

Altium Designer 17 元件库编辑

找了网上很多资料都是关于AD中自建元件库的，但是极少有资料教授如何对已有元件库内元件的编辑和修改，今天遇到了这个问题，写一篇日志记录这个问题，希望对各位有所帮助

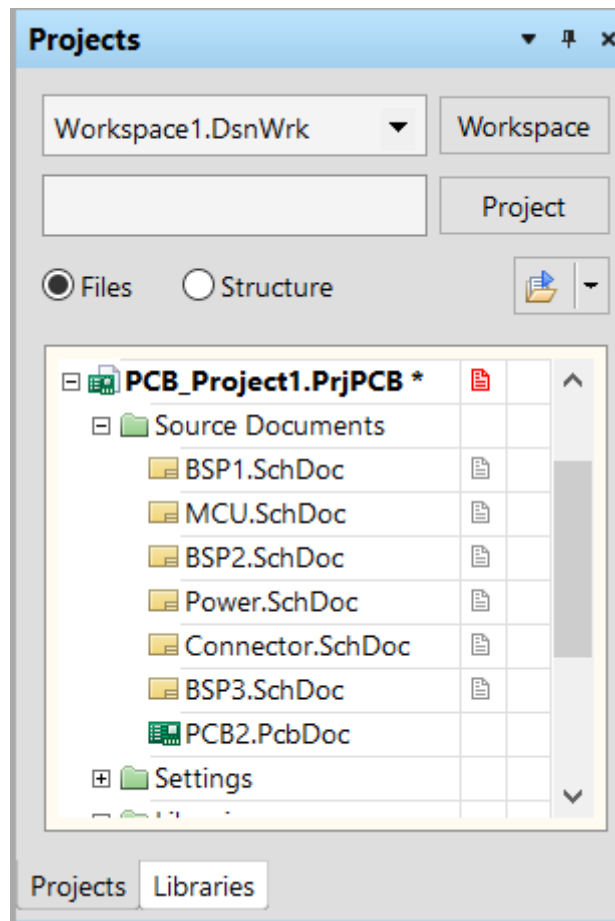
Altium Designer 17 元件库编辑

[扒元件库](#)

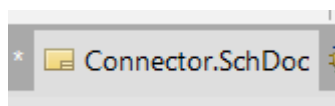
[元件编辑](#)

