Spis treści

[1. Wstęp. 3](#_Toc152164988)

[1.2. Cel Pracy 3](#_Toc152164989)

[2. Przedstawienie i omówienie infrastruktury on-premise. 3](#_Toc152164990)

[2.1. Co to jest infrastruktura on-premise, jakie są jej zalety i wady? 3](#_Toc152164991)

[2.2. Rodzaje infrastruktury on-premise, takie jak serwery, stacje robocze, magazyny danych i urządzenia sieciowe. 5](#_Toc152164992)

[2.3. Wirtualizacja 6](#_Toc152164993)

[2.4. Bezpieczeństwo w infrastrukturze on-premise, w tym zabezpieczenie sieci, systemów operacyjnych i aplikacji. 8](#_Toc152164994)

[2.5. Zarządzanie i monitorowanie infrastruktury on-premise, w tym narzędzia i praktyki. 9](#_Toc152164995)

[2.6. Przykłady firm i branż, które wykorzystują głównie lokalną infrastrukturę i dlaczego? 10](#_Toc152164996)

[3. Infrastruktura chmurowa. 11](#_Toc152164997)

[3.1. Czym jest chmura? 11](#_Toc152164998)

[3.2. Historia Amazon Web Services 12](#_Toc152164999)

[3.3. Liderzy rynku chmurowego. 13](#_Toc152165000)

[3.4. Pojęcia związane z Cloud Computing. 15](#_Toc152165001)

[3.5. Multicloud 17](#_Toc152165002)

[3.6. Zalety i wady 17](#_Toc152165003)

[3.7. Narzędzia wykorzystywane w chmurze. 18](#_Toc152165004)

[4. Infrastruktura jako kod. 19](#_Toc152165005)

[4.1. Czym jest Infrastruktura jako kod (IaC)? 19](#_Toc152165006)

[4.2. Popularne narzędzia 20](#_Toc152165007)

[4.3. Historia Terraform 21](#_Toc152165008)

[4.4. Terraform 22](#_Toc152165009)

[4.5. OpenTofu 22](#_Toc152165010)

# Wstęp.

W XXI wieku środowisko informatyczne dynamicznie ewoluuje, napotykając na wyzwania związane z rosnącym zapotrzebowaniem na elastyczną, skalowalną i zautomatyzowaną infrastrukturę. W odpowiedzi na te wyzwania narodziła się koncepcja Infrastruktury jako kod (IaC), rewolucyjnej metodyki, która nie tylko zrewolucjonizowała sposób, w jaki postrzegamy i zarządzamy zasobami informatycznymi, ale także odmieniła sposób, w jaki kształtujemy środowisko serwerowe.

## 1.2. Cel Pracy

Celem pracy jest porównanie różnych rodzajów infrastruktur występujących w świecie IT oraz pokazanie czym różnią się od siebie nowoczesne technologie Infrastructure as Code, jak umożliwiają tworzenie, zarządzanie i utrzymanie infrastruktury za pomocą dedykowanych narzędzi i języków programowania. Zostanie zaprojektowany kod Terraform mający za zadanie zbudować infrastrukturę potrzebną do stworzenia aplikacji webowej w chmurze, czyli skalujących się serwerów Linux w zależności od obciążenia dystrybucji, baz danych, nadanie adresacji sieciowej, utworzenie przepływu sieciowego między końcówkami, stworzenie pliku .tfstate w chmurze oraz wykorzystanie innych kluczowych serwisów chmury Amazon Web Services.

# 2. Przedstawienie i omówienie infrastruktury on-premise.

## 2.1. Co to jest infrastruktura on-premise, jakie są jej zalety i wady?

**[miejsce na topologie]**

Infrastruktura on-premise to tradycyjne podejście do zarządzania zasobami IT   
w organizacji, w którym wszystkie systemy informatyczne, serwery, urządzenia sieciowe, oprogramowanie oraz dane są przechowywane, zarządzane i utrzymywane na własnych serwerach wewnętrznych lub w lokalizacjach fizycznych organizacji. Jest to przeciwieństwo rozwiązań chmurowych, w których zasoby IT są przechowywane i zarządzane przez zewnętrznego dostawcę usług w chmurze.

Zalety:

* Pełna kontrola nad danymi firmy,
* Bezpieczeństwo dostosowane bezpośrednio pod organizację, większa kontrola nad bezpieczeństwem zasobów firmy,
* Infrastruktura on-premise umożliwia pełne dostosowanie systemów i oprogramowania do indywidualnych potrzeb organizacji,
* Brak opóźnień związanych z przesyłem danych przez internet.

Wady:

* Utrzymanie własnej infrastruktury IT wiąże się z większymi kosztami początkowymi oraz bieżącymi, takimi jak zakup sprzętu, oprogramowania, opłaty licencyjne czy koszty utrzymania i energii elektrycznej,
* Skalowalność wymagająca dodatkowych zakupów (w tym czasy oczekiwania na dostawy, licencje i inne tym podobne),
* Utrzymanie i wsparcie w 100% należy do właściciela,
* Odporność na awarie, zazwyczaj niższa niż w Data Center uznanego vendora chmurowego.

Podsumowując, taki rodzaj infrastruktury IT może być korzystnym rozwiązaniem dla organizacji, które wymagają pełnej kontroli nad swoimi danymi i systemami, jednak niesie to ze sobą wyższe koszty oraz posiadanie wykwalifikowanej kadry potrafiącej się odnaleźć   
w różnych sytuacjach i awariach związanymi z systemami.

## 2.2. Rodzaje infrastruktury on-premise, takie jak serwery, stacje robocze, magazyny danych i urządzenia sieciowe.

Rozwiązania lokalne obejmują różne rodzaje sprzętu i systemów, które umożliwiają działanie środowiska informatycznego w organizacji. Głównie są to:

* Serwery - służące do przechowywania, przetwarzania i zarządzania danymi oraz aplikacjami. Podstawa każdej infrastruktury lokalnej i zwykle są zlokalizowane w dedykowanych pomieszczeniach. Serwery mogą pełnić różne role, takie jak serwery plików, serwery baz danych, serwery aplikacji czy serwery pocztowe.
* Macierze dyskowe - dedykowane systemy przechowywania danych, które są używane do archiwizacji, tworzenia kopii zapasowych i zarządzania dużymi ilościami informacji. Magazyny danych mogą być oparte na technologii HDD, SSD lub taśmowej, a dane mogą być przechowywane w sposób zdecentralizowany lub scentralizowany,   
  w zależności od potrzeb organizacji.
* Urządzenia sieciowe - sprzęt odpowiedzialny za komunikację pomiędzy różnymi elementami infrastruktury on-premise. Do głównych urządzeń sieciowych należą:

