



14/12/2020

Versión 1.0

ALCANCE:

Este manual va dirigido a todo aquel usuario con dudas acerca del uso del software DunkyPencil ,para su correcto entendimiento y manejo sencillo del mismo.



ÍNDICE

ALCANCE:	
OBJETIVOS DEL SISTEMA	4
INTRODUCCION	4
Imagen Inicio	5
Imagen Registro	5
Img Registro Exitoso.	6
Img Perfil	6
Img Dudas	7
Img Asistente	7
Página galería	8
Jugar Memorama	9
Img Jugar	8
Img Galeria	8
Img Memorama	9
Img Alfabeto2	g
Img Alfabeto	9
Jugar Ahorcado	11
Img Alfabeto3	10
Img Alfabeto4	10
Img ahorcado	11
Img VolverJugar	11
Img Error	12
Img Perder	12
Img Vocales	13
Ver Palabras con vocales	14
Img reprod	13
Img vocales	14
Img vocales2	14
Img vocales3	
Img vocales4	15
Img vocales5	
Ver página Consonantes	16



ing consonances	10
Img Consonantes2	17
Img Consonantes3	17
Img Consonantes4	18
Ver Página Palabras	19
Img Consonantes5	18
Img Consonantes6	19
Img Palabras1	19
Img Palabras2	20
Img Palabras3	20
Img Palabras4	21
Img Palabras5	21
Img Palabras6	22
Img Comentario	22
Img Perfil	22
Img Cerrar	22
Img I.Sesión	23
CONTINGENCIAS Y SOPORTE TÉCNICO	24
GLOSARIO	25



OBJETIVOS DEL SISTEMA

- ◆ Dar a conocer la importancia de poseer una página web y las oportunidades que esta brinda.
- ◆ Enriquecer el aprendizaje a través de la utilización de la página web a nivel educativo
- ♦ Crear una página web para interactuar con los docentes, las estudiantes y la comunidad educativa en general.
- ♦ Lograr que los alumnos usen el ordenador como una herramienta
- ♦ Conseguir que Internet sea considerado por nuestros alumnos como un espacio útil

INTRODUCCION

La pagina web es uno de los métodos más importantes de comunicación que existe en Internet. Consiste en un sistema de información basado en Hipertexto (texto que contiene enlaces a otras secciones del documento o a otros documentos).

Las páginas suelen estar reunidas bajo un dominio común para que el sitio sea accesible desde una misma dirección en Internet. La inmensa totalidad de páginas que forman los sitios web dan lugar a lo que se conoce como Internet, que es el universo virtual donde está reunida la información digital.

Todo esto dará como resultado más interacción entre usuarios y organizaciones, generando así una audiencia masiva aumentando la credibilidad de la información de dicha información que publique o venda sus productos o servicios por medio de una Página De Internet, explorando así nuevas oportunidades de negocio los cuales podrán enriquecer la organización como tal, así como una menor pérdida de información, explotando las tecnologías, lo cual podrá permitir la creación de aplicaciones en Web más interactivos y fáciles de manejar

Pero a todo esto el propósito de la elaboración de este manual de usuario es facilitar el uso de la aplicación web para el usuario en turno , esto con el fin de reducir cualquier duda existente , DunkyPencil se enfoca en mejorar el aprendizaje en torno a la gramática de las palabras , no solo teniendo como principal objetivo a los niños en edad de aprendizaje gramatical si no también a cualquier usuario con deseos de aprender dicho tema, así que este manual te enseñara como puedes hacer uso de la pagina web.



La pantalla principal muestra lo que el servicio ofrece para continuar solo presione el botón ubicado en la parte de abajo "Entrar"



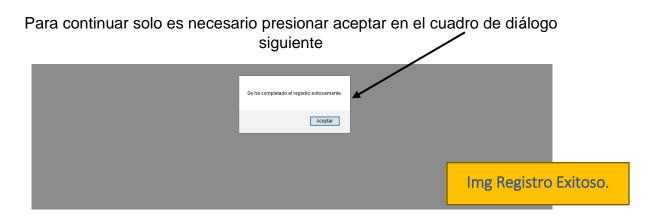
Dicha acción lo conducirá a la siguiente pantalla, en donde solo tendrá que ingresar algunos datos con el fin de verificar identidad y autorizar permisos en caso de que el uso del sistema sea para un menor de edad.

Nota: Para poder hacer uso del servicio solo es necesario registrarse con una cuenta

Asegúrese de que la contraseña inducida sea recordada fácilmente por usted.



Una vez ingresados los datos para poder continuar será necesario seleccionar la casilla ubicada en la parte superior del botón azul



La pantalla mostrada a continuación es el banner principal de el usuario, en dicha pantalla se muestra los datos del usuario recién registrado.