扒元件库

1. 打开想要扒的库，找到对应projects下的文件

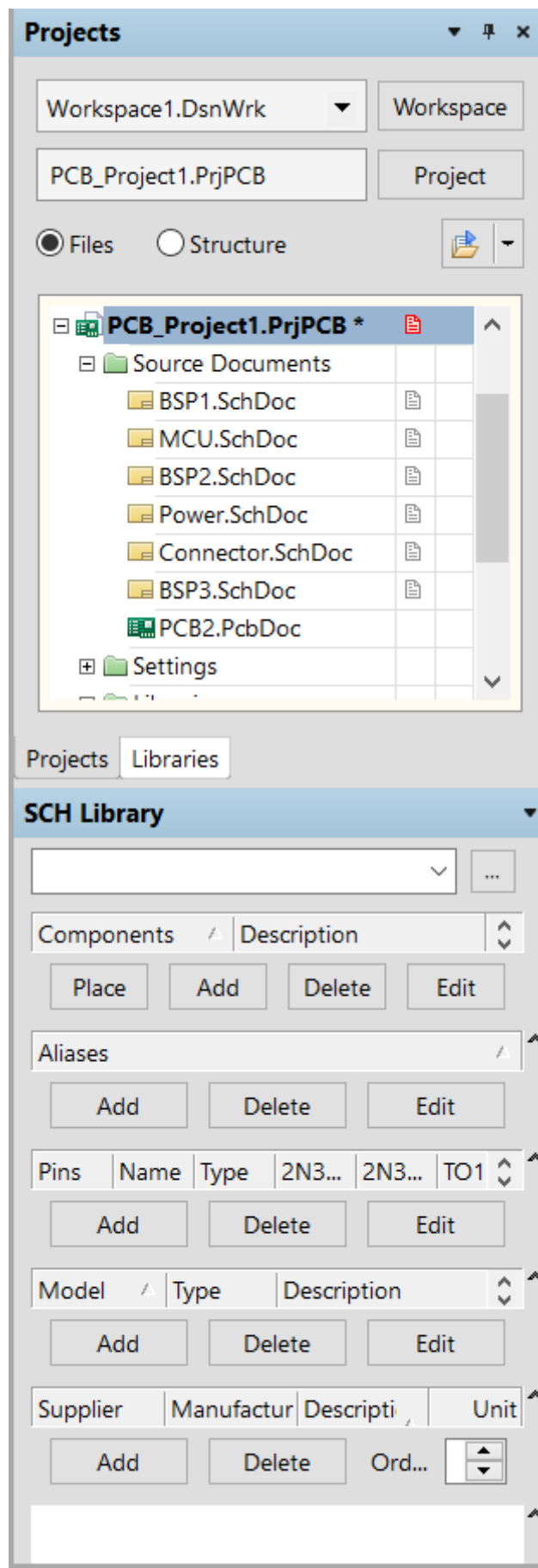


2. 随便点开一个子原理图

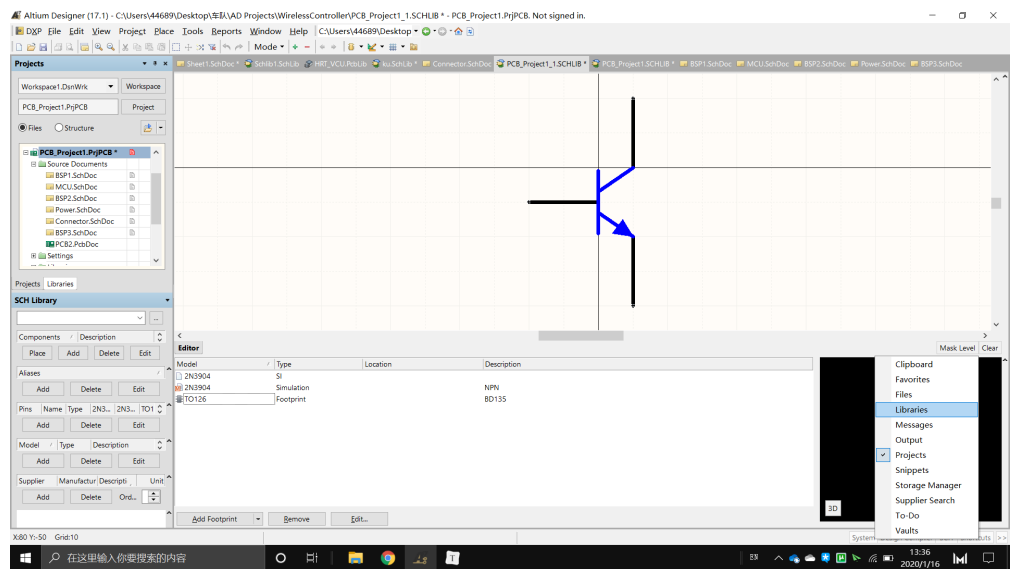


- 3.

4. 确认完后应该会报告找到多少个元件，确定
- 5.

