1. 鼠标位置clientX

document.onmousemove=function(ev){

var oEvent=ev||event;

var oDiv=document.getElementById('div1');

//clientX是距可视区左边的距离

//scrollTop是滚动条滚动的距离 即可视区到顶部的距离 chrome不兼容

//chrome下应该是document.body.scrollTop

var scrollTop=document.documentElement.scrollTop||document.body.scrollTop;

var scrollLeft=document.documentElement.scrollLeft||document.body.scrollLeft;

oDiv.style.left=oEvent.clientX+scrollLeft+'px';

oDiv.style.top=oEvent.clientY+scrollTop+'px';

console.log(oEvent.clientX);

}

1. document的本质是最外面的一层标签

document.childNodes[0].tagName=html;

1. 获取event对象

var oEvent=ev||event; //兼容性写法

1. 取消冒泡

oEvent.cancelBubble=true

1. 键盘按键

onkeydown 按键按下

onkeyup 按键抬起

onpress=onkeydown+onkeyup

onclick=onmousedown+onmouseup

1. keyCode是键值

document.onkeydown=function(ev){

var oEvent=ev||event;

alert(oEvent.keyCode);

}

1. 解决卡顿问题

设置定时器

上下左右设置为布尔变量

onkeydown设置某方向为true if或switch

onkeyup设置所有方向为false

1. ctrlKey shiftKey altKey

按着ctrl时 ctrlKey为true

1. 右键菜单

document.oncontextmenu=function()

{

}

当点击右键时，…

有返回值 return false;可以阻止弹出右键的菜单

1. 浏览器自带的行为都能用return false屏蔽

右键菜单

form提交

按键输入input

1. 拖拽

按下的点与div的左上角距离不变

onmousedown 存储距离

onmousemove 根据距离计算div最新的位置

onmouseup

1. 位置

可视区宽度 document.documentElement.clientWidth