1. Switche - odpowiadają za łączenie różnych urządzeń w sieci LAN oraz za przekazywanie danych między nimi.
2. Routery: Routery są odpowiedzialne za kierowanie ruchu sieciowego między różnymi sieciami, w tym między siecią lokalną a Internetem. Pozwalają na łączenie ze sobą różnych urządzeń oraz zarządzanie ruchem danych w sieci.
3. Zapory sieciowe - monitorują ruch sieciowy i chronią sieć organizacji przed nieautoryzowanym dostępem i innymi zagrożeniami. Zapory sieciowe mogą być zarówno sprzętowe, jak i programowe.
4. Access pointy - umożliwiają bezprzewodowe łączenie się z siecią lokalną. Są niezbędne do tworzenia bezprzewodowej infrastruktury sieciowej.

* Systemy zasilania awaryjnego (UPS) i chłodzenia
* Narzędzia zarządzania i monitorowania
* Stacje robocze

Urządzenia te tworzą sieć lokalną (LAN, czyli kluczowy element, łączący wszystkie urządzenia, takie jak serwery, stacje robocze i urządzenia sieciowe. Typowe sieci LAN oparte są na kablu Ethernet lub bezprzewodowej technologii Wi-Fi. Architektura sieci może obejmować różne warstwy i podsegmenty, takie jak sieci VLAN, aby zwiększyć bezpieczeństwo i wydajność. Ważnym aspektem sieci jest również łącze internetowe, które umożliwia dostęp do zasobów online oraz zdalne zarządzanie infrastrukturą.

Wszystkie te elementy tworzą kompleksową infrastrukturę, która umożliwia organizacjom przechowywanie, przetwarzanie, zarządzanie i wymianę informacji oraz zasobów w sposób kontrolowany i bezpieczny. W zależności od potrzeb i wymagań organizacji, konfiguracja   
i skala infrastruktury on-premise może się różnić, jednak wymienione powyżej komponenty są kluczowe dla zapewnienia efektywnego środowiska IT.

## 2.3. Wirtualizacja



**Rysunek 2 Porównanie infrastruktury fizycznej z infrastrukturą z wykorzystaniem wirtualizacji**(źródło: <https://www.veeam.com/blog/why-virtual-machine-backups-different.html>, data dostępu: 07.06.2023)

Wirtualizacja jest technologią, która pozwala na tworzenie wirtualnych instancji serwerów na jednym fizycznym urządzeniu. Proces ten polega na wykorzystaniu oprogramowania zwanego Hypervisorem (Wirtualizatorem) do tworzenia, zarządzania   
i izolowania wirtualnych środowisk serwerowych na jednym fizycznym serwerze. Prościej mówiąc, wirtualizator dzieli serwer na małe części, z których każda wykorzystuje ustaloną wartość jego zasobów. Każde z tych wirtualnych środowisk, zwanych maszynami wirtualnymi, działa niezależnie od siebie, jakby były oddzielnymi serwerami fizycznymi. Obecnie na rynku najpopularniejsze są rozwiązania firm VMware oraz Microsoft (Hyper-V).

Zalety wirtualizacji serwerów:

* Konsolidacja serwerów: Dzięki wirtualizacji możliwe jest skupienie wielu serwerów na jednym sprzęcie. To pozwala na redukcję liczby fizycznych urządzeń w serwerowniach bądź centrach danych, co prowadzi do oszczędności kosztów związanych z zakupem, zarządzaniem i utrzymaniem sprzętu.
* Elastyczność i skalowalność. Wirtualne maszyny mogą być łatwo tworzone, uruchamiane, zatrzymywane i skalowane w zależności od aktualnych potrzeb.   
  To zapewnia elastyczność w zarządzaniu zasobami i umożliwia łatwe dostosowanie się do zmieniających się wymagań biznesowych.
* Izolacja i bezpieczeństwo. W przypadku awarii jednej z maszyn, pozostałe mogą nadal działać niezakłócone. Izolacja ta pomaga również w zwiększaniu bezpieczeństwa, ponieważ atak na jedną maszynę wirtualną nie wpływa na inne.
* Łatwość tworzenia kopii zapasowych i przywracania. Wirtualizacja upraszcza proces tworzenia kopii zapasowych i przywracania staje się bardziej elastyczny i wydajny. Można łatwo wykonać obrazy maszyn wirtualnych i przywrócić je w razie potrzeby, co ułatwia proces zarządzania danymi i ochrony przed utratą danych.

Wady wirtualizacji serwerów:

* Wydajność. W przypadku wymagających aplikacji, które potrzebują dużej ilości zasobów, może być konieczne dokładne dostosowanie i optymalizacja wirtualizatora.
* Awaryjność. W przypadku awarii fizycznego serwera, wszystkie maszyny wirtualne działające na tym serwerze mogą zostać dotknięte. Dlatego ważne jest odpowiednie planowanie i zastosowanie wysokiej dostępności, takiej jak klastry lub replikacja, aby minimalizować ryzyko przerw w działaniu systemów.
* Konieczne jest zapewnienie odpowiedniego monitorowania, konfiguracji, skalowania   
  i zabezpieczenia wirtualnych maszyn.
* Zależność od sprzętu. Serwery, które są wirtualizatorami wymagają odpowiednich podzespołów i infrastruktury do obsługi obciążenia. Aby uzyskać optymalne wyniki, konieczne jest zainwestowanie w odpowiednio wydajne serwery, pamięć masową   
  i sieciowe oraz dbanie o ich zwiększanie ich wydajności w razie wzrostu ilości wirtualnych maszyn.

## 2.4. Bezpieczeństwo w infrastrukturze on-premise, w tym zabezpieczenie sieci, systemów operacyjnych i aplikacji.

Bezpieczeństwo obejmuje wiele aspektów, w tym zabezpieczanie sieci, systemów operacyjnych i aplikacji. Za zabezpieczenie sieci odpowiedzialnych jest wiele czynników, ale najważniejszymi z nich są:

* Zapory sieciowe monitorujące ruch sieciowy i chroniące sieć przed nieautoryzowanym dostępem oraz innymi zagrożeniami. Zapory sieciowe powinny być konfigurowane zgodnie z zasadą „Zero Trust”,
* Wirtualne sieci prywatne (VPN): VPN pozwala na bezpieczne łączenie się z siecią firmową przez Internet, chroniąc dane przesyłane między zdalnymi użytkownikami   
  a siecią przed przechwytywaniem i manipulacją,
* Segmentacja sieci: Podział sieci na mniejsze segmenty (np. za pomocą sieci VLAN) może zwiększyć bezpieczeństwo, izolując różne części sieci przed potencjalnymi zagrożeniami i atakami,
* Kontrola dostępu.

