

6. Szkeleton elkészítése

10 – Extra

Konzulens:

Dobos-Kovács Mihály

Csapattagok

Draskóczy Dóra Boglárka

Halász Máté

Molnár Martina

Pigler András

Serfőző Dávid

CTWF8V

ZINVFE

BFCYOE

XERZQ0

F05MHO

ddb.dora@gmail.com

matejjhalasz@gmail.com

1011molnarmartina@gmail.com

andras.pigler@gmail.com

serdavid3010@gmail.com

2024. 03. 25.

6. Szkeleton beadás

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	25445 byte	2024-03-22 17:04	Main osztály, itt találhatóak a tesztek.
ItemVisitor.java	566 byte	2024-03-22 17:04	Visitor minta alapján készült osztály, amely lehetővé teszi az egyes tárgyak megfelelő használatát.
GameController.java	1577 byte	2024-03-22 17:04	A játék léptetéséért felelős osztály.
Logarlec.java	1546 byte	2024-03-22 17:04	A logarlécet, mint tárgyat megvalósító osztály.
Sponge.java	1202 byte	2024-03-22 17:04	A táblatörlő szivacsot megvalósító osztály.
Item.java	1466 byte	2024-03-22 17:04	Az egyes tárgyak ősosztálya.
FFP2.java	1426 byte	2024-03-22 17:04	A maszkot megvalósító osztály.
Beer.java	1192 byte	2024-03-22 17:04	A sört megvalósító osztály.
Student.java	3179 byte	2024-03-22 17:04	A karakterből származó, hallgató osztály,
Character.java	5583 byte	2024-03-22 17:04	A játékban szereplő karakterek ősosztálya.
Teacher.java	1879 byte	2024-03-22 17:04	A karakterből származó, oktatókat megvalósító osztály.
TVSZ.java	1379 byte	2024-03-22 17:04	A TVSZ-t megvalósító osztály.
Room.java	8323 byte	2024-03-22 17:04	A szobákat megvalósító osztály, amik között az egyes karakterek mozognak.
Camembert.java	760 byte	2024-03-22 17:04	A bűzös sajtot megvalósító tárgy osztálya, amivel a szobák elgázosítása megvalósulhat.
Transistor.java	2215 byte	2024-03-22 17:04	A tranzisztort megvalósító osztály.

6.1.1 Fordítás

A fordításhoz indítsuk el a build.bat fájlt, ami egy batch szkriptet tartalmaz. Ez összeállítja a programunkat, majd létrehozza a futtatható fájlokat.

6.1.2 Futtatás

A futtatáshoz indítsuk el a run.bat fájlt, ezután tesztelhetjük.

6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Draskóczi Dóra Boglárka	CTWF8V	24 %
Molnár Martina	BFCYOE	24 %
Pigler András	XERZQ0	24 %
Serfőző Dávid	F05MHO	24 %
Halász Máté	ZINVFE	4%

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2024.03.22. 10:00	2,5 óra	Serfőző	Tevékenység: Model váz megírása
2024.03.22. 15:00	40 perc	Pigler, Molnár, Draskóczi	Értekezlet: Döntés: A Serfőző által készített vázat kiegészíti Pigler és Serfőző a szükséges függvények megírásával másnapra, közben Molnár és Draskóczi elkészítik a tesztek.
2024.03.22.16:00	2 óra	Pigler	Tevékenység: Modelben levő alapfüggvények elkészítése
2024.03.23. 10:00	3 óra	Serfőző	Tevékenység: Modelben lévő függvények megírásának elkezdése
2024.03.23. 16:00	6 óra	Draskóczi	Tevékenység: Tesztek első felének megírása a use-case-ek alapján, azok kiírása a felhasználó számára is láthatóan, hogy mely függvények hívódnak meg.
2024.03.24. 9:00	3 óra	Serfőző	Tevékenység: Függvények megírásának folytatása, függvények felkommentezése
2024.03.24. 10:00	6 óra	Draskóczi	Tevékenység: Tesztek másik felének megírása, a hívott függvények megjelenítése a tesztek során.
2024.03.24. 18:00	2 óra	Draskóczi	Tevékenység: Fájlok leírása, adatainak kigenerálása táblázat formájában.
2024. 03. 24. 19:45	2 óra	Pigler	Tevékenység: separateRoom, mergeRoom függvények implementálása, teszt javítása
2024.03.24. 22:00	2 óra	Molnár	Tevékenység: Molnár ellenőrzi a dokumentációt és az eddig elkészült kódrészeket.