartość atrybutu `test` zwraca `true` (opcjonalnie można zapisać wynik wyrażenia logicznego, korzystając z atrybutów `var` i `scope`:

```
<c:set value="12345" var="identyfikator" scope="request" /> <c:if test="$${identyfikator} eq '12345'}"> Przyznano dostęp </c:if>
```



Znaczniki bazowe (rdzenia)

- c:choose – pozwala na wykonanie jednego z wielu fragmentów kodu c:when lub gdy nie pasuje żaden, wykonanie klauzuli c:otherwise

```
<c:choose>
```

```
<c:when test="{wiek gt 18}"> Jesteś dorosły </c:when>
```

```
<c:when test="{wiek lt 18}"> Jesteś dzieckiem </c:when>
```

```
c:otherwise> Masz 18 lat, czyli też jesteś dorosły.
```

```
</c:otherwise> </c:choose>
```



Znaczniki bazowe (rdzenia)

- `c:forEach` – pozwala na iterowanie po danej kolekcji przy użyciu danego fragmentu kodu, udostępniając przy każdej iteracji informacje o aktualnie przetworzonym obiekcie
- Może być stosowany do kolekcji `Collection`, `Map`, a także do iteratorów (`Iterator`) i typów wyliczeniowych (`Enumeration`)

```
<c:forEach var="identyfikator" items="${listaIdentyfikatorow}">  
${identyfikator}  
</c:forEach>
```



Znaczniki bazowe (rdzenia)

- c:url – pozwala na wygenerowanie adresu URL i umieszczenie go w wybranym atrybucie:

```
<c:url var="hiperlacze" value="http://serwer/wyszukiwarka.jsp">  
<c:param name="q" value="{zapytanie}" />  
</c:url>
```

Adres URL: {hiperlacze}



Znaczniki bazowe (rdzenia)

- `c:import` – wstawia treść podanego zasobu (tak jak `jsp:include`), umożliwiając przy tym pobranie zasobu z zewnętrznego serwera i zapisanie zawartości zasobu w formie atrybutu

```
<c:import url="http://www.google.pl/" var="tresc" scope="request" />
```



Znaczniiki funkcyjjne

- Znaczniiki te są wywoływane jak funkcje (metody) języka Java
- Poza znaczniikiem `fn:length`, wszystkie inne dotyczą manipulacji łańcuchami znaków
- Znacznik `fn:length` zwraca liczbę elementów kolekcji. Kolekcją może być każdy obiekt akceptowany przez znacznik `c:forEach`, a dodatkowo można też podać łańcuch znaków
- Pozostałe znaczniiki dotyczą łańcuchów znaków:
 - `fn:contains(string, substring)` – zwraca `true`, jeśli łańcuch `substring` występuje w łańcuchu `string`
 - `fn:endsWith(string, sufiks)` – zwraca `true`, jeśli łańcuch `string` kończy się łańcuchem `sufiks`
 - `fn:escapeXml(string)` – zwraca łańcuch znaków, w którym niektóre znaki zostały zamienione na swoje encje XML (efekt jak przy użyciu znacznika `c:out`)



Znaczniki funkcyjne

- Pozostałe znaczniki dotyczą łańcuchów znaków:

`fn:indexOf(string, substring)` – zwraca indeks, od którego łańcuch `substring` występuje w łańcuchu `string`

`fn:join(tablica, separator)` – zwraca łańcuch znaków złożony z elementów tablicy, przedzielanych znakami separatora

`fn:replace(string, stary, nowy)` – zamienia wystąpienia łańcucha `stary` na łańcuch `nowy` w łańcuchu `string`

`fn:split(string, separator)` – zwraca tablicę łańcuchów, otrzymaną w wyniku podziału łańcucha `string` na elementy zgodnie z podanym separatorem



- Pozostałe znaczniki dotyczą łańcuchów znaków:

`fn:substring(string, początek, koniec)` – zwraca fragment łańcucha `string`, począwszy od elementu o indeksie `początek` aż do elementu o indeksie `koniec` (bez tego elementu)

`fn:startsWith(string, prefiks)` – zwraca `true`, jeśli łańcuch `string` rozpoczyna się od łańcucha `prefiks`

`fn:toLowerCase(string)/fn:toUpperCase(string)` – zwraca łańcuch `string` zawierający wyłącznie małe/wielkie litery

`fn:trim(string)` – usuwa białe znaki z początku i końca łańcucha `string` (zwraca kopię bez białych znaków)



Znaczniki formatujące

- Znaczniki te są oznaczane prefiksem `fmt` i służą do przekształcania danych (np. liczb) do łańcuchów znaków, a także do czynności odwrotnych
- Pozwalają one także na łatwą lokalizację aplikacji (przystosowanie do danego języka/kraju), czyli na internacjonalizację
- `fmt:formatNumber` – pozwala na sformatowanie liczby, zgodnie z określonym typem (type – `currency`, `number`, `percent`), a także ustawieniami separatorów dziesiętnych i tysięcy:

```
<fmt:formatNumber type="currency" value="123.1" />
```



Znaczniki formatujące

- `fmt:parseNumber` – parsuje liczbę określoną za pomocą atrybutu `value`, z możliwością utrwalenia w atrybucie o wybranym zasięgu

```
<fmt:parseNumber type="number" value=",3" var="kwota" scope="session" />
```

- `fmt:formatDate`, `parseDate` – umożliwia na wyświetlanie sformatowanej daty lub jej przeparsowanie
- Można skorzystać z jednego z domyślnych stylów daty i czasu (`dateStyle/timeStyle`) lub zdefiniować własny przy użyciu atrybutu `pattern`

```
<fmt:formatDate dateStyle="long" value="${data}" />
```