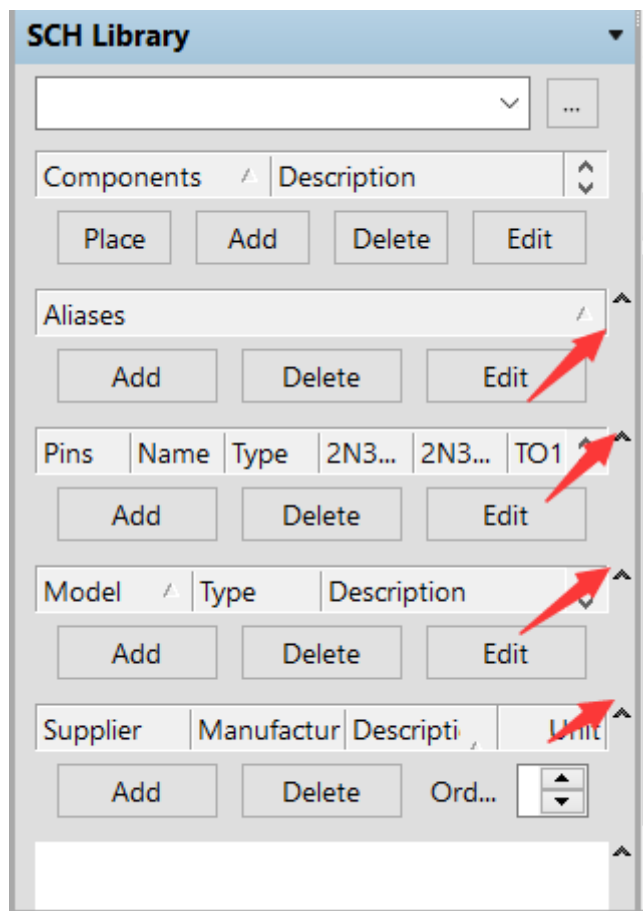


找到SCH Library，如果找不到请看右下角



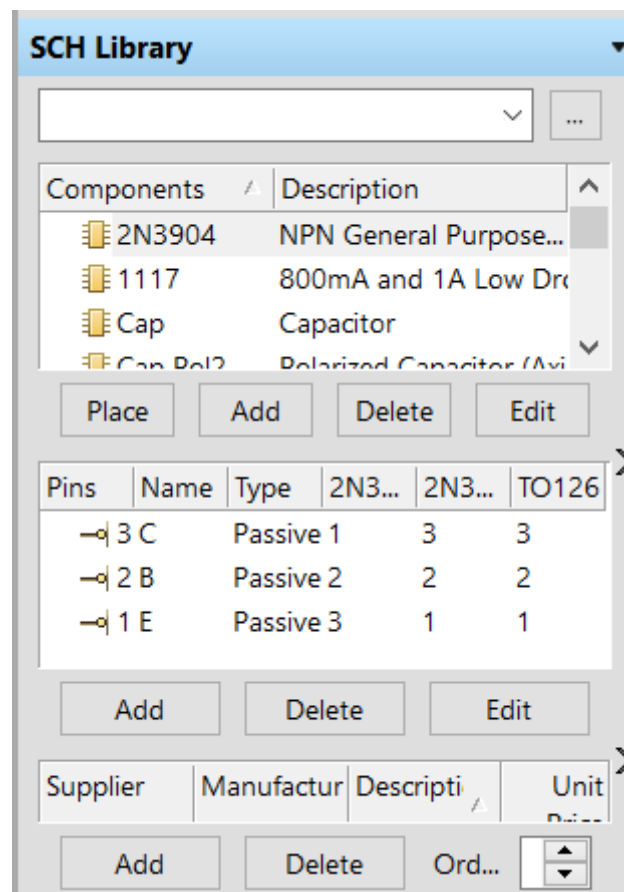
6. 此时SCH Library里一片空白，是因为各个选项挡住了

7.



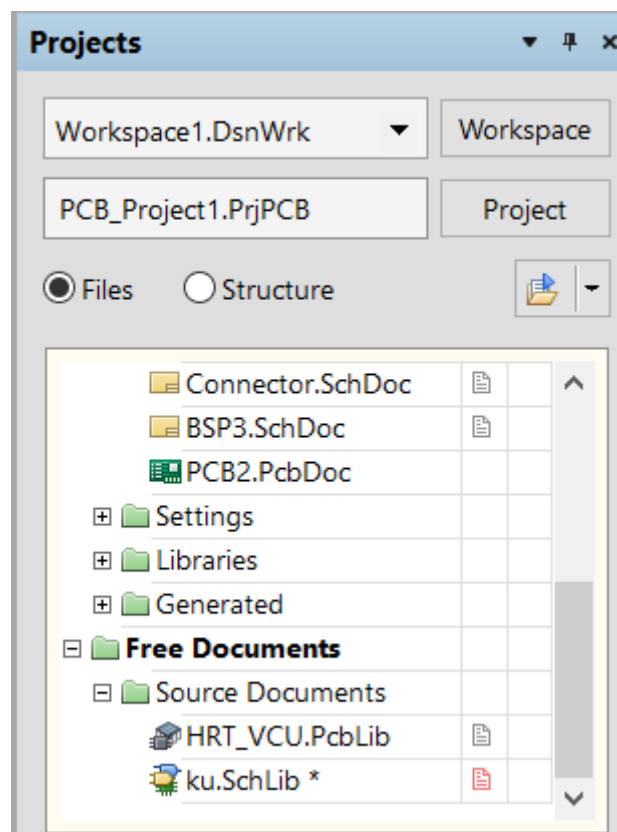
将下面的选项收进，就能找到收集的封装

8.

