团灭 LeetCode 股票买卖问题

学算法,看 labuladong! 本站内容更新日期 2020/9/20。













相关推荐:

- 我写了首诗,把滑动窗口算法算法变成了默写题
- 关于 Linux shell 你必须知道的

读完本文, 你不仅学会了算法套路, 还可以顺便去 LeetCode 上拿下如下题目:

买卖股票的最佳时机

买卖股票的最佳时机 Ⅱ

买卖股票的最佳时机 Ⅲ

买卖股票的最佳时机 IV

最佳买卖股票时机含冷冻期

买卖股票的最佳时机含手续费

很多读者抱怨 LeetCode 的股票系列问题奇技淫巧太多,如果面试真的遇到这类问题,基本不

会想到那些巧妙的办法,怎么办? **所以本文拒绝奇技淫巧,而是稳扎稳打,只用一种通用方法 解决所用问题,以不变应万变**。

这篇文章用状态机的技巧来解决,可以全部提交通过。不要觉得这个名词高大上,文学词汇而已,实际上就是 DP table,看一眼就明白了。

先随便抽出一道题,看看别人的解法:

```
int maxProfit(vector<int>& prices) {
        if(prices.empty()) return 0;
2
        int s1=-prices[0],s2=INT_MIN,s3=INT_MIN,s4=INT_MIN;
3
        for(int i=1;i<prices.size();++i) {</pre>
5
            s1 = max(s1, -prices[i]);
6
            s2 = max(s2, s1+prices[i]);
7
            s3 = max(s3, s2-prices[i]);
8
            s4 = max(s4, s3+prices[i]);
9
10
11
        return max(0,s4);
12
   }
```

能看懂吧?会做了吗?不可能的,你看不懂,这才正常。就算你勉强看懂了,下一个问题你还是做不出来。为什么别人能写出这么诡异却又高效的解法呢?因为这类问题是有框架的,但是人家不会告诉你的,因为一旦告诉你,你五分钟就学会了,该算法题就不再神秘,变得不堪一击了。

本文就来告诉你这个框架,然后带着你一道一道秒杀。这篇文章用状态机的技巧来解决,可以全部提交通过。不要觉得这个名词高大上,文学词汇而已,实际上就是 DP table,看一眼就明白了。

这 6 道题目是有共性的,我就抽出来第 4 道题目,因为这道题是一个最泛化的形式,其他的问题都是这个形式的简化,看下题目:

给定一个数组,它的第 i 个元素是一支给定的股票在第 i 天的价格。

设计一个算法来计算你所能获取的最大利润。你最多可以完成 k 笔交易。

注意: 你不能同时参与多笔交易(你必须在再次购买前出售掉之前的股票)。

示例 1:

输入: [2,4,1], k = 2

输出: 2

解释: 在第 1 天 (股票价格 = 2) 的时候买入, 在第 2 天 (股票价格 = 4) 的时

候卖出,这笔交易所能获得利润 = 4-2 = 2。

示例 2:

输入: [3,2,6,5,0,3], k = 2

输出: 7

解释: 在第 2 天 (股票价格 = 2) 的时候买入, 在第 3 天 (股票价格 = 6) 的时

候卖出, 这笔交易所能获得利润 = 6-2 = 4。

随后,在第 5 天 (股票价格 = 0) 的时候买入,在第 6 天 (股票价格 = 3)

的时候卖出, 这笔交易所能获得利润 = 3-0 = 3。

第一题是只进行一次交易,相当于 k = 1; 第二题是不限交易次数,相当于 k = + infinity(正无穷);第三题是只进行 2 次交易,相当于 k = 2; 剩下两道也是不限次数,但是加了交易「冷冻期」和「手续费」的额外条件,其实就是第二题的变种,都很容易处理。

如果你还不熟悉题目,可以去 LeetCode 查看这些题目的内容,本文为了节省篇幅,就不列举 这些题目的具体内容了。下面言归正传,开始解题。

一、穷举框架

首先,还是一样的思路:如何穷举?这里的穷举思路和上篇文章递归的思想不太一样。

递归其实是符合我们思考的逻辑的,一步步推进,遇到无法解决的就丢给递归,一不小心就做出来了,可读性还很好。缺点就是一旦出错,你也不容易找到错误出现的原因。比如上篇文章的递归解法,肯定还有计算冗余,但确实不容易找到。

