

10. Prototípus elkészítése

10 – Extra

Konzulens:

Dobos-Kovács Mihály

Csapattagok

Draskóczy Dóra Boglárka

Halász Máté

Molnár Martina

Pigler András

Serfőző Dávid

CTWF8V

ZINVFE

BFCYOE

XERZQ0

F05MHO

ddb.dora@gmail.com

matejjhalasz@gmail.com

1011molnarmartina@gmail.com

andras.pigler@gmail.com

serdavid3010@gmail.com

2024. 04. 29.

10. Prototípus beadása

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
test1.txt	1 KB	2024.04.27	1 teszt bemenete
test2.txt	1 KB	2024.04.27	2 teszt bemenete
test3.txt	1 KB	2024.04.27	3 teszt bemenete
test4.txt	1 KB	2024.04.27	4 teszt bemenete
test5.txt	1 KB	2024.04.27	5 teszt bemenete
test6.txt	1 KB	2024.04.27	6 teszt bemenete
test7.txt	1 KB	2024.04.27	7 teszt bemenete
test8.txt	1 KB	2024.04.27	8 teszt bemenete
test9.txt	1 KB	2024.04.27	9 teszt bemenete
test10.txt	1 KB	2024.04.27	10 teszt bemenete
test11.txt	1 KB	2024.04.27	11 teszt bemenete
test12.txt	1 KB	2024.04.27	12 teszt bemenete
test13.txt	1 KB	2024.04.27	13 teszt bemenete
test14.txt	1 KB	2024.04.27	14 teszt bemenete
test15.txt	1 KB	2024.04.27	15 teszt bemenete
test16.txt	1 KB	2024.04.27	16 teszt bemenete
test17.txt	1 KB	2024.04.27	17 teszt bemenete
test18.txt	1 KB	2024.04.27	18 teszt bemenete
test19.txt	1 KB	2024.04.27	19 teszt bemenete
test20.txt	1 KB	2024.04.27	20 teszt bemenete
test21.txt	1 KB	2024.04.27	21 teszt bemenete
test22.txt	1 KB	2024.04.27	22 teszt bemenete
test23.txt	1 KB	2024.04.27	23 teszt bemenete
test24.txt	1 KB	2024.04.27	24 teszt bemenete

test25.txt	1 KB	2024.04.27	25 teszt bemenete
test26.txt	1 KB	2024.04.27	26 teszt bemenete
test27.txt	1 KB	2024.04.27	27 teszt bemenete
test28.txt	1 KB	2024.04.27	28 teszt bemenete
test29.txt	1 KB	2024.04.27	29 teszt bemenete
test1o.txt	1 KB	2024.04.27	1 teszt várt kimenete
test2o.txt	1 KB	2024.04.27	2 teszt várt kimenete
test3o.txt	1 KB	2024.04.27	3 teszt várt kimenete
test4o.txt	1 KB	2024.04.27	4 teszt várt kimenete
test5o.txt	1 KB	2024.04.27	5 teszt várt kimenete
test6o.txt	1 KB	2024.04.27	6 teszt várt kimenete
test7o.txt	1 KB	2024.04.27	7 teszt várt kimenete
test8o.txt	1 KB	2024.04.27	8 teszt várt kimenete
test9o.txt	1 KB	2024.04.27	9 teszt várt kimenete
test10o.txt	1 KB	2024.04.27	10 teszt várt kimenete
test11o.txt	1 KB	2024.04.27	11 teszt várt kimenete
test12o.txt	1 KB	2024.04.27	12 teszt várt kimenete
test13o.txt	1 KB	2024.04.27	13 teszt várt kimenete
test14o.txt	1 KB	2024.04.27	14 teszt várt kimenete
test15o.txt	1 KB	2024.04.27	15 teszt várt kimenete
test16o.txt	1 KB	2024.04.27	16 teszt várt kimenete
test17o.txt	1 KB	2024.04.27	17 teszt várt kimenete
test18o.txt	1 KB	2024.04.27	18 teszt várt kimenete
test19o.txt	1 KB	2024.04.27	19 teszt várt kimenete
test20o.txt	1 KB	2024.04.27	20 teszt várt kimenete
test21o.txt	1 KB	2024.04.27	21 teszt várt kimenete
test22o.txt	1 KB	2024.04.27	22 teszt várt kimenete

