# Progetto di Laboratorio di Reti e Sistemi Distribuiti

Davide Mento

Università degli Studi di Messina

21/06/2024



- 1 Stato dell'arte
- 2 Descrizione del problema
- 3 Implementazione
- 4 Risultati sperimentali
- **5** Conclusioni e futuri sviluppi

- 1 Stato dell'arte
- 2 Descrizione del problema
- 3 Implementazione
- 4 Risultati sperimentali
- 5 Conclusioni e futuri sviluppi

# L'algoritmo KNN (K-Nearest Neighbors)

L'algoritmo KNN è un metodo di apprendimento supervisionato per classificazione e regressione. Si basa sul principio che oggetti simili tendono a trovarsi vicini nello spazio delle caratteristiche.

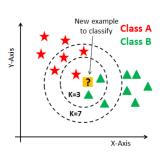
- Non richiede una fase di addestramento complessa.
- Per fare una previsione per un nuovo punto, trova i K punti più vicini nel set di addestramento e determina la classe basandosi sulla maggioranza delle classi dei suoi vicini.

# Esempio KNN

Stato dell'arte

00000

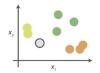
L'algoritmo KNN determina la classe di un nuovo punto basandosi sulla maggioranza delle classi dei K punti più vicini nel set di addestramento.



Stato dell'arte

00000

#### 0. Look at the data



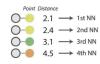
Say you want to classify the grey point into a class. Here, there are three potential classes - lime green, green and orange.

#### 1. Calculate distances



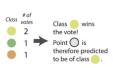
Start by calculating the distances between the grey point and all other points.

#### 2. Find neighbours



Next, find the nearest neighbours by ranking points by increasing distance. The nearest neighbours (NNs) of the grey point are the ones closest in dataspace.

#### 3. Vote on labels



Vote on the predicted class labels based on the classes of the k nearest neighbours. Here, the labels were predicted based on the k=3 nearest neighbours.

# Pregi e Difetti del KNN

## Pregi:

- Semplicità concettuale e implementativa.
- Non richiede una fase di addestramento complessa.
- Buone prestazioni con dati di alta qualità e ben preprocessati.

#### Difetti:

- Prestazioni computazionali lente, soprattutto con grandi set di dati.
- Necessità di determinare un valore appropriato di K, che può influenzare significativamente le prestazioni.
- Memoria significativa richiesta per memorizzare l'intero set di addestramento e le distanze tra i punti.

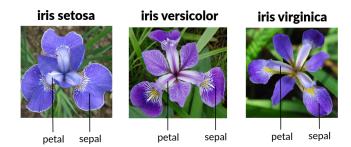
- 1 Stato dell'arte
- 2 Descrizione del problema
- 3 Implementazione
- 4 Risultati sperimentali
- 5 Conclusioni e futuri sviluppi

Data la pesantezza dell'algoritmo KNN, è necessario trovare una soluzione distribuita per migliorarne le prestazioni.

- KNN è computazionalmente intensivo, specialmente con grandi set di dati, a causa della sua natura basata sul calcolo delle distanze.
- L'approccio distribuito può suddividere il carico di lavoro e sfruttare risorse parallele per migliorare l'efficienza complessiva.
- Una soluzione distribuita potrebbe mitigare i problemi di memoria e velocizzare l'esecuzione dell'algoritmo su grandi volumi di dati.

- 1 Stato dell'arte
- 2 Descrizione del problema
- 3 Implementazione
- 4 Risultati sperimentali
- 5 Conclusioni e futuri sviluppi

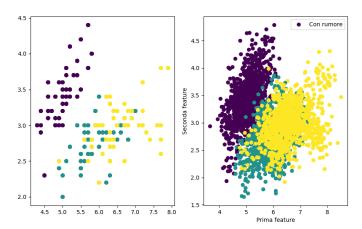
È stato scelto il dataset Iris per la sua popolarità nella comunità scientifica e per la sua divisione ben organizzata delle classi.



# Data Augmentation e Aggiunta di Rumore

- Data Augmentation: Il dataset è stato ampliato tramite RandomOverSampling.
- **Aggiunta di Rumore**: È stato introdotto rumore gaussiano per simulare condizioni reali e migliorare il train set.

Iris dataset - Prima e dopo rumore gaussiano (Features 1 e 2)



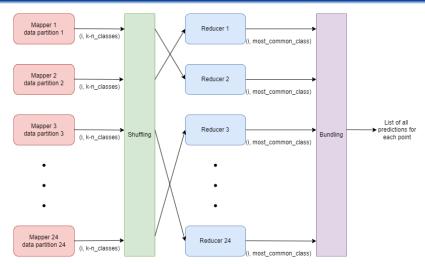
- PCA: È stata applicata la PCA (Principal Component Analysis) per ridurre la dimensionalità dei dati mantenendo le loro caratteristiche principali.
- Benefici della PCA: La PCA si è rivelata fondamentale nel rappresentare graficamente le relazioni tra le caratteristiche degli Iris.