而这里,我们不用递归思想进行穷举,而是利用「状态」进行穷举。我们具体到每一天,看看总共有几种可能的「状态」,再找出每个「状态」对应的「选择」。我们要穷举所有「状态」,穷举的目的是根据对应的「选择」更新状态。听起来抽象,你只要记住「状态」和「选择」两个词就行,下面实操一下就很容易明白了。

```
1 for 状态1 in 状态1的所有取值:

2 for 状态2 in 状态2的所有取值:

3 for ...

4 dp[状态1][状态2][...] = 择优(选择1,选择2...)
```

比如说这个问题,每天都有三种「选择」: 买入、卖出、无操作,我们用 buy, sell, rest 表示这三种选择。但问题是,并不是每天都可以任意选择这三种选择的,因为 sell 必须在 buy 之后,buy 必须在 sell 之后。那么 rest 操作还应该分两种状态,一种是 buy 之后的 rest(持有了股票),一种是 sell 之后的 rest(没有持有股票)。而且别忘了,我们还有交易次数 k 的限制,就是说你 buy 还只能在 k > 0 的前提下操作。

很复杂对吧,不要怕,我们现在的目的只是穷举,你有再多的状态,老夫要做的就是一把梭全部列举出来。**这个问题的「状态」有三个**,第一个是天数,第二个是允许交易的最大次数,第三个是当前的持有状态(即之前说的 rest 的状态,我们不妨用 1 表示持有,0 表示没有持有)。然后我们用一个三维数组就可以装下这几种状态的全部组合:

```
1 dp[i][k][0 or 1]
2 0 <= i <= n-1, 1 <= k <= K
3 n 为天数, 大 K 为最多交易数
4 此问题共 n × K × 2 种状态,全部穷举就能搞定。
5
6 for 0 <= i < n:
7    for 1 <= k <= K:
8         for s in {0, 1}:
9         dp[i][k][s] = max(buy, sell, rest)
```

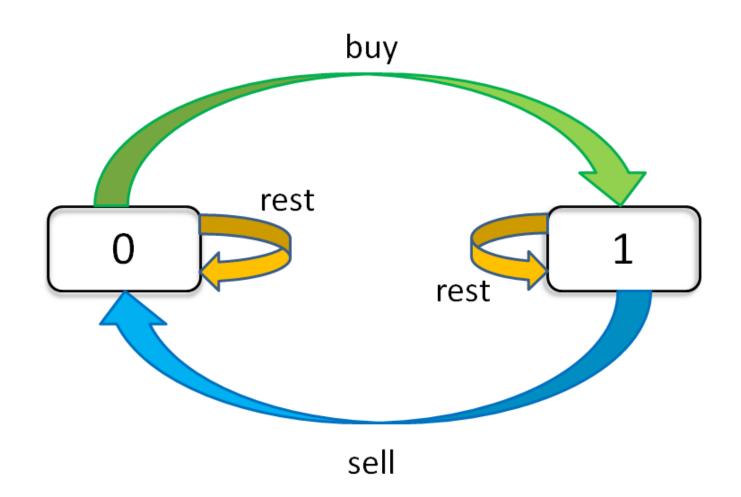
而且我们可以用自然语言描述出每一个状态的含义,比如说 dp[3][2][1] 的含义就是: 今天是第三天,我现在手上持有着股票,至今最多进行 2 次交易。再比如 dp[2][3][0] 的含义: 今天是第二天,我现在手上没有持有股票,至今最多进行 3 次交易。很容易理解,对吧?