test23o.txt	1 KB	2024.04.27	23 teszt várt kimenete
test24o.txt	1 KB	2024.04.27	24 teszt várt kimenete
test25o.txt	1 KB	2024.04.27	25 teszt várt kimenete
test26o.txt	1 KB	2024.04.27	26 teszt várt kimenete
test27o.txt	1 KB	2024.04.27	27 teszt várt kimenete
test28o.txt	1 KB	2024.04.27	28 teszt várt kimenete
test29o.txt	1 KB	2024.04.27	29 teszt várt kimenete
GameController.java	5 KB	2024.04.28	A játék belső működéséért felelős. Figyeli, hogy tart-e még a játék, lépteti az egyes köröket, elindítja és befejezi a játékot.
Beer.java	3 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Védeltséget nyújt a hallgatónak oktatókkal szemben adott mennyiségű körig.
Camembert.java	2 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Elgázósítja azt a szobát amiben használják.
Character.java	9 KB	2024	Absztrakt őssztály a hallgatónak, az oktatóknak és a takarítóknak.
Cleaner.java	2 KB	2024	Egy karaktert valósít meg. Tud mozogni szobák között, ki tudja küldeni a többi karaktert abból a szobából, ahol ő is tartózkodik és meg tudja szüntetni egy szoba ragacsosságát és gázosságát.
FFP2.java	4 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Védelmet nyújt a hallgatónak gázos szobákban adott ideig, néhány alkalommal, ha a tárgy nem hamis, ha hamis akkor használatkor nem történik semmi.
IRoom.java	1 KB	2024	Interface, ami a Controller működéséhez szükséges metódusokat tartalmazza a Room osztályhoz.
IStudent.java	1 KB	2024	Interface, ami a Controller működéséhez szükséges

			metódusokat tartalmazza a Student osztályhoz.
Item.java	2 KB	2024	Az egyes tárgyak közös absztrakt ősosztálya, amelyeket a karakterek felvehetnek a játék során. Céljuk eltérő, vannak, amik védelmet nyújtanak a hallgatóknak, van, ami elgázosít egy szobát és van olyan is, amivel a hallgatók megnyerhetik a játékot.
ItemVisitor.java	1 KB	2024	Egy interface, amit mindenkinek meg kell valósítania aki itemekkel foglalkozik. Ez azért szükséges, mert az Item accept függvénye az a típusnk megfelelő visit függvényt fogja hívni, amit az ItemVisitor deklarál.
Logarlec.java	2 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Ha egy oktató veszi fel, akkor azonnal el is dobja, ha hallgató veszi fel, akkor, ha hamis a tárgy akkor nem történik semmi, ha nem hamis, akkor a játék véget ér és a hallgatók nyernek.
Room.java	12 KB	2024	A "labirintus" szobáit megvalósító osztály. Egy-egy szobából egy vagy akár több másikba is nyílhat ajtó, ismeri a szomszédait. Ezen felül tárgyakat tárol, amiket a karakterek felvehetnek és mozgásuk során átvihetnek egy másik szobába. Köztük közlekednek a karakterek. Gázossá, elátkozottá és akár ragacsossá is válhatnak.
Sponge.java	2 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. A vele egy szobában lévő oktatók megbénulnak a használatkor egy adott időre.
Spray.java	1 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Használatkor megszünteti annak a szobának a gázosságát, amelyikben használják.

Student.java	5 KB	2024	Egy karaktert valósít meg. Tud mozogni szobák között. Képes tárgyak felvételére, letevésére és használatára. Tud teleportálni két szoba között. Célja a Logarlec tárgy megtalálása.
Teacher.java	4 KB	2024	Egy karaktert valósít meg. Tud mozogni szobák között, képes tárgyak felvételére és letevésére. Célja a hallgatók megtalálása és megölése, ezzel megakadályozva, hogy megtalálják a Logarlec-et
Transistor.java	3 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Kettőt felvéve a tárgyból össze lehet őket kapcsolni és letéve őket különböző szobákban, a hallgató képes teleportálni az egyik szobában letett tranzisztortól a másik szobában letett tranzistorhoz.
TVSZ.java	2 KB	2024	Egy tárgyat valósít meg. Védelmet biztosít a hallgatóknak az oktatókkal szemben meghatározott alkalommal.
main.java	1 KB	2024	Innen indul a program.
Proto.java	58 KB	2024	Tartalmazza a bemeneti nyelvhez tartozó parancsok értelmezését és megvalósítását.