Do tego dochodzą zabezpieczenia systemów operacyjnych, które wprowadzane są poprzez regularne aktualizacje (a czasami cofanie aktualizacji) wpływające na poprawę luk w systemie, oprogramowanie antywirusowe pomagające chronić system przed znanymi wirusami bądź innymi rodzajami złośliwego oprogramowania. Oprócz tego ważna jest ochrona systemów przed działaniem błędu ludzkiego. To znaczy, że dział IT odpowiedzialny za daną organizację wprowadza zasady bezpieczeństwa ograniczające uprawnienia użytkowników, wymaganie uwierzytelnień i blokadę części akcji jakie użytkownik może podjąć.

W przypadku infrastruktury lokalnej, odpowiedzialność za bezpieczeństwo sieci, systemów operacyjnych i aplikacji spoczywa głównie na organizacji. Dlatego ważne jest, aby wdrożyć odpowiednie strategie i narzędzia zabezpieczające oraz regularnie monitorować i aktualizować środowisko, aby zapewnić jego bezpieczeństwo i zgodność z obowiązującymi regulacjami. Istotnymi czynnościami jest audytowanie i monitorowanie rozwiązań IT, zabezpieczenie danych fizycznie (zabezpieczenie serwerowni w całości spada na organizacje, która dane zasoby posiada) oraz zapewnienie ciągłości działania poprzez zatrudnienie odpowiednich specjalistów potrafiących szybko reagować na incydenty związane z bezpieczeństwem, minimalizując ryzyko utraty danych, przestoju i uszkodzeń reputacji. Do czynności związanych dochodzą również dodatkowe zadania mające na celu wdrożenie polityk i procedur bezpieczeństwa związanych z urządzeniami znajdującymi się w budynku, a także zarządzanie dostępem, szyfrowanie danych i ich utylizacja.

## 2.5. Zarządzanie i monitorowanie infrastruktury on-premise, w tym narzędzia i praktyki.

Zarządzanie i monitorowanie infrastruktury IT to proces, który obejmuje kompleksowe nadzorowanie wszystkich elementów infrastruktury IT znajdującej się na terenie przedsiębiorstwa. W skład tej infrastruktury mogą wchodzić serwery, stacje robocze, urządzenia sieciowe, systemy operacyjne, aplikacje biznesowe, bazy danych i wiele innych.   
W jego skład wchodzą:

* Systemy monitoringu: To narzędzia, które umożliwiają śledzenie stanu poszczególnych elementów infrastruktury. Systemy te umożliwiają wykrycie problemów z wydajnością, awarii czy ataków na system. Narzędzia te analizują również wydajność poszczególnych elementów infrastruktury i pozwalają na przewidywanie potencjalnych problemów związanych z ich pracą.
* Systemy zarządzania konfiguracją: Są to narzędzia, które umożliwiają kontrolowanie   
  i zarządzanie konfiguracją urządzeń i aplikacji, takie jak serwery, routery, czy bazy danych. Systemy te pozwalają na automatyzację procesów związanych z wdrażaniem   
  i aktualizacją oprogramowania, co pomaga w zapewnieniu ciągłości działania systemów.
* Narzędzia do zdalnego zarządzania: To narzędzia, które umożliwiają zdalne zarządzanie i monitorowanie infrastruktury bez konieczności fizycznej obecności w biurze. Narzędzia te umożliwiają wykonywanie zadań administracyjnych, takich jak aktualizacje, tworzenie kopii zapasowych czy rozwiązywanie problemów   
  z wydajnością.
* Narzędzia do automatyzacji procesów: To narzędzia, które umożliwiają automatyzację procesów biznesowych, takich jak tworzenie raportów, procesów sprzedaży czy wdrażania aktualizacji systemów. Narzędzia te pozwalają na zwiększenie wydajności   
  i skuteczności procesów, a jednocześnie zmniejszenie ryzyka ludzkich błędów.

## 2.6. Przykłady firm i branż, które wykorzystują głównie lokalną infrastrukturę i dlaczego?

W dzisiejszych czasach wiele firm korzysta z różnych form infrastruktury IT, w tym zarówno lokalnych, jak i chmurowych. Jednak istnieją branże, w których infrastruktura   
on-premise jest nadal szeroko stosowana. Taki kierunek zostaje obrany głównie dla bezpieczeństwa i utrzymania większej prywatności danych znajdujących się na urządzeniach firmy (na przykład know-how produktu). Oto kilka przykładów branż oraz firm, które głównie wykorzystują lokalną infrastrukturę IT:

* Branża finansowa: Banki, instytucje ubezpieczeniowe i firmy inwestycyjne często mają rozległe systemy informatyczne zbudowane na infrastrukturze lokalnej. W związku z wysokimi wymogami dotyczącymi bezpieczeństwa i poufności danych, wiele z tych firm preferuje utrzymanie swojej infrastruktury wewnętrznie. Na przykład Allianz (Ubezpieczenia).
* Opieka zdrowotna: Szpitale, kliniki i firmy farmaceutyczne często wykorzystują infrastrukturę lokalną ze względu na wrażliwość danych medycznych i potrzebę szybkiego dostępu do nich. W przypadku ochrony prywatności pacjentów, wiele z tych organizacji preferuje przechowywanie danych w swoich własnych centrach danych.   
  Na przykład Pfizer.
* Przemysł produkcyjny: Firmy z sektora produkcyjnego, takie jak producenci samochodów, elektroniki czy inne duże fabryki, często mają złożone systemy informatyczne związane z zarządzaniem łańcuchem dostaw, śledzeniem produkcji   
  i optymalizacją procesów. Wiele z nich preferuje infrastrukturę lokalną ze względu na kontrolę nad danymi i wydajność działania systemów. Na przykład Toyota.
* Organizacje rządowe: Wiele rządowych instytucji i agencji preferuje utrzymanie infrastruktury IT wewnętrznie ze względu na bezpieczeństwo danych i kontrolę   
  nad systemami. Dotyczy to takich dziedzin jak obrona narodowa, służby wywiadowcze, podatki czy obszar zdrowia publicznego. Na przykład placówki rządowe USA.
* Edukacja: Szkoły, uniwersytety i inne instytucje edukacyjne często wykorzystują lokalną infrastrukturę do zarządzania danymi uczniów, kadry naukowej i infrastrukturą e-learningową. Z uwagi na ochronę danych osobowych uczniów i pracowników, wielu z tych uczelni preferuje utrzymanie infrastruktury wewnętrznie. Dla przykładu WSB Merito.

