1. Создать директорию: D:\Images\test1

D:\Images\test1

2. Внутри корневой папки должны быть 7 .tif файлов одинакового разрешения, названные «F_1,F_2...F_7»



ПАМЯТКА

• Допускается игра с очередностью и набором фото в 1м блоке:

Первая строчка: набор исполняемых файлов

2 строчка: очередность того, как будут загружаться в стек

файлы

(во второй строчке не могут содержаться файлы, не имеющиеся в первой строчке)

```
# toad the image
img = load_landsat_image('D:/Images/test1/', ['1', '2', '3', '4'])
# stack the layers to create a cube
rgb = np.stack([img['1'], img['2'], img['3']], axis=-1)
```

• Допускается игра с очередностью и набором фото в 3м блоке:

Первая строчка: набор исполняемых файлов

2 строчка: очередность нормализации 4 строчка: подсчет MNDWI индекса

(во второй строчке не могут содержаться файлы, не имеющиеся в первой строчке)

```
img = load_landsat_image('D:/Images/test1/', ['1', '2', '3', '7'])

# create the normalized rgb cube
rgb = np.stack([img['3'], img['2'], img['1']], axis=-1)
rgb = rgb/rgb.max() * 2

# calc the MNDWI index
mndwi = normalized_difference(img, '7', '3')
```

• Допускается игра с очередностью, набором фото и коэффициентами в **4м** блоке:

Первая строчка: набор исполняемых файлов

2 строчка: очередность нормализации rgb куба

4 строчка: индексы rgb

(во второй строчке не могут содержаться файлы, не имеющиеся в первой строчке)

```
# Чемвертый блок
img = load_landsat_image('D:/Images/test1/', ['2', '3', '4', '5'])

# create the normalized rgb cube
rgb = np.stack([img['4'], img['3'], img['2']], axis=-1)
rgb = rgb/rgb.max() * 2

# Assign values R=0.1, G=0.1 and B=0.9 to the water pixels
rgb[water_mask] = [0.1, 0.5, 0.1]
```

• Допускается игра с очередностью, набором фото и коэффициентами в **13м** блоке:

Первая строчка: набор исполняемых файлов, где нумерация первого файла должна быть строго больше второго

```
# Тринадцатый блок

ndvi = normalized_difference(img, '7', '1')

veg_mask = ndvi > 0.25 # adopting a threshold of 0.5 for the vegetation
```

Определение файлов вне диапазона F_1...F_7 – недопустимо

При повторных тестах других изображений следует либо удалить содержимое папки test1 и залить туда новые F_1...F_7 файлы, либо поменять указанную ниже директорию на свою в блоках: 1,3,4,5

```
# toad the image
img = load_landsat_image('D:/Images/test1/', ['1', '2', '3', '4'])
```

где D:/Images/test1/ - прямой путь к исполняемым изображениям, а ['1', '2', '3', '4'] — названия файлов после "F_".

Во избежание долгих и мучительных исправлений, в случае создания новой директории, следует называть исполняемые файлы как: F_1...F_7, даже если корневая папка была названа не test1.