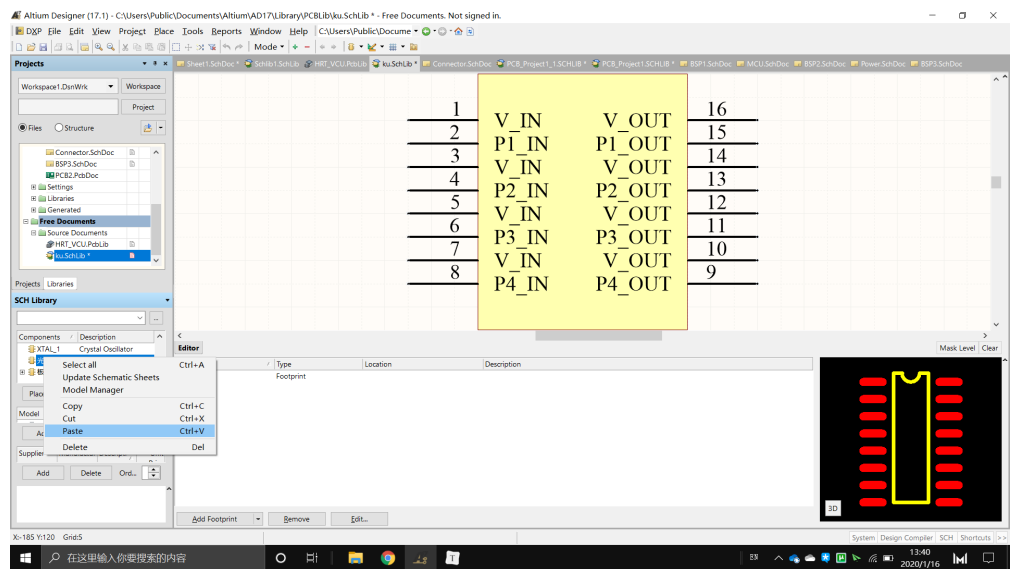


如图所示

9. 对想要的封装右键，复制
10. 继续在Library里拖入想要添加的库

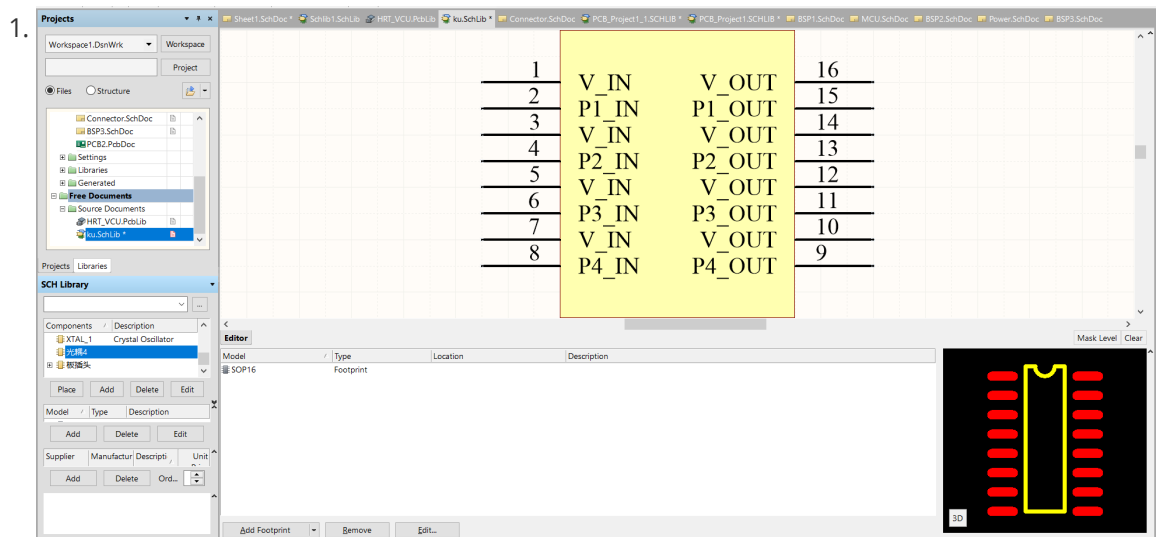


11. 选中后，在SCH Library里粘贴