Warto jednak zauważyć, że trendem ostatnich lat jest również migracja wielu firm   
do chmury ze względu na elastyczność, skalowalność i koszty. Dlatego w dzisiejszych tak naprawdę najpopularniejszym rozwiązaniem jest hybryda świata chmurowego z światem urządzeń on-premise, nawet tylko poprzez korzystanie z pakietu Microsoft 365 w przedsiębiorstwie (to też rozwiązanie chmurowe gdzie chociażby nie musimy utrzymywać serwera poczty lokalnie).

# 3. Infrastruktura chmurowa.

Wraz z rozwojem internetu, wzrostem mocy obliczeniowej i pamięci masowej oraz postępem technologicznym, firma Amazon wprowadziła w 2006 roku usługę Elastic Compute Cloud (EC2) jako część swojej platformy Amazon Web Services (AWS). Na początku stosowali te usługi tylko wewnętrznie na potrzeby firmy, lecz po czasie wpadli na pomysł, że mogliby udostępniać swoje zasoby i pobierać za to opłatę. Był to przełomowy moment, który dał początek szeroko stosowanej infrastrukturze chmurowej.

Na dzień dzisiejszy praktycznie każdy dostawców chmurowych oferuję po kilkadziesiąt lub kilkaset dostępnych usług w swojej chmurze. Zakres takich rozwiązań rozciąga się   
od tworzenia maszyn wirtualnych, składowania danych, baz danych relacyjnych i nierelacyjnych po komunikacje z satelitami w czasie rzeczywistym (AWS Ground Station) czy analizę treści obrazu bądź rozpoznowania emocji na podstawie obrazu (Azure Cognitive Services).

## 3.1. Czym jest chmura?

„Chmura obliczeniowa to w tej chwili najgorętsze słowo wytrych w informatycznym świecie. W tej książce podejmiemy próbę zrozumienia, dlaczego tak jest i skąd wzięło się całe to zamieszanie wokół chmury. Coraz więcej dostawców, analityków i użytkowników zgadza się, że na najwyższym poziomie chmurę obliczeniową można zdefiniować jako usługi (serwisy) obliczeniowe oferowane przez zewnętrzne podmioty i dostępne na życzenie w dowolnym momencie, skalujące się dynamicznie w odpowiedzi na zmieniające się zapotrzebowanie. Przetwarzanie w chmurze to odejście od dotychczasowej normy wytwarzania systemów informatycznych, ich obsługi i zarządzania nimi. Z punktu widzenia ekonomii przejście na chmurę to nie tylko możliwość uzyskania o wiele większych przychodów — to także większa elastyczność i lekkość projektu.”

Arthur Mateos, Jothy Rosenberg. Chmura obliczeniowa rozwiązania dla biznesu, str. 26

## 3.2. Historia Amazon Web Services

W początkach XXI wieku, Amazon, będący pierwotnie kolosem handlu elektronicznego, podjął śmiałą inicjatywę, która zmieniła krajobraz technologii informatycznych.   
W tym dynamicznym okresie narodził się pomysł na Amazon Web Services (AWS) - platformę, która miała rewolucjonizować sposób, w jaki organizacje zarządzają swoją infrastrukturą. Amazon zaczął dostrzegać ogromny potencjał, jaki niosły za sobą usługi chmurowe, zaczynając od wewnętrznych eksperymentów już w 2002 roku. W miarę jak elastyczność i skalowalność stały się kluczowe dla przedsiębiorstw, narodził się pomysł stworzenia platformy, która umożliwiłaby nie tylko Amazonowi, ale i całej branży, korzystanie z zasobów informatycznych w nowatorski sposób.

W 2006 roku świat po raz pierwszy zawitał do Amazon Elastic Compute Cloud (EC2) oraz Amazon Simple Storage Service (S3). To były przełomowe chwile, kiedy to Amazon oficjalnie udostępnił publicznie dostępne usługi chmurowe, umożliwiając klientom elastyczne korzystanie z mocy obliczeniowej i przechowywanie danych, płacąc tylko za rzeczywiste wykorzystanie zasobów. To otwarcie drzwi do nowej ery, gdzie przedsiębiorstwa mogły skalować swoje operacje, eliminując tradycyjne bariery związane z zarządzaniem własną infrastrukturą.

W kolejnych latach AWS stało się ośrodkiem nieustannej innowacji. Nowe usługi pojawiały się regularnie, obejmując obszary takie jak zarządzanie bazami danych, kolejki komunikatów czy równoważenie obciążenia. Zdolność do dostarczania coraz to bardziej zaawansowanych narzędzi, jak Amazon Lambda czy hurtownia danych Amazon Redshift, przyciągała uwagę zarówno startupów, jak i globalnych korporacji. To sprawiło, że AWS stało się dominującym graczem na rynku usług chmurowych, ugruntowując swoją pozycję jako lidera technologicznej rewolucji.