我们想求的最终答案是 dp[n - 1][K][0],即最后一天,最多允许 K 次交易,最多获得多少利润。读者可能问为什么不是 dp[n - 1][K][1]? 因为 [1] 代表手上还持有股票, [0] 表示手上的股票已经卖出去了,很显然后者得到的利润一定大于前者。

记住如何解释「状态」,一旦你觉得哪里不好理解,把它翻译成自然语言就容易理解了。

二、状态转移框架

现在,我们完成了「状态」的穷举,我们开始思考每种「状态」有哪些「选择」,应该如何更新「状态」。只看「持有状态」,可以画个状态转移图。



通过这个图可以很清楚地看到,每种状态(0 和 1)是如何转移而来的。根据这个图,我们来写一下状态转移方程:

```
1 dp[i][k][0] = max(dp[i-1][k][0], dp[i-1][k][1] + prices[i])
2 max( 选择 rest , 选择 sell )
```

这个解释应该很清楚了,如果 buy,就要从利润中减去 prices[i],如果 sell,就要给利润增加 prices[i]。今天的最大利润就是这两种可能选择中较大的那个。而且注意 k 的限制,我们在选择 buy 的时候,把 k 减小了 1,很好理解吧,当然你也可以在 sell 的时候减 1,一样的。

现在,我们已经完成了动态规划中最困难的一步:状态转移方程。**如果之前的内容你都可以理解,那么你已经可以秒杀所有问题了,只要套这个框架就行了。**不过还差最后一点点,就是定义 base case,即最简单的情况。

```
    dp[-1][k][0] = 0
    解释: 因为 i 是从 0 开始的, 所以 i = -1 意味着还没有开始, 这时候的利润当然是 0 。
    dp[-1][k][1] = -infinity
    解释: 还没开始的时候,是不可能持有股票的,用负无穷表示这种不可能。
    dp[i][0][0] = 0
    解释: 因为 k 是从 1 开始的,所以 k = 0 意味着根本不允许交易,这时候利润当然是 0 。
    dp[i][0][1] = -infinity
    解释: 不允许交易的情况下,是不可能持有股票的,用负无穷表示这种不可能。
```

把上面的状态转移方程总结一下:

```
1 base case:
2 dp[-1][k][0] = dp[i][0][0] = 0
3 dp[-1][k][1] = dp[i][0][1] = -infinity
4
5 状态转移方程:
6 dp[i][k][0] = max(dp[i-1][k][0], dp[i-1][k][1] + prices[i])
```

```
7 dp[i][k][1] = max(dp[i-1][k][1], dp[i-1][k-1][0] - prices[i])
```

读者可能会问,这个数组索引是 -1 怎么编程表示出来呢,负无穷怎么表示呢?这都是细节问题,有很多方法实现。现在完整的框架已经完成,下面开始具体化。

三、秒杀题目

第一题, k=1

直接套状态转移方程,根据 base case,可以做一些化简:

直接写出代码:

```
int n = prices.length;
int[][] dp = new int[n][2];
for (int i = 0; i < n; i++) {
    dp[i][0] = Math.max(dp[i-1][0], dp[i-1][1] + prices[i]);
    dp[i][1] = Math.max(dp[i-1][1], -prices[i]);
}
return dp[n - 1][0];</pre>
```

显然 i = 0 时 dp[i-1] 是不合法的。这是因为我们没有对 i 的 base case 进行处理。可以这样处理:

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
1
2
        if (i - 1 == -1) {
            dp[i][0] = 0;
3
            // 解释:
4
            // dp[i][0]
5
            // = \max(dp[-1][0], dp[-1][1] + prices[i])
6
            // = max(0, -infinity + prices[i]) = 0
7
            dp[i][1] = -prices[i];
8
            //解释:
9
            // dp[i][1]
10
            // = max(dp[-1][1], dp[-1][0] - prices[i])
11
            // = max(-infinity, 0 - prices[i])
12
            // = -prices[i]
13
14
            continue;
15
        dp[i][0] = Math.max(dp[i-1][0], dp[i-1][1] + prices[i]);
16
17
        dp[i][1] = Math.max(dp[i-1][1], -prices[i]);
18
   return dp[n - 1][0];
19
```

第一题就解决了,但是这样处理 base case 很麻烦,而且注意一下状态转移方程,新状态只和相邻的一个状态有关,其实不用整个 dp 数组,只需要一个变量储存相邻的那个状态就足够了,这样可以把空间复杂度降到 O(1):

