

使用 minGw 和 sfml 进行编译。

```
CXX=C:/MinGW-SFML/bin/g++
```

运行之前，需将 Makefile 中的这个路径改成 MinGw 的路径，再将 minGw 中的 include, lib 以及 bin 的地址添加至环境变量。然后输入指令 make 即可编译。

```
@echo off
set PATH=C:\SFML\bin;C:\MinGW-SFML\bin;%PATH%
.\a.out
pause
```

在 run.bat 中，将以上两个地址设置为自己的计算机中 sfml 和适用于 sfml 的 mingw 的 bin 的地址，然后运行 run.bat 就可以开玩了。

# 非常重要!!!!

需要用网站 <https://www.sfml-dev.org/download/sfml/2.6.1/> 中该页面提供的 MinGW 版本进行编译，请不要用自己下载的，否则会提示出错!!!

The screenshot shows the SFML 2.6.1 download page. Red arrows highlight the following elements:

- The SFML logo and navigation bar.
- The "Download SFML 2.6.1" section header.
- The warning box: "Unless you are using a newer version of Visual Studio, the compiler versions have to match 100%!".
- The table of download links for various compilers and architectures.

Compiler/Toolchain	Architecture	Download Link	Size
Visual C++ 17 (2022)	32-bit	Download	20.3 MB
Visual C++ 17 (2022)	64-bit	Download	21.8 MB
Visual C++ 16 (2019)	32-bit	Download	19.3 MB
Visual C++ 16 (2019)	64-bit	Download	20.7 MB
Visual C++ 15 (2017)	32-bit	Download	17.6 MB
Visual C++ 15 (2017)	64-bit	Download	19.4 MB
GCC 13.1.0 MinGW (DW2)	32-bit	Download	17.9 MB
GCC 13.1.0 MinGW (SEH)	64-bit	Download	18.9 MB

在我的电脑上，使用的是 32 位的 sfml 和 minGw。