Cualquier duda puede ser consultada aquí , como inicio puede ingresar un hola y enseguida obtendrá un respuesta como se muestra en la pantalla







Para comenzar a jugar presione Jugar.

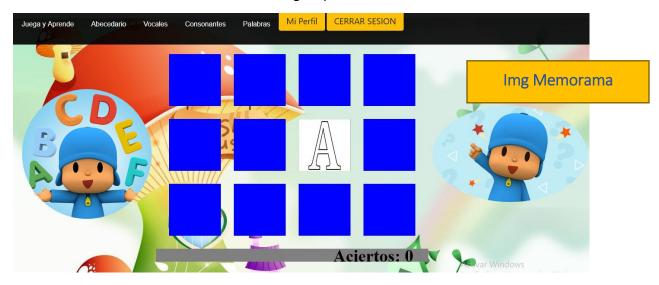






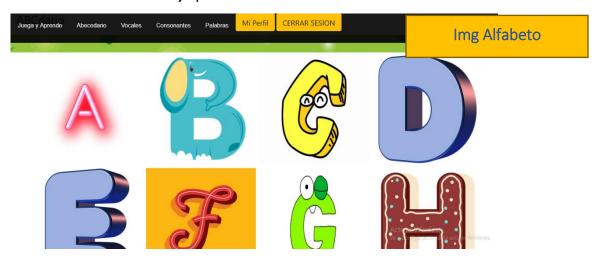
Jugar Memorama

Clic en una imagen para voltearla

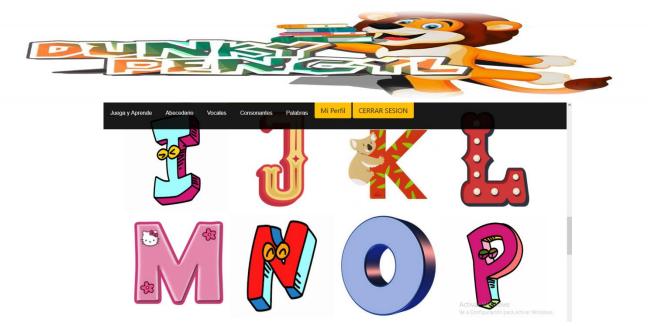


El juego consta de encontrar los pares de las letras

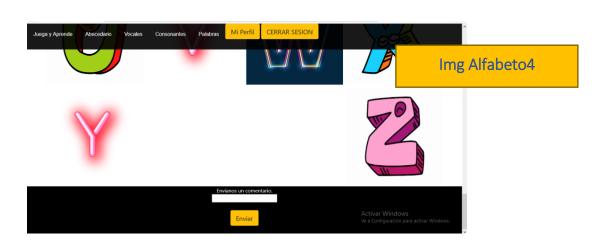
Más abajo puede encontrar el alfabeto



Img Alfabeto2









Jugar Ahorcado

Para jugar ahorcado solo pulse el link con nombre Juega y aprende



Si su juego no presenta ninguna palabra presione el botón de la parte de debajo "Volver a jugar"





Para elegir una letra presione una letra en el tablero morado (Por cada error se agregará una parte al muñeco de phorcado).



Si el juego terminó presione "Jugar de nuevo"





Página Vocales



Para reproducir el video solo posicione el curso sobrel el mismo y de clic.