```
1 // k == 1
   int maxProfit k 1(int[] prices) {
        int n = prices.length;
3
        // base case: dp[-1][0] = 0, dp[-1][1] = -infinity
4
        int dp_i_0 = 0, dp_i_1 = Integer.MIN_VALUE;
5
        for (int i = 0; i < n; i++) {
6
            // dp[i][0] = max(dp[i-1][0], dp[i-1][1] + prices[i])
7
            dp_i_0 = Math.max(dp_i_0, dp_i_1 + prices[i]);
8
            // dp[i][1] = max(dp[i-1][1], -prices[i])
9
            dp_i_1 = Math.max(dp_i_1, -prices[i]);
10
11
        return dp_i_0;
12
13
```

两种方式都是一样的,不过这种编程方法简洁很多。但是如果没有前面状态转移方程的引导,

是肯定看不懂的。后续的题目,我主要写这种空间复杂度 O(1)的解法。

第二题, k = +infinity

如果 k 为正无穷, 那么就可以认为 k 和 k - 1 是一样的。可以这样改写框架:

直接翻译成代码:

```
int maxProfit_k_inf(int[] prices) {
1
        int n = prices.length;
2
        int dp_i_0 = 0, dp_i_1 = Integer.MIN_VALUE;
3
        for (int i = 0; i < n; i++) {
4
            int temp = dp_i_0;
5
            dp_i_0 = Math.max(dp_i_0, dp_i_1 + prices[i]);
6
            dp_i_1 = Math.max(dp_i_1, temp - prices[i]);
7
8
        return dp_i_0;
9
   }
10
```

第三题, k = +infinity with cooldown

每次 sell 之后要等一天才能继续交易。只要把这个特点融入上一题的状态转移方程即可:

```
1 dp[i][0] = max(dp[i-1][0], dp[i-1][1] + prices[i])
2 dp[i][1] = max(dp[i-1][1], dp[i-2][0] - prices[i])
3 解释: 第 i 天选择 buy 的时候,要从 i-2 的状态转移,而不是 i-1 。
```

翻译成代码:

```
int maxProfit_with_cool(int[] prices) {
        int n = prices.length;
2
        int dp_i_0 = 0, dp_i_1 = Integer.MIN_VALUE;
3
        int dp_pre_0 = 0; // 代表 dp[i-2][0]
4
        for (int i = 0; i < n; i++) {
5
            int temp = dp_i_0;
6
            dp_i_0 = Math.max(dp_i_0, dp_i_1 + prices[i]);
7
            dp_i_1 = Math.max(dp_i_1, dp_pre_0 - prices[i]);
8
            dp pre 0 = temp;
9
10
       return dp_i_0;
11
12
```

第四题, k = +infinity with fee

每次交易要支付手续费,只要把手续费从利润中减去即可。改写方程:

```
dp[i][0] = max(dp[i-1][0], dp[i-1][1] + prices[i])
dp[i][1] = max(dp[i-1][1], dp[i-1][0] - prices[i] - fee)
解释: 相当于买入股票的价格升高了。
在第一个式子里减也是一样的,相当于卖出股票的价格减小了。
```

直接翻译成代码:

```
int maxProfit_with_fee(int[] prices, int fee) {
        int n = prices.length;
2
        int dp_i_0 = 0, dp_i_1 = Integer.MIN_VALUE;
3
        for (int i = 0; i < n; i++) {
4
            int temp = dp_i_0;
5
            dp_i_0 = Math.max(dp_i_0, dp_i_1 + prices[i]);
6
            dp_i_1 = Math.max(dp_i_1, temp - prices[i] - fee);
7
9
       return dp_i_0;
10
```

第五题, k=2

k = 2 和前面题目的情况稍微不同,因为上面的情况都和 k 的关系不太大。要么 k 是正无穷,状态转移和 k 没关系了;要么 k = 1,跟 k = 0 这个 base case 挨得近,最后也没有存在感。

这道题 k = 2 和后面要讲的 k 是任意正整数的情况中,对 k 的处理就凸显出来了。我们直接写代码,边写边分析原因。