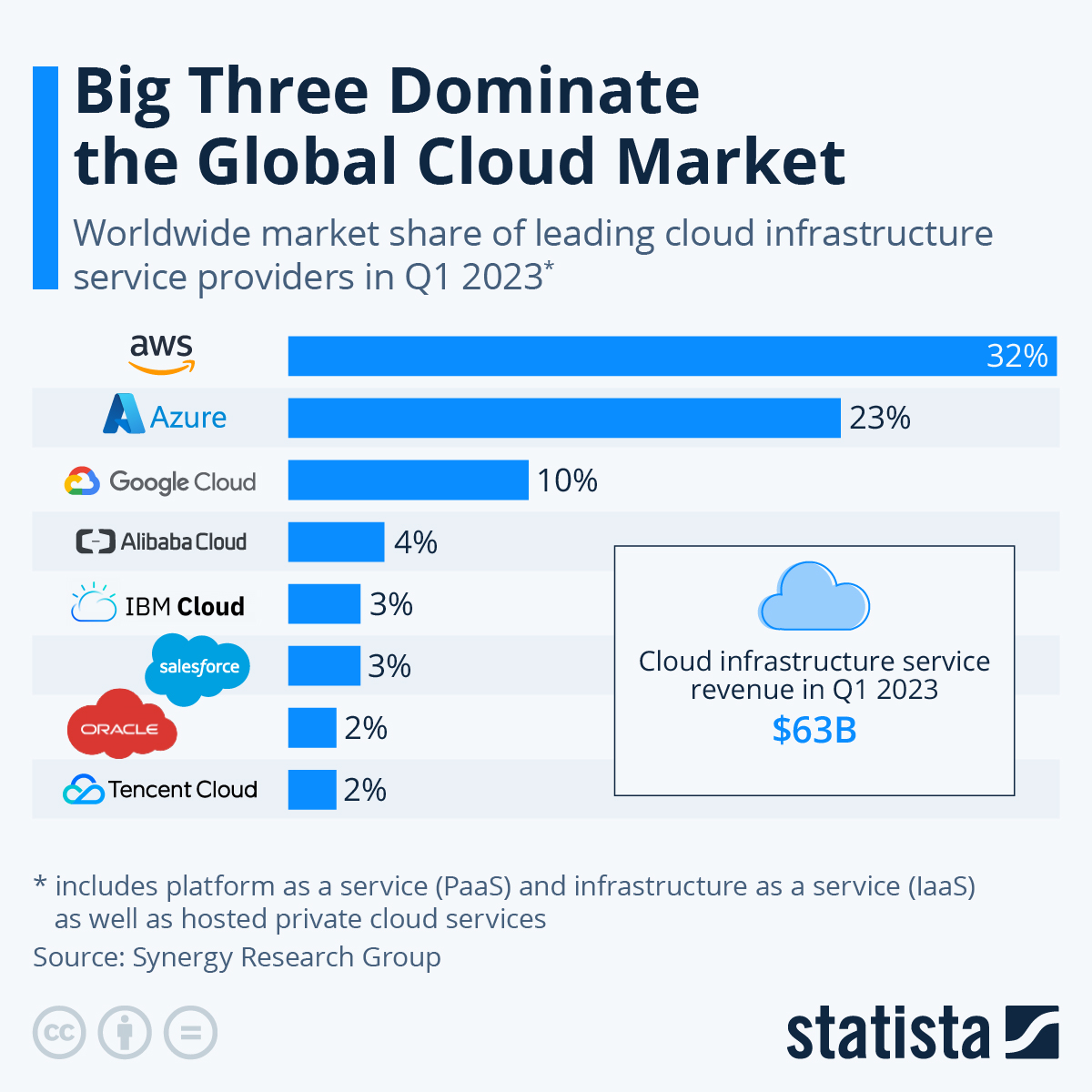
Dzisiaj AWS nie tylko oferuje platformę chmurową, ale wpisuje się w szerszy kontekst transformacji cyfrowej. Wraz z wprowadzeniem usług związanych z uczeniem maszynowym, sztuczną inteligencją, analizą danych czy narzędziami do współpracy, AWS kształtuje przyszłość technologii. Jego rola stała się jeszcze bardziej kluczowa w obliczu pandemii COVID-19, kiedy to infrastruktura chmurowa była nieodzownym elementem dla wielu firm, wspierając zdalną pracę i dostarczając niezawodne usługi zdalne. Historia AWS to nie tylko opowieść o usługach chmurowych, lecz także o rewolucji w dziedzinie informatyki, która definiuje nowe standardy dla przyszłości branży IT.

## 3.3. Liderzy rynku chmurowego.

AWS rozpoczął „wyścig zbrojeń” po którym inne wielkie firmy z sektora technologicznego dostrzegły potencjał w udostępnianiu własnych zasobów na zewnątrz.   
W 2008 roku Microsoft przedstawił Azure Cloud, a następnie 1 lutego 2010 roku udostępnił go   
do użytku komercyjnego. Następna była firma Google, która w maju 2010 roku udostępniła swój pierwszy serwis do użytku – Google Cloud Storage.

Na dzień dzisiejszy te 3 firmy posiadają większościowy udział w rynku infrastruktury chmurowej, którego wartość w 2022 roku została oszacowana na 545 miliardów dolarów.

W pierwszym kwartale 2023 roku, gdzie wydatki na infrastrukturę chmurową wyniosły 63 miliardy dolarów, AWS, Azure oraz Google Cloud Platform posiadały łącznie 65% udziałów w tej kwocie.



**Rysunek 3 Rynek wydatków na usługi chmurowe Q1 2023**  
(źródło: <https://www.statista.com/chart/18819/worldwide-market-share-of-leading-cloud-infrastructure-service-providers/>, data dostępu: 08.06.2023)

Innymi, mniejszymi vendorami są Oracle Cloud, IBM Cloud czy też Alibaba Cloud bądź Salesforce Cloud, którzy skupiają się raczej na specyficznych rozwiązaniach w poszczególnych specjalizacjach. Oczywiście mają też dostępne podstawowe usługi takie jak na przykład wirtualne maszyny, ale względem „Wielkiej Trójki” nie stanowią na tym polu konkurencji.

## 3.4. Pojęcia związane z Cloud Computing.

Chmura jest bardzo ogólnym, zbiorczym pojęciem zawierającym w sobie szeroko pojęte dostarczanie zasobów informatycznych na żądanie z opłatą naliczaną tylko w czasie ich wykorzystywania. W rzeczywistości chmurę dzielimy na 3 rodzaje:

* Chmura prywatna/wewnętrzna (private cloud), która jest przeznaczona dla jednej organizacji. Zbudowana z zasobów należących fizycznie lub dzierżawionych przez użytkownika. Korzystają z niej tylko i wyłącznie członkowie danej organizacji. Przykładem takiego rozwiązania jest VMware vCloud.
* Chmura publiczna (public cloud), w której zasoby są udostępniane publicznie przez dostawców chmurowych dla różnych klientów. Dostępna dla każdego (przedsiębiorstwo bądź użytkownik prywatny) i zazwyczaj w obecnym świecie wykorzystywana przez każdego kto nawet o tym nie wie – Microsoft 365 bądź Google Gmail. Zasoby te są skalowalne i dostępne na żądanie. Na przykład Amazon Web Services (AWS) lub Microsoft Azure.
* Chmura hybrydowa (hybrid cloud) to kombinacja publicznej i prywatnej chmury, która umożliwia elastyczność i skalowalność. Organizacje mogą korzystać z prywatnej chmury dla bardziej poufnych danych i używać publicznej chmury dla bardziej elastycznych obciążeń lub uruchamiać zasoby prywatne w chmurze publicznej. Takie rozwiązania umożliwia Azure Stack lub AWS Outposts.