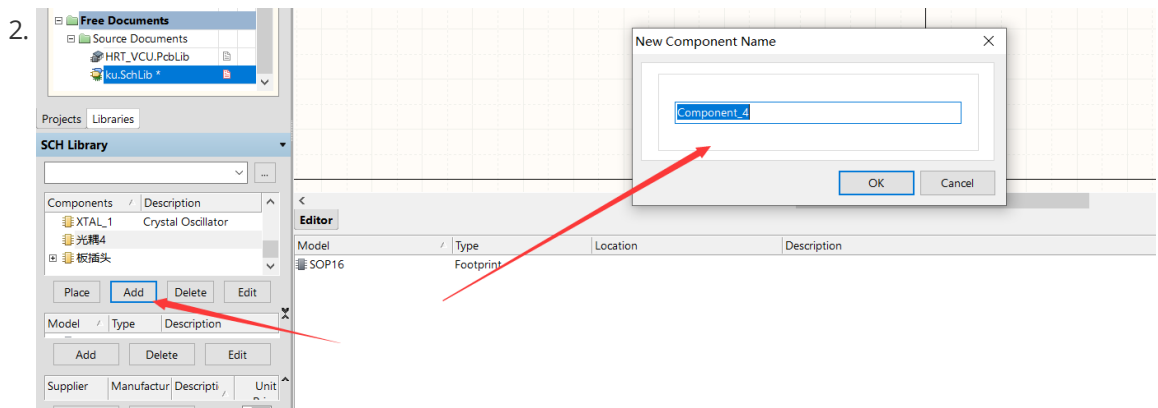


元件编辑

有了上一步的铺垫，对各个元件的编辑就方便了

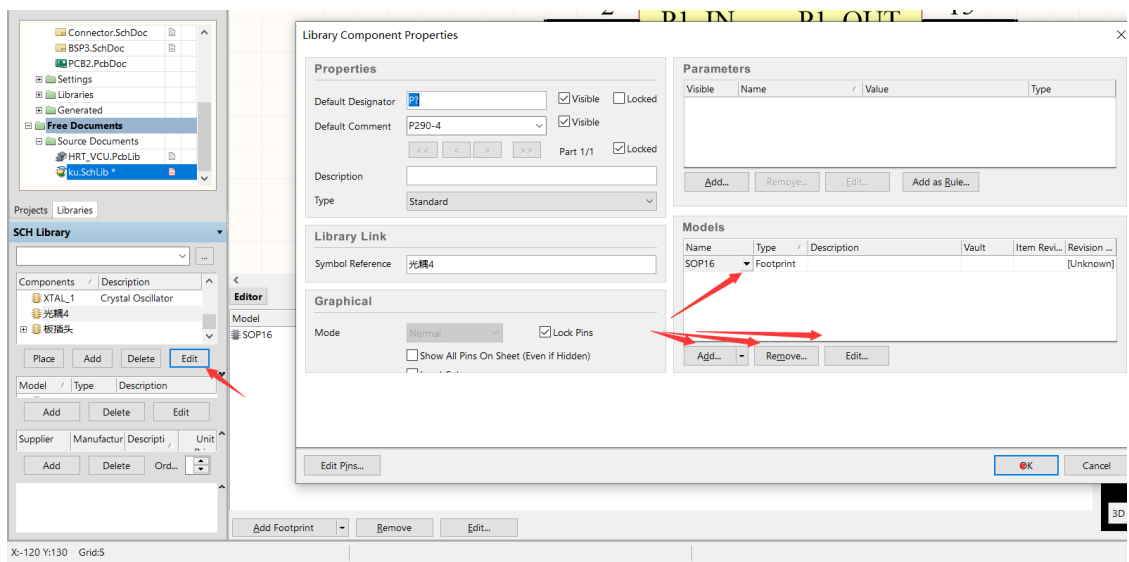


同上界面，选中想要编辑的元件，进入编辑界面