```
    原始的动态转移方程,没有可化简的地方
    dp[i][k][0] = max(dp[i-1][k][0], dp[i-1][k][1] + prices[i])
    dp[i][k][1] = max(dp[i-1][k][1], dp[i-1][k-1][0] - prices[i])
```

按照之前的代码, 我们可能想当然这样写代码(错误的):

```
1 int k = 2;
2 int[][][] dp = new int[n][k + 1][2];
3 for (int i = 0; i < n; i++)
4     if (i - 1 == -1) { /* 处理一下 base case*/ }
5     dp[i][k][0] = Math.max(dp[i-1][k][0], dp[i-1][k][1] + prices[i]);
6     dp[i][k][1] = Math.max(dp[i-1][k][1], dp[i-1][k-1][0] - prices[i]);
7 }
8 return dp[n - 1][k][0];</pre>
```

为什么错误? 我这不是照着状态转移方程写的吗?

还记得前面总结的「穷举框架」吗?就是说我们必须穷举所有状态。其实我们之前的解法,都在穷举所有状态,只是之前的题目中k都被化简掉了。比如说第一题,k=1:

「代码截图」

这道题由于没有消掉 k 的影响, 所以必须要对 k 进行穷举:

```
int max_k = 2;
   int[][][] dp = new int[n][max_k + 1][2];
   for (int i = 0; i < n; i++) {
3
       for (int k = \max_{k} k > = 1; k--) {
4
           if (i - 1 == -1) { /*处理 base case */ }
5
           dp[i][k][0] = max(dp[i-1][k][0], dp[i-1][k][1] + prices[i]);
6
           dp[i][k][1] = max(dp[i-1][k][1], dp[i-1][k-1][0] - prices[i]);
7
       }
8
9
   // 穷举了 n × max_k × 2 个状态,正确。
10
11 return dp[n - 1][max k][0];
```

如果你不理解,可以返回第一点「穷举框架」重新阅读体会一下。

这里 k 取值范围比较小,所以可以不用 for 循环,直接把 k = 1 和 2 的情况全部列举出来也可以:

```
1 dp[i][2][0] = max(dp[i-1][2][0], dp[i-1][2][1] + prices[i])
2 dp[i][2][1] = max(dp[i-1][2][1], dp[i-1][1][0] - prices[i])
3 dp[i][1][0] = max(dp[i-1][1][0], dp[i-1][1][1] + prices[i])
   dp[i][1][1] = max(dp[i-1][1][1], -prices[i])
4
5
   int maxProfit k 2(int[] prices) {
6
       int dp_i10 = 0, dp_i11 = Integer.MIN_VALUE;
7
       int dp_i20 = 0, dp_i21 = Integer.MIN_VALUE;
8
       for (int price : prices) {
9
10
           dp_i20 = Math.max(dp_i20, dp_i21 + price);
           dp_i21 = Math.max(dp_i21, dp_i10 - price);
11
           dp_i10 = Math.max(dp_i10, dp_i11 + price);
12
13
           dp_i11 = Math.max(dp_i11, -price);
14
       return dp_i20;
15
16
   }
```

有状态转移方程和含义明确的变量名指导,相信你很容易看懂。其实我们可以故弄玄虚,把上述四个变量换成 a, b, c, d。这样当别人看到你的代码时就会大惊失色,对你肃然起敬。

第六题, k = any integer

有了上一题 k = 2 的铺垫,这题应该和上一题的第一个解法没啥区别。但是出现了一个超内存的错误,原来是传入的 k 值会非常大,dp 数组太大了。现在想想,交易次数 k 最多有多大呢?

一次交易由买入和卖出构成,至少需要两天。所以说有效的限制 k 应该不超过 n/2,如果超过,就没有约束作用了,相当于 k = +infinity。这种情况是之前解决过的。

直接把之前的代码重用:

```
int maxProfit_k_any(int max_k, int[] prices) {
        int n = prices.length;
2
        if (max_k > n / 2)
3
            return maxProfit_k_inf(prices);
5
        int[][][] dp = new int[n][max_k + 1][2];
        for (int i = 0; i < n; i++)
7
            for (int k = \max_{k} k > = 1; k--) {
8
                if (i - 1 == -1) { /* 处理 base case */ }
9
                dp[i][k][0] = max(dp[i-1][k][0], dp[i-1][k][1] + prices[i]);
10
                dp[i][k][1] = max(dp[i-1][k][1], dp[i-1][k-1][0] - prices[i])
11
12
        return dp[n - 1][max_k][0];
13
14
   }
```

至此, 6 道题目通过一个状态转移方程全部解决。

四、最后总结

本文给大家讲了如何通过状态转移的方法解决复杂的问题,用一个状态转移方程秒杀了 6 道股票买卖问题,现在想想,其实也不算难对吧?这已经属于动态规划问题中较困难的了。

关键就在于列举出所有可能的「状态」,然后想想怎么穷举更新这些「状态」。一般用一个多维 dp 数组储存这些状态,从 base case 开始向后推进,推进到最后的状态,就是我们想要的答案。想想这个过程,你是不是有点理解「动态规划」这个名词的意义了呢?

具体到股票买卖问题,我们发现了三个状态,使用了一个三维数组,无非还是穷举 + 更新,不过我们可以说的高大上一点,这叫「三维 DP」,怕不怕?这个大实话一说,立刻显得你高人一等,名利双收有没有,所以给个在看/分享吧,鼓励一下我。

刷算法, 学套路, 认准 labuladong。

本小抄即将出版,扫码关注 labuladong 公众号,后台回复「小抄」限时免费获取,回复「进群」可进刷题群一起刷题,labuladong 带你搞定 LeetCode。

Table of Contents

abuladong的算法小抄	动态规划之子序列	双指针技巧总结	如何寻找缺失的元素
第零章、必读系列	动态规划之博弈问	滑动窗口技巧	如何同时寻找缺失和重复的元素
学习算法和刷题的思	动态规划之正则表	twoSum问题的核心	如何判断回文链表
学习数据结构和算法	动态规划之四键银	常用的位操作	如何在无限序列中随机抽取元素
动态规划解题套路框	动态规划之KMP ⁴	拆解复杂问题:实	如何调度考生的座位
动态规划答疑篇	贪心算法之区间训	烧饼排序	Union-Find算法详解
回溯算法解题套路框	团灭 LeetCode 股	前缀和技巧	Union-Find算法应用
二分查找解题套路框	团灭 LeetCode 打	字符串乘法	一行代码就能解决的算法题
滑动窗口解题套路框	第二章、数据结构系列	FloodFill算法详解及	二分查找高效判定子序列
双指针技巧总结	算法学习之路	区间调度之区间合:第五章、计算机技术	
BFS算法套路框架	学习数据结构和第	区间调度之区间交流	Linux的进程、线程、文件描述符是什么
Linux的讲程、线程、	二叉堆详解实现化	信封嵌套问题	关于 Linux shell 你必须知道的
	LRU算法详解	几个反直觉的概率	Linux shell 的实用小技巧
Git/SQL/正则表达式	二叉搜索树操作复	洗牌算法	一文看懂 session 和 cookie
第一章、动态规划系列	如何计算完全二》	递归详解	加密算法的前身今世
动态规划解题套路机	特殊数据结构: 阜	第四章、高频面试系列	Git/SQL/正则表达式的在线练习平台
动态规划答疑篇	特殊数据结构: 🗓	如何实现LRU算法	
动态规划设计:最长	设计Twitter	如何高效寻找素数	जिल्लाक ।
经典动态规划:0-1	递归反转链表的-	如何高效进行模幂	
经典动态规划:完全	队列实现栈 栈实]	如何计算编辑距离	
经典动态规划:子算	第三章、算法思维系列	如何运用二分查找	1963 i Secil.
经典动态规划:编辑	学习算法和刷题的	如何高效解决接雨	2011年 (1935)
经典动态规划:高格	回溯算法解题套置	如何去除有序数组	26.55
经典动态规划:高核	回溯算法团灭子\$	如何寻找最长回文	国 (表现)(数
经典动态规划:最长	回溯算法最佳实置	如何运用贪心思想	
	回溯算法最佳实置	如何k个一组反转键	
	二分查找详解	如何判定括号合法'	

目录