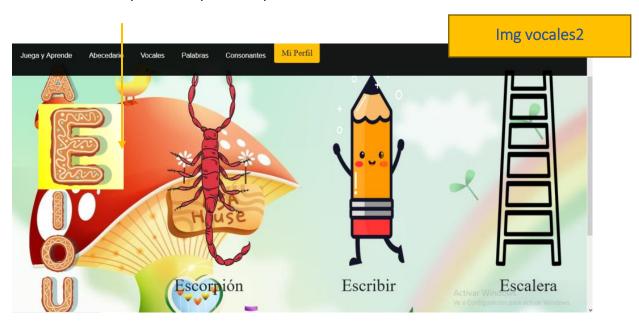




Ver Palabras con vocales

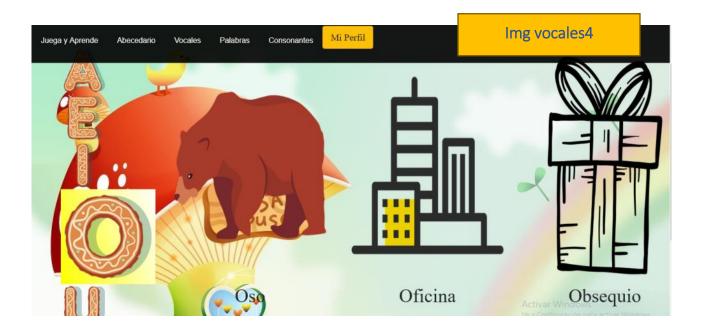


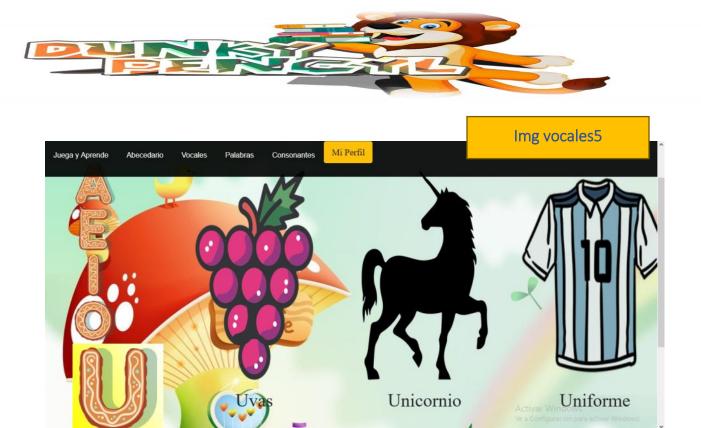
Presione en cualquier letra para ver palabras con vocales.











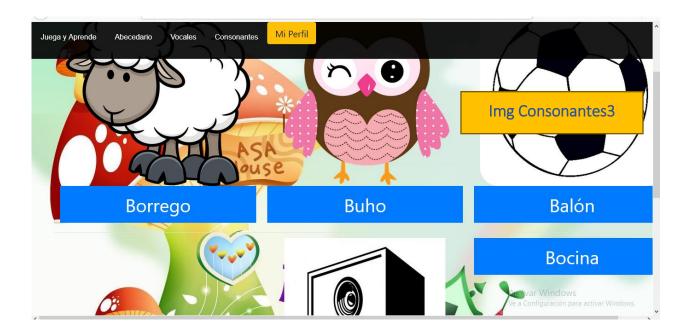
Ver página Consonantes





Para ver palabras con consonantes seleccione una letra.







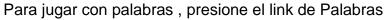




Una consonante es un sonido de la lengua oral originado por el cierre o estrechamiento del tracto vocal por acercamiento o contacto de los órganos de articulación de tal manera que cause una turbulencia audible



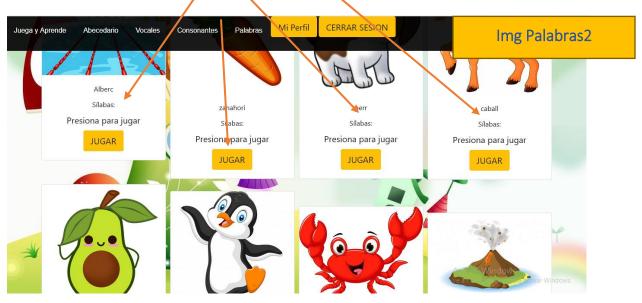
Ver Página Palabras



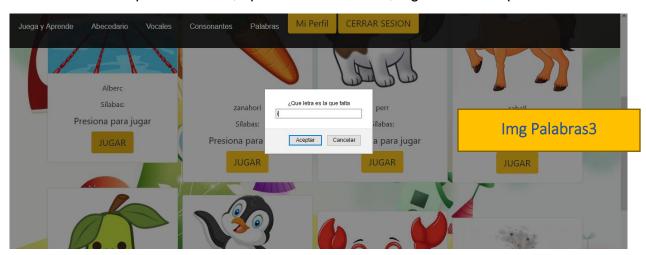




Cada Palabra está incompleta , para completarla , presione el botón debajo de cada una de ella

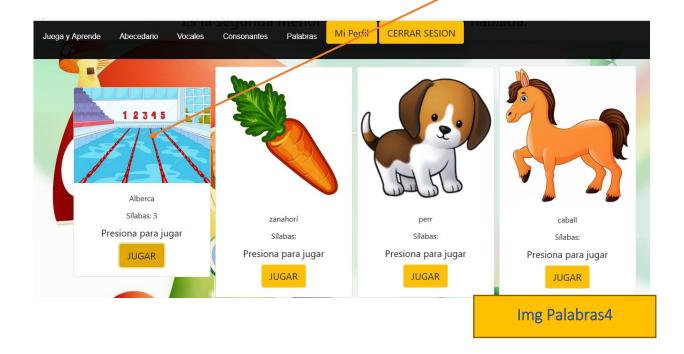


Para intentar completar la letra , aparecerá un cuadro, ingrese la letra por teclado.