Oprócz rodzajów chmur w chmurze wyróżniamy również kilka modeli dostarczania usług dla klientów. Są to:

* Infrastructure as a Service (IaaS). Model IaaS polega na dostarczeniu do klienta wirtualnej infrastruktury IT. Klient otrzymuje dostęp do różnych zasobów informatycznych, na przykład tworzenia wirtualnych maszyn lub sieci. Dostawca jest odpowiedzialny jedynie za utrzymanie infrastruktury fizycznej, a zarządzanie zasobami pozostawia w gestii klienta. Przykładami są chmury AWS, Google Cloud Platform bądź Microsoft Azure.
* Platform as a Service (PaaS). W modelu PaaS, klient otrzymuje środowisko deweloperskie, które obejmuje system operacyjny, serwer aplikacji, bazy danych   
  i narzędzia deweloperskie. Klient może tworzyć, testować i wdrażać aplikacje bez konieczności zarządzania infrastrukturą pod nimi. Na przykład AWS Elastic Beanstalk lub Heroku.
* Software as a Service (SaaS). W modelu SaaS dostawca chmury dostarcza oprogramowanie jako usługę. Oznacza to, że klient otrzymuje gotowe do użycia aplikacje, które są dostępne na przykład przez przeglądarkę internetową. Klient nie musi zarządzać infrastrukturą, platformą ani oprogramowaniem, ponieważ wszystko to jest zarządzane przez dostawcę. Model ten sprzedawany jest najczęściej w postaci licencji na oprogramowanie. Przykład to Microsoft 365 lub Dropbox.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Rysunek 4 On-Premises vs IaaS vs PaaS vs SaaS**

(źródło: <https://www.eginnovations.com/blog/saas-vs-paas-vs-iaas-examples-differences-how-to-choose/>, data dostępu: 08.06.2023)

Oprócz tych 3 podstawowym modeli dostarczania usług powstały jeszcze usługi typu „Serverless” (FaaS/Function as a Service). Oferowane są przez największych dostawców chmurowych (AWS Lambda, Azure Functions i Google Cloud Functions). Znaczenie „bezserwerowe” jest mylące, ponieważ w rzeczywistości serwery istnieją, lecz są niewidoczne dla użytkownika. Vendor dla danej usługi przyznaje zasoby i pamięć obliczeniową przez co klient nie musi się tym martwić. W tym modelu za zasoby płacimy tylko i wyłącznie wtedy gdy funkcje aplikacji bezserwerowa są wykorzystywane. Gdy pozostaje bezczynna nie ponosimy żadnych opłat. Jest to bardzo dobre rozwiązanie dla niewielkich i posiadających małe wymagania odnośnie pamięci obliczeniowej aplikacji. Na przykład funkcje związane   
z wysyłaniem powiadomień bądź proste chatboty.

## 3.5. Multicloud

Multicloud to strategia polegająca na budowaniu środowiska chmurowego przy wykorzystaniu kilku dostawców chmurowych. Na przykład do zarządzania sprzętem IT wykorzystujemy Microsoft Azure, do przechowywania i operacji na danych Google Cloud Platform, a do aplikacji webowych Amazon Web Services. Pojęcie multicloud należy rozróżnić od hybrid cloud, które łączy sprzęt lokalny z chmurą. Wykorzystanie różnych dostawców chmurowych pozwala na dywersyfikację ryzyka i uniezależnienie się od awarii u jednego z dostawców (przez co wszystkie procesy firmowe zostaną wstrzymane), a także może pozwolić na spełnienie niektórych wymagań biznesowych (przykładowo Microsoft Azure posiada certyfikaty bezpieczeństwa takie jak ISO 27001, które mogą być wymagane przez przepisy). Do tego dochodzi kwestia pieniędzy, ponieważ te same usługi mogą się znacznie różnić ceną u różnych dostawców, a także ich jakość może być różna.

## 3.6. Zalety i wady

Zalety:

* Skalowalność. Chmura umożliwia elastyczne skalowanie zasobów, takich jak moc obliczeniowa, pamięć masowa i przepustowość sieci. Można szybko zwiększać   
  lub zmniejszać zasoby w zależności od potrzeb, co pozwala lepiej dostosować się   
  do zmieniających się wymagań biznesowych.
* Elastyczność. Infrastruktura chmurowa oferuje szeroki zakres usług i możliwości,   
  co umożliwia dostosowanie się do różnych potrzeb aplikacji i biznesowych. Można łatwo wdrażać nowe aplikacje, testować nowe rozwiązania i szybko reagować na zmiany   
  na rynku.
* Wydajność i dostępność. Dostawcy chmurowi zapewniają wysoką wydajność   
  i dostępność swoich usług. Rozbudowane regiony chmurowe (miejsca centr danych) znajdujące się w wielu miejscach gwarantują minimalne opóźnienia bądź przestoje.
* Koszty. Infrastruktura chmurowa pozwala uniknąć kosztów związanych z zakupem, konserwacją i zarządzaniem własnym sprzętem i infrastrukturą. Zamiast tego, opłaty   
  za korzystanie z chmury są zwykle oparte na modelu pay-as-you-go, gdzie płaci się tylko za wykorzystane zasoby.
* Ułatwione zarządzanie sprzętem. Dostawcy chmurowi zajmują się zarządzaniem infrastrukturą, aktualizacjami, zabezpieczeniami i innymi aspektami technicznymi.

Wady:

* Bezpieczeństwo i prywatność. Dostęp do danych znajdujących się w chmurze publicznej jest ułatwiony. Istnieje ryzyko naruszenia poufności danych lub utraty kontroli nad nimi, dlatego niektóre organizacje mogą obawiać się przeniesienia wrażliwych danych do chmury.
* Zależność od dostawcy. Przeniesienie infrastruktury do chmury oznacza zależność   
  od dostawcy chmurowego. Jeśli wystąpią problemy z dostępnością usług lub zmiany   
  w warunkach umowy, może to wpływać na działanie biznesu.

