数据结构

Common usr//注意有的时候不能发整个的，有的信息不会发给前端

{

mailbox

UID

password?

messageIDs

evaluationIDs //这条有待商榷，因为用户不应该知道自己被评过的分数，所以在后端当然是要的，但是在前后端传输的过程中应该不发这个才对。也许应该再加一个用户已经做过的评论，因为前端需要这个信息来防止再次评论（禁用按钮）

missionIDs

violationIDs

averageScore

tags

}

Adminstrator

{

mailbox

UID

password?

messageIDs

}

Mission

{

MissionID

content

title

publisherID

memberIDs

applicantIDs

state

time

tag

}

Evaluation

{

evaluationID

evaluationScore

missionID

evaluatorID

evaluateeID

}

Message

{

messageID

timeStamp

publisherID

messageContent

type

}

用户：

GET

**获取个人信息**

**/user/self/{ID}**

**获取他人信息（申请者看发起者和发起者看申请者）**

**/user/member/{ID}/{missionID}/{UID}**

**获取他人信息（同任务中的人）**

**/user/evaluations/{ID}**

**获取用户做过的所有评价**

**获取任务信息**

**/mission/{ID}/{missionID}**

**获取任务列表（tag+关键词）**

**/missions/{ID}**

**body:tag+关键词**

**获取message**

**/messages/{ID}**

PUT

**修改个人信息**

**/user/info/{ID}**

**body:user**

**修改密码**

**/user/code/{ID}**

**body:密码？**

修改tagList

/user/tags/{ID}

body:tagList

**修改任务信息请求**

**/mission/{ID}/{missionID}**

**body:任务信息**

POST

**创建任务请求**

**/mission/create/{ID}**

**body:new mission**

**删除任务请求**

**/mission/delete/{ID}/{missionID}**

**加入任务请求**

**/mission/join/{ID}/{missionID}**

**接受申请者请求**

**/mission/accept/{ID}/{missionID}/{applicantID}**

**拒接申请者请求**

**/mission/reject/{ID}/{missionID}/{applicantID}**

**踢出成员请求**

**/mission/fire/{ID}/{missionID}/{applicantID}**

**开始任务**

**/mission/start/{ID}/{missionID}**

**结束任务**

**/mission/finish/{ID}/{missionID}**

**退出任务请求**

**/mission/quit/{ID}/{missionID}**

**评分**

**/user/evaluate/{ID}/{missionID}/{evaluateeID}**

**body:evaluation**

**报告bug**

**/message/bug/{ID}**

**body:bug**

**举报**

**/message/report/{ID}/{被举报者ID}**

**body:report**

**注册**

**/user/register**

**body:user（只包含注册信息）**

**登录**

**/user/login**

**body:user（只包含登录信息）**