10.1.2 Fordítás és futtatás

A terminálba írt `load test_inputs/testX.txt` -vel lehet a tesztet futtatni, `save outX.txt` -el elmenteni. A `test_outputs`-ban található fájlokban találhatóak az egyes tesztekhez való elvárt kimenetek.

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

A txt fájlok a tesztesetek azonosítója szerint lehet beazonosítani (10.2.1 Student Moves → test1.txt). A kimeneteket `out1.txt` -ként lehet látni, ellenőrzéshez.

10.2.1 Student Moves

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27

Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 student created: n: 1 r: 1 u: 0 2 1
Lehetséges hibaok	Rossz a paraméterezés a cmd parancsban. Nem működik jól a Move() metódus.
Változtatások	A character move metódust amikor meghívja a room accept függvényét, akkor átállítja a karakter Room változóját (eddig nem frissítette, ezért látszott úgy, hogy nem működik).

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.2 Student tries to move into full room

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27

10.2.3 Teacher steps into a room

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 teacher created: n: 1 r: 1 u: false p: false #4 student created: n: 2 r: 2 u: false #5 student created: n: 2 r: 2 u: false #6 tvsz created: t: 1 d: false tvsz 1 tvsz
Lehetséges hibaok	Move(); amikor teacher belép a szobába, tvsz eltűnik az inventory-ból, mert már csak 1 élete volt.
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.4 Teacher tries to move into a full room

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.5 Student picks up and puts down objects - transistor-TVSZ-Beer-Sponge-FFP2-Camembert-spray

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.6 Student tries to pick up sticky objects - transistor-TVSZ-Beer-Sponge-FFP2-Camembert-spray

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: true #2 student created: n: 1 r: 1 u: false #3 transistor created: c: false a: false #4 tvsz created: t: 3 d: false #5 sponge created: l: 3 #6 beer created: t: 3 #7 mask created: l: 3 t: 3 d: false #8 camembert created: o: false #9 spray created transistor transistor,camembert
Lehetséges hibaok	nincs ilyen parancsunk: eredetileg a tárgyat a szobához adjuk, <i>majd onnan felveszi a hallgató</i>
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.7 Student picks up Logarléc

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.8 Student picks up fake Logarléc

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.9 Teacher picks up and puts down objects – spray-transistor-TVSZ-Beer-Sponge-FFP2-Camembert

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.10 Teacher picks up logarléc and fake logarléc

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.11 Student tries to pick up an already activated or a connected transistor

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	
Teszt eredménye	
Lehetséges hibaok	rossz a teszt, nem lehet ellenőrizni anélkül, h a hallgatónak ne lenne még egy parancsa a pl: pickup
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.12 Student puts down first and second transistor, teleports

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot invoke "Model.Transistor.GetRoom()" because the return value of "Model.Student.GetLastTransistor()" is null at Model.Student.Teleport(Student.java:106) at Model.Room.PlaceTransistor(Room.java:343) at Prototype.Proto.cmd(Proto.java:783) NullPointerException kivételt dobott futás során.
Lehetséges hibaok	A place parancsra dobta ezt fel, annak hibás működése lehet az ok.
Változtatások	A model Room osztályának PlaceTransistor függvényében javítás, ha először raknak le transistort karakterek, akkor lastTransistor változó állítása, illetve csak aktivált állapotban történő teleport + az input txt fájl 14.sorral való kiegészítése (cmd 4 place 6)

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.13 Student teleports full room

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28

Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 student created: n: 1 r: 1 u: false #4 transistor created: c: true a: false #5 transistor created: c: true a: false #6 student created: n: 1 r: 1 u: false 1 1
Lehetséges hibaok	mozogni kéne másik szobába, nem hiszem h a teleport alaptól működne-e
Változtatások	Az előző teszthez tartozó teleport fix + input parancsok kiegészítése.

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.14 Teacher gets stunned with sponge

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 student created: n: 1 r: 1 u: false #4 teacher created: n: 1 r: 2 u: false p: false #5 sponge created: l: 3 Teacher moved to room 1 1 teacher: r: 1 u: false p: true
Lehetséges hibaok	A teacher nem mozgott.
Változtatások	A move fgv. előző javítása megoldotta.