Należy pamiętać, że wszystko zależy tak naprawdę od specyfiki przedsiębiorstwa. Dla jednej firmy ułatwiony dostęp do danych może być minusem, a dla drugiej ogromnym plusem i uproszczeniem procesów. Czasami koszty zasobów w chmurze mogą przekraczać koszty postawienia własnej infrastruktury, dlatego do każdego przypadku trzeba podejść osobno i oszacować czy migracja do chmury ma sens.

## 3.7. Narzędzia wykorzystywane w chmurze.

Narzędzia stosowane w infrastrukturze chmurowej ułatwiają zarządzanie infrastrukturą, automatyzację procesów, skalowanie zasobów, monitorowanie wydajności oraz zapewnienie bezpieczeństwa i zgodności. Oferują możliwość dostosowania się do zmieniających się potrzeb biznesowych, przyspieszenie i ułatwienie pracy oraz usunięcie monotonnych czynności.

Jednymi z najważniejszych narzędzi stosowanych w chmurze są te związane   
z konteneryzacją, czyli Docker i Kubernetes. Docker jest platformą pozwalająca stawiać wiele lekkich kontenerów (odizolowane środowisko zawierające aplikację i wszystkie jej składniki potrzebne do działania np. biblioteki lub pliki konfiguracyjne) wykorzystującą jeden wspólny system. Dzięki temu nie trzeba stawiać wielu wirtualnych maszyn z każdą aplikacją,   
a wystarcza jeden wydajny serwer. Do tego ułatwia procesy aktualizacji systemu i jego skalowanie. Natomiast Kubernetes (K8s) pozwala zarządzać kontenerami jak i ich grupami umożliwiając ich automatyzację, skalowalność i orkiestrację. Potrafi rozkładać obciążenie, samodzielnie naprawiać awarię i skalować kontenery. Dzięki niemu można łatwo monitorować i zarządzać aplikacjami w środowisku chmurowych, zapewniając niezawodność i wysoką dostępność.

Oprócz narzędzi konteneryzacji ważne są też narzędzia związane z automatyzacją procesów i zarządzania infrastrukturą. Najbardziej popularnym rozwiązaniem jest Terraform (stworzony przez Hashicorp), który pozwala tworzyć infrastrukturę za pomocą kodu. Umożliwia to łatwe śledzenie zmian oraz czytelność i elastyczność konfiguracji. Za jego pomocą możemy na przykład jednorazowo stworzyć 100 instancji VM bez konieczności przeklikiwania się przez cały panel. Cała infrastruktura w narzędziu firmy Hashicorp jest prezentowana za pomocą plików konfiguracyjnych, dlatego można śledzić łatwo jej zmiany na przykład w narzędziu kontroli wersji Git. Innym ważnym elementem Terraform jest planowanie i wdrożenie zmian w infrastrukturze. Umożliwia wstępne planowanie zmian, które pokazuje, jakie zasoby zostaną utworzone, zmodyfikowane lub usunięte. Pozwala to na ocenę wpływu zmian przed ich wdrożeniem. Terraform współpracuje z każdym dużym vendorem chmurowym, a kod różni się niewiele od siebie – główne różnice wynikają z nazewnictwa danego dostawcy. Oprócz Terraform dostępne są również wbudowane narzędzia do tworzenia infrastruktury   
za pomocą kodów u każdego z dostawców chmurowych. W Microsoft Azure będzie to na przykład ARM, a w AWS CloudFormation.

# 4. **Infrastruktura jako kod.**

## 4.1. Czym jest Infrastruktura jako kod (IaC)?

Infrastruktura jako Kod (Infrastructure as Code) to koncepcja zarządzania infrastrukturą IT przez oprogramowanie i narzędzia programistyczne, zamiast ręcznego procesu konfiguracji sprzętu. Jest to podejście, które zmienia sposób, w jaki inżynierowie IT wdrażają i zarządzają infrastrukturą sieciową i serwerową, opierając się na kodzie i automatyzacji. Pozwala uprościć zarządzanie ogromną ilością zasobów, ale też wymaga dodatkowej wiedzy specjalistycznej   
w porównaniu do standardowego podejścia.

W ramach IaC, infrastrukturę definiuje się za pomocą skryptów lub plików konfiguracyjnych, co umożliwia automatyzację procesów, zwiększa spójność środowiska   
oraz ułatwia reprodukcję, skalowanie i utrzymanie infrastruktury. Celem IaC jest zminimalizowanie interwencji ręcznej, zapewnienie elastyczności i zwiększenie efektywności w zarządzaniu środowiskiem IT.

## 4.2. Popularne narzędzia

W Infrastructure as Code można wykorzystać wiele narzędzi, które pomagają tworzyć infrastrukturę oraz posiadają swoje unikalne cechy oraz przeznaczenie. Są to między innymi:

 Terraform, stworzony przez HashiCorp, jest jednym z najbardziej popularnych narzędzi. Pozwala na deklaratywne definiowanie infrastruktury i zarządzanie nią na wielu platformach, takich jak AWS, Azure, Google Cloud, czy nawet infrastruktura on-premises. Korzysta z języka HashiCorp Configuration Language (HCL).

 Ansible, narzędzie open source, które umożliwia konfigurację i zarządzanie systemami. Choć bardziej znane jest jako narzędzie do automatyzacji konfiguracji systemów, może być również wykorzystywane jako narzędzie IaC, szczególnie do zarządzania konfiguracją maszyn wirtualnych i kontenerów. Wykorzystuje język YAML.

 AWS CloudFormation, pozwala zarządzać zbiorami usług Amazon Web Services za pomocą wcześniej przygotowanych szablonów definiujących odpowiednie zasoby, usługi, ich konfigurację oraz kolejność uruchamiania. Wykorzystuję języki YAML oraz JSON.

 Azure Resource Manager (ARM), odpowiednik AWS CloudFormation dla chmury Microsoftu, czyli Azure Cloud. ARM’owe szablony pozwalają zarządzać zasobami chmurowymi za pomocą języka JSON.

 Google Cloud Deployment Manager, odpowiednik AWS CloudFormation oraz Azure Resource Manager dla Google Cloud Platform. Pozwala zarządzać zasobami za pomocą językówYAML oraz Python, co odróżnia go od pozostałych dwóch konkurentów.

 Pulumi, umożliwia pisanie Pulumi umożliwia pisanie IaC w dowolnym języku programowania, takim jak Python, JavaScript, Go, C#, Java, YAML czy TypeScript. Pozwala na zarządzanie infrastrukturą na różnych platformach chmurowych (AWS, Azure, GCP, Snowflake)

 Chef, narzędzie do automatyzacji oraz zarządzania konfiguracją. Pozwala na definiowanie konfiguracji systemów i aplikacji za pomocą języka Ruby DSL.