## MapReduce

Per gestire l'algoritmo KNN in modo efficiente su grandi dataset, è stato adottato un approccio basato su MapReduce utilizzando Ray.

- Ray: Framework per il calcolo distribuito.
- Fase di Map: Ogni mapper riceve una porzione di dati, su di questa viene fatto il calcolo delle distanze e delle K classi più vicine.
- Fase di Reduce: Ogni reducer riceve dati dai mapper, classificando ogni punto.

# Diagramma MapReduce



L'implementazione di KNN con MapReduce su Ray offre diversi vantaggi significativi:

Implementazione

00000000

- Scalabilità: La distribuzione del carico su più nodi permette di scalare l'algoritmo per grandi volumi di dati.
- Efficienza: Il parallelismo offerto da Ray accelera il calcolo delle distanze e la determinazione dei vicini più prossimi, riducendo i tempi di esecuzione.

- Stato dell'arte
- 2 Descrizione del problema
- 3 Implementazione
- 4 Risultati sperimentali
- 5 Conclusioni e futuri sviluppi

0000000

## Ambiente di Esecuzione

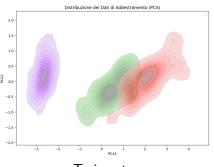
Per l'implementazione del KNN distribuito, è stato utilizzato il cluster del laboratorio, composto da:

- 8 PC: Configurati per il calcolo distribuito.
- **64 Core in totale**: Per gestire il carico computazionale in parallelo.
- 24 Mapper e 24 Reducer: Utilizzati nella fase di MapReduce per distribuire e aggregare le operazioni.

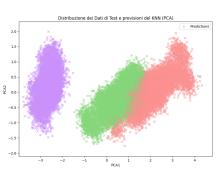
Risultati sperimentali

#### Test effettuato

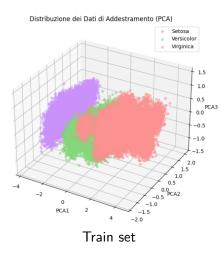
I dati mostrati sono ottenuti dall'elaborazione del dataset di **90.000 punti** e un valore di k=3, che include dati aumentati e con rumore gaussiano.



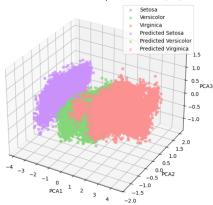
Train set



Previsioni del modello





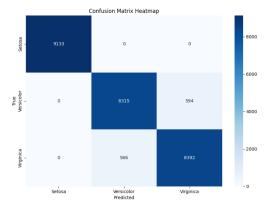


Previsioni del modello

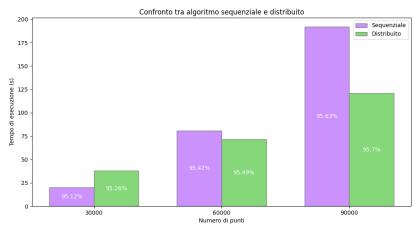
Davide Mento Università degli Studi di Messina

## Precisione del modello

Il modello presenta una precisione del 95.70%, si nota inoltre che prevede con precisione massima la classe setosa (cluster viola). Di seguito viene riportata la matrice di confusione.



Per l'esecuzione dell'algoritmo sequenziale è stato utilizzato un PC del laboratorio (8 core 32GB RAM).



### Analisi risultati

## Dal grafico si evince che:

- L'algoritmo sequenziale è più veloce con pochi punti, questo dimostra i limiti imposti dall'overhead in un approccio distribuito.
- Intorno ai 60.000 punti, l'algoritmo distribuito supera in velocità quello sequenziale (punto di crossover).
- Superato questo punto, l'algoritmo distribuito risulterà sempre più rapido rispetto a quello sequenziale.
- La precisione dell'algoritmo cresce all'aumentare dei dati di train.

- 1 Stato dell'arte
- 2 Descrizione del problema
- 3 Implementazione
- 4 Risultati sperimentali
- **5** Conclusioni e futuri sviluppi

L'approccio distribuito si conferma essere ottimale per un algoritmo computazionalmente intenso come il KNN. Ricapitolando, il KNN ha dimostrato i suoi pregi e difetti:

- Pregi riscontrati: implementazione intuitiva, precisione elevata.
- Difetti riscontrati: scelta arbitraria di K, utilizzo eccessivo della memoria.

Risultati sperimentali

# Sviluppi futuri

L'implementazione può essere sicuramente migliorata con:

- Utilizzo di più macchine.
- Gestione della memoria avanzata.
- Metodo per la risoluzione di un valore K ottimale.

Granie!