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.15 Student uses camembert

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 student created: n: 2 r: 1 u: false #3 student created: n: 2 r: 1 u: false #4 mask created: l: 3 t: 3 d: false #5 sponge created: l: 3

	#6 camembert created: o: false #7 beer created: t: 3 #8 tvsz created: t: 3 d: false mask,sponge,camembert beer,tsz mask,sponge,camembert beer,tsz
Lehetséges hibaok	nincs ellenőrizve, hogy mikor a szoba gázos lesz, akkor a hallgatók dobják el a náluk lévő tárgyakat, kivéve, ha mask van náluk, mert akkor csak annak csökkenjen az élete.
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.16 Student tries to move out from cursed room

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: true s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 student created: n: 1 r: 1 u: false Student moved to room 2 2
Lehetséges hibaok	Nincsen ellenőrző feltétel, ami a szoba cursed tulajdonságát nézi
Változtatások	Student move függvényében az adott szoba cursed tulajdonságát is vizsgálja mozgás előtt

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.17 Merge rooms

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 student created: n: 1 r: 1 u: false #4 beer created: t: 3 #5 sponge created: l: 3 beer sponge 1 beer ??

	1
Lehetséges hibaok	Merge nem valósult meg.
Változtatások	Hibás paraméterezés volt a Proto osztály erre vonatkozó részében, javítás után látszik a merge.

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.18 Split room

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.19 Character enters gaseous room - student

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: true c: false s: false #3 student created: n: 1 r: 1 u: false #4 tvsz created: t: 3 d: false tvsh tvsh student: r: 1 u: false
Lehetséges hibaok	Mikor gázos szobába lép, elejti a tárgyait és unconscious lesz. Mivel mozogni még nem tud, lehet hogy a tárgyelejtés és ájulás teljesülni fog, de nem hiszem.
Változtatások	A mozgás fixen túl a fainten belüli item iterálást kellett javítani, a ConcurrentModification kivétel elkerülése végett

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.20 Character enters gaseous room - teacher

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: true c: false s: false #3 teacher created: n: 1 r: 1 u: false p: false #4 tvsz created: t: 3 d: false tvsh Teacher moved to room 2 1

	tvsz teacher: r: 2 u: false p: false
Lehetséges hibaok	Hasonlóan mint studentnél
Változtatások	A teacher move függvényébe kellett illeszteni egy feltétel ellenőrzést, ami miatt elájul az oktató, ha gázos szobába lép

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.21 Game ends – student dies

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 student created: n: 1 r: 1 u: false #3 teacher created: n: 1 r: 1 u: false p: false
Lehetséges hibaok	A tick metódus végén lévő rész nem működik
Változtatások	A tick metódushoz extra numOfStudents lekérdezés adása.

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.22 Cleaner cleans room and room gets sticky

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: true c: false s: false #3 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #4 student created: n: 2 r: 1 u: true #5 student created: n: 2 r: 1 u: true #6 cleaner created: n: 1 r: 2 #7 teacher created: n: 3 r: 3 u: false p: false #8 teacher created: n: 3 r: 3 u: false p: false #9 teacher created: n: 3 r: 3 u: false p: false room: cap: 5 p: false c: false s: false room: cap: 5 p: false c: false s: false
Lehetséges hibaok	A ragacsossá állítás a Room Step függvényében van, amit nem hív a prototípus, így nem ellenőrzi új karakter belépésekor (az Accept függvény tartalmazhatná)
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.23 Student uses beer and loose it

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 student created: n: 1 r: 1 u: false #3 beer created: t: 1 #4 tvsz created: t: 3 d: false #5 transistor created: c: false a: false #6 teacher created: n: 1 r: 1 u: false p: false beer, tvsz, transistor beer, tvsz, transistor Room has no items.
Lehetséges hibaok	Még nincs használva dropitem metódus.
Változtatások	Proto beer drop frissítése, manuális putDown-al, mindig az első 0 indexű elemre, ha nem random

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.24 Beer is gone

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	
Teszt eredménye	
Lehetséges hibaok	A beer step függvényét kellene hívni tick parancson keresztül, de az a HandleAttack függvényben randomot használ
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.25 Character uses spray

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: true c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false

	#3 student created: n: 1 r: 1 u: true #4 student created: n: 1 r: 2 u: false #5 spray created room: cap: 5 p: false c: false s: false student: r: 01 u: true
Lehetséges hibaok	spray()-nek hatással kéne lennie az ájult hallgatóra → RefreshAir()-nek mikor poisonous-t átállítja a szobában, valahogy a benne lévő Characterekre is hatással kéne legyen.
Változtatások	A parancsokhoz hozzákerült egy tick kör léptetés parancs, aminek hatására a hallgató felébred a poisonous változást érzékeli