 Puppet, również narzędzie do zarządzania konfiguracją i automatyzacji, które umożliwia programistom i administratorom systemów zdefiniowanie i utrzymanie oczekiwanego stanu konfiguracji na serwerach i maszynach w sposób powtarzalny i skonsolidowany. Pozwala   
na deklaratywne definiowanie stanu systemu. Wykorzystuje język Puppet DSL.

 OpenTofu, open-source’owy odpowiednik dla Terraform. Pozwala również na tworzenie infrastruktury za pomocą kodu zarówno w środowisku chmurowym jak i on-premise za pomocą tego samego języka deklaratywnego co Terraform, czyli Hashicorp Configuration Language (HCL).

## 4.3. Historia Terraform

Historia Terraform sięga wprowadzenia przez Amazon Web Services (AWS) CloudFormation w 2011 roku. To wydarzenie skłoniło Mitchella Hashimoto do wyobrażenia sobie potrzeby otwartego, neutralnego wobec chmur rozwiązania, które mogłoby zapewnić spójne workflow na różnych platformach chmurowych. W jednym z postów na blogu   
na platformie Tumblr, idea dla Terraform została zaprezentowana i każdy został zaproszony do utworzenia takiego narzędzia.

Mimo tego, przez kilka lat nie pojawiło się żadne rozwiązanie. W obliczu narastających wyzwań związanych z infrastrukturą i braku odpowiedniego narzędzia, podjęto decyzję o stworzeniu Terraform. W lipcu 2014 roku wydano Terraform 0.1 jako otwartoźródłowe, neutralne wobec chmur narzędzie do zarządzania infrastrukturą jako kodem, początkowo obsługujące tylko AWS i DigitalOcean. Plan zakładał rozpoczęcie od tych dostawców   
i rozszerzenie zautomatyzowanego workflow do dowolnej infrastruktury poprzez dodanie nowych dostawców.

Okres bezpośrednio po wprowadzeniu Terraform charakteryzował się relatywnie niewielką liczbą pobrań, co nawet skłoniło do dyskusji na temat ewentualnego zamknięcia projektu. Niemniej jednak zespół wierzył w długoterminowy potencjał Terraform, zdając sobie sprawę, że sukces zależy od ekosystemu zbudowanego wokół niego, zwłaszcza od wsparcia różnych dostawców. Pod koniec 2016 roku Terraform zyskał rozpęd, z ponad 750 współtwórcami i wsparciem dla dostawców takich jak Microsoft Azure, Google Cloud   
i OpenStack. Rok 2017 był istotnym punktem zwrotnym dla Terraform, ze znacznym wzrostem liczby pobrań, podwajającym się co miesiąc. Ten okres został nazwany "rokiem Terraform". Kluczowe wydarzenia tego czasu to między innymi znaczące partnerstwo chmurowe z firmą Microsoft, sygnalizujące silne wsparcie dla Terraform ze strony jednego z głównych dostawców chmurowych. Wprowadzono program dostawców Terraform, ułatwiający tworzenie oficjalnych dostawców, a także uruchomiono Terraform Registry, umożliwiający społeczności publikowanie i dzielenie się wielokrotnego użytku modułami.

Od 2018 do 2020 roku nastąpił zwrot w stronę komercjalizacji Terraform, wprowadzenie Terraform Enterprise i skoncentrowanie się na przyciąganiu dużych organizacji jako płatnych klientów. W tym czasie pojawiła się Terraform 0.12, największe otwarte wydanie, jak dotąd. Obecnie Terraform osiągnął etap oficjalnego produktu 1.0, został pobrany ponad 100 milionów razy i ugruntował swoją pozycję jako standard do efektywnego zarządzania infrastrukturą chmurową. Społeczność odegrała kluczową rolę w sukcesie Terraform, dostarczając ponad tysiąc dostawców i 5,500 modułów.

Z ponad 1200 komercyjnymi klientami Terraform, w tym znaczącymi globalnymi organizacjami, Terraform Enterprise stało się standardem w automatyzacji infrastruktury. Wpływ produktu podkreślają świadectwa klientów, którzy podkreślają jego rolę w zwiększaniu produktywności, zmniejszaniu ryzyka i przyspieszaniu pracy zespołów aplikacyjnych. Terraform stał się integralną częścią transformacji cyfrowej dla organizacji światowej klasy, takich jak 3M, Allstate, Samsung, H&R Block, GitHub i wielu innych.

## 4.4. Terraform

## 4.5. OpenTofu

OpenTofu, tal samo jak Terraform, to narzędzie do zarządzania infrastrukturą jako kodem (IaC), które umożliwia definiowanie zarówno zasobów w chmurze, jak i on-premises, za pomocą plików konfiguracyjnych, które można wersjonować, ponownie używać   
i udostępniać. Narzędzie to pozwala na spójny przepływ pracy do wdrażania i zarządzania infrastrukturą w całym jej cyklu życia. OpenTofu może zarządzać zarówno komponentami niskiego poziomu, takimi jak zasoby obliczeniowe, magazynowe i sieciowe, jak   
i komponentami wysokiego poziomu, takimi jak wpisy DNS i funkcje SaaS.

Narzędzie te powstało na skutek zmian w licencjonowaniu Terraform na licencję Business Source License (BUSL) przez HashiCorp, co spowodowało co do przyszłości projektu firmy Hashicorp. W odpowiedzi, społeczność zdecydowała się sforkować Terraform, tworząc OpenTofu, które będzie utrzymywane przez Linux Foundation pod licencją Mozilla Public License (MPL) dla zapewnienia otwartości i neutralności narzędzia. Celem OpenTofu jest powrót do pełnej licencji open source i zabezpieczenie przyszłości Terraform przed ewentualnymi nagłymi zmianami licencji.

Działanie OpenTofu jest dokładnie takie samo jak Terraform, czyli umożliwia zarządzanie dowolną infrastrukturą, śledzenie infrastruktury za pomocą pliku stanu, automatyzację zmian, standaryzację konfiguracji za pomocą modułów, oraz współpracę poprzez zapisywanie konfiguracji w systemie kontroli wersji. Narzędzie to stosuje podejście deklaratywne, co oznacza, że opisuje ono stan końcowy infrastruktury, eliminując potrzebę pisania kroków instrukcji. Również jest oparte na języku Hashicorp Configuration Language (HCL).