Crap casino Juego dados: number · juegos: [] # id: number cliente: Cliente +constructor(paramID:number,paramNombre:string,paramCreditos:number) # nombre: string balance: number paramApuestaMinima:number) # cantCreditosMaquina: number capitalGeneral: number +getDados():number # cantApuestasTotales: number valorCreditos: number -tirarDados():number # cantApuestasGanadas: number +mostrarResultado():void # cantApuestasPerdidas: number +apostarSalida(paramCreditos:number):number # balance: number + constructor (paramCapital:number, paramCreditos: number, +apostarSalidaSegundoIntento(paramCreditos:number,resultadoAnterior):number pCrap: Crap, pRuleta: Ruleta, pSummer: TragamonedaSummer, pWinter: TragamonedaWinter) # cantApuestaMin: number +apostarPassLine(paramCreditos:number):number +constructor(paramld:number,paramNombre:string, +apostarSegundoIntento(paramCreditos:number,paramDados:number):number + getBalance (): number paramCreditos:number,paramCantApuestaMin:number) +apostarDontPassBar(paramCreditos:number):number + setBalance (paramBalance: number): void +jugar(paramCreditos:number):number +apostarEnField(paramCreditos:number):number + getCapitalGral (): number #cantApostada(paramCreditos:number):number -mensajeApuesta():void + setCapitalGral (paramCapital:number): void -conteoEstadisticas(paramResultado:number,paramCantApostada):number -elegirApuesta(paramCreditos:number):number + getValorConvertir (): number +getCreditos():number -ejecucionApuesta(paramCreditos:number,paramOpcion:number):number + setValorConvertir (paramCreditos: number): void -ajusteCreditoEnMaquina():void +jugar(paramCreditos:number):number + convertirDineroCliente (): void #mensajeResultado(paramResultado:number,paramCantApostada):string -mensajesMenuCrap():void + devolverDineroCliente (): void #pausaParaLeer():void mensajesMenuCentral(): void +getBalance():number +menuCentral(): void Ruleta +getNombre():string -ejecucionMaquinas(paramOpcion:number):void - resultadoRuleta: number +getID():number +impresionTicket():void +getApuestaMinima():number +constructor(paramID:number,paramNombre:string,paramCreditos:number +getCantApuestasGanadas():number paramCantApuestaMinima?:number) +getCantApuestasPerdidas():number +apuestaPrimeraDocena(paramCreditos:number):number +getCantApuestasTotales():number +apuestaSegundaDocena(paramCreditos:number):number +apuestaTerceraDocena(paramCreditos:number):number +apuestaPrimeraColumna(paramCreditos:number):number +apuestaSegundaColumna(paramCreditos:number):number +apuestaTerceraColumna(paramCreditos:number):number +apuestaPrimeraMitad(paramCreditos:number):number +apuestaSegundaMitad(paramCreditos:number):number +apuestaRojas(paramCreditos:number):number +apuestaNegras(paramCreditos:number):number Cliente +apuestaPares(paramCreditos:number):number - dinero: number +apuestaImpares(paramCreditos:number):number Tragamoneda +apuestaNroUnico(paramCreditos:number,numElegido:number):number credito: number -girarRuleta():void +constructor(paramDinero: number) # slot1: number [] +getResultadoRuleta():number +getDinero():number # slot2: number [] -mensajesMenuRuleta():void +setDinero(paramDinero:number):void # slot3: number [] +jugar(paramCreditos:number):number +getCredito():number +constructor(paramID:number,paramNombre:string, -ejecucionApuestas(paramOpcion:number,paramCreditos:number):number +setCredito(paramCredito:number):void paramCreditos:number,paramApuestaMin:number) -numeroDeRuletaElegido():number #numRandom():number +apuesta(paramCreditos:number):number #tiro():void TragamonedaSummer #verifica():number +mostrarResultado():void -arraySimbolos: string +constructor(paramID:number,paraNombre:string, paramCreditos:number,paramApuestaMin?:number) -tiroDeMaquina():void -variantes(paramSlot:number,paramSuma:number):number +apuesta(paramCreditos:number):number

+mostrarResultado():void #numRandom():number

Visual Paradigm Online Free Edition



- +apuesta(paramCreditos:number):number #verifica():number #verificaEscalera():number
- -mensajesMenuSummer():void +jugar(paramCreditos:number):number
- -ejecucionApuestas(paramOpcion:number,paramCreditos:number):number

TragamonedaWinter

- rango: number
- +constructor(paramID:number,paraNombre:string, paramCreditos:number,paramApuestaMin?:number) #numRandom():number
- +apuestaEspecial(paramCreditos:number):number
- -apuestaLibre(paramCreditos:number):number
- +apuesta(paramCreditos:number):number
- -tiroEspecial(paramRango:number):void
- -numRandomEspecial(paramRango:number):number
- -mensajesMenuSummer():void
- +jugar(paramCreditos:number):number
- -ejecucionApuestas(paramOpcion:number paramCreditos:number):number