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.26 Cleaner steps into a room

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 cleaner created: n: 1 r: 2 #4 teacher created: n: 1 r: 1 u: 0 p: 1 #5 student created: n: 2 r: 1 u: 0 #6 student created: n: 2 r: 1 u: 0 1 1 1 teacher: r: 01 u: false p: true
Lehetséges hibaok	a Move() metódus nem működik rendesen
Változtatások	Move metódus fix + Proto class cleaner move fix, mivel a randomítás miatt nem használhat step fgv-t

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.27 Room is sticky and get cleaned

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false #2 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #3 tvsz created: t: 3 d: false #4 logarlec created: d: false #5 student created: n: 2 r: 1 u: 0

	#6 student created: n: 2 r: 1 u: 0 #7 cleaner created: n: 1 r: 2 1 WINlogarlec room created: cap: 5 p: false c: false s: true 1 WIN
Lehetséges hibaok	Move() parancs nem jól működik, sticky szobából nem tudunk tárgyat felvenni (Szintén azért, mert az egyes tárgyak nincsenek szobában)
Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.2.28 Fake Mask does not work

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 student created: n: 1 r: 1 u: 0 #3 teacher created: n: 1 r: 1 u: 0 p: 0 #4 camembert created: o:false #5 mask created: l:3 t:3 d:true camembert,mask student: r: 01 u: false
Lehetséges hibaok	a szobának a MakePoisonous() metódusa nincs hatással a benne lévő Characterekre.
Változtatások	A korábbi gassing metódus fix javította ezt is.

Tesztelő neve	Pigler
Teszt időpontja	2024.04.28

10.2.29 Fake TVSZ does not work

Tesztelő neve	Molnár
Teszt időpontja	2024.04.27
Teszt eredménye	#1 room created: cap: 5 p: false c: false s: false #2 student created: n: 1 r: 1 u: 0 #3 teacher created: n: 1 r: 1 u: 0 p: 0 #4 tvsz created: t: 3 d: true ?
Lehetséges hibaok	nincs még olyan metódus, amivel a játék végét ellenőrizhetnénk

Változtatások	

Tesztelő neve	
Teszt időpontja	

10.3Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Draskóczi Dóra Boglárka	CTWF8V	25
Molnár Martina	BFCYOE	25
Pigler András	XERZQ0	25
Serfőző Dávid	F05MHO	25

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.04.19. 17:10	0,5 óra	Molnár, Draskóczy, Pigler, Serfőző	Értekezlet. Döntés: Serfőző elkészíti a modell függvényeit, Pigler a kontrollert és az azokhoz kapcsolódó interface-eket. Végül közösen ellenőrzik a hiányzó dolgokat és a prototípussal összekötik. Molnár és Draskóczy pedig a tesztet implementálják, elvégzik azok alapján a program ellenőrzését, megírják a ki- és bemeneti fájlokat.
2024.04.24 11:30	8 óra	Pigler	Tevékenység: A Proto osztály létrehozása, elkezdése Create, Save, Load, tick implementálása, cmd sablonos vázának elkészítése.
2024.04.25 10:00	4 óra	Serfőző	Tevékenység: Model kiegészítése.
2024.04.26 20:45	1,5 óra	Molnár	Tevékenység: Bemeneti és elvárt kimeneti fájlok megcsinálása.
2024.04.26 22:30	6,5 óra	Molnár	Tevékenység: cmd parancsok megvalósítása.
2024.04.27 8:30	4 óra	Pigler	Tevékenység: GameController osztály hiányzó függvényeinek implementálása, model kiegészítése.
2024.04.27 9:00	2.5 óra	Serfőző	Tevékenység: Modell kiegészítése.
2024.04.27 20:00	7 óra	Molnár	Tevékenység: command parancsok helyes kiírása, javítása. Tesztek ellenőrzése, azokban hibák dokumentálása.
2024.04.28 9:00	1 óra	Serfőző	Tevékenység: Model javítása.
2024.04.28 10:30	5 óra	Pigler	Tevékenység: tesztek futtatása, hibás tesztek egy részének javítása.
2024.04.29	1 óra	Molnár	Tevékenység: fájl lista megírása.