Si la respuesta es correcta se agregará con el número de silabas de las palabras



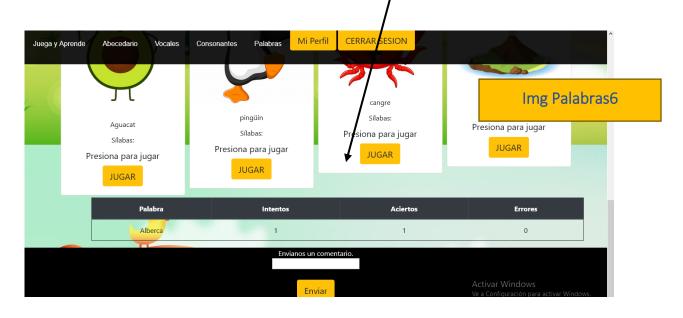
De lo contrario:



Img Palabras5



Cada respuesta correcta se agrega en una tabla al final de la página.



Para enviarnos un comentario de mejorar la página puede ingresar la opinión en la caja ubicada en la parte de abajo en cada una de las páginas. Ingrese su comentario y presione enviar.



Para volver a su perfil , seleccione el botón ubicado en la parte del menú

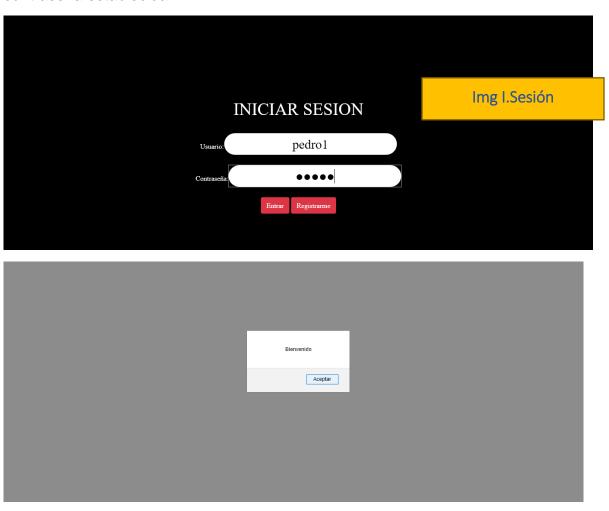


Para cerrar la sesión presione el botón ubicado a la derecha de el mismo. Seleccione aceptar para confirmar el cierre de sesión.





Si desea ingresar con su perfil ya creado , solo ingrese su nombre de usuario y su contraseña establecida.





CONTINGENCIAS Y SOPORTE TÉCNICO

Sabemos que tu software puede llegar a tener fallas ya sea por algún mal movimiento o algún defecto que pudo surgir y para esto tenemos los siguientes contactos para que te comuniques con nosotros y te podamos ayudar a resolver tus dudas no dudes en comunicarte con nosotros para así brindarte nuestra ayuda tanto vía correo electrónico, telefónico o personalmente

NOMBRE		CORREO ELECTRÓNICO	NÚMERO TELEFONO	DE
García Cristóbal	González	Cris-ders@hotmail.com	5541177449	
Hernández Brian Jesús	Cisneros	Oconer.bjh@gmail.com	5564492001	
Hernández Luis Daniel	Guevara	Leo- messi381@hotmail.com	5513586459	
Medellín Vanessa	Huerta	itvanessa@hotmail.com	5570623018	



GLOSARIO

- Cuadro de dialogo: tipo de ventana que permite comunicación simple entre el usuario.
- ♣ Botón: Utilizada en interfaces gráficas con objetivo similar al de un botón corriente. Los botones suelen ser representados como rectángulos con una leyenda o icono dentro, generalmente con efecto de relieve.
- ♣ Banner: pieza de publicidad digital que combina imágenes, texto y en ocasiones sonido y elementos interactivos.
- Tablero: Tabla o conjunto de tablas para jugar.
- Link: elemento de un documento electrónico que hace referencia a otro recurso, como por ejemplo un punto específico de un documento o página.
- ♣ Permisos: Libertad que se le otorga a una persona para desarrollar una actividad.
- Mensaje de error: Advertencia de que una acción no se ha realizado con éxito
- Menú: Es una serie de opciones que el usuario puede elegir para realizar determinadas tareas.
- Orden personalizado: Manera de visualizar información de acuerdo a necesidades del cliente o usuario
- Pestaña: Una subpantalla donde se pueden llevar a cabo más acciones
- ♣ Registro: Dato ingresado dentro de un sistema o programa
- ♣ Sistema: permite almacenar y procesar información
- ♣ Software: Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.
- **Usuario:** individuo que sirve como referencia y que tiene un único identificador