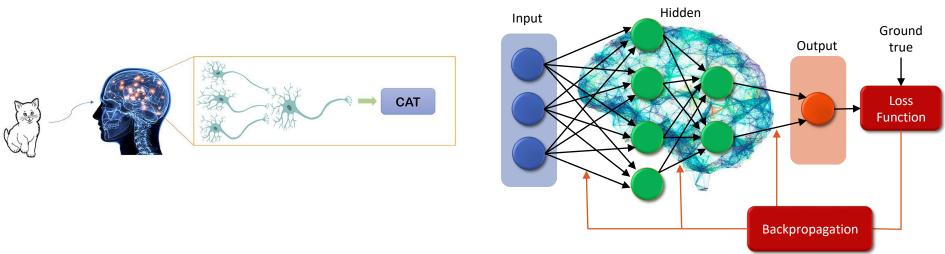
DEEP LEARNING TỔ CHỰC MÔN HỌC



Tôn Quang Toại Khoa Công nghệ thông tin Trường đại học Ngoại ngữ - Tin học TP.HCM (HUFLIT)

Mục tiêu môn học

Về kiến thức

- Hiểu các nguyên lý, các thành phần của một hệ thống deep learning.
- Hiểu những kiến trúc quan trọng trong deep learning.

Về kỹ năng

- Xây dựng các kiến trúc deep learning.
- Sử dụng thành thạo Numpy/Keras/TensorFlow, ... để xây dựng, tinh chỉnh mô hình.

Nội dung môn học

Nội dung

Giới thiệu tổng quan

- Artificial Inteligence (AI)
- Machine learning (ML)
- Deep learning (DL)
- Quy trình xây dựng hệ thống ML

Multi Layer Perceptron (MLP)

- Forward propagation
- Activation function
- Loss function
- Optimization (Backpropagation)
- Regularization
- Đánh giá hiệu năng

Convolutional Neural Network (CNN)

- Convolution
- Pooling
- Đánh giá hiệu năng

Recurrent Neural Network (RNN)

- Dữ liệu tuần tự
- Täng recurrent
- Đánh giá hiệu năng

Nội dung

Các mạng neuron học sâu

- VGG
- ResNet
- DenseNet
- LSTM

Huấn luyện mạng neuron sâu

- Phương pháp khởi tạo trọng số
- Hàm activation
- Phương pháp học nhanh
- Kỹ thuật batch normalization
- Kỹ thuật regularization
- Kỹ thuật l_1 và l_2
- Kỹ thuật dropout
- Kỹ thuật early stoping
- Tái sử dụng các tầng đã huấn luyện
- Trực quan CNN

Triển khai mô hình

- Streamlit
- ML.NET

Tỷ lệ điểm

STT	Kiểm tra/Thi	Trọng số	Nội dung	
1	Thực hành	30%	Theo GV thực hành	
2	Điểm quá trình	20%	 Đánh giá công việc lần 1 Phát biểu bài toán (chương 1) Lý thuyết nền tảng (chương 2) Đánh giá công việc lần 2 Các công trình liên quan (chương 3) Phân tích dataset (Một phần của chương 4) 	
3	Cuối kỳ: Đồ án	50%	Nộp báo cáo - In cuốn báo cáo - Files - File báo cáo (word) - Slide (powerpoint) - Demo + Hướng dẫn - Video Clip: Thuyết trình	

Danh sách đồ án

Số lượng SV một đồ án: 4 SV/nhóm

Nhóm	Tên đồ án	Sinh viên	Điểm quá trình	Điểm cuối kỳ
1		 1. 2. 3. 4. 		
2		 1. 2. 3. 4. 		
3		 1. 2. 3. 4. 		

Danh sách đồ án

Số lượng SV một đồ án: 4 SV/nhóm

Nhóm	Tên đồ án	Sinh viên	Điểm quá trình	Điểm cuối kỳ
4		 1. 2. 3. 4. 		
5		 1. 2. 3. 4. 		
6		 1. 2. 3. 4. 		

Cấu trúc đồ án môn học

Chương 1. Giới thiệu

- 1.1 Câu hỏi nghiên cứu
 - Phát biểu bài toán (Mô tả Input, Output)
 - Dataset
 - Hình ảnh minh họa
- 1.2 Giới hạn nghiên cứu
- 1.3 Tâm quan trọng của câu hỏi nghiên cứu: tính mới + tính hữu dụng
- 1.4 Bố cục đồ án

Chương 2. Lý thuyết nền tảng

- 2.1 Trí tuệ nhân tạo
- 2.2 Thị giác máy tính (Lĩnh vực của bài toán)
- 2.3 Machine learning
- 2.4 Deep learning

Chương 3. Các công trình liên quan

- 3.1 Công trình "..."
- 3.2 Công trình "..."

Chương 4. Giải pháp đề xuất

- 4.1 Phân tích dữ liệu
- 4.2 Thiết kế mô hình
- 4.3 Thực nghiệm

Kết luận

- Những điều đã làm được
- Những điều chưa làm được
- Hướng phát triển
- Tài liệu tham khảo

Cách chấm đồ án

Tiêu chí	Điểm
Chương 1	2
Chương 2	2
Chương 3	2
Chương 4	2
Kỹ năng trình bày văn bản (câu văn, chính tả, tài liệu tham khảo, mục lục,)	2

Danh sách đề tài

- Bài toán cơ bản
 - Bài toán Regression
 - Bài toán Classification
 - Bài toán Segmentation
 - Bài toán Object Detection
- Bài toán nâng cao
 - Bài toán Object Tracking
 - Bài toán Face recognition
 - ...

Tài liệu học tập

Giáo trình

[1] Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and Tensorflow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems, Aurélien Géron, O'Reilly Media, 2019.

Tài liệu tham khảo

- [2] Deep Learning with Python, François Chollet, Manning Publications, 2018.
- [3] Deep learning, Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, Aaron Courville, The MIT Press, 2016