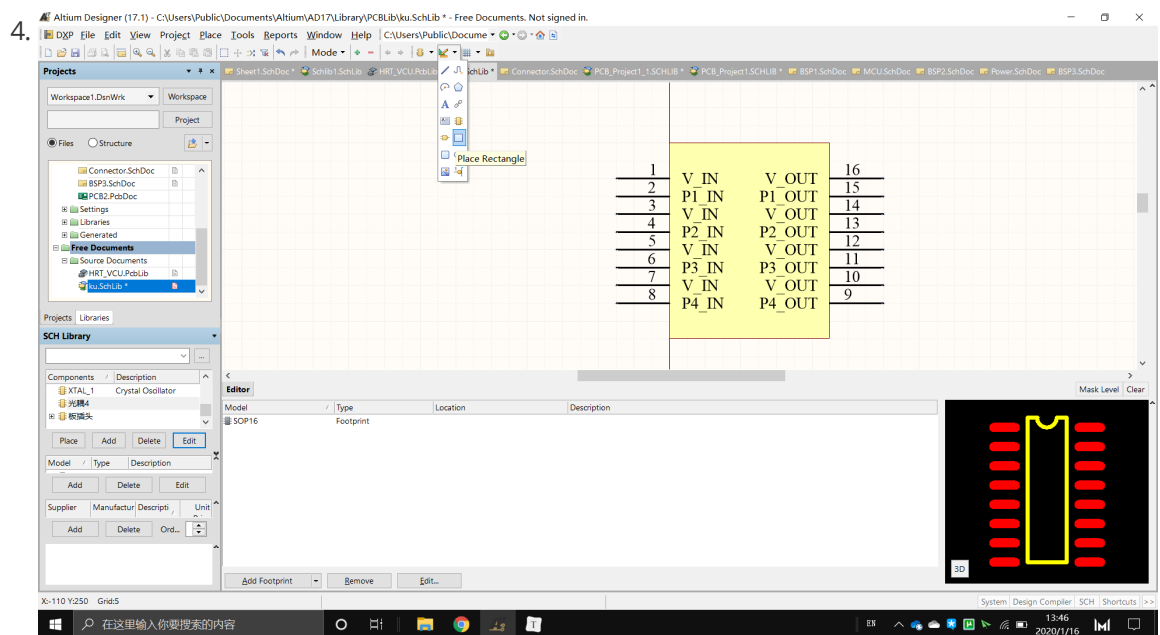


新建元件

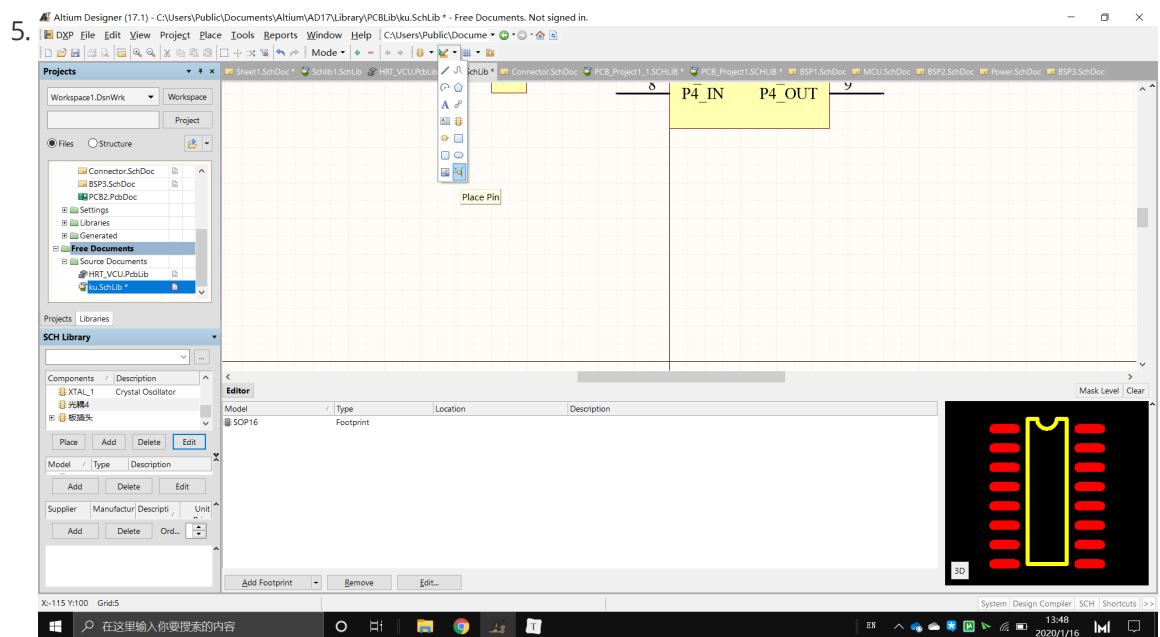
3.



这里可以对元件的封装和参数进行编辑



画矩形



放置pin脚，以上基本的编辑和绘制已经完成

6. 最后不要忘记保存工程

