

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de computación IV

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Rampi-Villegas-Mirotta
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP
		SP	
		RSP	
		FIN	

Laboratorio IV –Primer Parcial

Importante:

No se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial. Se pueden bajar templates de internet o traer código ya hecho.

NOTA: Se deben tener tres o más datos cargados de cada entidad en la base. Se debe crear una clase por cada entidad

*****1era parte

1- (1pts)Componente “tablaPaíses” (trae el listado, limitado, de países y los muestra con su bandera)

2-(1pts) Componente “altaActor”.

- carga todos los datos (sin foto).
- usa el componente “tablaPaíses” para permitir guardar el país del actor
imagen ilustrativa de la tabla países en el círculo celeste

getbootstrap.com/docs/4.5/examples/checkout/

Billing address

First name

Last name

Username

Email (Optional)

Address

Address 2 (Optional)

Country

State

Zip

☐ Shipping address is the same as my billing address

☐ Save this information for next time

Your cart

Product name	\$12
Brief description	
Second product	\$8
Brief description	
Third item	\$5
Brief description	
Promo code	-\$5
EXAMPLECODE	
Total (USD)	\$20

Promo code

Rede...

c.

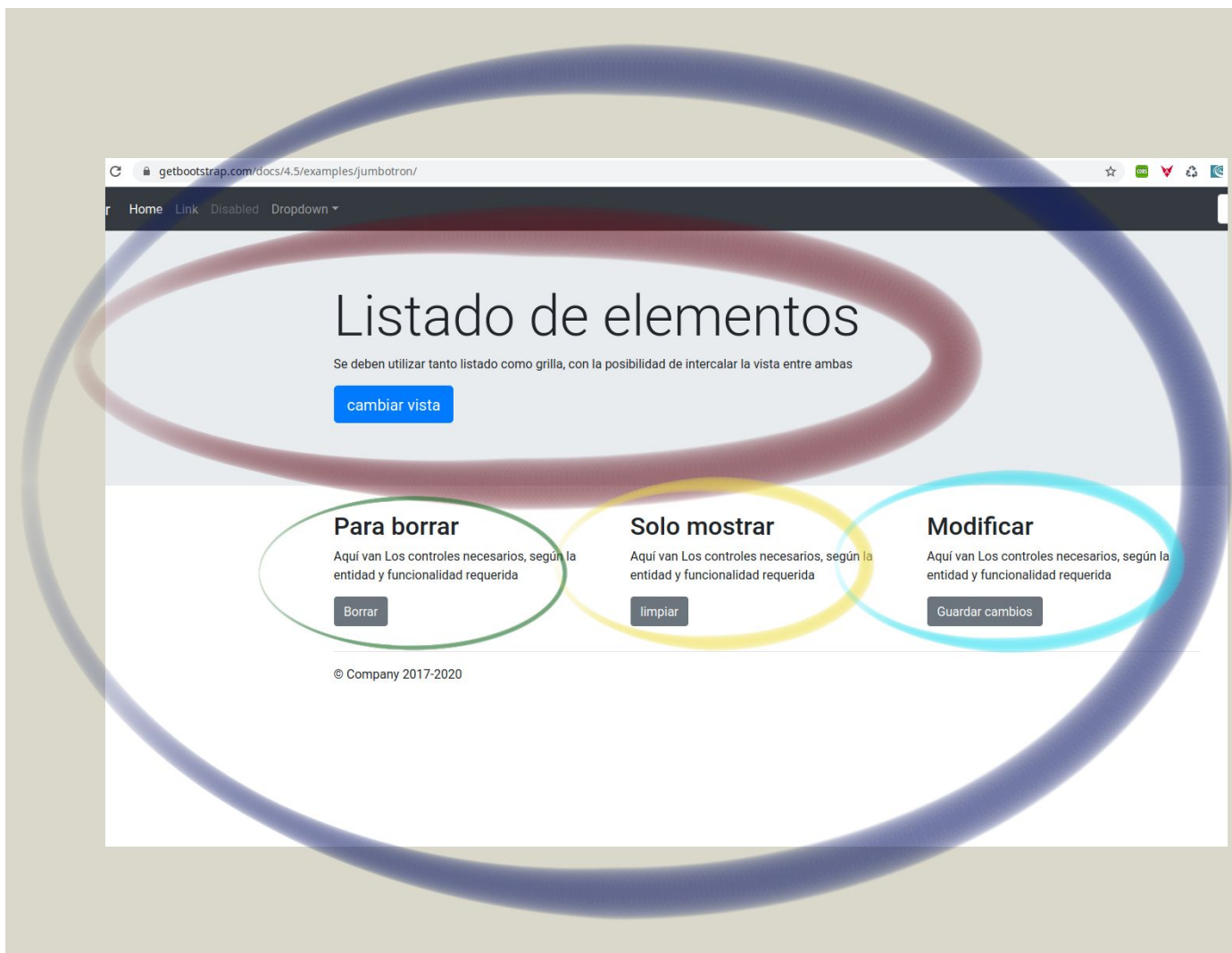
-Debemos tener almacenados los siguientes datos de los Actores:

- a. id
- b. Nombre
- c. apellido
- d. sexo
- e. Fecha de nacimiento,
- f. nacionalidad
- g. Foto

*****2era parte

(1pts) Se deben hacer las siguientes rutas:

- a. /actor/Listado



Hacer los distintos componentes que nos permitan trabajar con la entidad Actor,

a- listando todos los actores(círculo rojo)

b- al seleccionarlo para borrar , que la confirmación la haga otro componente (círculo verde)

c- al seleccionarlo para mostrar, que la información detallada la muestre otro componente (círculo amarillo)

d- al seleccionar para modificar , estos cambios los realiza otro componente(círculo celeste)

Permitiendo editar todo menos la foto.